



Résultats de tests logiciels

Version 1.2

Historique des révisions

[Dans l'historique de révision, il est nécessaire d'écrire le nom du ou des auteurs ayant travaillé sur chaque version.]

Date	Version	Description	Auteur
2020-04-13	1.0	Structure des IDs et dates de jalons	Pablo Chaussé-Cossio
2020-04-13	1.1	Ajouts des cas de tests du 25 au 28 mars	Pablo Chaussé-Cossio
2020-04-13	1.2	Ajouts des cas de tests du 08 au 13 avril	Arthur Garnier

Table des matières

1. Introduction	4
2. Sommaire des résultats	4

Résultats de tests logiciels

1. Introduction

Ce document présente les résultats de l'exécution des cas de tests.

2. Sommaire des résultats

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
01	Créer un canal de discussion	2020-03-25	Passé	
02	Joindre, quitter un canal	2020-03-25	Passé	
03	Clavarder	2020-03-25	Passé	
04	Rechercher un canal de discussion	2020-03-25	Passé	
05	Détacher la fenêtre de clavardage	2020-03-25	Passé	
06	Attacher la fenetre de clavardage	2020-03-25	Passé	
07	Création de comptes	2020-03-25	Passé	
08	Connection/Déconnection	2020-03-25	Passé	
09	Historique du compte	2020-03-25	Passé	
10	Création de jeux manuelle 1, manuelle 2	2020-03-25	Passé	
11	Choix du mode de jeux	2020-03-25	Passé	
12	Création de lobby Mêlée Générale	2020-03-25	Passé	
13	Détruire un lobby	2020-03-25	Passé	
14	Création de lobby privé	2020-03-25	Passé	
15	Joindre un lobby	2020-03-25	Passé	
16	Joindre un lobby plein	2020-03-25	Passé	
17	Joindre un lobby privé avec le bon mot de passe	2020-03-25	Passé	
18	Joindre un lobby privé avec le mauvais mot de passe	2020-03-25	Passé	
19	Ajouts de joueurs virtuels	2020-03-25	Passé	
20	Commencer une partie	2020-03-25	Passé	
21	Dessiner un mot	2020-03-25	Passé	
22	Deviner un mot	2020-03-25	Passé	
23	Finir la partie	2020-03-25	Passé	
24	Historique des parties	2020-03-25	Passé	
25	Validation de champs de texte	2020-03-26	Passé	
26	Navigation entre les interfaces	2020-03-26	Passé	
27	Affichage des données privées	2020-03-26	Passé	
28	Canal de discussion à plusieurs clients	2020-03-27	Passé	
29	Envoi de données à la base de données	2020-03-27	Passé	
30	Test du délai de la communication des dessins	2020-03-27	Échoué	Grand délai sur le client lourd, à optimiser
31	Tests de plusieurs parties en même temps	2020-03-28	Passé	
32	Tests d'appui de manière excessive sur les boutons	2020-03-28	Échoué	Désactivation des boutons pour la durée

				des actions
33	Envoi d'une grande quantité de message dans un canal de discussion	2020-03-28	Passé	
34	Supprimer un canal de discussion	2020-04-08	Passé	
35	Création de jeux Assisté 2	2020-04-08	Passé	
36	Différentes personnalités des joueurs virtuels	2020-04-08	Passé	
37	Jouer une partie en sprint coop	2020-04-08	Passé	
38	Expulser un joueur du lobby	2020-04-08	Passé	
39	Trouver tous les joueurs en ligne pour inviter à un lobby	2020-04-08	Passé	
40	Inviter un joueur dans le lobby	2020-04-08	Passé	
41	Jouer une partie en sprint coop	2020-04-08	Passé	
42	Navigation entre les interfaces	2020-04-09	Passé	
43	Cohérence entre les clients	2020-04-09	Passé	
44	Aspect général de l'application	2020-04-09	Passé	
45	Performance dessin	2020-04-10	Passé	
46	Performance chat	2020-04-10	Passé	
47	Performance profil	2020-04-10	Passé	
48	Performance lobby	2020-04-10	Passé	
49	Intégrité de la base de donnée	2020-04-11	Passé	
50	Multiple parties en parallèle	2020-04-11	Passé	
51	Connexions en grand nombre	2020-04-11	Passé	
52	Abus de requêtes au serveur	2020-04-11	Passé	
53	Test interface usager, navigation et aspect général	2020-04-12	Passé	
54	Test des fonctionnalités présentes	2020-04-12	Passé	
55	Test du délai de la communication des dessin	2020-04-12	Passé	
56	Tests d'appui de manière excessive sur les boutons	2020-04-12	Passé	
57	Test d'échec et de récupération du serveur	2020-04-12	Passé	
58	Test d'échec et de récupération du client léger	2020-04-13	Passé	
59	Test d'échec et de récupération du client léger	2020-04-13	Passé	