

Jeremy Díaz

1/3

Carlos Pichardo

Title

Algoritmos, diagramas de flujo y programas enc

Keyword

Topic

Problemas y algoritmos

Procedimientos

Algoritmos

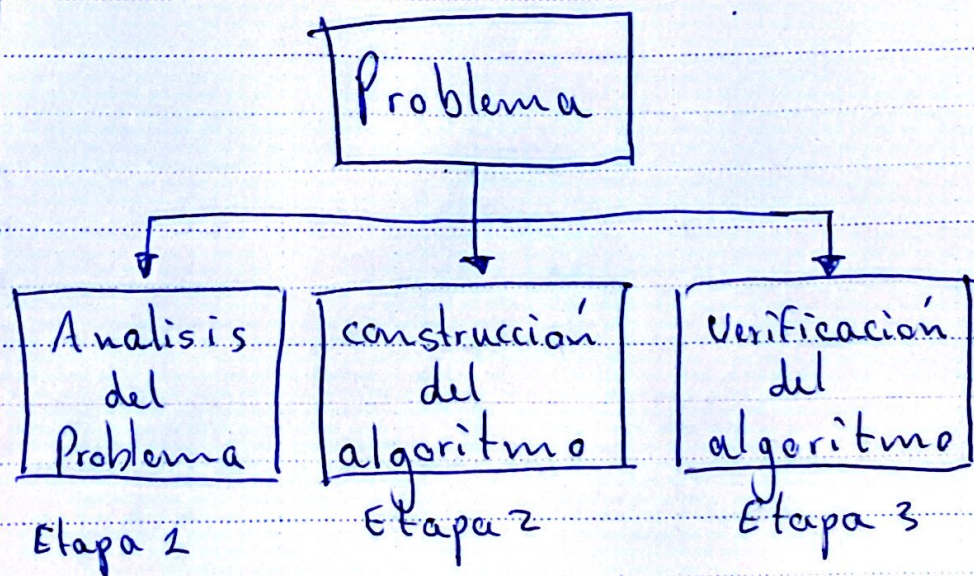
Resultados

Acciones

Los humanos seguimos series de pasos o procedimientos diariamente para alcanzar resultados o resolver problemas, como bañarnos o tomar el desayuno. A lo largo del día, repetimos este proceso constantemente, aplicando algoritmos en nuestras actividades cotidianas.

Questions

¿cómo
Aplicamos
algoritmos
en nuestras
actividades
cotidianas?



Summary:

Los humanos seguimos pasos o algoritmos diarios para resolver problemas y lograr resultados.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Jeremy Díaz	2/3	Carlos Pichardo	DATE & TIME

Title

Keyword

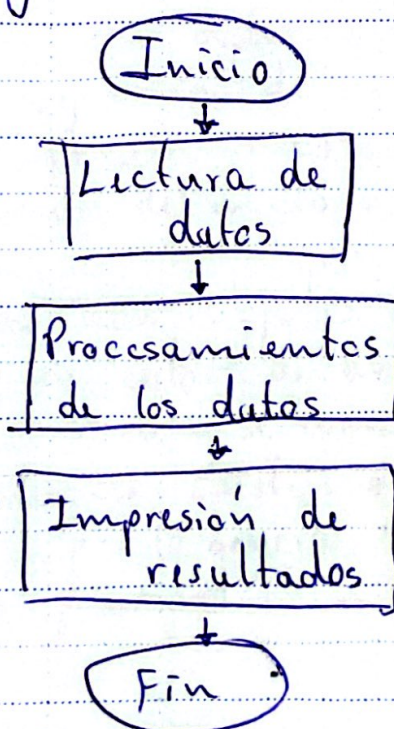
Problema
Solución
Algoritmo
Programa

Topic Diagrama de Flujo

El diagrama de flujo es la representación gráfica de un algoritmo, mostrando los pasos para resolver un problema. Es clave para luego escribir el programa en un lenguaje de programación, como C, aunque su construcción es independiente del lenguaje.

Questions

¿Por qué es importante que el diagrama de flujo sea independiente del lenguaje de programación?



Summary:

El diagrama de flujo muestra gráficamente los pasos de un algoritmo para resolver un problema y es independiente del lenguaje de programación.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Jeremy Díaz	3/3	Carlos Pichardo	

Title

Tipos de datos

Keyword

Identificadores
Constantes
Datos
Variables
Declaración

Topic Identificadores

Los datos procesados por una computadora se almacenan en celdas de memoria identificadas por un nombre. En C, los identificadores distinguen entre mayúsculas y minúsculas, y suelen tener entre tres y siete caracteres, aunque pueden ser más largos según el compilador.

Questions

¿Qué distingue a una constante de una variable en un programa?

Constantes: son datos que no cambian durante la ejecución de un programa. Pueden ser enteros, reales o caracteres. Deben definirse antes del inicio del programa.

Variables: son objetos que pueden cambiar de valor durante la ejecución de un programa y se nombran con identificadores. Existen diversos tipos de variables y, por lo general, se declaran en el programa principal y en funciones.

Summary:

Las constantes no cambian, las variables sí. Ambos usan identificadores. Los diagramas de flujo muestran pasos para resolver problemas y son independientes del lenguaje.