Projet TaskManager, Jérémy. Garçon

Description :

Le projet TaskManager est une application de gestion des tâches développée en Java. Elle permet aux utilisateurs de créer, modifier et supprimer des tâches, ainsi que de les organiser en catégories et en priorités.

Fonctionnalités du TaskManager :

Le TaskManager offre les fonctionnalités suivantes :

1.Création de Tâches : Les utilisateurs peuvent créer de nouvelles tâches en spécifiant leur titre, leur description, leur date d'échéance et leur catégorie.

2.Modification de Tâches : Les utilisateurs peuvent modifier les détails d'une tâche existante, comme leur titre, leur description, leur date d'échéance et leur catégorie.

3.Suppression de Tâches : Les utilisateurs peuvent supprimer des tâches de la liste.

4.Gestion des Catégories : Les utilisateurs peuvent créer, modifier et supprimer des catégories pour organiser leurs tâches (non implémenté).

5.Affichage des Tâches avec Filtre : Les tâches sont affichées dans une liste. Les utilisateurs peuvent filtrer les tâches par catégorie et par priorité.

6.Système d'Utilisateur avec Base de Données SQL : Au lancement de l'application, l'utilisateur a le choix entre se connecter, créer un compte ou utiliser l'application sans compte. Si l'utilisateur se connecte, ses données sont stockées dans une base de données SQL. Sinon, les données sont sauvegardées localement, ce qui permet à n'importe quel utilisateur d'accéder à ses tâches depuis n'importe quel appareil.

6.Cryptage des Données JSON : Les données JSON sont cryptées pour assurer la confidentialité et la sécurité des informations utilisateur. Via à l’algorithme AES(2galement utiliser dans le protocole SSH) avec une clé : ABCDEFGHIJKLMNOP

Architecture du Projet :

Le projet TaskManager est divisé en plusieurs classes, chacune représentant une partie spécifique de l'application.

* Classes ‘Main.java » :

Vérifie que les donné inutiles des utilisateur précédemment connecter soit supprimer,

Et Lance Account.java, qui gère l’affichage du menu de connections.

* Classe « TaskManager\*.java » :

Gère l’ensemble du front de l’application, après connections.

* Classes « User\*.java » :

Gère l’ensemble des fonctionnalité propre aux utilisateurs qui ce connecter, c’est à dire toute la transmission des datas entre l’utilisateur et la base SQL(tjr sous forme de Json à l’exception du nom d’utilisateur et du mot de passe, Email, qui est initier sous forme d’objet .

* Classes « Json\*.java » :

Gère l’ensemble des méthodes en lien avec la gestion des donnés utilisateur.

* Classes DecrypteJson.java et CrypteJson.java :

Crypte et Décrypte les Jsons. Key : ABCDEFGHIJKLMNOP

* Task.java :

Constructeur de tâches, avec les getter et setter.

* User.java :

Constructeur d’utilisateurs, avec les getter et setter.

Amélioration possible :

-Finir la gestion des Catégorie customisable des tâches.

-Une gestion de la cryptologie des Jsons moins barbares.

-Protection contre les Injections SQL.

-Amélioration d’une stylisation du front.

Utilisateur SQL :

User : Curtis

Pass : Pass

(Une tâche est déjà crée par exemple)