

| Journal de travail | | | | |
|--------------------|-----------------|---|---|---|
| Jeremy Comelli | | | | |
| Date | Nombre d'heures | Tâche | Commentaire | Heures de travail totales (Selon l'horaire du CPNV) |
| mar 08.05.18 | 2 | Rendez-vous avec M. Lymberis, signature du cahier des charges, explications préliminaires | | 6 |
| | 1 | Mis en place de l'environnement de travail | Mise en place de Git, réinstallation de python et PyCharm, création et clonage d'un repository dédié, mise en place de l'arborescence de travail de base | |
| | 0.5 | Téléchargement de différents fichiers | Dossier de projet TPI, ... | |
| | 0.5 | Envoi de mails | | |
| | 2 | Création de la liste des tâches & planning | | |
| mer 09.05.18 | 1.5 | Mise à jour du dossier de projet | Explications sur Zenkit, discussions sur la méthodologie de projet | 9 |
| | 2 | Création du Wireframe | | |
| | 0.75 | Entretien avec M. Ithurbide | | |
| | 2 | Mise à jour du Dossier de projet | | |
| | 1.15 | Recherches sur Tensorflow | | |
| mar 15.05.18 | 0.5 | Création du journal de travail | | 6 |
| | 2 | Création des Use-case & Scénarios | | |
| | 2 | Recherches sur Tensorflow | | |
| | 2 | Checercches sur tkinter | | |
| | 0.5 | Finalisation des use-case & scénarios | | |
| mer 16.05.18 | 3 | Création de l'application de base | Mise en place d'un fichier de config, création d'une classe "Main_Window", et création d'un semblant d'interface grâce à tkinter | 9 |
| | 2.5 | Début de la création de l'interface tkinter | | |
| | 3 | Tentatives d'installation du package de gestion d'images Pillow | Problèmes d'importation de la librairie pillow, permettant notamment la gestion d'images jpg et png en python | |
| jeu 17.05.18 | 2 | Résolution du problème relatif à Pillow | L'installation de la distribution "Anaconda" a réglé mon probleme | 9 |
| | 7 | Développement de l'interface | Gestion d'image, boutons, le placement des éléments avec tkinter est retors, mais ne devrait pas poser de problèmes longtemps. J'ai pu améliorer mes compétences sur tkinter grâce à pygubu, un générateur d'interface, que j'ai utilisé pour comprendre le fonctionnement de la grille de tkinter | |
| | | | | |
| ven 18.05.18 | 3 | Suite du développement de l'interface | Presque tous les boutons sont fonctionnels, j'ai récupéré quelques paragraphes de code qui me permettent de dessiner une boîte de sélection dans le canvas, et grâce à la librairie PIL, j'arrive à prendre un screenshot aux coordonnées se trouvant dans la selection box | 7 |
| | 4 | Développement de la boîte de sélection | | |
| mar 22.05.18 | 4.5 | Suite du développement de la boîte de sélection | | 6 |
| | 1.5 | Recherches sur Tensorflow | | |
| mer 23.05.18 | 5 | Fin du développement de la selectionbox | avec le recul, le développement aurait été grandement simplifié si le "retournement" de la boîte de sélection droit n'était pas autorisé, ou contourné. Actuellement, quand on sélectionne le bord droit de la boîte, et qu'on le glisse plus à gauche que le bord gauche, la boîte se retourne, et gérer des coordonnées inférieures, des auteurs et largeurs négatives, est un cauchemar. | 9 |
| | 4 | Amélioration du système d'enregistrement d'image | Actuellement, l'enregistrement de la zone sélectionnée se fait par screenshot. C'est un workaround, car tkinter ne permet pas d'accéder aux pixels d'une image affichée sur un canvas. Après discussion avec M. Ithurbide, il a été décidé de créer une matrice numpy contenant l'image, en parallèle de celle affichée à l'écran. L'avantage est de pouvoir faire du processing sur la matrice numpy, et ensuite de la convertir en image à afficher à l'écran | |
| jeu 24.05.18 | 5 | Finalisation du système d'enregistrement d'image | Le système d'enregistrement a été largement compliqué par le "retournement de boîte", mais est désormais fonctionnel | 9 |
| | 4 | Développement du système de recadrage | | |
| ven 25.05.18 | 3 | Finalisation du système de recadrage | Journal de travail, journal de bord | |
| | 0.5 | Mise à jour de la documentation | | |