

Reflectie Jeremy & Vic

Verschillen 'object-oriented' programmeren en 'functional programming'.

State patern oplijsting:

OO: Voor elke state moet een apart object worden gemaakt met bijhorende functies. Dit is redelijk repetitief en herhalend. Elke state heeft ongeveer dezelfde functies, waardoor je al snel veel klassen hebt.

FP: Het hele patern kan in één bestand geschreven worden, we hebben geen verschillende bestanden nodig. States worden in een array gezet, wat het makkelijker maakt om een bepaalde state te krijgen. We gaan door de array om het gewilde resultaat te krijgen.

Verschil: Bij OO hebben we vaak herhaling en moeten we veel meer code schrijven dan bij FP wat naar onze mening dan toch wel voordeliger is om FP te gebruiken. Het neemt minder tijd in beslag en makkelijker te begrijpen.

State patern tabel:

Object Oriented	Functional Programming
Klassen	Array
Repetitief	Niet-repetitief
Veel functies	Weinig functies
Moeilijk te verstaan	Makkelijker te verstaan
Veel code	Weinig code