



## DOCUMENT ÉLÈVE / Réseau-Système

### Mini-Projet : Jeu de piste

#### Modalité

Travail en binôme avec production individuelle  
autonomie

#### Objectifs de l'activité

- Se connecter à un serveur en SSH
- Savoir manipuler la ligne de commande Linux
- Connaître notamment les commandes mentionnées dans le mémo

#### Consigne

- Regarder la vidéo : "Qu'est-ce que Linux ?" : [https://www.youtube.com/watch?v=mUKtlpZ\\_Vz0](https://www.youtube.com/watch?v=mUKtlpZ_Vz0)
- Se connecter au serveur du jeu de piste
  - ssh debut\_du\_mail@51.15.214.161
  - mot de passe : azerty
- changer le mot de passe avec la commande "passwd"
- cloner le projet github sur le serveur dans le SSH :  
<https://github.com/campus-digital-grenoble/Ops-TreasureHunt>
- Lire le contenu du fichier "README.md" et suivre les instructions du jeu de piste

## Ressources

- Le mémo
- Un serveur virtuel avec un compte pour chaque élève

## Production attendue

- Des traces automatiques sont générées par le jeu de piste
- Le rapport d'activité de l'élève