

Manual de registro de vehiculos

Tabla de contenido

_lista_circular_8cpp.html	3
_lista_circular_8hpp.html	4
_lista_circular_8hpp_source.html	5
_main_8cpp.html	5
_vehiculo_8hpp.html	7
_vehiculo_8hpp_source.html	8
annotated.html	8
class_lista_circular.html	9
class_lista_circular-members.html	11
class_marquesina.html	11
class_marquesina-members.html	13
class_vehiculo.html	13
class_vehiculo-members.html	14
classes.html	14
files.html	14
functions.html	16
functions_func.html	16
functions_rela.html	17
globals.html	17
globals_defs.html	17
globals_func.html	17
globals_vars.html	18
index.html	18
marquesina_8h.html	18
marquesina_8h_source.html	19
menu_interactivo_8cpp.html	20

_lista_circular_8cpp.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo ListaCircular.cpp

Funciones | Variables

Funciones de la **ListaCircular**. Más...

```
#include "ListaCircular.hpp"
```

Funciones

```
i
n
t
validarCadenas (char cadena[50])
```

```
i
n
t
validarNum (char numero[10])
```

Variables

```
i
n
t
sw =0
```

```
i
n
t
validandoL
```

Descripción detallada

Funciones de la **ListaCircular**.

Autores

cadena Jeremy - Tipan Dylan

Versión

1.0

Fecha

2022-06-10

Copyright

Copyright (c) 2022

Documentación de las funciones

int validarCadenas	(char	cadena[50])
int validarNum	(char	numero[10])

Documentación de las variables

```
int sw =0
int validandoL
```

♦ validarCadenas()

♦ validarNum()

♦ SW

♦ validandoL

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de ayuda multiformato con todas las funciones](#)

_lista_circular_8hpp.html

Registro de vehiculos^{1.0}

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo ListaCircular.hpp

Clases

Clase Lista Circular. Más...

```
#include "Vehiculo.hpp"
#include "menuInteractivo.cpp"
#include <iostream>
#include <string.h>
#include <fstream>
```

Ir al código fuente de este archivo.

Clases

c
l
a
s
s

ListaCircular

Descripción detallada

Clase Lista Circular.

Autores

Cadena Jeremy - Dylan Tipan

Versión

0.4

Fecha

2022-06-10

Copyright

Copyright (c) 2022

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Herramienta gratuita de creación de ayuda](#)

_lista_circular_8hpp_source.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

ListaCircular.hpp

Ir a la documentación de este archivo.

```
1
12#pragma once
13#include "Vehiculo.hpp"
14#include "menuInteractivo.cpp"
15#include <iostream>
16#include <string.h>
17#include <fstream>
18
19class ListaCircular {
20private:
21    Vehiculo *raiz=NULL;
22public:
27    ListaCircular();
28
33    void agregar();
34
41    bool vacia();
42
47    void consultarPrimero();
48
53    void consultarUltimo();
54
59    void borrar();
60
65    void buscar();
66};
```

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación para iPhone gratuito](#)

_main_8cpp.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo Main.cpp

[defines](#) | [Funciones](#)

Archivo principal de nuestro programa. Más...

#include <stdlib.h>

```
#include "ListaCircular.cpp"
#include "Marquesina.h"
```

defines

```
#
d
e
f
i
n
e
USER "admin"
```

```
#
d
e
f
i
n
e
PASS "admin123"
```

Funciones

```
v
o
i
d
menu ()
```

```
i
n
t
main (int argc, char **argv)
```

Descripción detallada

Archivo principal de nuestro programa.

Autores

Cadena Jeremy - Tipan Dylan

Versión

0.3

Fecha

2022-06-10

Copyright

Copyright (c) 2022

Documentación de los 'defines'

```
#define PASS "admin123"
#define USER "admin"
```

Documentación de las funciones

int main	(int	argc,
		char **	argv

```

    )
void menu (

```

♦ PASS

♦ USER

♦ main()

♦ menu()

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación CHM de ayuda gratuito](#)

_vehiculo_8hpp.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo Vehiculo.hpp

Clases

Clase **Vehiculo**. Más...

Ir al código fuente de este archivo.

Clases

c
l
a
s
s

Vehiculo

Descripción detallada

Clase **Vehiculo**.**Autores**

Cadena Jeremy - Tipan Dylan

Versión

0.1

Fecha

2022-06-08

Copyright

Copyright (c) 2022

Generado por

1.9.4

[_vehiculo_8hpp_source.html](#)

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Vehiculo.hpp

[Ir a la documentación de este archivo.](#)

```
1
11 class Vehiculo {
12
13 public:
14
15 private:
16
17 char marca[12];
18 char placaVehicular[10];
19 char nombrePropietario[40];
20 Vehiculo *siguiente;
21 Vehiculo *anterior;
22 friend class ListaCircular;
23};
```

Generado por

1.9.4

[annotated.html](#)

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

C
L
i
s
t
a
C
i
r
c
u
l
a
r

C
M
a
r
q
u
e
s
i
n

class_lista_circular.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia de la Clase ListaCircular

Métodos públicos | Lista de todos los miembros

```
#include <ListaCircular.hpp>
```

Métodos públicos

ListaCircular ()

Construye un nuevo objeto de la **ListaCircular**. Más...

v
o
i
d

agregar ()

Agrega nuevo Nodos de Vehiculos a la lista. Más...

b
o
o
l

vacía ()

Verifica si nuestra lista esta vacia. Más...

v
o
i
d

consultarPrimero ()

Muestra el primer vehiculo ingresado en la lista y sus sucesivos. Más...

v
o
i
d

consultarUltimo ()

Muestra el ultimo vehiculo ingresado en la lista hasta el primero. Más...

v
o
i

borrar ()

d	
	Elimina un vehiculo de la lista. Más...

v o i d	
	buscar ()
	Busca un vehiculo ingresado anteriormente. Más...

Documentación del constructor y destructor

```
ListaCircular::ListaCircular ( )
```

Construye un nuevo objeto de la **ListaCircular**.

Documentación de las funciones miembro

```
void ListaCircular::agregar ( )
```

Agrega nuevo Nodos de Vehiculos a la lista.

```
void ListaCircular::borrar ( )
```

Elimina un vehiculo de la lista.

```
void ListaCircular::buscar ( )
```

Busca un vehiculo ingresado anteriormente.

```
void
ListaCircular::consultarPri
mero ( )
```

Muestra el primer vehiculo ingresado en la lista y sus sucesivos.

```
void
ListaCircular::consultarUlti
mo ( )
```

Muestra el ultimo vehiculo ingresado en la lista hasta el primero.

```
bool ListaCircular::vacía ( )
```

Verifica si nuestra lista esta vacia.

```
Devuelve
true
false
```

La documentación para esta clase fue generada a partir de los siguientes ficheros:

- **ListaCircular.hpp**
- **ListaCircular.cpp**

♦ **ListaCircular()**

♦ **agregar()**

♦ borrar()

♦ buscar()

♦ consultarPrimero()

♦ consultarUltimo()

♦ vacia()

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Editor de documentación y CHM fácil](#)

class_lista_circular-members.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

ListaCircular Lista de los miembros

Lista completa de los miembros de **ListaCircular**, incluyendo todos los heredados:

agregar()	ListaCircular	
borrar()	ListaCircular	
buscar()	ListaCircular	
consultarPrimero()	ListaCircular	
consultarUltimo()	ListaCircular	
ListaCircular()	ListaCircular	
vacia()	ListaCircular	

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Escribir eBooks para Kindle](#)

class_marquesina.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia de la Clase Marquesina

Métodos públicos | [Lista de todos los miembros](#)

#include <marquesina.h>

Métodos públicos

v o i d	Marquesina (std::string texto)
	Construye un nuevo objeto de Marquesina . Más...
v o i d	procesarHilo (std::string mensaje)
	procesarHilo Deteccion de mensaje ingresado Más...
v o i d	presentar ()
	Presenta en movimiento el mensaje previo ingresado. Más...

Documentación del constructor y destructor

<pre>Marquesina::Marquesina (std::string texto)</pre>	
Construye un nuevo objeto de Marquesina .	
Parámetros	
texto	Cadena string

Documentación de las funciones miembro

<pre>void Marquesina::presentar ()</pre>	
Presenta en movimiento el mensaje previo ingresado.	
<pre>void Marquesina::procesarHilo (std::string mensaje)</pre>	
procesarHilo Deteccion de mensaje ingresado	
Parámetros	
mensaje	Cadena string

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **marquesina.h**

♦ Marquesina()

♦ presentar()

♦ procesarHilo()

class_marquesina-members.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Marquesina Lista de los miembros

Lista completa de los miembros de **Marquesina**, incluyendo todos los heredados:

Marquesina (std::string texto)	Marquesina	inline
presentar()	Marquesina	inline
procesarHilo (std::string mensaje)	Marquesina	inline

class_vehiculo.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia de la Clase Vehiculo

Amigas | Lista de todos los miembros

```
#include <Vehiculo.hpp>
```

Amigas

```
c
l
a
s
s
ListaCircular
```

Documentación de las funciones relacionadas y clases amigas

```
friend class ListaCircular
```

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- **Vehiculo.hpp**

◆ ListaCircular

class_vehiculo-members.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Vehiculo Lista de los miembros

Lista completa de los miembros de **Vehiculo**, incluyendo todos los heredados:

ListaCircular

Vehiculo

friend

classes.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Índice de clases

L | M | V

L

ListaCircular

M

Marquesina

V

Vehiculo

files.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

Funciones de la **ListaCircular**

L
i
s
t
a

C i r c u l a r . c p p	
L i s t a C i r c u l a r . h p p	Clase Lista Circular
M a i n . c p p	Archivo principal de nuestro programa
m a r q u e s i n a . h	Clase Marquesina
m e n u I n t e r a c t i v o . c p p	Archivo que controla la funcionalidad de menu interactivo
	Clase Vehiculo

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Páginas web para iPhone fáciles de hacer](#)

functions.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Lista de todos los campos de clases con enlaces a las classes a que pertenecen:

- agregar() : [ListaCircular](#)
- borrar() : [ListaCircular](#)
- buscar() : [ListaCircular](#)
- consultarPrimero() : [ListaCircular](#)
- consultarUltimo() : [ListaCircular](#)
- ListaCircular() : [ListaCircular](#), [Vehiculo](#)
- Marquesina() : [Marquesina](#)
- presentar() : [Marquesina](#)
- procesarHilo() : [Marquesina](#)
- vacia() : [ListaCircular](#)

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación CHM de ayuda gratuito](#)

functions_func.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

- agregar() : [ListaCircular](#)
- borrar() : [ListaCircular](#)
- buscar() : [ListaCircular](#)
- consultarPrimero() : [ListaCircular](#)
- consultarUltimo() : [ListaCircular](#)
- ListaCircular() : [ListaCircular](#)
- Marquesina() : [Marquesina](#)
- presentar() : [Marquesina](#)
- procesarHilo() : [Marquesina](#)
- vacia() : [ListaCircular](#)

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Editor de documentación y CHM fácil](#)

functions_rela.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

- ListaCircular : **Vehiculo**

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generar eBooks Kindle con facilidad](#)

globals.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Lista de todos los miembros de los ficheros con enlaces a los ficheros a los que corresponden:

- ABAJO : **menuInteractivo.cpp**
- ARRIBA : **menuInteractivo.cpp**
- ENTER : **menuInteractivo.cpp**
- gotoxy() : **menuInteractivo.cpp**
- main() : **Main.cpp**
- menu() : **Main.cpp**
- menuInteractivo() : **menuInteractivo.cpp**
- PASS : **Main.cpp**
- sw : **ListaCircular.cpp**
- USER : **Main.cpp**
- validandoL : **ListaCircular.cpp**
- validarCadenas() : **ListaCircular.cpp**
- validarNum() : **ListaCircular.cpp**

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación HTML de ayuda gratuito](#)

globals_defs.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

- ABAJO : **menuInteractivo.cpp**
- ARRIBA : **menuInteractivo.cpp**
- ENTER : **menuInteractivo.cpp**
- PASS : **Main.cpp**
- USER : **Main.cpp**

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de documentación y eBooks gratuito](#)

globals_func.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

- gotoxy() : **menuInteractivo.cpp**
 - main() : **Main.cpp**
 - menu() : **Main.cpp**
 - menuInteractivo() : **menuInteractivo.cpp**
 - validarCadenas() : **ListaCircular.cpp**
 - validarNum() : **ListaCircular.cpp**
-

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Producir libros electrónicos fácilmente](#)

globals_vars.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

- sw : **ListaCircular.cpp**
 - validandoL : **ListaCircular.cpp**
-

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear archivos Qt Help entre plataformas](#)

index.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Registro de vehiculos Documentación

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear fácilmente libros de EPub](#)

marquesina_8h.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo marquesina.h

Clases

Clase **Marquesina**. Más...

```
#include <thread>
#include <chrono>
#include <functional>
#include <string>
#include <Windows.h>
```

Ir al código fuente de este archivo.

Clases

c
l
a
s
s

Marquesina

Descripción detallada

Clase **Marquesina**.

Autores

Cadena Jeremy - Tipan Dylan

Versión

0.2

Fecha

2022-06-9

Copyright

Copyright (c) 2022

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de ayuda multiformato con todas las funciones](#)

marquesina_8h_source.html

Registro de vehiculos 1.0

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

marquesina.h

Ir a la documentación de este archivo.

```

1
12#pragma once
13#include <thread>
14#include <chrono>
15#include <functional>
16#include <string>
17#include <Windows.h>
18
19class Marquesina {
20 private:
21     std::thread cadena;
22
23     std::string marquee_limit(std::string& text, size_t limit) {
24         std::string temp = text;
25         text.erase(0, 1);
26         text += temp[0];
27
28         return text.substr(0, limit);
29     }
30
31 public:
32     Marquesina(std::string texto) {
33         cadena = std::thread(std::bind(&Marquesina::procesarHilo, this, texto));
34     }
35
36     void procesarHilo(std::string mensaje) {

```

```

45 HANDLE conhandler = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
46 std::string texto(mensaje);
47 std::string mTexto = texto;
48
49 CONSOLE_SCREEN_BUFFER_INFO csbi;
50 int col, fil;
51
52 GetConsoleScreenBufferInfo(conhandler, &csbi);
53 col = csbi.srWindow.Right - csbi.srWindow.Left + 1;
54 fil = csbi.srWindow.Bottom - csbi.srWindow.Top + 1;
55
56 if (mTexto.length() < col) {
57     while (mTexto.length() < col) {
58         mTexto.append(" ");
59     }
60 }
61
62 SetConsoleCursorPosition(conhandler, {0, 3});
63
64 while (true) {
65     CHAR_INFO* buff = (CHAR_INFO*)calloc(col, sizeof(CHAR_INFO));
66     int i = 0;
67
68     for (int i = 0; i < mTexto.length(); i++) {
69         buff[i].Char.AsciiChar = mTexto.at(i);
70         buff[i].Attributes = 15;
71     }
72
73     SMALL_RECT pos = { 0, 0, col, 1 };
74     WriteConsoleOutputA(conhandler, buff, {(SHORT)col, 1}, { 0, 0 }, &pos);
75     free(buff);
76
77     std::this_thread::sleep_for(std::chrono::milliseconds(200));
78
79     mTexto = marquee_limit(mTexto, col); // limite de la marquesina
80 }
81 }
82
83 void presentar() {
84     cadena.detach();
85 }
86
87 void presentar() {
88     cadena.detach();
89 }
90 };

```

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear fácilmente documentación para iPhone](#)

menu_interactivo_8cpp.html

Registro de vehiculos^{1.0}

Manejo de un registro de vehiculos que ingresan a una mecanica

Referencia del Archivo menuInteractivo.cpp

[defines](#) | [Funciones](#)

Archivo que controla la funcionalidad de menu interactivo.Más...

```

#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

```

defines

```

#
d
e
fi
ARRIBA 72

```

```
n
e
```

```
#
d
e
f
i
n
e
```

```
ABAJO 80
```

```
#
d
e
f
i
n
e
```

```
ENTER 13
```

Funciones

```
v
o
i
d
```

```
gotoxy (int x, int y)
```

```
i
n
t
```

```
menuInteractivo (const char *titulo[], const char *opciones[], int n, int m)
```

Descripción detallada

Archivo que controla la funcionalidad de menu interactivo.

Autores

Cadena Jeremy - Tipan Dylan

Versión

0.2

Fecha

2022-06-09

Copyright

Copyright (c) 2022

Documentación de los 'defines'

```
#define ABAJO 80
```

```
#define ARRIBA 72
```

```
#define ENTER 13
```

Documentación de las funciones

```
void gotoxy          (          int          x,
                      int          y
```

```
int menuInteractivo (const char * titulo[],  
                    const char * opciones[],  
                    int n,  
                    int m)
```

◆ ABAJO

◆ ARRIBA

◆ ENTER

◆ gotoxy()

◆ menuInteractivo()

Generado por

1.9.4

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Noticias e información sobre software y herramientas de creación de documentación de ayuda](#)