

Programmation Système

Laboratoire semaine #6

Multithreading (introduction)
420-2C5-LL

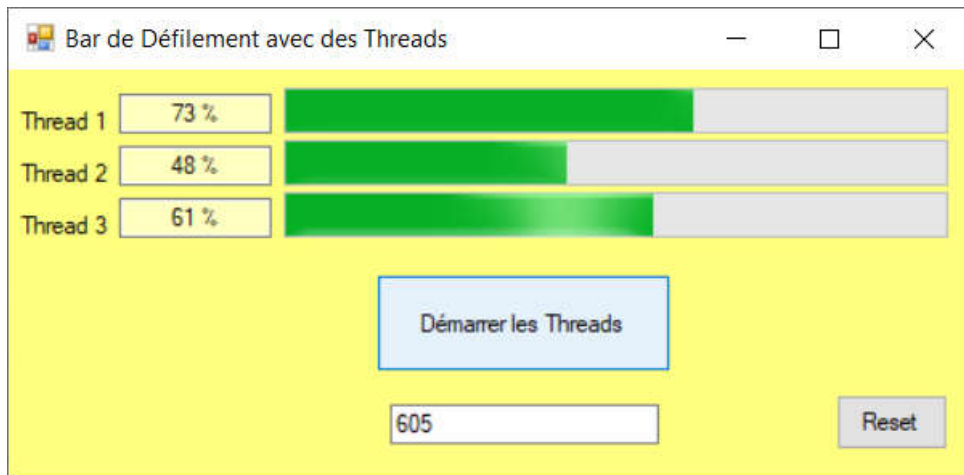
Nom : _____

/2

Participation en présence (+.5 en bonus sur les laboratoires)

But : Modifier le programme afin que l'affichage soit modifié pour que les 3 compteurs gérés par les 3 threads permettent de faire avancer des pictureBox à la place des progressBar.

L'application avant avait cet aspect.



L'application ressemble maintenant à ceci.



Bon travail

1. Une méthode `initilizePictureBox` permettra de placer des images dans les `pictureBox` (propriété `SizeMode = StrechImage`). Les images .jfif ou .jpg sont dans le dossier debug du projet. (ex : `picGuepe.Image = Image.FromFile("guepe.jfif");` // dans le dossier bin/debug du projet)

2. Le bouton Démarrer les Threads (fait, j'ai oublié d'effacer le code...)

Utilisé les trois Treads qu'on a besoin dans notre programmes.

Le bouton Démarrer est désactivé. Le bouton Reset redémarrera une course.

3. Une méthode `timer` doit être modifier pour l'affichage des zones de textes ainsi que des `pictureBox`. Gère aussi les boutons (enabale

- On doit le configurer dans le constructeur ou par les propriétés
- Enable à `true`
- Intervalle à 100 // 100 ms = 1 dixième de seconde

4. Les 3 méthodes des Threads (à modifier légèrement la condition du `while`)

- Incrémente un compteur pour que le timer puisse afficher pendant l'intervalle de temps le pourcentage compris entre 0 et 100 qui sera la position `Left` d'un `pictureBox`.

5. La zone de texte en dessous du Bouton *Démarrer les Treads*

- Un compteur incrémenté par 1 afin de savoir le temps écoulé en dixième de secondes depuis le démarrage du timer (fait)

6. Pour le bouton Reset

- remet tous les compteurs à zéro (fait)
- remet tous les zones de texte à 0 (fait)
- réinitialise les `pictureBox` à leurs points de départ (propriété `Left`)
- Démarre le timer (fait)
- Appelle le boutons démarrant les threads (fait)