## ChoixConvBin Déclarer userVal comme double avec valeur 0 Déclarer tbBin comme tableau de char non signé de taille 32 Initialiser tous les éléments de tbBin à 0 Déclarer i comme uint8\_t avec valeur 0 Déclarer mode comme uint8\_t avec valeur 0 Afficher "Entrer la valeur à convertir: " Lire la valeur de userVal Tant que userVal est négatif avec décimale Afficher "Ce programme ne prend pas en compte les valeurs négatives à virgule, Re-entrer votre valeur: " Lire la valeur de userVal Afficher "Choisissez un mode: " Lire la valeur de mode

Appeler la fonction AfficheBin avec les paramètres userVal, tbBin, sizeof(tbBin), mode