

Comparaison algorithmes de recouvrement de phase

Emetteurs : $n = 36$
DéTECTEURS : m

Bruit mesure : 10% (intensité)
Bruit matrice : 10% (partie réelle et partie imaginaire)

Matrice aléatoire complexe
Moyennage sur 20 jeux de phase initiales aléatoires (communes aux algorithmes)

$m/n = 4$

$m/n = 6$

$m/n = 8$

$m/n = 10$

