

| 学习目标

- * 能够掌握Map子类HashMap
- * 能够掌握Map子类LinkedHashMap
- * 能够掌握Map子类TreeMap

* 回顾

* Map

- * Key-Value , 映射 , 集合
- * 身份证号和个人 , 题号和答案 , 用户与购物车 , ...
- * 双列的集合

* 继承框架图

* Map

* HashMap

* LinkedHashMap

* TreeMap

* ConcurrentHashMap

* Hashtable

* Properties

* Map常用方法

* put , get , remove , clear , isEmpty , size ,
containsKey,containsValue,keySet,entrySet,values

* HashMap

* Hash,Hash算法 (标志) , MD5 , Hash碰撞 (冲突)

* HashMap 底层数据结构 (散列表 , 散列桶)

* JDK1.8之前 : 数组+链表

JDK1.8 : 数组+链表+红黑树

* 链表转换红黑树过程（树化）：当链表长度大于等于8并且数组长度大于64

* 红黑树转换链表：小于等于6

* Node (hash (key) , key , value , next)

* 6621312%table.length : 16 : 0-15

* HashMap的源码分析

* 常量

```
1  * DEFAULT_INITIAL_CAPACITY: 1<<4,2的n次方
2  * MAXIMUM_CAPACITY: 1 << 30
3  * DEFAULT_LOAD_FACTOR:0.75f
4  * TREEIFY_THRESHOLD:8
5  * MIN_TREEIFY_CAPACITY:64
6  * UNTREEIFY_THRESHOLD:6
7
```

* 节点构造

```
1  Node<K,V> implements Map.Entry<K,V>{
2      int hash;
3      K k;
4      V v;
5      Node<K,V> next;
6      // 构造器
7  }
8
9  Map.Entry<K,V>{
10     K getKey();
11     V getValue();
12 }
```

* 变量

```
1 * table
2 * size
3 * Set<Map.Entry<K,V>>
4 * threshold
5 * loadFactor
```

* put

* hash

* resize

* get

* 总结

* 能够掌握Map子类HashMap

* 能够掌握Map子类LinkedHashMap

* 能够掌握Map子类TreeMap