



Webpack - VITE !

Mettez en place une architecture de projet conséquente

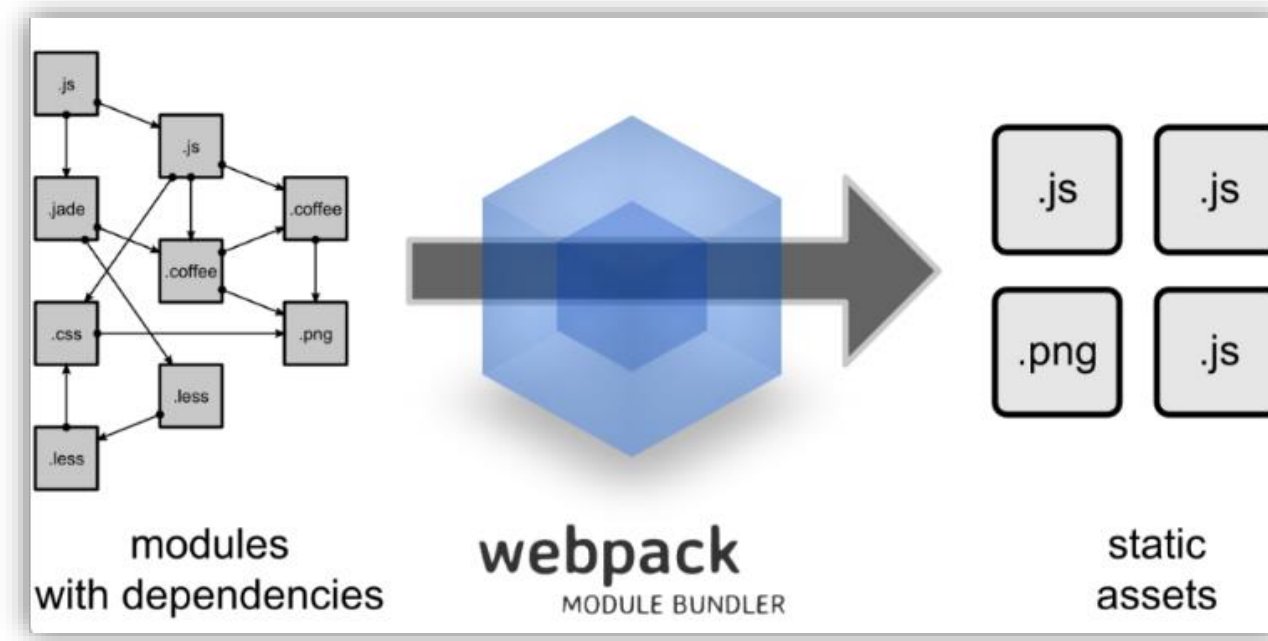
Animé par Mazen Gharbi

Pourquoi un nouvel outil ?

- ▷ VueJS n'est pas une simple librairie mais un **framework complexe**
- ▷ Contrairement à une librairie, il ne suffit pas d'inclure un fichier JS et de démarrer
- ▷ Nous allons donc utiliser « **webpack** » pour construire notre app
- ▷ On aimerait développer avec toutes les fonctionnalités **EcmaScript 6+ !**
- ▷ Webpack 4 est la dernière grosse mise à jour

Webpack, c'est quoi?

- ▷ Webpack est un « **module bundler** » ;
- ▷ Il prend des module javascript en paramètre ;
 - › A nous de le configurer pour lui indiquer lesquels



Mise en place

- ▷ On va créer un projet vierge ;
- ▷ Notre projet utilisera « npm », un gestionnaire de packages ;
- ▷ Pour initialiser un projet npm, il suffit de lancer la commande :

```
> npm init_
```

← à la racine de votre projet !

- ▷ Puis les dépendances npm nécessaires à notre projet :

```
> npm install --save vue vue-router webpack webpack-cli
```

Architecture de nos fichiers

- ▷ Voici une architecture de fichiers que je vous propose :
 - › C'est celle que l'on voit très souvent dans les projets conséquents VueJS

src/

main.js -> Porte d'entrée de notre application !

- › Parfois appelé App.js ou index.js

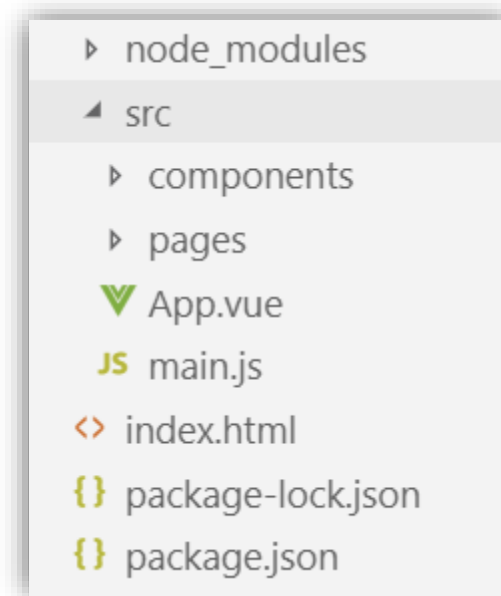
App.vue -> Composant principal

pages/ -> Dossier qui contiendra nos Smart components

components/ -> Dossier qui contiendra nos Dumb components

Architecture de nos fichiers

▷ Ce qui nous donne :



▷ L'extension `.vue` permettra à nos plugins de repérer nos entités vue spécifique afin de leur appliquer un traitement spécifique

Transpilation

▷ Commençons par le contenu du fichier « main.js » :

```
import Vue from 'vue'  
import App from './App.vue'
```

src/main.js

```
new Vue({  
  el: '#app',  
  render: h => h(App)  
});
```

Instance de « createElement » (*h pour hyperscript*)

▷ « **render** » est une fonction qui prend en paramètre un composant pour enclencher l’affichage sur la page

▷ Ici, on utilise des fonctionnalités ES6+ qui seront **transpilées** par la suite en ES5 ou moins à notre convenance

Notre composant principal

- ▷ Il va rester très simple pour l'instant :

```
<template>  
  <div>  
    <h2>Bienvenue à la formation VueJS !</h2>  
  </div>  
</template>
```

src/App.vue

- ▷ Comme vous pouvez le constater, on a intégré du contenu HTML dans une page JS.
- ▷ Pas d'inquiétude, les **plugins Webpack** sauront interpréter tout ça

Configuration Webpack

- ▷ Webpack prend des points d'entrée et génère des bundle en résultat
 - › Autant de bundle que de points d'entrée
- ▷ Une fois le point d'entrée récupéré, il va dérouler le fil et appliquer ses « plugins » & « loaders » sur les fichiers et lignes de code qu'il lira
- ▷ Le fichier de configuration webpack est défini par un fichier .js
 - › On peut construire différents fichiers de configuration (dev / prod / test)

Configuration Webpack

- Créons un fichier « webpack.config.dev.js » à la racine de notre projet
 - › Représentera la configuration de l'environnement de dev

```
"use strict";

const { VueLoaderPlugin } = require("vue-loader");

module.exports = {
  mode: "development",
  entry: ["./src/main.js"], // Porte(s) d'entrée(s)
  module: {
    rules: [
      // Définition de nos loaders
      {
        // Appliquer le loaders vue-loader aux fichiers avec l'extension .vue
        test: /\.vue$/,
        use: "vue-loader"
      }
    ]
  },
  // Chargement de nos plugins
  plugins: [new VueLoaderPlugin()]
};
```

webpack.config.dev.js

Nécessaire pour utiliser vue-loader
(Agit également en tant que chef d'orchestre pour
coordonner les autres plugins
Autour du fichier .vue actuellement lu)

Configuration Webpack

- ▷ Les plugins permettent d'appliquer un comportement générique
- ▷ Il faut les installer pour les utiliser :

```
> npm install --save-dev vue-loader vue-template-compiler vue-style-loader css-loader
```

Le plus important !

- ▷ Les loaders quant à eux agissent de manière locale
 - › On peut également appliquer des loader sur nos lignes de code

Script build

- ▷ Avec npm, vous avez la possibilité de définir des scripts
 - › Dans la propriété scripts du fichier « package.json »

```
"scripts": {  
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",  
  "build:dev": "webpack --config webpack.config.dev.js"  
},
```

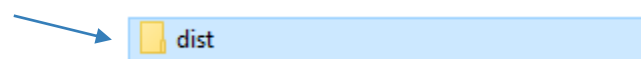
package.json

- ▷ Pour lancer le script :

```
> npm run build:dev
```

- ▷ Vous constaterez qu'un dossier « dist » a été créé :

Contient le résultat du build



Brancher les fils

- ▷ Enfin, il va être nécessaire de constituer le contenu du fichier « index.html » !

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Webpack configuration 😊</title>
</head>

<body>
  <div id="app"></div>

  <script src="dist/main.js"></script>
</body>
</html>
```

index.html

- ▷ Et voilà !

Et maintenant?

- ▷ Webpack est configuré sur notre projet !
- ▷ Aucun changement pour l'instant
- ▷ Mise en place des composants monofichiers
- ▷ Configuration simplifiée
- ▷ Commençons par mettre en place la transpilation
 - › Pour ce faire, on utilisera le très fameux babel

Mise en place de babel

```
module.exports = {  
  ...  
  module: {  
    rules: [  
      // Définition de nos loaders  
      {  
        // Appliquer le loaders vue-loader aux fichiers avec l'extension .vue  
        test: /\.vue$/,  
        use: "vue-loader"  
      },  
      // S'appliquera aux extensions '.js'  
      // Mais également aux blocs '<script>' présent dans les fichiers '.vue'  
      // C'est vue-loader qui s'occupera d'indiquer au plugin de s'appliquer aux <script>  
      {  
        test: /\.js$/,  
        loader: 'babel-loader'  
      },  
    ],  
  },  
  ...  
}
```

Doit évidemment être téléchargé au préalable
en tant que repo npm

```
> npm install -D babel-loader @babel/core @babel/preset-env
```

Les meilleurs plugins

- ▷ **UglifyJS** : Permet de minifier & d'obfusquer votre code tout en appliquant le principe de Tree shaking
 - › Pour la mise en prod
- ▷ **Babel** avec « syntax-dynamic-import » : Ce loader fournit par Babel permet de « lazy-loadé » nos imports

// Pas de lazy load ! Tout est chargé au départ

```
import foo from 'foo'  
import bar from 'bar'  
import baz from 'baz'
```

```
const myfun = () => {  
  // Utiliser nos modules  
}
```



```
const myfun = () => {  
  // Les imports sont chargé au runtime  
  return Promise.all([import("foo"), import("bar"),  
    import("baz")]).then(([foo, bar, baz]) => {  
    // Réaction une fois tout chargé  
  });  
};
```


- ▷ La VueCLI est un helper qui vous permettra de mettre en place vos architecture de projet très facilement ;
- ▷ Se base sur Webpack ;
- ▷ **VueCLI** vous fournit :
 - › Une architecture de base ;
 - › Le hot reload ;
 - › Des plugins adaptés à la majorité des projets VueJS ;
 - › Lance un serveur local ;
 - › Appliquer un watcher sur tous vos fichiers ;
 - › *etc.*

Installation

- ▷ Commençons par l'installer :

```
> npm install -g "@vue/cli"
```

- ▷ Puis créons un projet :

```
> vue create [NOM_PROJET]
```

- ▷ Ensuite, dirigez vous à la racine du projet et lancez :

```
> npm run serve
```

Composant généré

src/App.vue

```
<template>
  <div id="app">
    
    <HelloWorld msg="Welcome to Your Vue.js App"/>
  </div>
</template>

<script>
  import HelloWorld from "./components/HelloWorld.vue";

  export default {
    name: "app",
    components: {
      HelloWorld
    }
  };
</script>

<style>
#app {
  font-family: "Avenir", Helvetica, Arial, sans-serif;
  -webkit-font-smoothing: antialiased;
  -moz-osx-font-smoothing: grayscale;
  text-align: center;
  color: #2c3e50;
  margin-top: 60px;
}
</style>
```

Permet de déclarer les composants qui seront utilisés dans cette instance

Composants monofichiers

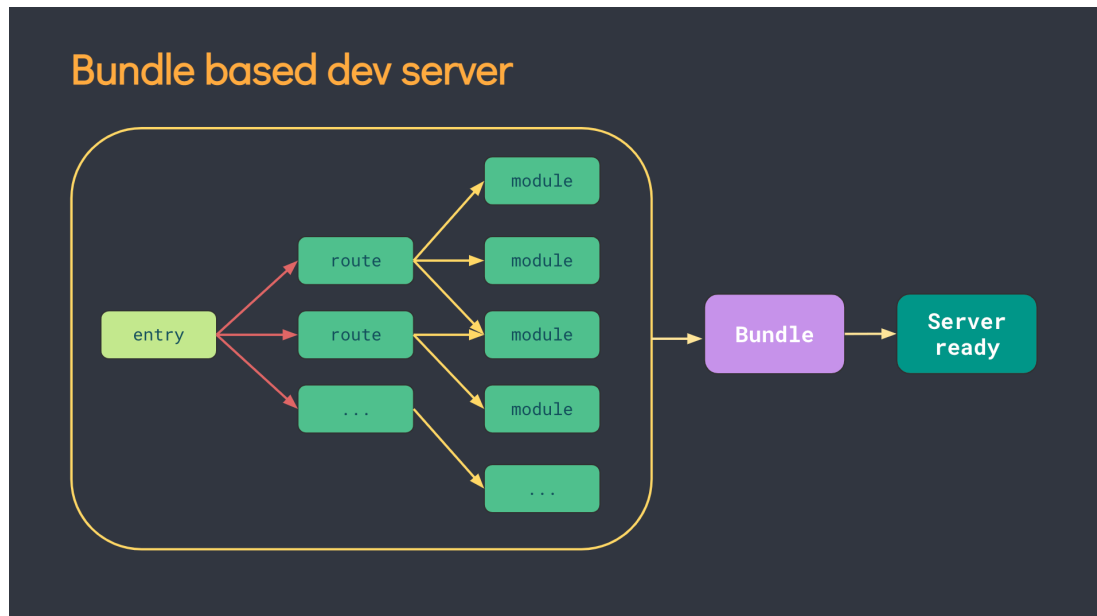
- ▷ Comme vous pouvez le constater, vue / style et logique se trouvent dans le même fichier
- ▷ Tout comme React, c'est la bonne pratique en Vue
- ▷ Webpack se chargera d'interpréter ces 3 blocs séparément
- ▷ On peut configurer la manière dont webpack gère le build, [en savoir plus](#)

Et Vite ?

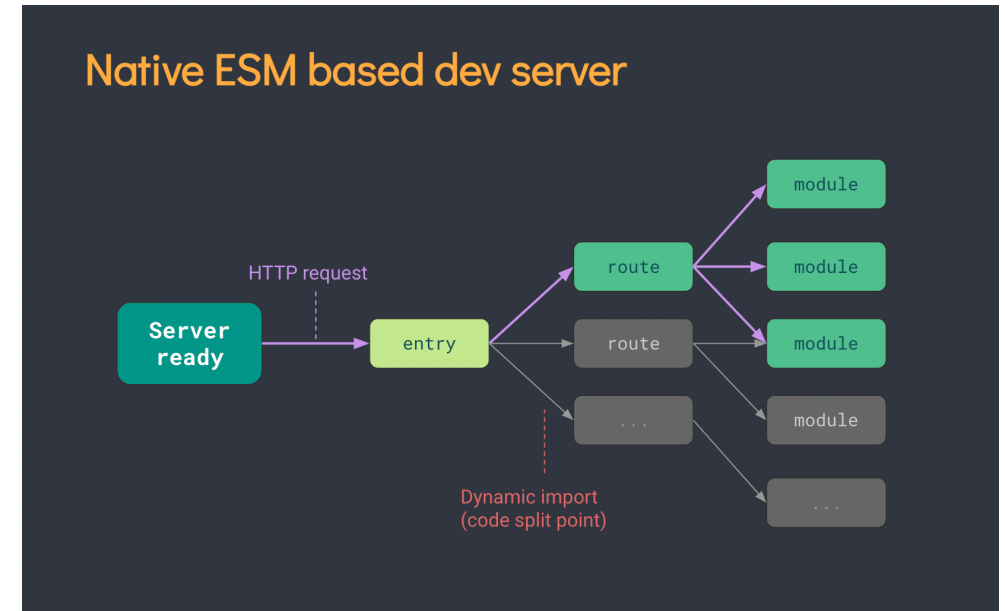
- ▷ Nouvel outil
 - › Remplace complètement Webpack !
- ▷ Adapté pour Vue 
- ▷ Réduit la quantité de dépendances qui existaient avec Webpack
 - › Ce qui provoquait de longue attente lors des build
 - › La preuve avec Angular aujourd'hui...

ES Module in browser

Webpack



Vite



Chargement des modules à la volée

Mise en place

```
$ npm init @vitejs/app
```

sh

► Il s'agira ensuite d'interagir avec le terminal

```
PS D:\> npm init @vitejs/app
Need to install the following packages:
  @vitejs/create-app
Ok to proceed? (y)
✓ Project name: ... vite-project
✓ Select a framework: » vue
✓ Select a variant: » - Use arrow-keys. Return to submit.
  vue
  vue-ts
```

Une logique presque similaire

```
<script lang="ts">
  import { ref, defineComponent } from 'vue'
  export default defineComponent({
    name: 'HelloWorld',
    props: {
      msg: {
        type: String,
        required: true
      }
    },
    setup: () => {
      const count = ref(0)
      return { count }
    }
  })
</script>
```

defineComponent renvoie simplement l'objet. Permet la compatibilité avec TypeScript. [En savoir plus ici](#)

C'est un [template ref](#) ! En phase avec le principe de composition Vue 3

```
<button type="button" @click="count++">count is: {{ count }}</button>
```


Migrer notre projet vers VueCLI

- ▷ Récupérer le projet précédemment codé pour le migrer vers un projet **Vite**
 - › Pour ce faire, commencez par générer un projet avec « **npm init @vitejs/app** »
 - › Puis créer un fichier **.vue** qui contiendra les informations des composants



Questions