

AfficheBin

Déclarer i comme uint8_t avec valeur 0

Déclarer nbBits comme uint8_t avec valeur 0

Déclarer cntBin comme uint16_t

Déclarer cntTrigo comme uint16_t

Déclarer values comme stValues

Pour i plus petit que 32

values.tbBin[i] = 0

V	Si mode > 3	F
---	-------------	---

mode = 0	Ø
----------	---

V	Si mode différent de 0	F
---	------------------------	---

userVal = (int)userVal	Ø
------------------------	---

Appeler la fonction ConvBin avec les paramètres userVal, tbBin, sizeTb

switch case mode				
Cas 0	Cas 1	Cas 2	Cas 3	
nbBits = 32	nbBits = 8	nbBits = 16	nbBits = 32	break
Tant que tbBin[nbBits - 1] == 0				
nbBits décrémente				

values.nbBits = nbBits

Pour i allant de nbBits à 1

V	Si tbBin[i - 1] == 46 (code ASCII du point)	F
Afficher "."	Afficher la valeur du bit (tbBin[i - 1])	
values.tbBin[i - 1] = '.'	values.tbBin[i - 1] = tbBin[i - 1]	

values.userVal = userVal

values.mode = 0

Appeler lectureCntIterations avec les arguments cntBin et cntTrigo

cntBin s'incrémte

Appeler ecritureFichierLogs avec les arguments cntBin, cntTrigo et values