

main

Déclarer **UserAnswer** comme uint8_t

faire tant que **UserAnswer** n'est pas égal à 'Q' et **UserAnswer** n'est pas égal à 'q'

Afficher "Que voulez-vous faire:"

Afficher "1. Conversion d'un nombre en binaire"

Afficher "2. Calcul d'un triangle rectangle"

Lire **UserAnswer**

Si **UserAnswer** est égal à '1'

V

F

Appeler ChoixConvBin()

Appeler calculTrigo()

Afficher "Voulez-vous recommencer le programme? (q = quitter)"

Lire **UserAnswer**