

Documentación del proyecto de la actividad UT6

El proyecto se basa en la suma de dos números, pidiéndole al usuario los dichos que, a posteriori, se sumarán por una variable que se encargará de ello.

Como el proyecto está hecho en Java, se ha seguido la misma estructura de manera predeterminada, igual que cualquier otro. Las únicas variaciones son las peticiones al usuario, los cuales se cargan en las variables numero1 y numero2. Estas se suman entre sí con la variable resultado. Por último, se muestra la suma total mediante un System.out.println.

```
import java.util.Scanner;

public class DPLJeremyArmasProyecto {

    /**
     * Función principal que inicia la ejecución del programa.
     * @param args Argumentos de la línea de comandos (no se utilizan en este p
     */
    public static void main(String[] args) {
        // Crear un objeto Scanner para leer la entrada del usuario
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        // Solicitar al usuario que ingrese el primer número
        System.out.println(x: "Introduce el primer número:");
        int numero1 = scanner.nextInt();

        // Solicitar al usuario que ingrese el segundo número
        System.out.println(x: "Introduce el segundo número:");
        int numero2 = scanner.nextInt();

        // Calcular la suma de los dos números
        int resultado = numero1 + numero2;

        // Mostrar el resultado en la pantalla
        System.out.println("La suma es: " + resultado);

        // Cerrar el scanner después de su uso para evitar fugas de recursos
        scanner.close();
    }
}
```