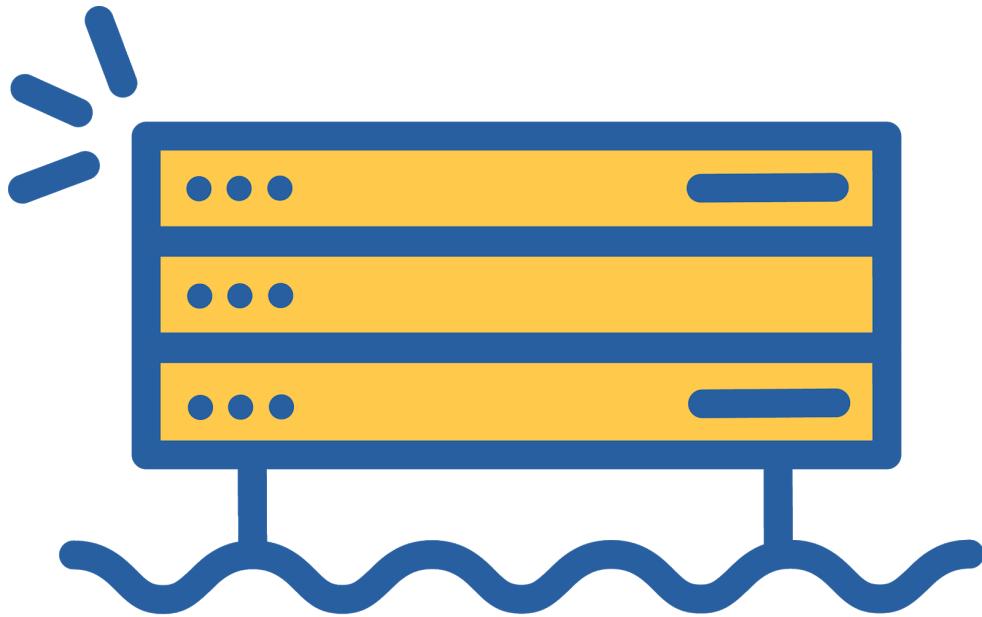


La Plateforme_

Jour 7 - Sessions / Cookies



La Plateforme_

Job 00

Dans votre répertoire github “runtrack2”, créez un dossier “jour07”. Dans ce dossier, pour chaque étape, créez un dossier “jobXX” où XX est le numéro du job. Pour chacun des jobs, le code doit être présent dans un fichier nommé index.php.

Job 01


Créez une variable de session nommée “nbvisites”. A chaque fois que la page est visitée, ajoutez 1. Afficher le contenu de cette variable. Ajoutez un bouton nommé “reset” qui permet de réinitialiser ce compteur.

Job 02

Créez un cookie nommée “nbvisites”. A chaque fois que la page est visitée, ajoutez 1. Afficher le contenu du cookie. Ajoutez un bouton nommé “reset” qui permet de réinitialiser ce compteur.

Job 03

Créez un formulaire qui contient un input de type de text nommé “prenom” et un bouton submit. Lorsque l’on valide le formulaire, le prénom est ajouté dans une variable de session. Afficher l’ensemble des prénoms. Ajoutez un bouton nommé “reset” qui permet de réinitialiser la liste.




Job 04

Créez un formulaire de connexion qui contient un input de type de text nommé “prenom” et un bouton submit nommé “connexion”. Lorsque l’on valide le formulaire, le prénom est ajouté dans un cookie. Si un utilisateur a déjà entré son prénom n'affichez plus le formulaire de connexion. A la place, écrivez “Bonjour prenom !” et ajouter un bouton “Déconnexion” nommé “deco”. Lorsque l'utilisateur se déconnecte, il faut à nouveau afficher le formulaire de connexion.

Job 05

Développez le fameux jeu du morpion. Faites un tableau html avec 3 lignes et 3 colonnes représentant la grille. Au début de la partie, chacune des cases contient un bouton de type submit dont la valeur est “-”. Si un joueur clique sur ce bouton, le bouton est remplacé par un “O” ou par un “X”. C’est le joueur “X” qui commence.

Dès qu’un joueur a gagné, affichez “X a gagné” ou “O a gagné” et réinitialisez la partie. Si toutes les cases ont été cliquées et que personne n’a gagné, affichez “Match nul” et réinitialisez la partie. Un bouton “réinitialiser la partie” présent en dessous de la grille permet également de réinitialiser la partie à tout moment.



Base de connaissances

<https://www.php.net/manual/fr/reserved.variables.session.php>

<https://www.php.net/manual/fr/function.session-start.php>

<https://www.php.net/manual/fr/function.session-destroy.php>

<https://www.php.net/manual/fr/reserved.variables.cookies.php>

<https://www.php.net/manual/fr/function.setcookie.php>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/918836-concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/4239476-session-cookies>