## **EQUATIONS ET INEQUATIONS – SYSTEMES DE 2 EQUATIONS**

# 1) Equations du premier degré à une inconnue

## a) <u>Définitions</u>:

Une équation du premier degré à une inconnue est une égalité dans laquelle figure un nombre inconnu, désigné par une lettre, par exemple x, qui peut s'écrire sous la forme ax + b = 0, avec  $a \ne 0$ , ou ax + b = cx + d, avec  $a \ne c$ .

Résoudre une équation, c'est trouver tous les nombres x qui vérifient l'égalité.

b) <u>Méthode</u>: En utilisant les propriétés des opérations, on regroupe les termes avec l'inconnue d'un côté de l'égalité, et les termes sans inconnue de l'autre côté de l'égalité.

A chaque fois que l'on change de côté un terme, on fait l'opération inverse.

L'équation ax + b = cx + d devient ax - cx = d - b.

D'où, si a et c sont 2 nombres différents, alors  $ax + b = cx + d \Leftrightarrow x = \frac{d - b}{a - c}$ 

c) Exemples: Résoudre les équations suivantes

$$3(5x-8) - 2(x-5) = x+2$$

$$\frac{2(3x-7)}{5} - \frac{x+2}{3} = \frac{x+8}{15}$$

# 2) Inéquations du premier degré à une inconnue

#### a) Définitions:

Une inéquation du premier degré à une inconnue est une inégalité dans laquelle figure un nombre inconnu, désigné par une lettre, par exemple x, qui peut s'écrire sous la forme ax + b < 0, avec  $a \ne 0$ , ou  $ax + b \le cx + d$ , avec  $a \ne c$  ou bien ax + b > 0, avec  $a \ne 0$ , ou  $ax + b \ge cx + d$ , avec  $a \ne c$ .

Résoudre une inéquation, c'est trouver tous les nombres x qui vérifient l'inégalité.

#### b) Règles:

<u>Inégalités et additions- soustractions</u>:

a, b et c sont 3 nombres quelconques. Si a < b, alors a + c < b + c et a - c < b - c.

*Exemple* : Si 2x + 5 < 3, alors 2x < 3 - 5. Donc 2x < -2.

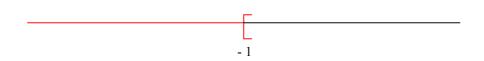
Inégalités et multiplications- divisions :

*a, b* et *c* sont 3 nombres quelconques.

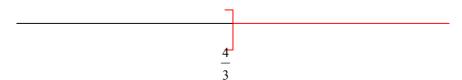
Si 
$$c > 0$$
, si  $a < b$ , alors  $ac < bc$  et  $\frac{a}{c} < \frac{b}{c}$  Si  $c < 0$ , si  $a < b$ , alors  $ac > bc$  et  $\frac{a}{c} > \frac{b}{c}$ 

## c) Exemples

<u>Exemple 1</u>: Si 2x < -2 alors  $x < \frac{-2}{2}$ . Donc x < -1. Il y a une infinité de solutions.



<u>Exemple 2</u>: Si – 3x < -4, alors  $x > \frac{-4}{-3}$ . Donc  $x > \frac{4}{3}$ . Il y a une infinité de solutions.



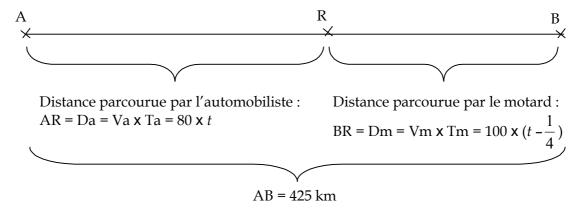
# 3) Problèmes:

### a) Problème de mise en équation :

Un automobiliste part à 8h00 d'une ville A et se dirige vers la ville B en roulant à la vitesse moyenne constante de  $80 \, km/h$ . Un quart d'heure plus tard, un motard part de la ville B et se dirige vers la ville A, sur la même route, en roulant à la vitesse moyenne constante de  $100 \, km/h$ . Les deux villes sont distantes de  $425 \, kms$ .

Au bout de combien de temps l'automobiliste rencontrera le motard ? A quelle heure se fera la rencontre ?

Soit *t* le temps de parcourt de l'automobiliste.



D'où, en faisant AB = AR + BR, on obtient l'équation  $80 t + 100 (t - \frac{1}{4}) = 425$ .

On résout cette équation : 
$$80 \ t + 100 \ t - \frac{100}{4} = 425$$
.  
Donc  $180t = 425 + 25$ . D'où  $t = \frac{450}{180} = \frac{45}{18} = \frac{9 \times 5}{9 \times 2}$ . Donc  $t = \frac{5}{2} = 2.5 \ h = 2h \ 30 min$ .  
La rencontre se fera à  $8h00 + 2h30 = 10h30$ .

#### b) Problème de mise en inéquation :

Un vidéoclub propose à ses adhérents les deux formules suivantes :

Formule A : chaque cassette est louée 5 €.

Formule B: en prenant une carte d'abonnement à 15 €, on bénéficie d'une

réduction de 30 % sur le prix de la location d'une cassette.

A partir de combien de cassettes louées, la formule B est-elle plus avantageuse que la formule A ?

Soit *x* le nombre de cassettes louées.

Avec la formule A, le coût pour x cassettes louées est  $A(x) = x \times 5 = 5x$ .

Avec la formule B, le coût pour *x* cassettes louées est

$$B(x) = x \times (5 - 30\% \times 5) + 15 = x \times 5 \times (100\% - 30\%) + 15$$

$$= x \times 5 \times 70\% + 15 = x \times 5 \times 0.70 + 15$$

$$B(x) = x \times 3.5 + 15 = 3.5x + 15.$$

La formule B sera plus avantageuse que la formule A si  $B(x) \le A(x)$ .

On obtient l'inéquation 3.5x + 15 < 5x.

Donc 
$$15 < 5x - 3.5x$$
. D'où  $15 < 1.5x$ . Donc  $\frac{15}{1.5} < x$ . D'où  $10 < x$ .

La formule B sera plus avantageuse que la formule A à partir de 11 cassettes louées.

# 4) Systèmes

#### a) Définitions:

- Un système de 2 équations à 2 inconnues est un ensemble de 2 équations d'inconnues x et y de la forme :  $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$
- Résoudre un tel système, c'est chercher les couples de nombres (*x* ; *y*), vérifiant les 2 équations en même temps.
- Un couple (*x* ; *y*) vérifiant les 2 équations en même temps, est une solution du système.

### b) Méthode par substitution :

La méthode par substitution consiste à :

- Calculer l'une des inconnues en fonction de l'autre à l'aide d'une des 2 équations ;
- On remplace cette inconnue par sa valeur dans l'autre équation;
- On obtient une équation à une inconnue, que l'on résout;
- On remplace cette inconnue par la valeur que l'on vient de trouver dans la formule que l'on a trouvée à la première étape.

<u>Exemple</u>: Résoudre le système suivant (S)  $\begin{cases} 2x + 3y = -4 \\ 3x + y = 1 \end{cases}$ 

(S) est équivalent à :

$$\begin{cases} 2x + 3y = -4 \\ y = 1 - 3x \end{cases}$$
On calcule y en fonction de x dans la  $2^{\text{ème}}$  équation
$$\begin{cases} 2x + 3(1 - 3x) = -4 \\ y = 1 - 3x \end{cases}$$
On remplace y par sa valeur dans la  $1^{\text{ère}}$  équation

$$\begin{cases} 2x+3-9x=-4\\ y=1-3x \end{cases}$$

$$\begin{cases} -7x=-7 \Leftrightarrow x=\frac{-7}{-7}=1\\ y=1-3\times 1=-2 \end{cases}$$
On résout une équation à 1 inconnue
$$\begin{cases} 0 & \text{on resout une equation à 1 inconnue}\\ 0 & \text{on remplace } x \text{ par sa valeur dans la formule trouvée}\\ 0 & \text{on debut} \end{cases}$$

D'où finalement  $\begin{cases} x = 1 \\ y = -2 \end{cases}$  Le système a une et une seule solution : (1 ; - 2).

### c) Méthode par combinaison:

La méthode par combinaison consiste à :

- On effectue des combinaisons de multiplications par un nombre (positif ou négatif) et d'additions des 2 équations ;
- On élimine l'une des 2 inconnues, et on résout une équation à une inconnue;
- On remplace alors cette inconnue par sa valeur dans l'une des 2 équations.

Exemple: Résoudre le système suivant  $\begin{cases} 3x - 4y = 2 \\ 2x + 3y = 7 \end{cases}$ 

On appelle E<sub>1</sub> la 1ère équation et E<sub>2</sub> la seconde équation.

$$\begin{cases} 6x - 8y = 4 & : 2E_1 \\ -6x - 9y = -21 & : -3E_2 \end{cases}$$
 On effectue une combinaison de 2 multiplications par un nombre

$$\begin{cases} -6x - 9y = -21 & : -3E_2 & \text{nombre} \\ \\ -8y - 9y = 4 - 21 & \text{On effectue une addition des 2 équations obtenues} \\ \\ 2x + 3y = 7 & \end{cases}$$

$$\begin{cases} -17y = -17 \iff y = \frac{-17}{-17} = 1 \end{cases}$$
 On résout une équation à 1 inconnue 
$$2x + 3y = 7$$

$$\begin{cases} y = 1 \\ 2x + 3 \times 1 = 7 \end{cases}$$
On remplace y par sa valeur dans l'une des 2 équations du système

Finalement on obtient 
$$\begin{cases} y = 1 \\ x = \frac{7 - 3}{2} = \frac{4}{2} = 2 \end{cases}$$
Le système a une et une seule solution (2; 1).