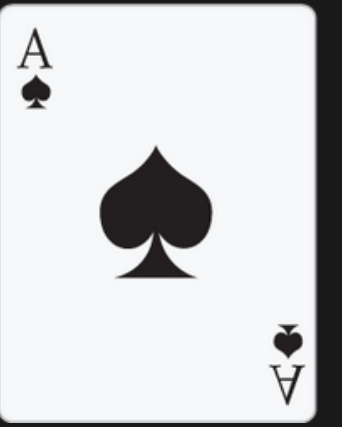
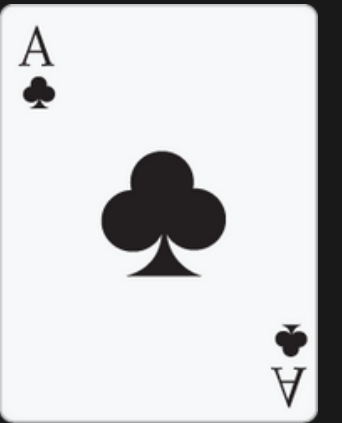




Constat



C'est plus simple de tester la performance d'un projet web (avec des outils en ligne automatisés) que de tester la qualité de ses interfaces (avec des tests utilisateurs parfois subjectifs ou contradictoires).

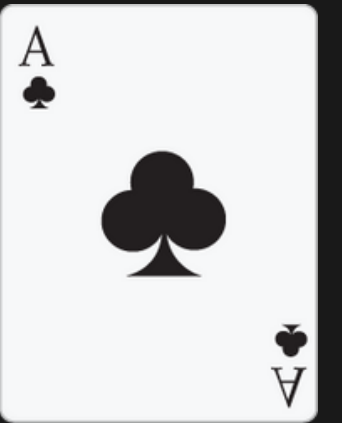




Solution

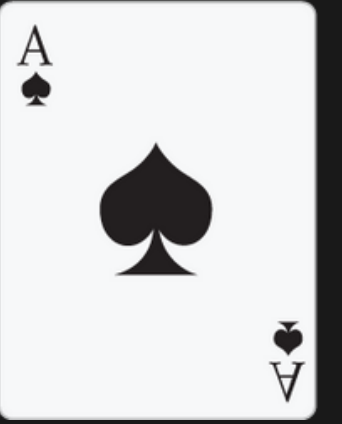


Il faut que l'Expérience Utilisateur soit testée de façon systématique dans la conception d'un projet web pour garantir une qualité minimale des interfaces numériques.

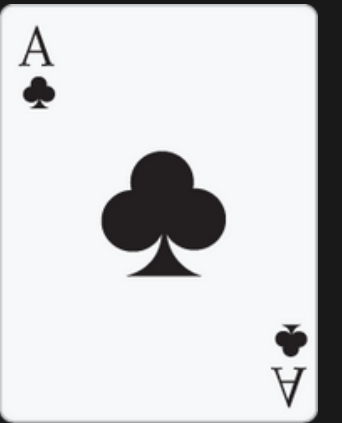


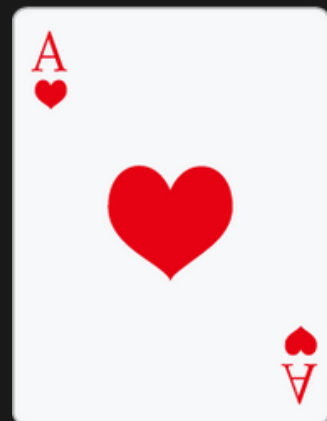


Mon application sera...



Un outil qui pourra sensibiliser plus de gens aux lois de l'UX Design (avec des QCM ludiques) et les aider à les appliquer dans leurs projets web (sous forme d'une checklist interactive et personnalisée).





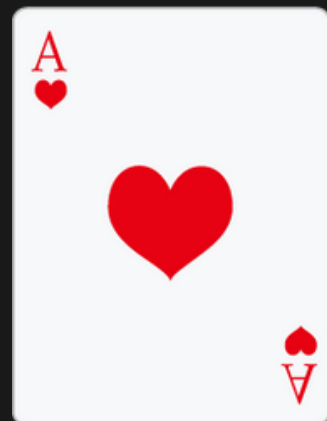
Clientèle cible



Les agences de communication et les freelances dans le secteur dont :

- Les développeurs front-end (surtout les profils “juniors”),
- Les chefs de projet, etc.





Business plan



L'application est gratuite mais il y a plusieurs sources de revenus en interne:



- Accès payant à la section “Révisions”,
- Publicités à la fin des parties,
- Fonction de partage du lien “Play store” en échange de points.





Ce que j'ai déjà fait...

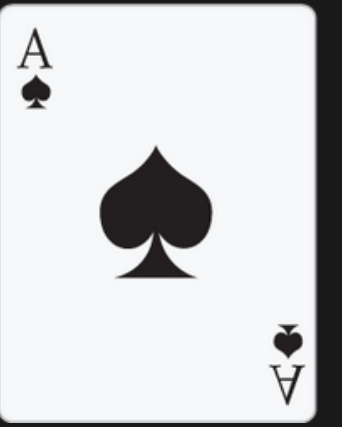


 C = 0 % M = 0 % J = 0 % N = 90 % Gris anthracite	 C = 0 % M = 30 % J = 60 % N = 10 % Jaune cuivré	 C = 80 % M = 0 % J = 30 % N = 55 % Bleu paon
 Rouge bordeaux C = 0 % M = 95 % J = 50 % N = 20 % 	 Vert émeraude C = 75 % M = 0 % J = 60 % N = 40 % 	 Bleu impérial C = 70 % M = 40 % J = 0 % N = 25 % 





En conclusion



Je dois trouver un associé pour :

- Finir dans les délais impartis,
- Prendre du recul sur les choix de conception et techniques.



JE COMPTE SUR VOUS !

