

# Réseau et système, document élève

## Introduction

### *Objectifs du module réseau / système*

- Rendre son site visible publiquement sur Internet
- Comprendre le fonctionnement général d'Internet



### *Formateurs :*

- Philippe Le Van, gérant de la société Kibatic
- Nicolas Perraut, gérant de la société OwnWeb
- Laurent Beauvisage, gérant de la société (nineteen)<sup>2</sup>
- Jérôme Malandrino, gérant de la société Kreatys

### *Durée*

8 jours

## Projets et activités

### **Semaine 1 (3 jours)**

#### *Mini projet 1 : Jeu de piste*

Jeu de piste permettant de découvrir les commandes de base de Unix.

#### *Projet: Publier le projet sur Internet*

Dans cette partie, l'objectif est que le projet soit disponible publiquement sur Internet. Chaque îlot doit installer le projet sur un serveur et faire en sorte qu'il soit disponible sur Internet.

#### *Mini projet 2: Présenter son travail*

Chaque groupe présente un des aspects du montage du serveur à un formateur.

## Semaine 2 (5 jours)

### *Projet: Relier le projet à un nom à un nom domaine*

Acheter un nom de domaine pour chaque îlot. Relier le projet à ce nom de domaine. Créer des Virtual Hosts.

### *Projet: Faire évoluer son site, automatiser un déploiement*

Depuis la semaine 1, le projet est déjà en ligne. Par contre, il a évolué. Il faut mettre la nouvelle version à jour.

Nous verrons dans ce module comment mettre à jour le site, comment automatiser ces mises à jour.

### *Mini projet 3: fonctionnement du réseau Internet et sécurisation.*

A travers un jeu de rôle, nous allons faire une initiation au routage et au fonctionnement général du réseau internet. Nous aborderons également des aspects liés à la sécurité informatique dans ce mini-projet.