## Introduction

### Projet (2 min Adrien)

* Salutations
* Présentation des membres
* Jeu ludique pour apprendre Arduino (soft+hard)
* Cours et Défis

### Technologies (2 min Jérémy)

* Choix Java
* Choix LibGDX
* Arduino : Choix Genuino 101, grove + RXTX

## Démonstration (10 min)

Valentin explique la partie relative au grimoire/appli, Adrien la partie progression du jeu.

## Cours et Défis (2 min Valentin)

* Système
* Appli

## Arduino (2 min Valentin)

* Connexion
* Gestion des états et Affichage

## Physique (1 min Adrien)

* Box2d, les corps
* Mouvements
* Destructions

## Graphismes (1 min Fanny)

* Origines rpz Kenney
* Tiled

## Musiques et Sons (1 min Jeremy)

* Gestion des sons (très bref)
* Méthode de création

## Conclusion (2 min Fanny)

* Bilan sur projet
* Futur
* Merci, questions