



## PHP / PHP MVC

### Projets et activités

#### Mini projet : Objet avancé avec TDD.

##### Modalités

- Travail en îlot, en autonomie
- Production individuelle

##### Objectif (compétences)

- Class
- Method
- Attribut
- Héritage
- Chaînage (classe liées)
- Collection d'objets.

##### Résultat attendu

- Créer un mini jeu de rôles avec des personnages et un script simulant un combat entre les personnages
- Pouvoir lancer un combat automatiquement entre deux personnages et voir le résultat
- Pouvoir créer un combattant et le faire combattre l'ordinateur
- Créer un mémo **papier** de tous les termes utilisés en PHP

##### Consignes

- **Éditer uniquement les fichiers du répertoire students.**
- Clonner le projet [https://github.com/campus-digital-grenoble/POO\\_Warrior\\_PHP](https://github.com/campus-digital-grenoble/POO_Warrior_PHP)
  - Suivre la procédure d'installation du projet
- Suivre les instructions de la page index.php (dans le répertoire public)

##### Ressources

- Doc <https://openclassrooms.com/courses/programmez-en-orientee-objet-en-php>

- <https://www.codecademy.com/fr/courses/web-beginner-fr-FR-vqg1y/0/1> (parties 1,2,3 et 7)
- <http://php.net/manual/en/language.oop5.basic.php>
- <https://openclassrooms.com/courses/php-utiliser-un-debogueur-pour-php-xdebug>

## Livrables

- Valider tous les points de contrôle du jeu.
- Un mémo **papier** de tous les termes utilisés en PHP



présenter une synthèse des notions objets en PHP