#### Chapitre 5

# HyperGal : Modéliseur de scène pour l'extraction de sources ponctuelles

#### Sommaire

5.1	Idée générale         2
	5.1.1 Problématique
	5.1.2 La composante galactique
5.2	Ajustement de la distribution spectrale en énergie
	5.2.1 SED d'une galaxie
	5.2.2 Ajusteur de SED
5.3	Présentation générale du Pipeline
	5.3.1 Cube intrinsèque
	5.3.2 Modélisation de scène $2D$ 6
	5.3.3 Modélisation chromatique et projection 3D
5.4	Cas pédagogique de présentation

La première partie de ce manuscrit était dédiée à la présentation du contexte scientifique dans lequel ce travail de recherche est effectué.

Nous avons dans un premier temps introduit les notions de cosmologies nécessaires pour comprendre l'environnement scientifique de travail, ainsi que la nature et le rôle des supernovae de type Ia en tant que sondes cosmologiques.

Dans un second temps nous avons présenté la collaboration Zwicky Transient Facility, ses différents groupes de recherches et plus particulièrement la place qu'occupe l'étude des SNeIa dans ce relevé astronomique nouvelle génération. Après avoir introduit la nécessité d'une méthode de classification spectroscopique des évènements transitoires détectés par la caméra ZTF, nous avons présenté la Spectral Energy Distribution machine, un spectrographe 3D que possède la collaboration et conçu pour la classification.

Le pipeline de réduction de données actuel, PYSEDM, permet également une extraction des sources ponctuelles observées par la caméra de l'IFU de la SEDm. La méthode implémentée est toutefois rudimentaire, et ne permet pas de palier aux nombreuses situations de contamination de la source ponctuelle par sa galaxie hôte.

Non seulement cela induit une perte statistique de supernovae classifiables non négligeable, mais de surcroît cela induit un biais environnemental dans l'échantillon des SNeIa de ZTF.

C'est pour répondre à cette problématique que nous introduisons HYPERGAL, un modéliseur de scène pour l'extraction de sources ponctuelles.

## 5.1 Idée générale

#### 5.1.1 Problématique

Le champ de vue de la SEDm étant étroit  $(28'' \times 28'')$ , nous avons en général 3 composantes qui composent la scène, à savoir le fond du ciel, la galaxie hôte et la source ponctuelle.

La difficulté majeure d'une modélisation de scène hyperspectrale (3D) provient de la chromaticité de chacune de ces composantes, et plus particulièrement de la galaxie qui est une source structurée de forme et chromaticité variable.

Une première idée serait d'attendre l'atténuation de l'évènement transitoire, réobserver l'hôte, et projeter cette seconde acquisition dans l'espace de la première observation afin d'isoler la source ponctuelle (Bongard et al., 2011). Une telle approche est envisageable pour une extraction de quelques cibles, mais en aucun cas à notre époque où les relevés grands champs et à haute cadence deviennent légion et observent des milliers de supernovae par an.

Le but d'Hypergal est de pouvoir modéliser la scène observée par la SEDm après réduction des données, c'est à dire le cube 3D, directement après l'observation.

Il va donc non seulement falloir trouver un moyen de modéliser chacune des composantes, mais également de les projeter dans l'espace des observations de la SEDm. Cela implique une étude approfondie des caractéristiques de l'instrument mais également de prendre en compte les conditions d'observation comme l'atmosphère le long de la ligne de visée.

### 5.1.2 La composante galactique

La motivation principale de ce modéliseur de scène est le fait que nous avons des informations sur la galaxie hôte <u>avant</u> l'apparition de l'évènement transitoire. En effet, d'autres relevés astronomiques comme le Sloan Digital Sky Survey (SDSS; York et al. (2000)) ou Panstarrs (Chambers et al., 2016) ont couvert des portions de ciel communes avec ZTF, et permettent donc de remonter à des informations photométriques de la galaxie encore exempte de la supernova.

Souhaitant une modélisation spectrale de la galaxie, il faut donc un moyen de passer de l'espace photométrique à l'espace hyperspectral, autrement dit estimer la distribution spectrale en énergie (*Spectral Energy Distribution*, SED) de la galaxie.

L'objectif est de pouvoir recréer un cube 3D contenant uniquement la galaxie et de le projeter dans l'espace de la SEDm, en prenant en compte les propriétés de l'instrument et les conditions d'observation. La modélisation doit donc se faire localement pour que chaque spaxel du cube modèle ait son propre spectre associé.

Une approche triviale de ce problème serait de partir d'images de plusieurs bandes photométriques de la galaxie, et interpoler un spectre pour chaque pixel de ces images à l'aide par exemple d'un simple polynome. Cela permettrait de créer un cube 3D *ad hoc* avec une source spatialement structurée. Mais grâce à l'avènement de nombreux instruments terrestres et spatiaux lancés au cours des dernières décennies, nous avons une certaine connaissance de la composition d'une galaxie, et ainsi des différentes contributions qui forment sa SED.

L'idée est donc d'ajuster la distribution spectrale en énergie avec les données photométriques de la galaxie, afin de construire un cube 3D qui servira de base pour le modéliseur de scène.

## 5.2 Ajustement de la distribution spectrale en énergie

#### 5.2.1 SED d'une galaxie

La distribution spectrale en énergie est, par définition, l'évolution de l'énergie émise par un objet en fonction de la longueur d'onde, à la différence d'un spectre où on trace le flux ou la densité de flux.

Avant d'utiliser un ajusteur de SED nous allons aborder quelques connaissances physiques existantes du spectre d'une galaxie.

Des rayons  $\gamma$  au domaine radio, la SED d'une galaxie est définie par sa composition en matière baryonique, et de leurs intéractions physiques complexes. En mettant de côté la matière sombre qui n'intéragit pas avec le champ électromagnétique, une galaxie est principalement composée d'étoiles de tout âge, de gaz atomiques moléculaires ou ionisés et de poussières. Les étoiles qui composent la galaxies (entre  $10^8$  et  $10^{14}$ ) émettent la lumière qui nous permet de la détecter. Le gaz interstellaire et la poussière vont quant à eux principalement altérer la SED : le gaz en ajoutant des raies d'émission et d'absorption, la poussière en provocant une atténuation par absorption et diffusion des radiations dans l'UV jusqu'au proche infrarouge, puis en ré-émettant cette énergie dans l'infrarouge moyen/lointain.

L'état de ces composantes et leurs intéractions nous renseignent sur les propriétés physiques fondamentales de la galaxie : le taux de formation stellaire (SFR) et son histoire (SFH), la masse stellaire, la metallicité, les propriétés d'atténuation, la masse de poussière, les émissions nébulaires ou encore la présence possible d'un noyau actif (AGN).

La SED d'une galaxie contient ainsi l'empreinte de tous ces ingrédients et phénomènes physiques complexes, évoluants au cours du temps et traçant l'histoire de la galaxie. Deux exemples de spectres de galaxies obtenus avec le relevé SDSS dans l'optique sont présentés dans la Figure 5.1.

Modéliser une SED galactique revient donc à comprendre chacune de ces interactions et leur répercussions.

Malgré tout, certaines corrélations entre plusieurs paramètres rendent cette tâche très difficile, comme par exemple la dégénerescence entre l'âge et la métallicité (Worthey, 1994), ou encore l'âge et l'atténuation (Papovich et al., 2001).

Ces deux dernières décennies ont été extrêmement riches en développement de modèles et observations panchromatiques, permettant une compréhension de plus en plus fine de la formation et l'évolution d'une galaxie.

Ont vu ainsi le jour des modèles de populations stellaires grâce à Fioc & Rocca-Volmerange (1997), Bruzual & Charlot (2003) et Maraston (2005). D'un autre côté, différentes lois d'atténuation par la poussière ont été développées, comme par Calzetti et al. (1994, 2000) via l'étude de SED de galaxies proches ayant un fort taux de formation stellaire, ou encore avec une approche plus théorique de modèles de transferts radiatifs (Witt & Gordon, 2000). Comme mentionné précédemment, la poussière ré-émet dans l'infrarouge

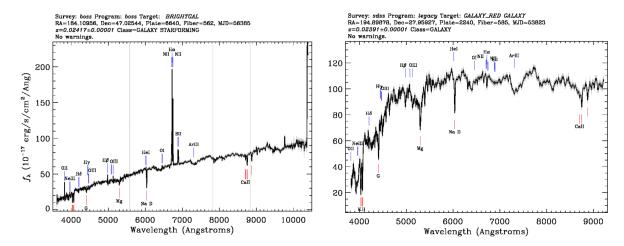


FIGURE 5.1 – Exemple de spectres de galaxies (crédit SDSS). À gauche, le spectre d'une galaxie spirale avec présence d'une forte raie d'émission  $H\alpha$ . Cela se traduit par une forte présence d'étoiles jeunes (bleues) et de gaz qui favorise la formation stellaire. À droite, le spectre d'une galaxie elliptique. On peut remarquer d'une part l'abscence de raie d'émission  $H\alpha$ , d'autre part une forte perte en flux vers 4000Å. Cela trahit la très faible présence d'étoiles jeunes (bleues) dans la galaxie et un faible taux de formation stellaire.

et l'étude et la modélisation de ce phénomène est un domaine actif de recherche (Chary & Elbaz, 2001; Draine & Li, 2007; Casey, 2012; Dale et al., 2014; ?).

La manipulation de modèles pour chaque processus physique en oeuvre dans une galaxie a permis l'émergence de nombreuses méthodes pour ajuster une SED. Ces nouvelles techniques permettent ainsi d'inférer les propriétés intrinsèques des galaxies observées (locales, globales ou les deux), de pouvoir interpoler un spectre à partir d'informations photométriques ou encore d'en estimer le redshift.

## 5.2.2 Ajusteur de SED

L'ajustement d'une distribution énergétique spectrale d'une galaxie est la méthode première permettant d'inférer ses propriétés physiques intrinsèques à partir d'observations photométriques. Ces propriétés peuvent ensuite être confrontés aux prédictions provenant de théories d'évolution et formations de galaxies. De ce fait, l'utilisation d'un SED Fitter est une pratique très fréquente lorsqu'il s'agit de tester des hypothèses en astronomie extragalactique (Tinsley, 1980; Walcher et al., 2011; Conroy, 2013; Chevallard & Charlot, 2016; Briday et al., 2022).

Trois composantes sont nécessaires pour procéder à un ajustement de SED : un modèle physique qui décrit les différentes contributions qui la composent, des données d'observations de la galaxie (photométriques et/ou spectroscopiques) et l'ajusteur lui-même qui va inférer la combinaison adéquate entre les modèles physiques et les observations.

De nombreuses techniques de SED Fitting ont été développées, certaines basées sur la simple optimisation de vraisemblance, parfois appelée code d'inversion, comme dans

ULYSS <sup>1</sup>(Koleva et al., 2009), FIREFLY <sup>2</sup> (Wilkinson et al., 2017) ou LEPHARE <sup>3</sup> (Arnouts & Ilbert, 2011) plus axé sur la détermination de redshift photométrique.

Cette technique est très populaire de par sa rapidité de calcul et une certaine simplicité à mettre en place. Néanmoins ces avantages sont bridés par certaines limites. Par exemple un léger changement dans les données d'entrées (comme un bruit dans une image photométrique de galaxie) peut conduire à de grands écarts dans les paramètres inférés (Ocvirk et al., 2006). Par ailleurs, une méthode de maximum de vraisemblance peut être difficile à adapter à des modèles hautement non-linéaires comme l'émission par la poussière.

Dans l'optique de résoudre ces problèmes, des techniques d'inférence bayésienne ont à leur tour été développées. Avec cette méthode, des grilles de paramètres sont précalculées puis comparées aux observations. Le calcul de vraisemblance est alors très rapidement déterminé, malgré le fait que le nombre de modèle à calculer au préalable croît exponentiellement à mesure que l'on rajoute des paramètres. Parmi les codes développés à partir de cette méthode, on peut citer Kauffmann et al. (2003), Salim et al. (2007), le framework CIGALE <sup>4</sup> (Burgarella et al., 2005; Noll et al., 2009; Boquien et al., 2019) ou encore MAGPHYS <sup>5</sup> (da Cunha et al., 2008).

Cette approche, de par son succès, a rapidement été adoptée, et étendu à un couplage avec des algorithmes de Monte-Carlo par chaînes de Markov (MCMC) pour plus efficacement explorer l'espace des posterior. Cette extension, initiée par Acquaviva et al. (2011) avec GALMC (retiré du domaine public par faut de maintenance), puis rapidement suivi de codes plus récents tels que BEAGLE (Chevallard & Charlot, 2016), BAGPIPES (Carnall et al., 2018, 2019) ou encore plus récemment PROSPECTOR (Johnson et al., 2021) et PIXEDFIT (Abdurro'uf et al., 2021).

Nous terminerons la présentation des SED Fitters en mentionnant le site **sedfitting**. **org**, maintenu par Tamas Budavari, Daniel Dale, Brent Groves et Jakob Walcher qui regroupe la grande majorité des codes et bases de modèles disponibles publiquement.

## 5.3 Présentation générale du Pipeline

Nous allons à présent introduire le modéliseur de scène HYPERGAL. Les étapes principales de ce pipeline sont présentées dans la Figure 5.2, et traceront l'organisation de cette Partie du manuscrit.

## 5.3.1 Cube intrinsèque

Comme abordé dans la section 5.1, le coeur d'Hypergal repose sur la conception d'un cube 3D contenant la galaxie hôte isolée de sa supernova : c'est la modélisation hyperspectrale de la galaxie. Le but n'est pas de remonter aux propriétés intrinsèques de

```
    http://ulyss.univ-lyon1.fr
    http://www.icg.port.ac.uk/firefly/
    https://www.cfht.hawaii.edu/~arnouts/LEPHARE/lephare.html
    https://cigale.lam.fr
    http://www.iap.fr/magphys/
    http://www.jacopochevallard.org/beagle/
    https://github.com/ACCarnall/bagpipes
    https://github.com/bd-j/prospector
    https://github.com/aabdurrouf/piXedfit
```

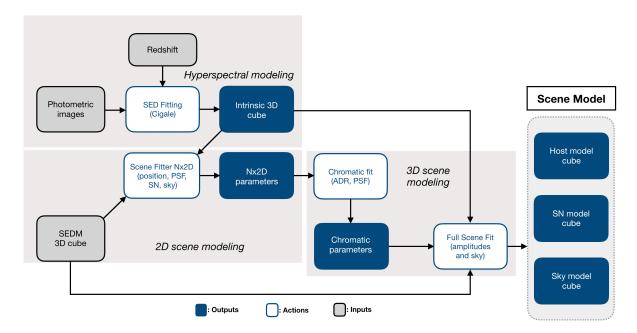


FIGURE 5.2 – Présentation du pipeline HYPERGAL.

la galaxie, mais de simplement être en mesure d'interpoler un spectre cohérent à l'échelle locale.

Cette étape, entièrement indépendante des observations de la SEDm, va nécessiter l'utilisation d'un SED Fitter, que nous avons introduit dans la section 5.2. Dans un premier temps, nous allons récupérer des images de différentes bandes photométriques de la galaxie hôte de la supernova détectée par ZTF. On procèdera ensuite à un fitting de SEDs de portions locales de la galaxie, ce qui permettra d'obtenir une multitude de spectres propre à chaque région de la galaxie. Avec un échantillonnage spectral adéquat, nous serons ainsi en mesure de reconstruire un cube 3D, dont les deux dimensions spatiales (x, y) seront définis par les images photométriques, et la dimension spectrale par le SED Fitter. Le cube résultant ne contiendra ainsi que la galaxie hôte, et sera appelé dans la suite de ce manuscrit cube intrinsèque. Cette étape de modélisation hyperspectrale est détaillée dans le Chapitre ??.

#### 5.3.2 Modélisation de scène 2D

Dans cette seconde étape, les observations de la SEDm deviennent nécessaires : le but ici est de projeter le cube intrinsèque de la galaxie dans l'espace des observations. Pour faire cela, nous allons de façon indépendante caractériser la réponse impulsionnelle spatiale et spectrale de la SEDm (Chapitre ??).

En utilisant ces informations, nous projetterons dans l'espace de la SEDm le cube intrinsèque préalablement scindé en N méta-tranches (2D). Il faudra pour cela prendre en compte la forme et la taille de l'échantillonnage spatial des deux espaces (source photométrique et MLA de la SEDm) ainsi que la différence de seeing. En plus de la composante galactique, nous caractériserons les composantes de supernova, de fond de ciel et de potentiels artefacts à modéliser pour compléter la scène. La projection de chaque meta-tranche dans l'espace SEDm sera ajustée aux meta-tranches correspondantes de

l'observation, dont la minimisation permettra de récupérer un jeu de  $N \times 2D$  paramètres.

#### 5.3.3 Modélisation chromatique et projection 3D

Les  $N \times 2D$  paramètres sont ensuite utilisés pour étudier et fixer la chromaticité des composantes de la scène, comme la réponse impulsionnelle spatiale de la SEDm (fonction d'étalement de point; PSF) ou la variation de la position des objets dans le MLA due à la réfraction de la lumière par l'atmosphère (ADR). Les modèles de chromaticité sont déterminés a priori, et les paramètres de ces modèles sont ajustés à partir des  $N \times 2D$  paramètres obtenus de l'étape précédente.

Une fois les chromaticités fixées, l'ensemble des paramètres de projection de chaque tranche du cube intrinsèque dans l'espace SEDm devient connue, et seuls les paramètres d'amplitudes (fond de ciel, supernova...) sont ajustés pour chaque longueur d'onde. Cette étape permet ainsi d'extraire les trois composantes de la scène d'observation de la SEDm, à savoir le fond, la galaxie hôte et la source ponctuelle.

## 5.4 Cas pédagogique de présentation

Les chapitres suivants de cette partie du manuscrit seront consacrés à la description détaillée des différentes étapes du pipeline. Pour une illustration appropriée, nous utiliserons un cas pédagogique de modélisation de scène où la supernova est suffisamment éloignée de sa galaxie hôte ( $\sim 4''$ ).

La cible choisit est ZTF18accrof, dont le cube extrait à partir d'une observation de la SEDm est présenté dans la Figure 5.3.

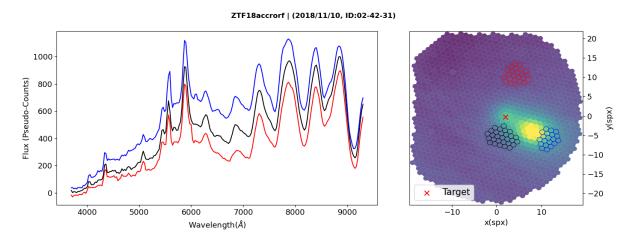


FIGURE 5.3 – Cube 3D d'une observation de ZTF18accrorf avec la SEDm. La figure de gauche montre les spectres en unité de pseudo-ADU, dont le code couleur correspond aux spaxels sélectionnés dans la figure de droite. La forme similaire des trois spectres malgré une localisation différente des spaxels sous-jacents dans le MLA est due à la présence du spectre du ciel sur l'ensemble du champ de vue. La croix rouge indique la position estimée de la supernova à partir des informations de guidage avec la Rainbow Camera. Dans ce cas ci, la supernova est assez aisément distingable de sa galaxie hôte, avec une séparation angulaire d'environ 4'' et un redshift de z=0.042.



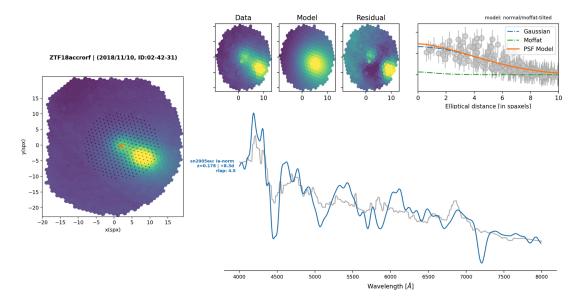


FIGURE 5.4 – Extraction de ZTF18accrorf avec pysem. Sur la quache est représenté une image 2D du cube intégré spectralement, avec la croix rouge indiquant la position estimée de la supernova à partir des informations de guidage avec la Rainbow Camera. Les marqueurs noirs représentent les spaxels sélectionnés pour l'extraction automatique. Enhaut à droite est représenté la modélisation d'une méta-tranche et le profil radial estimé. On voit clairement la composante de la galaxie hôte qui contamine l'extraction de la supernova. En bas nous montrons en unité de flux calibré le spectre extrait par PYSEDMen gris et le meilleur modèle estimé par SNID. Même si certaines structures semblent rappeler le spectre d'une SNIa, comme les absorptions FeII, FeIII et MgII (entre [4200 – 4600]Å, et entre [4800 – 5200]Å), le niveau de confiance pour la classification reste très faible, comme l'atteste le rlap = 4.5, et surtout le redshift estimé de z = 0.178 bien au dessus de la profondeur en magnitude atteignable par la SEDm  $(z_{lim} \sim 0.1)$ .

Malgré la localisation relativement excentrée de la source ponctuelle, son faible contraste vis à vis de son hôte rend difficile son extraction automatique par le pipeline PYSEDM. Nous illustrons cette tentative dans la Figure 5.4.

Après la présentation d'Hypergal à travers ce cas pédagogique, nous montrerons un cas d'extraction extrême où la supernova est quasiment confondue avec le coeur de sa galaxie hôte.

## Bibliographie

- Abdurro'uf, Lin, Y.-T., Wu, P.-F., & Akiyama, M. 2021, The Astrophysical Journal, Supplement, 254, 15 ↑ Section 5.2.2
- Acquaviva, V., Gawiser, E., & Guaita, L. 2011, The Astrophysical Journal, 737, 47 ↑ Section 5.2.2
- Arnouts, S. & Ilbert, O. 2011, LePHARE: Photometric Analysis for Redshift Estimate, Astrophysics Source Code Library, record ascl:1108.009 ↑ Section 5.2.2
- Bongard, S., Soulez, F., Thiébaut, E., & Pecontal, E. 2011, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 418, 258 ↑ Section 5.1.1
- Boquien, M., Burgarella, D., Roehlly, Y., et al. 2019, Astronomy and Astrophysics, 622, A103 ↑ Section 5.2.2
- Briday, M., Rigault, M., Graziani, R., et al. 2022, Astronomy and Astrophysics, 657, A22

  † Section 5.2.2
- Bruzual, G. & Charlot, S. 2003, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 344, 1000 ↑ Section 5.2.1
- Burgarella, D., Buat, V., & Iglesias-Páramo, J. 2005, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 360, 1413 ↑ Section 5.2.2
- Calzetti, D., Armus, L., Bohlin, R. C., et al. 2000, The Astrophysical Journal, 533, 682 ↑ Section 5.2.1
- Calzetti, D., Kinney, A. L., & Storchi-Bergmann, T. 1994, The Astrophysical Journal, 429, 582 ↑ Section 5.2.1
- Carnall, A. C., McLure, R. J., Dunlop, J. S., et al. 2019, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 490, 417 ↑ Section 5.2.2
- Carnall, A. C., McLure, R. J., Dunlop, J. S., & Davé, R. 2018, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 480, 4379 

  Section 5.2.2
- Casey, C. M. 2012, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 425, 3094 ↑ Section 5.2.1
- Chambers, K. C., Magnier, E. A., Metcalfe, N., et al. 2016, arXiv e-prints, arXiv:1612.05560 † Section 5.1.2
- Chary, R. & Elbaz, D. 2001, The Astrophysical Journal, 556, 562 ↑ Section 5.2.1
- Chevallard, J. & Charlot, S. 2016, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 462, 1415 ↑ Section 5.2.2, ↑ Section 5.2.2

10 Bibliographie

- Conroy, C. 2013, Annual Review of Astronomy & Astrophysics, 51, 393 ↑ Section 5.2.2
- da Cunha, E., Charlot, S., & Elbaz, D. 2008, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 388, 1595 ↑ Section 5.2.2
- Dale, D. A., Helou, G., Magdis, G. E., et al. 2014, The Astrophysical Journal, 784, 83 

  † Section 5.2.1
- Draine, B. T. & Li, A. 2007, The Astrophysical Journal, 657, 810 \(\gamma\) Section 5.2.1
- Fioc, M. & Rocca-Volmerange, B. 1997, Astronomy and Astrophysics, 326, 950  $\uparrow$  Section 5.2.1
- Johnson, B. D., Leja, J., Conroy, C., & Speagle, J. S. 2021, The Astrophysical Journal, Supplement, 254, 22 ↑ Section 5.2.2
- Kauffmann, G., Heckman, T. M., White, S. D. M., et al. 2003, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 341, 33 ↑ Section 5.2.2
- Koleva, M., Prugniel, P., Bouchard, A., & Wu, Y. 2009, Astronomy and Astrophysics, 501, 1269 ↑ Section 5.2.2
- Maraston, C. 2005, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 362, 799 ↑ Section 5.2.1
- Noll, S., Burgarella, D., Giovannoli, E., et al. 2009, Astronomy and Astrophysics, 507, 1793 ↑ Section 5.2.2
- Ocvirk, P., Pichon, C., Lançon, A., & Thiébaut, E. 2006, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 365, 46 ↑ Section 5.2.2
- Papovich, C., Dickinson, M., & Ferguson, H. C. 2001, The Astrophysical Journal, 559, 620 ↑ Section 5.2.1
- Salim, S., Rich, R. M., Charlot, S., et al. 2007, The Astrophysical Journal, Supplement, 173, 267 ↑ Section 5.2.2
- Tinsley, B. M. 1980, Fundamentals Cosmic Phys., 5, 287 ↑ Section 5.2.2
- Walcher, J., Groves, B., Budavári, T., & Dale, D. 2011, Astrophysics & Space Science, 331, 1 ↑ Section 5.2.2
- Wilkinson, D. M., Maraston, C., Goddard, D., Thomas, D., & Parikh, T. 2017, Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 472, 4297 ↑ Section 5.2.2
- Witt, A. N. & Gordon, K. D. 2000, The Astrophysical Journal, 528, 799 ↑ Section 5.2.1
- Worthey, G. 1994, The Astrophysical Journal, Supplement, 95, 107 ↑ Section 5.2.1
- York, D. G., Adelman, J., Anderson, John E., J., et al. 2000, The Astronomical Journal, 120, 1579 ↑ Section 5.1.2