Ing. Jeremy Mejía 19846 Ingeniería en Audio, UVG

**Laboratorio No. 3**

**(Octubre, 2021)**

**ANÁLISIS**

1. **¿Qué debe hacer el programa? ¿Cuáles son los requisitos funcionales?**

* Se podrán hacer publicaciones.
* Ver los post publicados en una fecha en particular (hacer búsqueda)
* Ver post con hashtag en común (hacer búsqueda)
* Porder reproducir o ver las publicaciones, darle like y agregar comentarios al realizar la búsqueda.
* Permitir hacer posts a partir de mensajitos; Texto, Multimedia y Emoticon.
* Se identifica con el nombre del autor, fecha y hora de publicación, cantidad de likes, podrán hacer comentarios no mayor a 20 caracteres.
* Al colocar un hashtag podremos elegir algún tema en particular.
* Los post pueden tener varios hashtags.
* Los post de multimedia, su URL debe ser almacenado y también el tamaño que ocupada el video, imagen o audio.
* Las imágenes se guardan en formato (png, gif, jpeg, etc.) y la resolución en megapíxeles.
* El audio debe guardar su sample rate y bit depth.
* El video debe de guardar el frame rate.
* Al reproducir o mostrar un post se mostrarán mensajes con los datos de megapíxeles, frecuencia del sample rate y cantidad de bits, para video el número de frame por segundo, para textos se muestra el texto y para emoticon de muestra el emoticon.

1. **¿Qué clases conformarán su modelo y para que se usará el programa?**

* Controlador: permite la comunicación con el programa en general
* Vista: interactua con el usuario, muestra mensajes y recibe los datos ingresados por el usuario.
* Post: publicación realizada por el usuario, puede ser una foto, video o audio.
* Texto: tiene la información del ususario e ingresa los datos del texto
* Foto: tiene la información del usuario e ingresa los datos de la foto
* Video: tiene la información del usuario e ingresa los datos del video
* Audio: tiene la información del usuario e ingresa los datos del audio
* Emoticon: tiene la información del usuario e ingresa los datos del emoticon

1. **¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase (incluyendo Vista y Controlador)? ¿Qué tipo deben tener las propiedades y métodos de cada clase? ¿Cuáles son los modificadores de visibilidad?**

**Clase Post:**

* Propiedades:
  + Private Abstract Nombre: String
  + Private Abstract Foto: Int
  + Private Abstract Video: Int
  + Private Abstract Audio: Int
  + Private Abstract Emoticon: String
* Métodos:
  + Public Abstract Post(): String

**Clase Texto:**

* Propiedades:
  + Private Nombre: String
  + Private Texto: String
* Métodos:
  + Public getter(Nombre): String
  + Public setter(Nombre): String
  + Public getter(Texto): Int
  + Public setter(Texto): Int

**Clase Foto:**

* Propiedades:
  + Private Nombre: String
  + Private Foto: Int
* Métodos:
  + Public getter(Nombre): String
  + Public setter(Nombre): String
  + Public getter(Foto): Int
  + Public setter(Foto): Int

**Clase Video:**

* Propiedades:
  + Private Nombre: String
  + Private Video: Int
* Métodos:
  + Public getterr(Nombre): String
  + Public setterr(Nombre): String
  + Public getter(Video): Int
  + Public setter(Video): Int

**Clase Audio:**

* Propiedades:
  + Private Nombre: String
  + Private Audio: Int
* Métodos:
  + Public getter(Nombre): String
  + Public setter(Nombre): String
  + Public getter(Audio): Int
  + Public setter(Audio): Int

**Clase Emoticon:**

* Propiedades:
  + Private Nombre: String
  + Private Emoticon: String
* Métodos:
  + Public getter(Nombre): String
  + Public setter(Nombre): String
  + Public getter(Emoticon): String
  + Public setter(Emoticon): String

**Clase Controlador:**

* Propiedades:
* Métodos:
  + void Main(String[] args)

**Clase Vista:**

* Propiedades:
  + Private Scanner: Scan
* Métodos:
  + Public Menu(): String
  + Public Publicar (): String
  + Public Buscar(): String
  + Public Salir(): String

**UML**

