

Projet 2018 : Création d'un site de rencontre pour joueurs de go

Objet : Le but de ce projet est de créer un site permettant à des adhérents de jouer des parties de GO en ligne.

1.1 Gestion des joueurs

Chaque internaute souhaitant bénéficier des fonctionnalités offertes par le site devra créer un compte.

- La création du compte devra être validée par la donnée d'une adresse mail valide.
- Un administrateur pour radier des adhérents n'ayant pas un comportement correcte.
- Avant toute exploitation du site les adhérents devront s'identifier.

1.2 Les parties

1. Pour jouer les adhérents pourront soit :

- créer une partie et la mettre en attente d'un partenaire,
- inviter un autre adhérent,
- rejoindre une partie en attente d'un partenaire.

2. Les parties de pourront avoir différents statuts :

- partie confidentielle : aucun adhérent (autres que les joueurs) ne pourra suivre le déroulement de la partie,
- partie privé : seul les adhérents invités pourront suivre la partie,
- partie public : tout adhérent le souhaitant pourra suivre le déroulement de la partie.

3. Mémorisation des parties

- toutes les parties devront être mémorisées avec la date et les joueurs et chaque coup joué.

4. Accès aux anciennes parties :

- chaque joueur pourra revoir le déroulement de ses parties mémorisées,
- en fonction du statut initial de la partie les adhérents pourront revoir le déroulement des parties des autres adhérents,
- un couple d'adhérents autorisés à revoir une partie pourront à tout moment de la partie reprendre la main sur la partie pour la terminer.

5. Interactivité :

- un joueur placera ses pierres à l'aide d'un clique de souris,
- l'application interdira de placer une pierre à un endroit non autorisé (voir règles du jeu de go : elles sont très simples).
- si un groupe de pierres n'a plus de degré de liberté, il sera fait automatiquement prisonnier.

- un joueur peut passer son tour
- la partie est terminée lorsque les deux joueurs ont successivement passé leur tour.

6. Dialogues entre joueurs et spectateurs :

- Les joueurs pourront dialoguer par l'intermédiaire d'un chat.
- Les spectateurs pourront faire des commentaires sur la partie et dialoguer entre eux par l'intermédiaire d'un deuxième chat.
- les 2 chats devront être indépendants et complètement étanches.
- les données des deux chats devront être mémorisées avec la partie.

1.3 Contraintes techniques imposées

- Le goban, les pierres, devront être réalisés en svg.
- Vous ne devez utiliser que les outils vus en cours (à l'exception de svg)
- Il est interdit d'utiliser Bootstrap ou un autre outil analogue. La mise en forme devra être faite par vos propres moyens en css/javascript.
- le site devra comporter 3 thèmes (présentation) différentes

Vous pouvez ajouter les fonctionnalités que vous voulez.