

# Cahier des charges

---

## Actions utilisateur

L'utilisateur doit pouvoir voir et interagir avec les quais et les bateaux du problème.

Il doit pouvoir glisser-déposer des bateaux, l'application lui montre alors si il peut le déposer à cet endroit.

L'application doit permettre la sauvegarde de l'état actuel du problème, puis le chargement de cette sauvegarde.

Il s'agit d'un jeu, un top des meilleurs scores des joueurs pourrait être intéressant. Ceci implique le chronométrage des performances des joueurs.

Un système de niveau de difficulté pourrait aussi être proposé plutôt qu'une génération aléatoire.

## Interface

L'interface doit montrer la représentation de l'état des quais. Elle doit montrer le nombre de retards, les bateaux restant à placer, l'argent perdue et le temps écoulé.