



# Jérémie Macadré

## DÉVELOPPEUR

06 17 25 49 80

jeremymacadre@gmail.com

### BIO

Étudiant en 3ème année en Conception de Systèmes Informatiques, doté d'une solide expertise dans le développement de jeux vidéo et d'applications mobiles. Compétent en utilisant des outils tels qu'Unity, Unreal Engine et Android Studio, ainsi qu'en programmation avec des langages comme C#, Python, JavaScript, HTML/CSS et PHP. Familiarisé avec les frameworks React, Angular, Symfony et Express pour créer des interfaces utilisateur réactives et des applications web dynamiques.

### FORMATIONS

Diplome Bac  
Technologique

Lycée Jules Renard

2019-2020

Préparation Informatique

Ecole Supérieur  
CS2I Nevers

2020-2022

Bachelor Concepteur  
de Système  
Informatique  
Ecole Supérieur  
CS2I Nevers

2022-2023

### LANGUE

Anglais C1+

### COMPÉTENCES

MySQL

MongoDB

C#

JS

PHP

HTML/CSS

### EXPERIENCES

2022-2023

Orbis Holographics

#### Alternant Développeur

J'ai acquis de l'expérience en tant qu'alternant, participant à une variété de projets allant de la création d'applications jusqu'au développement de sites web d'entreprise, incluant la réalisation de jeux en 3D.

2021-2021

Orbis Holographics

#### Stagiaire Développeur

Stagiaire en intégration d'expériences interactives. Conception et mise en œuvre de fonctionnalités interactives avec Unity et autres outils. Collaboration avec des designers, projets de réalité virtuelle. Tests et corrections pour des expériences de haute qualité. Renforcement des compétences techniques et du travail d'équipe.

Août 2020-  
Septembre 2021

Leclerc

#### Leclerc Employé Libre Service

Mon rôle principal consistait à assurer une présentation attrayante et organisée des produits. J'ai veillé à ce que les rayons soient bien approvisionnés en effectuant des réassorts réguliers. Cette responsabilité m'a permis de développer ma capacité à gérer efficacement les stocks et à garantir la disponibilité des produits pour répondre aux besoins des clients.