

Kotlin

(les

bases pour coder)

Création de Variable

Constante : `val`

Variable mutable : `var`

Récupérer éléments du Front:

```
val textToPrint = findViewById<TextView>(R.id.idTextView)
```

Ici la constante est la Une **TextView** avec comme id : **idTextView**

Action when click on button

Ici **buttonToDisplay** = `<Button>`

textToPrint = `<TextView>`

Directement dans le constructor :

```
buttonToDisplay.setOnClickListener {  
    textToPrint.text = "heyyyyy works"  
}
```

Ou dans une function :

```
fun whenCall(view : View){  
    textToPrint.text = "heyyyyy works"  
}
```

Afficher une alert

pour Afficher un popup / alerte :

```
Toast.makeText(this, « hello its works", Toast.LENGTH_LONG).show()
```

Changer de fenêtre

```
val newView = Intent(this, SecondScreen::class.java)  
startActivity( Intent(newView))
```