

18.06.2018		Journal de bord	
		Jeremy Comelli	
Date	Entrée		
17.05	Le développement de l'interface graphique prend plus de temps que prévu, cependant la partie "Chargeur de fichiers" va finalement être abandonnée, car le pro est moins complexe que prévu.		
23.05	Après entretien avec M. Ithurbide, il a été décidé que la méthode de prendre un screenshot n'était effectivement pas optimisée, ou portable (celle-ci utilisait not un offset de coordonnées hardodé, prévu pour ignorer spécifiquement les bordures de fenêtres windows 7). À la place, une conversion de l'image en matrice num utilisée		
24.05	J'ai passé la matinée sur un problème passablement frustrant. En essayant de modifier le chargeur d'image pour le faire créer des objets, j'ai oublié de convertir Image.fromarray(image) en ImageTk.PhotoImage. Problème résolu, mais du temps a été perdu inutilement sur un problème facile. Cependant, avec la nouvelle		
24.05	Note à moi-même: Il aurait été bien plus simple d'empêcher le retournement de la selection_box, par exemple en swappant le côté sélectionné quand la souris   dessus, car il est complexe de transformer des coordonnées négatives, et une boite de sélection basée sur des valeurs width et height.		
24.05	Après discussions avec M. Ithurbide, je me suis rendu compte que j'ai failli partir sur une feature qui ne se trouvait pas dans le cahier des charges (le collage d'im se fera avec programme tiers, comme photoshop). Il a aussi été décidé de développer le recadrage, et d'implémenter le processing d'images à travers des matric numpy.		