

Vous avez été placé sur le projet de gestion des points de Poudlard avec vos collègues **Hermione** et **Ron**.

Lorsque vous réalisez une tâche, vous devez créer une branche feature, puis la fusionner avec le master pour pouvoir push sur GitHub.

Ci-joint, la liste de vos tâches à effectuer :

1. Vous devez créer le projet puis le push sur GitHub. Vous devez y ajouter la classe main.java fournie sur le répertoire partagé.
2. Attendez votre Equipe. Votre classe main doit à présent contenir les noms des maisons.
3. Toutes les maisons démarrent l'année avec leur total de points de l'année précédente. Initialisez 10 points à Serpentard et -50 points à Gryffondor, 15 à Poufsouffle, 60 à Serdaigle. **Attendre que Ron ait fini son étape 3 pour faire le merge.**
4. Vous devez modifier la saisie de points de manière à ce qu'on additionne ou retire les nouveaux points saisis, au lieu de les remplacer dans la hashmap. Vous devez également modifier les messages affichés par programme pour les rendre plus précis. ("Saisir la Maison", "Ajouter/Retirer des points"...)

Faites également évoluer l'option "-" :

- a. l'option - doit permettre de retirer des points à la maison choisie
  - b. l'option DEL doit permettre de supprimer une maison.
5. C'est à vous de vérifier l'intégrité de l'application avant de la publier et de contacter votre responsable