

Jérémy Gfeller

Alexandre Junod

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc532473334)

[1.1 Introduction 3](#_Toc532473335)

[1.2 Organisations 3](#_Toc532473336)

[1.3 Objectifs 4](#_Toc532473337)

[1.4 Planification initiale 4](#_Toc532473338)

[2 Analyse / Conception 5](#_Toc532473339)

[2.1 Vue d’ensemble 5](#_Toc532473340)

[2.2 Stratégie de test 6](#_Toc532473341)

[2.3 Risques techniques 6](#_Toc532473342)

[2.4 Planification 7](#_Toc532473343)

[2.4.1 Sprint 1 7](#_Toc532473344)

[2.4.2 Sprint 2 8](#_Toc532473345)

[2.4.3 Sprint 3 9](#_Toc532473346)

[2.4.4 Sprint 4 10](#_Toc532473347)

[2.4.5 Sprint 5 11](#_Toc532473348)

[2.5 Dossier de conception 12](#_Toc532473349)

[2.6 Use cases / Scénarios 13](#_Toc532473350)

[2.6.1 Trier des fichiers 13](#_Toc532473351)

[2.6.2 Retrouver des fichiers 15](#_Toc532473352)

[2.6.3 Interagir avec des fichiers 16](#_Toc532473353)

[2.7 Maquettes 18](#_Toc532473354)

[2.8 Interface finale 20](#_Toc532473355)

[3 Réalisation 21](#_Toc532473356)

[3.1 Dossier de réalisation 21](#_Toc532473357)

[3.2 Description des tests effectués 22](#_Toc532473358)

[3.3 Erreurs restantes 22](#_Toc532473359)

[3.4 Liste des documents fournis 22](#_Toc532473360)

[4 Conclusions 23](#_Toc532473361)

[4.1 Conclusion Alexandre 23](#_Toc532473362)

[4.2 Conclusion Jérémy 23](#_Toc532473363)

[5 Annexes 24](#_Toc532473364)

[5.1 Sources – Bibliographie 24](#_Toc532473365)

[5.2 Journal de travail 24](#_Toc532473366)

[5.3 Manuel d'installation 24](#_Toc532473367)

[5.4 Manuel d'utilisation 24](#_Toc532473368)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Le projet est réalisé dans le cadre du CPNV. Deux professeurs qui sont, M. CHEVILLAT et M. HURNI se sont fait passer pour des clients qui nous demandent de réaliser une application pour eux.

Le but de ce travail est de se familiariser avec la gestion de projet ainsi que les processus à faire pour un projet. Nous avons dû créer un cahier des charges afin qu’il sache ce que nous allions développer, ce qui nous permet de savoir si nous avons bien compris leurs demandes.

Les clients nous ont demandés de créer une application qui permettra de rechercher dans un dossier spécifique un ou plusieurs fichiers. Des méthodes de tris doivent être implémentée. Une recherche de de mot-clé dans un fichier, une date de modification, un auteur ou encore un nom de fichiers, seront les tris de notre application.

Cette application se fera à l’aide de Visual Studio 2017 et avec le langage de programmation, C# (se prononce « si charp »).

## Organisations

Clients :

* M. CHEVILLAT, jerome.chevillat@cpnv.ch
* M. HURNI, pascal.hurni@cpnv.ch

Elèves :

* M. Alexandre JUNOD, alexandre.junod@cpnv.ch
* M. Jérémy GFELLER, jeremy.gfeller@cpnv.ch

## Objectifs

Ci-dessous vous trouverez les objectifs personnels du groupe :

* Se familiariser avec le langage de programmation de Visual Studio.
* Atteindre tous les objectifs demandés par les clients.

Les objectifs des clients sont les suivants.

L’utilisateur pourra utiliser l’application pour, rechercher des fichiers en donnant :

* Un mot clé
* L’auteur
* Une date
* Un nom ou une extension de fichier

Il aura la possibilité :

* D’ouvrir le document sélectionné
* De se rendre dans le dossier où la recherche s’est effectuée

## Planification initiale

Le projet a débuté et nous avons reçu les consignes le 31 août 2018, nous avons pu poser toutes les questions que nous voulions aux clients, grâce à un fichier Google Docs. La fin du projet est prévue le vendredi 14 décembre 2018. Une présentation du projet est prévue une semaine après le rendu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Description | Date de fin |
| Sprint 1 | Analyse et conception du projet | 14 septembre 2018 |
| Sprint 2 | Affichage de l’application | 09 octobre 2018 |
| Sprint 3 | Tri des fichiers | 09 novembre 2018 |
| Sprint 4 | Fonctionnalités supplémentaires | 27 novembre 2018 |
| Sprint 5 | Correction de bugs et améliorations | 14 décembre 2018 |
| Clôture du projet | Livrer l’application aux clients | 14 décembre 2018 |

# Analyse / Conception

## Vue d’ensemble

Voici un petit schéma qui explique comment l’application fonctionne et les actions qu’elle entreprend sur le lecteur réseau du client ou sur son disque dur en local. L’application fonctionne de la même manière si les données sont stockées en local ou non.

Lors du lancement de l’application, le client pourra choisir dans quel dossier il voudra faire la recherche. Une fois le dossier choisi, il peut ajouter des critères à sa recherche pour rechercher un fichier plus rapidement.

## Stratégie de test

Les tests se feront au fur et à mesure qu’une fonctionnalité est implémentée. Nous allons la tester afin de contrôler qu’elle soit fonctionnelle et rapide.

Une fois que l’application arrivera au terme de son développement, nous laisserons sûrement des personnes de notre classe l’essayer pour voir si elle comporte des bugs ou autres.

Les tris fonctionnent séparément ou ensemble. L’utilisateur choisira s’il veut les combiner ou non. Une fois qu’un tri était implémenté, nous avons choisi un répertoire pour le tester et voir le temps que ça prenait pour afficher le contenu d’un répertoire.

## Risques techniques

Pour les risques techniques, je dirai que le fait de créer l’application sur Visual Studio en C# est un gros risque. La dernière fois que nous avions programmé avec cette technologie, nous étions encore en 2ème année CFC.

Nous devons nous remettre dans le bain au niveau du développement et se rappeler comment tout fonctionne sur Visual Studio.

Afin d’arriver au résultat souhaité, nous avons utilisé des librairies permettant d’ouvrir des fichiers et de lire ce qu’il y avait à l’intérieur (PDF, Excel, Word, etc…). Suite à plusieurs tests, nous sommes venus à la conclusion que le temps de recherche était trop long, nous avons donc utiliser d’autre librairies qui permettent d’extraire le texte au lieu d’ouvrir le document, tel que Spire et iTextSharp.

## Planification

Ci-dessous vous trouverez les actions qui ont été entreprises durant le projet et dans chacun des sprints.

### Sprint 1

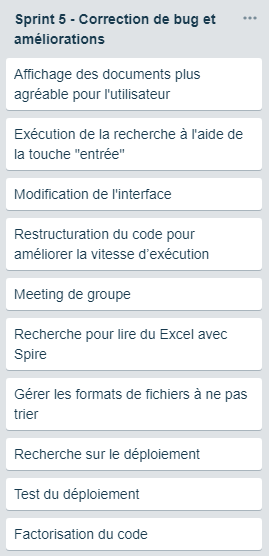


### Sprint 2

### Sprint 3

### Sprint 4

### Sprint 5



## Dossier de conception

Nous avons décidé de créer un répertoire sur GitHub, ce qui nous permet d’avoir toujours nos fichiers à jour entre les deux membres du groupe.

Logiciels utilisés :

* GitHub Desktop, pour pouvoir synchroniser nos fichiers sur le serveur de GitHub.
* La suite Office, pour créer les fichiers nécessaires pour le projet.
* Navigateur web par défaut, pour aller sur internet.
* Visual Studio 2017, pour créer l’application pour les clients.
* Ordinateur sous Windows 10, ordinateur mis à disposition par le CPNV.
* Balsamiq, création des maquettes de l’application.
* Trello, pour la planification du projet.

## Use cases / Scénarios

Mon application sert à :

* Trier des fichiers
* Retrouver des fichiers
* Interagir avec des fichiers

**Se référer au point 2.8 Interface finale**

### Trier des fichiers

#### Aucun critère sélectionné méthode 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur « Sélectionner » |  | Une fenêtre d’explorateur Windows s’ouvre |
| L’utilisateur sélectionne le dossier dans lequel il veut faire ses recherches |  | Les différents documents se trouvant dans le dossier s’affichent |

#### Aucun critère sélectionné méthode 2 + erreurs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rechercher » | Aucun dossier n’est sélectionné | Un message d’erreur indique « Aucun dossier sélectionné. » |
| L’utilisateur écrit manuellement le chemin du dossier | Le dossier n’existe pas | Un message d’erreur indique « Le dossier sélectionné n’existe pas. » |
| L’utilisateur écrit correctement le chemin du dossier |  | Les différents documents se trouvant dans le dossier s’affichent |

#### Dossier vide

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur « Sélectionner » |  | Une fenêtre d’explorateur Windows s’ouvre |
| L’utilisateur sélectionne le dossier dans lequel il veut faire ses recherches | Aucun fichier n’est retrouvé dans ce dossier | Un message d’erreur indique « Il n'existe aucun fichier dans le dossier sélectionné. » |

### Retrouver des fichiers

#### Recherche d’un fichier spécifique + erreur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur « Sélectionner » |  | Une fenêtre d’explorateur Windows s’ouvre |
| L’utilisateur sélectionne le dossier dans lequel il veut faire ses recherches |  | Les différents documents se trouvant dans le dossier s’affichent |
| L’utilisateur clique dans le champ « auteur » ou/et « mots-clés » ou/et « date de modifications » ou/et « nom du fichier » et entre une/des valeur(s) à l’intérieur |  |  |
| L’utilisateur clique sur « Rechercher » | Aucun fichier n’est trouvé | Un message d’erreur indique « Aucun fichier ne correspond aux critères de recherche. » |
| L’utilisateur change la/les valeur(s) du/des champ(s) qu’il a rempli puis clique sur « Rechercher » |  | Les différents documents qui se trouvent dans le dossier et correspondent aux critères s’affichent |

### Interagir avec des fichiers

#### Ouvrir le fichier + erreur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
|  | L’utilisateur a déjà trouvé le fichier qu’il recherchait |  |
| L’utilisateur clique sur « Ouvrir le fichier » | Aucun fichier n’est sélectionné | Un message d’erreur indique « Aucun fichier n‘a été sélectionné. » |
| L’utilisateur fait un clic gauche sur le nom du fichier voulu |  | Le nom du fichier est surligné en bleu |
| L’utilisateur clique sur « Ouvrir le fichier » |  | Le fichier s’ouvre avec le logiciel utilisé par défaut |

#### Se rendre au lieu réel du fichier dans l’explorateur Windows + erreur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur « Ouvrir le répertoire » | Aucun répertoire n’a été sélectionné | Un message d’erreur indique « Aucun répertoire n‘a été sélectionné. » |
| L’utilisateur sélectionne un dossier |  |  |
| L’utilisateur clique sur « Ouvrir le répertoire » | Aucun fichier n’est sélectionné | L’explorateur Windows s’ouvre est affiche le contenu du répertoire |
| L’utilisateur ferme l’explorateur Windows, clique sur un fichier puis clique sur « Ouvrir le répertoire » | Un fichier est sélectionné | L’explorateur Windows s’ouvre et un focus sur le fichier sélectionné est fait |

#### Fermer la fenêtre

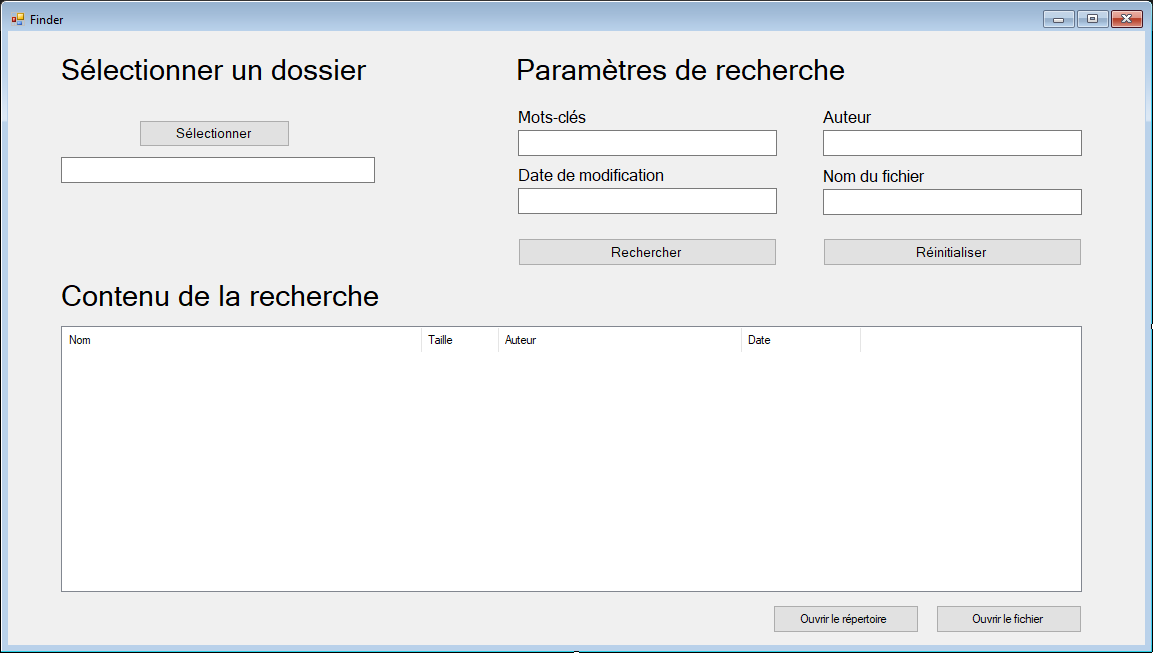
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
|  | L’utilisateur a déjà trouvé le fichier qu’il recherchait |  |
| L’utilisateur fait un clic gauche sur le fichier voulu |  | Le fichier est sélectionné en bleu |
| Il clique sur le bouton « Ouvrir le répertoire » |  | La fenêtre du répertoire s’ouvre |
| L’utilisateur clique sur la croix rouge de la nouvelle fenêtre |  | La fenêtre de l’explorateur Windows se ferme |

## Maquettes

Voici la page qui s’affiche après avoir lancé la recherche dans un dossier spécifique, en indiquant l’auteur des fichiers et une date de création.



## Interface finale



# Réalisation

## Dossier de réalisation

En ce qui concerne le dossier de réalisation il peut être mis n’importe où sur l’ordinateur. Étant donné que notre projet est sauvegardé sur GitHub, on doit cloner le répertoire complet en local sur l’ordinateur pour pouvoir avoir accès au projet.

Une fois le clone effectué (procédure de déploiement expliquée plus bas), le répertoire contient :

Le dossier documentation contient :

* La documentation du projet, les images, le cahier des charges pour les clients.
* Aussi la maquette du site, que nous avons réalisé.

Le dossier finder contient :

* Toute notre application que nous avons développé avec Visual Studio.
* Des autres sous-dossiers qui contiennent les packages que nous avons utilisés, les classes et l’exécutable de l’application.

Le dossier journal de travail contient :

* Le journal de travail de chaque personne du groupe.

## Description des tests effectués

Nous avons créé un répertoire dans lequel se trouve des fichiers (environ 500) de tous types (pdf, xlsx, docx, doc, pptx, png, php, js, html, log, etc…), ils contiennent tous du texte et certains sont plus volumineux que d’autres. Les tests ont été réalisés en suivant les use cases, même lorsque la fonctionnalité était terminée, nous avons continué de vérifier de temps à autre si elle était toujours opérationnelle ou s’il y avait un conflit lors de l’implémentation ou d’une factorisation du code. Des tests ont également été effectués sur d’autre PC et nous avons fait tester notre application à des camarades de classe.

Lorsque nous sommes arrivés en fin de projet, nous avons créé 14'000 fichiers afin de tester la robustesse et la rapidité de notre application.

## Erreurs restantes

Il n’a a priori pas d’erreurs restantes, mais nous pouvons énumérer quelques améliorations à entreprendre. Notamment le fait de pouvoir lire le contenu d’un fichier PowerPoint lorsque nous mettons un mot-clé dans les tris.

Une autre amélioration serait d’améliorer la rapidité lorsqu’il y a 14'000 fichier, en testant linQ, par exemple.

## Liste des documents fournis

Vous trouverez ci-dessous la liste des fichiers fournis :

* Journal de travail de chaque personne du groupe
* La documentation du projet
* Le cahier des charges (déjà fourni)
* Le dossier complet de l’application en plus du fichier exécutable
* Le lien vers notre répertoire sur GitHub (qui sera envoyé par mail)

# Conclusions

Pour conclure cette documentation ainsi que le projet, voici quelques lignes. Nous avons décidé de faire notre application avec l’aide de Visual Studio. Le langage de programmation de ce programme nous a demandé quelques temps d’adaptations pour apprendre la mécanique et créer l’application. Toutes les fonctions que les clients demandaient ont été implémentées. La lecture dans les fichiers PowerPoint ne se fait pas, nous n’avons pas trouvé une solution pour la lecture dans ce type de fichier.

Le projet en lui-même s’est bien déroulé, nous avons partagé le travail en fonction des facilités de chacun. Nous avons quand même développé l’application ensemble, quand nous avions des soucis nous recherchions des solutions sur internet et entre nous.

## Conclusion Alexandre

Lors de ce projet j’ai eu l’occasion de revoir le C# car pendant mes années de CFC j’ai beaucoup plus développer en PHP/JS. Je pense que ce projet m’a permis de revoir le C# d’un autre point de vue et de me rendre réellement compte de ce qu’on peut faire avec, pendant mes recherches j’ai également vu plein de possibilités qui étaient offertes par le C#.  
  
Concernant l’utilisation de GitHub en groupe, je l’ai trouvée un peu confuse et j’ai eu l’occasion d’apprendre à m’en servir d’une manière plus efficace lors d’autres cours, je n’ai donc pas pu utiliser GitHub correctement lors de ce projet mais nous avons tout de même eu le résultat attendu.

## Conclusion Jérémy

Le projet m’a permis de refaire du C# ce qui n’était plus arrivé depuis la deuxième année lorsque j’étais en CFC. Il m’a permis de découvrir des fonctionnalités que je ne connais pas sur Visual Studio, comme le fait de pouvoir générer un setup.exe pour installer notre application sur une machine, ou encore le package Spire qui permet d’extraire des données dans des fichiers de tous types.

Il a fallu penser aussi à remplir et tenir un journal de travail ce qui n’est pas toujours évident lorsque l’on arrive en fin de période ou qu’on est à fond dans le projet pour vite finir une fonctionnalités ou autres.

# Annexes

## Sources – Bibliographie

Nous avons regardé comment faire certaines de nos fonctions sur le site de Spire :

* <https://www.e-iceblue.com/Tutorials.html>

## Journal de travail

Se référencer aux fichiers de, Jérémy et Alexandre, mis en annexe.

## Manuel d'installation

Télécharger notre répertoire sur GitHub (<https://github.com/JeremyGfeller/MAW_1.1>), rendez-vous dans le dossier « exécutable ». Lancez le fichier « setup.exe » présent dans le répertoire, une nouvelle fenêtre apparaîtra. Dans cette dernière, cliquez sur « installer ».

L’application se lancera automatiquement une fois installée.

## Manuel d'utilisation

Pour ce chapitre je vais vous expliquer comment utiliser notre application.

Tout d’abord, elle se compose de la manière suivante, dans le coin en haut à gauche, vous trouverez un bouton pour sélectionner le dossier où s’effectuera la recherche. Une fois le dossier sélectionné, le contenu de celui-ci s’affichera dans le grand encadré en bas au milieu.

Dans le coin en haut à droite se trouve les champs de recherches. Le champs mot-clé va aller vérifier dans chaque fichier si le mot que nous recherchons se trouve dans un fichier. S’il y a un correspondance le contenu s’affiche dans l’encadré du milieu.

Le champ auteur va regarder l’auteur du fichier avec celui que l’utilisateur aura entré dans le champ. S’il y a une correspondance il affichera les fichiers qui auront l’auteur recherché.

Quand on rentre une date ou simplement un chiffre du jour, du mois ou de l’année il va contrôler dans les fichiers s’il y a une correspondance.

En entrant le nom d’un fichier dans le dernier champ, il va regarder dans le dossier si un fichier correspond à ce que l’utilisateur à entrer.