

# Mise en oeuvre d'un Framework PHP

# Projet étape 1: Installation du Framework

#### **Modalités**

- Travail en classe mixée et en autonomie
- Production individuelle

#### Objectifs de l'activité

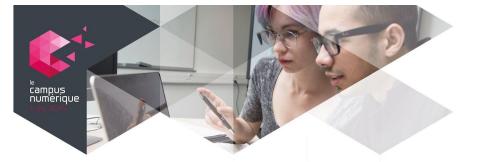
- Installer un framework PHP.
- Utiliser COMPOSER pour installer les dépendances.
- Comprendre à quoi sert COMPOSER.

#### Consigne

• Installer et faire fonctionner Laravel version 5.5

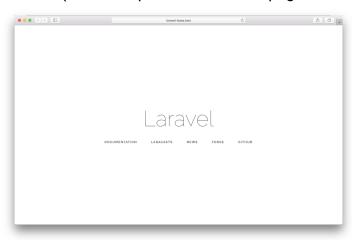
- Documentation Laravel
- Poste de travail de l'élève avec environnement PHP
- https://laracasts.com/series/laravel-from-scratch-2017/episodes/1
- https://laracasts.com/series/laravel-from-scratch-2017/episodes/2



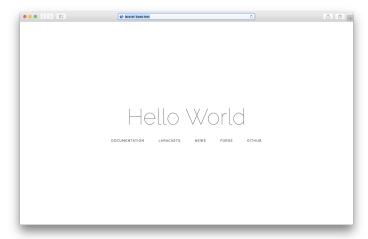


#### Livrables

☐ Framework fonctionnel (Je suis capable d'afficher la page d'accueil de Laravel)



☐ La page d'accueil modifiée pour afficher "Hello World"



# Pour aller plus loin.

- Vidéo de présentation de COMPOSER :
  - o <a href="https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/composer-480">https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/composer-480</a> (7 premières minutes)
  - o <a href="https://www.youtube.com/watch?v=67502oDmr2w">https://www.youtube.com/watch?v=67502oDmr2w</a> (jusqu'à 12m30)
- Tuto COMPOSER :
  - <a href="https://www.codementor.io/php/tutorial/composer-install-php-dependency-manager">https://www.codementor.io/php/tutorial/composer-install-php-dependency-manager</a>



# Installation de la DEBUG BAR Laravel

#### **Modalités**

- Travail en classe mixée et en autonomie
- Production individuelle

#### Objectifs de l'activité

- Prendre en main COMPOSER
- Mettre en place les outils de debug pour Laravel.

#### Consigne

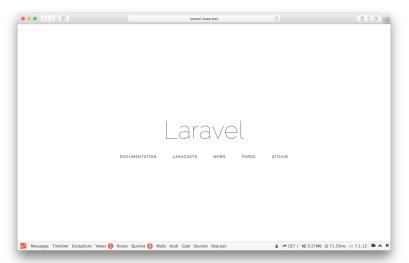
• Installer et faire fonctionner la debugbar Laravel

#### Ressources

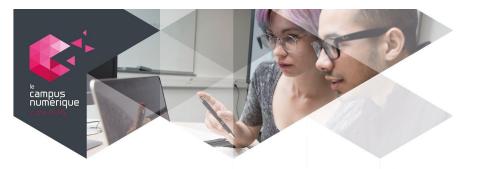
• <a href="https://github.com/barryvdh/laravel-debugbar">https://github.com/barryvdh/laravel-debugbar</a>

#### Livrable

☐ Afficher la debugbar sur votre installation laravel



- ☐ Suivant les indications de la debugbar indiquez :
  - ☐ Le fichier "view" utilisé par la page d'accueil.
  - ☐ La route mise en oeuvre.



# Configuration de votre éditeur de code

#### Modalités

- Travail en classe mixée et en autonomie
- Production individuelle

#### Objectifs de l'activité

• Mettre en place les outils d'aide au développement pour Laravel.

#### Consigne

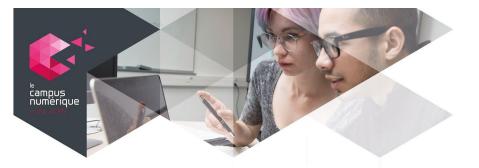
• Installer et faire fonctionner la debugbar Laravel

#### Ressources

- <a href="https://www.jetbrains.com/phpstorm/">https://www.jetbrains.com/phpstorm/</a> (licence étudiant avec votre email campus)
- https://atom.io/
- https://code.visualstudio.com/
- https://www.sublimetext.com/
- <a href="https://laracasts.com/series/visual-studio-code-for-php-developers">https://laracasts.com/series/visual-studio-code-for-php-developers</a>
- https://blog.jetbrains.com/phpstorm/2015/01/laravel-development-using-phpstorm/
- https://www.youtube.com/watch?v=7k8qT6bAVCc

#### Livrable

☐ Votre éditeur de code ou IDE avec la colocation syntaxique adapté au code PHP, plugin spécifique à LARAVEL installé.



# Projet étape 2: Conception du squelette de votre application Machine à café

Une application web est généralement composée de 2 parties :

- Le Front Office (la partie visible du client)
- Le Back Office (interface de gestion / administration de l'outils)

# Front office Mise à jour Back office Site publique Site privé Accès sécurisé par login et mot de passe

Suivant ce concept et en vous appuyant sur le travail déjà réalisé en JAVASCRIPT et en BDD, vous allez concevoir l'architecture PHP de votre Application.

#### Modalités

- Travail en îlot et en autonomie avec partage des tâches
- Production de groupe

#### **Objectif (compétences)**

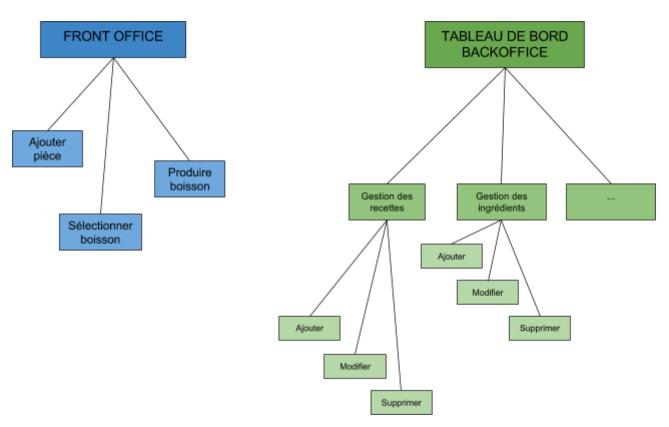
• Définir le squelette de votre application





#### Ressources

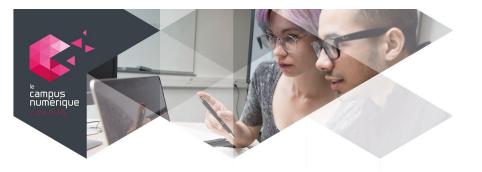
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Application de front office
- <a href="https://docs.google.com/drawings/">https://docs.google.com/drawings/</a>
- https://www.draw.io/
- <a href="http://www.openoffice.org/fr/Documentation/Draw/">http://www.openoffice.org/fr/Documentation/Draw/</a>



Exemple de squelette de site

#### Livrable

☐ Le squelette de votre application machine à café.



## Projet étape 3: Mise en oeuvre du squelette dans LARAVEL

Maintenant que votre squelette est défini vous allez pouvoir le mettre en oeuvre dans le code de votre application LARAVEL

#### **Modalités**

- Travail en îlot et en autonomie avec partage des tâches
- Production individuelle

#### **Objectif (compétence)**

• Associer des URL à des pages/fonctionnalités.

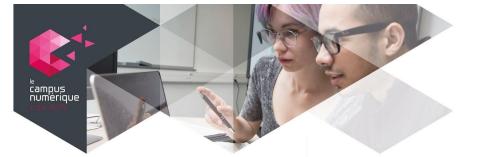
#### Résultat attendu

- Nous souhaitons accéder aux pages (sans navigation pour l'instant) Exemples :
  - Page de préparation des boissons
  - o TABLEAU DE BORD
  - Listes des recettes
  - Liste des commandes
  - Etat de la caisse
  - 0
- Chaque page affiche le nom de l'URL dans la page (pas encore votre application)



#### Démarche attendue de l'élève (pour le formateur)

• Définissez et configurez les différentes urls pour l'ensemble



#### POO et Framework PHP

#### Ressources

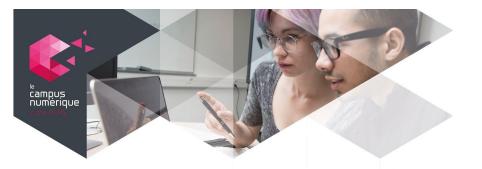
- Code HTML/CSS/JS de votre machine à café.
- Poste de travail de l'élève avec environnement
- **Documentation Laravel** 
  - https://laravel.com/docs/5.5/routing#view-routes
  - https://laravel.com/docs/5.5/controllers
- https://www.grafikart.fr/formations/laravel/routes
- https://scotch.io/courses/laravel-routing/getting-started
- https://laracasts.com/series/laravel-from-scratch-2017/episodes/2

#### Livrable

- ☐ Le squelette de votre site sur papier
- ☐ Affichage de tous les "écrans" (pages) de votre application
- ☐ Dépôt GIT à jour de ce site



L'îlot réalisera un code-review et choisira le code le plus adapté comme point de départ d'un nouveau projet GIT à déposer sur un nouveau Repository Github qui servira de base pour la suite du projet.



# Projet étape 4: Intégration de l'HTML / CSS / JS + préparation Backoffice

#### **Modalités**

- Travail en îlot en autonomie avec partage des tâches
- Production de groupe.

#### **Objectif (compétences)**

- Utiliser un template pour éviter les redondances de code HTML.
- Mettre en place la navigation

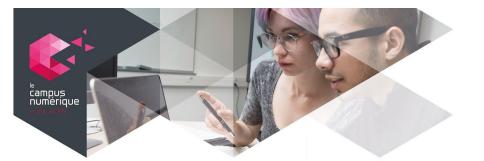
#### Résultat attendu

- Nous souhaitons pouvoir naviguer entre les pages de votre application
- La description fonctionnelle de votre site : (ref. Document description fonctionnelle site)

#### Démarche attendue

- Intégrez votre code HTML au framework
- Faites en sorte que les ressources associés à vos pages (fichiers CSS/JS) soient bien chargées.
- Créez et intégrez des éléments réutilisables dans vos pages pour ne pas répéter du codes entre les pages (En-tête, Pied de page, Menus, ...)
- Dans un premier temps, il n'est pas demandé d'utiliser SASS / LARAVEL MIX
- Créez et intégrez des éléments réutilisables dans vos pages pour ne pas répéter du codes entre les pages (En-tête, Pied de page ...)
- Chaque stagiaire devra effectuer l'intégration d'au moins une vue et de sa route associée et commiter celle-ci dans le dépôt git.

- Code HTML/CSS/JS de votre machine ) café
- Squelette de votre site (Projet étape 3)
- https://laravel.com/docs/5.5/blade
- https://laravel.com/docs/5.5/helpers#method-url
- <a href="https://www.grafikart.fr/formations/laravel/view-template-blade">https://www.grafikart.fr/formations/laravel/view-template-blade</a>



#### POO et Framework PHP

#### Livrable

Le CODE HTML de votre machine à café inclus dans LARAV	EL
--	----

- Vos CSS inclus dans LARAVEL
- Vos Javascripts inclus dans LARAVEL
- Navigation en place.
- ☐ La hiérarchie de votre site en local (répertoires / sous répertoires / fichiers) sur papier
- ☐ La description fonctionnelle de votre site
- ☐ Dépôt GIT à jour de ce site



Une fois la page d'accueil du réseau social intégré dans LARAVEL, un îlot réalisera un code-review Groupe.

## Pour aller plus loin.

#### Résultat attendu

• Utiliser SASS pour gérer votre CSS

- http://www.alsacreations.com/article/lire/1717-les-preprocesseurs-css-c-est-sensass.html
- <a href="http://sass-lang.com/">http://sass-lang.com/</a>
- https://laracasts.com/series/laravel-from-scratch-2017/episodes/14