

## Revue NFA021

ANNÉE 2020-2021

**Étudiant :**  
**RIBES Jérémy**

**Revue :**  
**20 / 06 / 2021**

**Formation Cnam :**  
**Licence Sciences Technologies Santé (L2), mention informatique générale – Cnam**

**Projet :** Élaboration d'un site de tacos

## Acteurs du projet

### L'élève :

Nom et Prénom : RIBES Jérémy

Adresse : 03 rue de la Croix Blanche, 71370, Saint-Germain-Du-Plain

Courriel : jeremy.ribes.auditeur@lecnam.net

### Le groupe de l'élève :

Nom du projet / groupe : Demeter Tacos

Personnes : MEITE Ben, SAURON Jean, DOUMI Wassim

### Les professeurs responsables :

Codage : LOISEAU Pierre, AUCAIGNE Gilles

Gestion de projet : BIERRY Philippe

## Table des matières

Le cahier des charges proposé .....	3
La liste des tâches à réaliser.....	4
Ma partie et les échanges avec mon groupe.....	4
Les choix technologiques.....	5
Outils et logiciels utilisés.....	5
Les problèmes rencontrés .....	6
Le résultat face aux attendus.....	7

## Le cahier des charges proposé

Pour démarrer notre projet, un cahier des charges basé sur un site web de commandes de pizzas nous a été fourni pour créer à notre façon le nôtre pour des tacos. Un cahier concis qui contient un schéma des tâches à réaliser qui peut être visualisé ci-dessous :

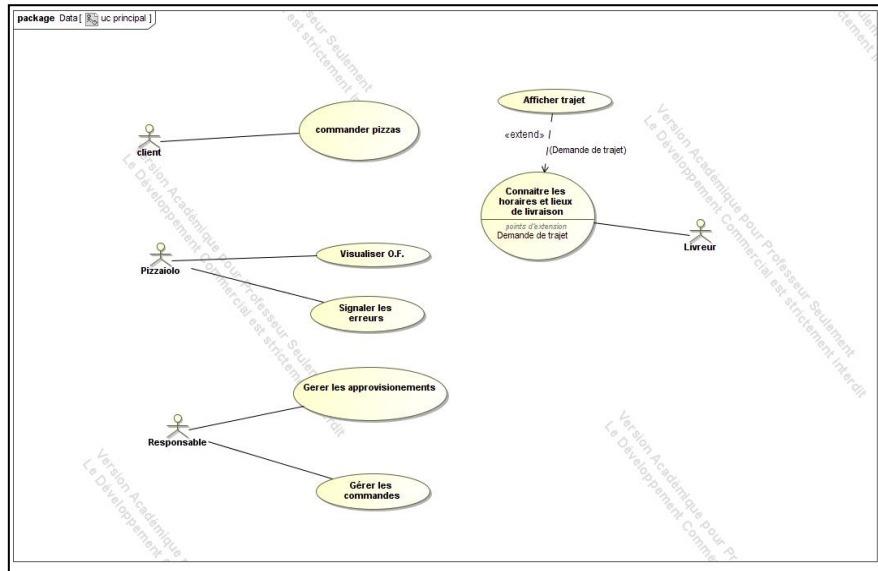


Figure 1. Schéma de la structure du site web

En plus de cela, des détails ont été fournis pour le côté client/administrateur permettant de faire des liens clairs avec une base de données et pour l'espace de livraison grâce à la proposition d'une A.P.I. Google.

Pour clôturer ce cahier, un exemple d'une interface simple, qui peut être observé ci-dessous, nous a été donné pour nous aider à construire le site de manière efficace.

Service pizza

Votre nom :

Votre prénom :

Adresse de livraison :

Taille de votre pizza :

Ingrédients :

jambon ☐

pepperoni ☐

Emballage :

boite carton ☐

boite isotherme ☐

Commander

Figure 2. Exemple d'une interface du site web

Revue NFA021

3

Cnam-Cnam Bourgogne Franche-Comté

## La liste des tâches à réaliser

Pour pouvoir réaliser ce projet, il était nécessaire de répartir les tâches qui nous avait été confiées. Par conséquent, chacun s'est vu attribué sa partie selon ses préférences. L'ensemble des tâches du groupe se trouve ci-dessous :

Espace Client	Espace Cuisine	Espace Gérant	Espace Livreur
L'IHM	L'IHM	L'IHM	L'IHM
Choix des tacos	Affichage des commandes	Affichage et gestion du stock pour suivi	Affichage des commandes non livrées et livrées
Les options		Affichage des recettes avec fonctions : - Ajout - Modification - Suppression	Fonction de commande livrée
Personnalisation d'un tacos		Affichage des ingrédients avec les mêmes fonctions	Affichage d'un carte affichant un itinéraire lors d'une livraison
IHM Panier : - Mode d'emballage; - Coordonnées client; - Promotions et calcul du prix - Validation de la commande		Affichage des fournisseurs avec les mêmes fonctions	

Figure 3. Listes des tâches à réaliser pour le groupe

Mon rôle était alors chef de projet et je devais m'occuper de l'espace « Gérant ». Mes tâches étaient alors les suivantes :

- L'IHM
- L'affichage des stocks d'ingrédients pour un suivi (Mise à jour automatique si le stock est trop bas)
- L'affichage des recettes avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer
- L'affichage des ingrédients avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer
- L'affichage des fournisseurs avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer

## Ma partie et les échanges avec mon groupe

Pour pouvoir mener ce projet, ma partie en plus des tâches que j'avais à réaliser était la mise en place de la base de données avec mes collègues.

Grâce à des échanges avec les professeurs et entre nous, nous avons pu la mettre en place assez rapidement et discuter de la façon dont nous allions procéder au niveau des requêtes.

Pour mes tâches, les échanges avec les autres membres de mon groupe sont restés peu courants sauf pour obtenir de l'aide sur certains problèmes et inversement pour mes camarades. La feuille de style en CSS a aussi fait partie de nos communications nous permettant d'avoir une mise en forme commune.

## Les choix technologiques

Lors du démarrage du projet, il fallait alors établir les langages que nous allions utiliser. De base nous étions imposés l'HTML/CSS/JS/PHP avec l'utilisation de JQuery.

L'ensemble de la page que j'ai pu coder est structuré de la façon ci-dessous :

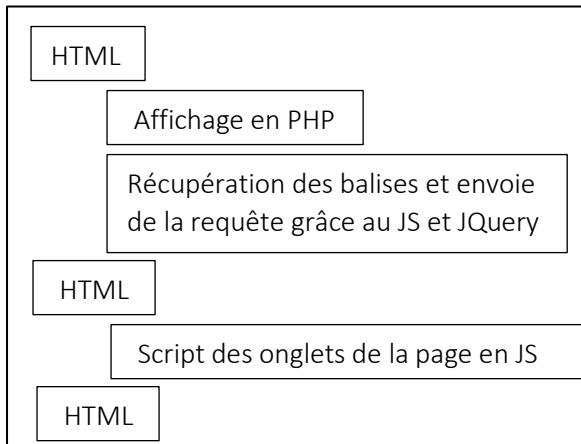


Figure 5. Structure générale de la page Gérant

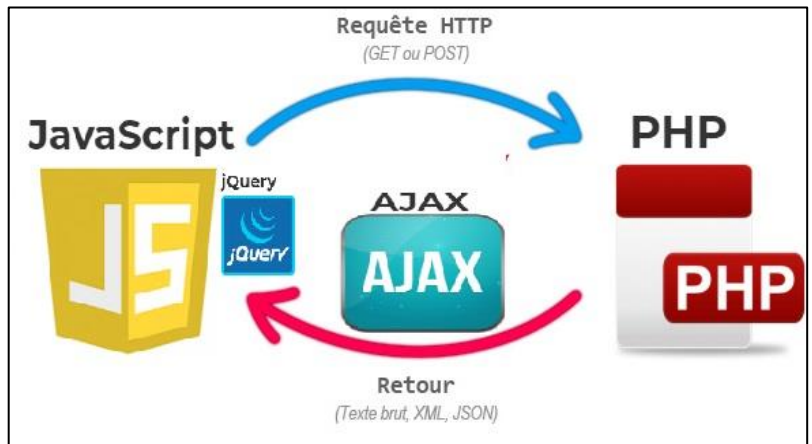


Figure 4. Technologies utilisées pour les échanges entre les fichiers

Tout cela en respectant l'architecture MVC et en mettant l'HTML en forme grâce à une feuille de style en CSS.

## Outils et logiciels utilisés

Pour pouvoir alors coder, il était nécessaire d'avoir un IDE permettant de créer ses scripts dans un bon environnement, une plateforme permettant de les lancer en local, un système de gestion de base de données en MySQL et une application nous permettant la mise en commun de notre projet. Par conséquent nous avons choisi les logiciels ci-dessous :



Figure 6. Les logiciels utilisés

Ensuite, pour la mise en commun en ligne de la base de données, nous avons décidé d'utiliser PlanetHoster.

Nous avons surtout travaillé en local pour des raisons de sécurité ou manque de connexion.

## Les problèmes rencontrés

### La gestion d'onglets en dynamique :

J'ai d'abord essayé de les créer sans faire de recherches au préalable pensant que ce serait assez simple mais je me suis finalement documenté plus sur le JavaScript car de base je n'étais capable d'utiliser que des boutons.

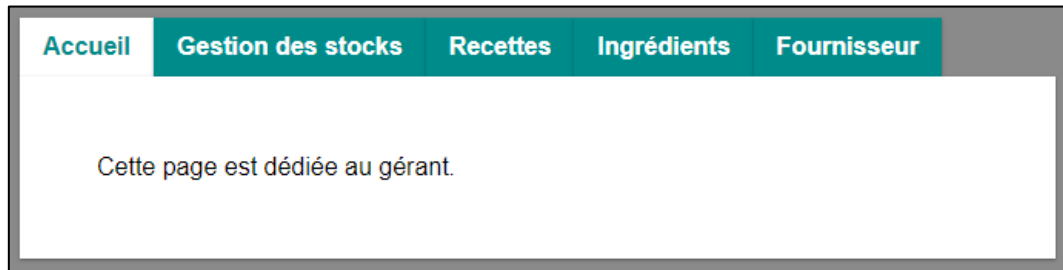


Figure 7. Gestion des onglets en dynamique

### L'envoi de données au fichier PHP :

```
$('#btn-modif-four').click(function() {

    let idAvant = $(this).parent().parent().attr('id');
    let id = $("#idVrai_four").val();
    let adr = $("#adr_four").val();
    let code = $("#code_four").val();
    let ville = $("#ville_four").val();
    let tel = $("#tel_four").val();
    let def = $("#def_four").val();

    $.ajax({

        type: 'post', // toujours travailler en post quand on doit envoyer des données au serveur
        url: '../Model/Fournisseur/modifierFournisseur.php',
        data: JSON.stringify({ "IdAvant" : idAvant, "NomFourn" : id, "Adresse" : adr, "CodePostal" : code, "Ville" : ville, "Tel" : tel, "ParDefaut" : def }),
        success: function(result){
            console.log(result);
            alert("Modifié !");
        }
    });

});
```

Figure 8. Exemple d'un envoi de données à un fichier PHP

```
$body = json_decode(file_get_contents('php://input'));

if ($body != null) {
    $idAvant = $body->{'IdAvant'};
    $id = $body->{'NomFourn'};
    $adr = $body->{'Adresse'};
    $code = $body->{'CodePostal'};
    $ville = $body->{'Ville'};
    $tel = $body->{'Tel'};
    $def = $body->{'ParDefaut'};
```

Figure 9. Exemple de récupération de données dans un fichier PHP

Pour pouvoir envoyer les données, il m'était d'abord nécessaire de les récupérer dans l'affichage en PHP. Ce que j'ai pu réaliser grâce aux identifiants des balises.

Lorsque je les avais, je me devais de les envoyer sous forme de requêtes Ajax où j'avais de grosses difficultés. J'ai rajouté à la requête un message de succès me permettant de vérifier si l'envoi est bien exécuté.

Ensuite, pour les récupérer dans mon fichier PHP, je me suis documenté pour pouvoir écrire cette première ligne de l'illustration (Figure 9) car là aussi il me manquait des connaissances. J'ai, pour terminer, affecté les données transmises à de nouvelles variables, écrit ma requête et le JQuery me permettant de l'exécuter.

### La mise en place d'un bon de commande en automatique :

Le but au départ du suivi des stocks était de mettre à jour automatiquement la base de données en rajoutant des quantités et en générant un bon de commande si certains ingrédients n'étaient plus en quantité suffisante.

N'ayant pas de table de bon de commande dans la base, j'ai décidé de mettre à jour automatiquement les champs en affichant un message de succès.

## Le résultat face aux attendus

### Rappel des attendus :

- L'IHM
- L'affichage des stocks d'ingrédients pour un suivi (Mise à jour automatique si le stock est trop bas)
- L'affichage des recettes avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer
- L'affichage des ingrédients avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer
- L'affichage des fournisseurs avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer

### Résultat :

- L'IHM ✓
- L'affichage des stocks d'ingrédients pour un suivi (Mise à jour automatique si le stock est trop bas) ✓
- L'affichage des recettes avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer ✓
- L'affichage des ingrédients avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer ✓
- L'affichage des fournisseurs avec les fonctions : Ajouter/Modifier/Supprimer ✓

## Table des illustrations

Figure 1. Schéma de la structure du site web	3
Figure 2. Exemple d'une interface du site web	3
Figure 3. Listes des tâches à réaliser pour le groupe	4
Figure 4. Technologies utilisées pour les échanges entre les fichiers	5
Figure 5. Structure générale de la page Gérant	5
Figure 6. Les logiciels utilisés	5
Figure 7. Gestion des onglets en dynamique	6
Figure 8. Exemple d'un envoi de données à un fichier PHP	6
Figure 9. Exemple de récupération de données dans un fichier PHP	6

## Liste des abréviations

ABRÉVIATION	NOM	DÉFINITION
Apache NetBeans IDE	Apache Netbeans Integrated Development Environment	Logiciel regroupant un ensemble d'outils permettant d'augmenter la productivité des programmeurs qui développent des logiciels.
AJAX	Asynchronous JavaScript And XML	Désigne un nouveau type de conception de pages Web permettant l'actualisation de certaines données d'une page sans procéder au rechargement total de cette page.
API	Application Programming Interface	Ensemble de définitions et de protocoles qui facilite la création et l'intégration de logiciels d'applications.
CSS	Cascading Syle Sheets	Langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.
GitHub	/	Site web qui fournit un service cloud aux développeurs pour stocker et gérer leur code. Il apporte aussi un suivi, ainsi qu'un contrôle des modifications qui lui sont apportées.
HTML ou XML	HyperText Markup Langage ou Extensible Markup Language	Langage de balisage utilisé pour la création de pages web, permettant notamment de définir des liens hypertextes.
IHM	Interface Homme Machine	Fait référence à un tableau de bord qui permet à un utilisateur de communiquer avec une machine, un programme informatique ou un système.
JQuery	/	Bibliothèque JavaScript gratuite, libre et multiplateforme. Il permet d'agir sur les codes HTML, CSS, JavaScript et AJAX et s'exécute essentiellement côté client.
JS	JavaScript	Langage de programmation qui permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique, de contrôler le contenu multimédia, d'animer des images, ...
MySQL	My Structured Query Language	Désigne un serveur de base de données distribué sous licence libre GNU (General Public License).
PlanetHoster	/	Service partagé bon marché mettant en action un seul serveur pour plusieurs sites.
PHP	Hypertext Preprocessor	Langage de scripts généraliste et OpenSource, spécialement conçu pour le développement d'applications web.
PhpMyAdmin	/	Application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL et Maria DB.
WampServer	/	Plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement des scripts PHP.