

UFR DES SCIENCES ET TECHNIQUES

RAPPORT MINI PROJET LW1 – sCiMS

Le Petit Scientifique



Amine BOUAZIZ
Jérémy TEVENIN

Rendu à : M. MALLET

22 décembre 2016

Table des matières

1	Introduction	2
2	Manuel d'utilisation	3
3	Conception	4
4	Les bases de données	6
4.1	Menu	6
4.2	Auteur	6
5	Inscription/connexion	7
5.1	Inscription	7
5.2	Connexion	9
6	Administration du site	10
6.1	Par l'administrateur	10
6.1.1	Gérer le menu	10
6.1.2	Gérer les rédacteurs	12
6.2	Par les rédacteurs	13
6.2.1	Créer un article	13
6.2.2	Modifier un article	14
6.2.3	Supprimer un article	15
6.2.4	Modifier son mot de passe	15
7	Le style du site (CSS)	17
7.1	Le menu	17
8	Conclusion	18

1 Introduction

Le projet consiste en l'écriture d'un mini CMS pour la mise en ligne d'articles à caractère scientifique.

Le site sera divisé en catégories, sous-catégorie et articles pour organiser le contenu. Il y a 3 types d'utilisateurs :

- l'administrateur qui peut gérer les catégories, sous-catégories et rédacteurs
- les rédacteurs peuvent ajouter des articles et ils peuvent aussi modifier ou supprimer leur propre articles
- les simples utilisateurs peuvent juste visionner les articles

2 Manuel d'utilisation

Pour lancer le site, nous utilisons un serveur wamp. Il suffit de placer le dossier de notre projet dans le dossier de votre serveur.

Nous vous fournissons des fichiers sql contenant nos deux bases de données (AUTEUR et MENU). Elles se trouvent dans le dossier "Bases_de_données".

Il vous suffit d'importer ces fichiers sql et de lancer index.php qui vous redirigera vers la page d'accueil.

Les identifiants de connexion à la base sont par défaut "root" et le mot de passe est vide. Si votre serveur a des identifiants différents, vous trouverez un fichier config.php où vous changerez les identifiants "USER" ET "PASSWD".

```
< ?php
    define('HOSTNAME','localhost');
    define('USER','root');
    define('PASSWD','');
    define('DBMENU','menu');
    define('DBAUTEUR','auteur');
?>
```

Vous pourrez vous connectez en mode administrateur en vous connectant avec :

- admin@admin.fr
- Admin0

Ou en se connectant avec un rédacteur avec :

- jeremy_tevenin@hotmail.fr
- Jeremy76

(Attention aux majuscules!)

Vous pouvez aussi créer votre propre rédacteur ou simplement lire les articles sur le site.

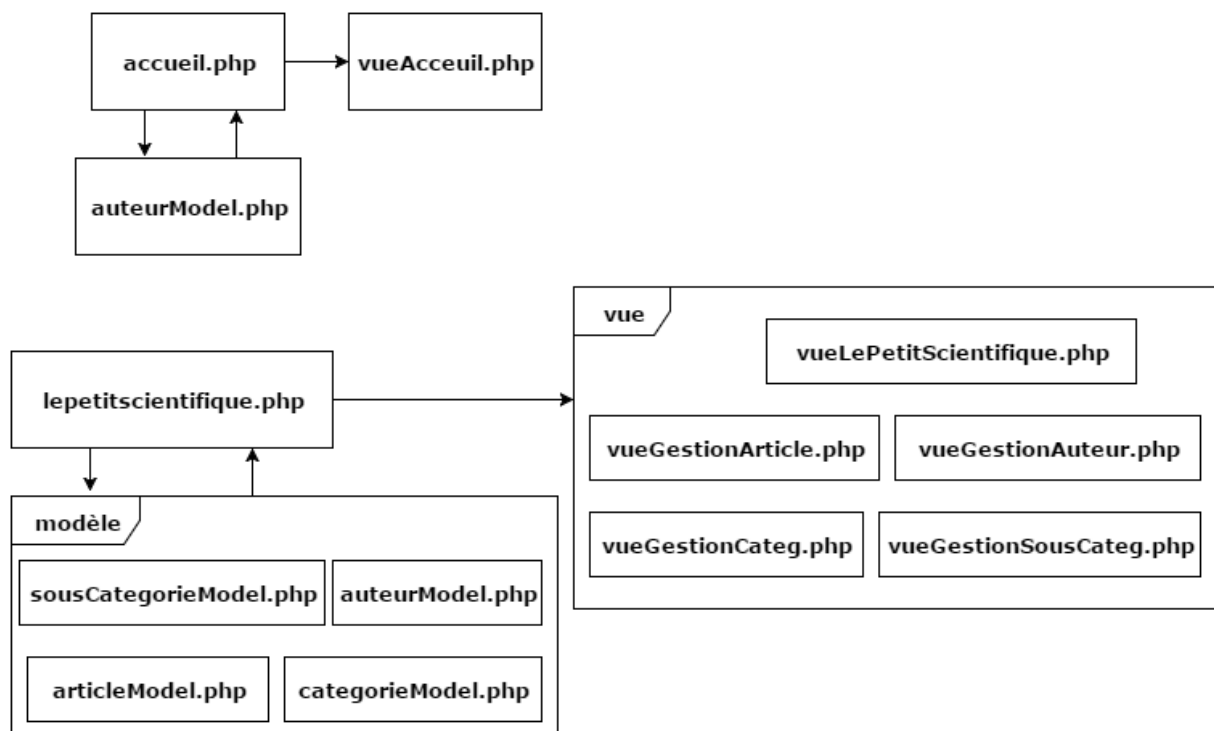
3 Conception

Pour concevoir notre application, nous avons utiliser un modèle MVC. Notre application contient deux parties différentes :

- la partie accueil permettant de se connecter ou de s’inscrire
- la partie site permettant de lire les articles ou de les administrer

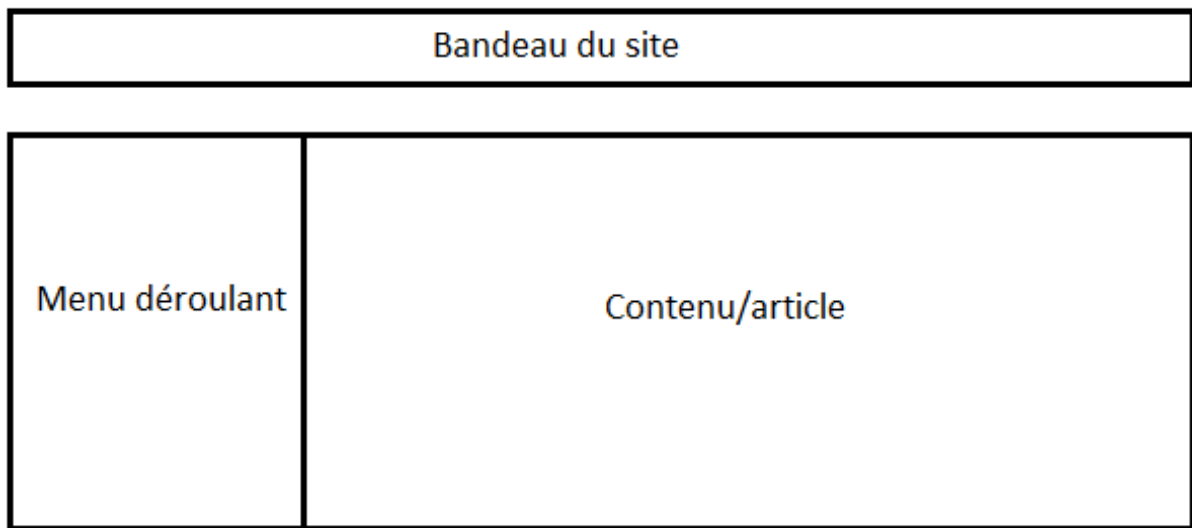
Comme nous avons deux parties, nous avons deux contrôleurs différents, `accueil.php` et `lepetitscientifique.php`.

Voici un schéma de notre application.



Nous avons aussi un dossier images contenant les images du site, un dossier articles qui contient les articles du site.

MAQUETTE DU SITE



4 Les bases de données

4.1 Menu

La base de données MENU contient toutes les catégories, sous-catégories et articles.

Table categorie :

- id auto-incrémenté
- nom

Table souscategorie :

- id de référence à categorie
- id auto-incrémenté
- nom

Table article :

- id de référence à souscategorie
- id auteur
- id auto-incrémenté
- date
- nom
- repertoire permet de savoir où est stocké l'article
- url permet de savoir le nom de l'article

4.2 Auteur

Table auteur :

- id auto-incrémenté
- nom
- ville
- mail qui va permettre la connexion au site
- un mot de passe
- un booléen qui détermine le niveau d'administration

5 Inscription/connexion

Un utilisateur peut se connecter si il a déjà un compte, s'inscrire pour devenir rédacteur ou simplement visiter le site.

5.1 Inscription

Pour s'inscrire sur le site, il remplir un questionnaire. Tout se passe sur la page d'accueil où l'utilisateur peut remplir ce questionnaire :

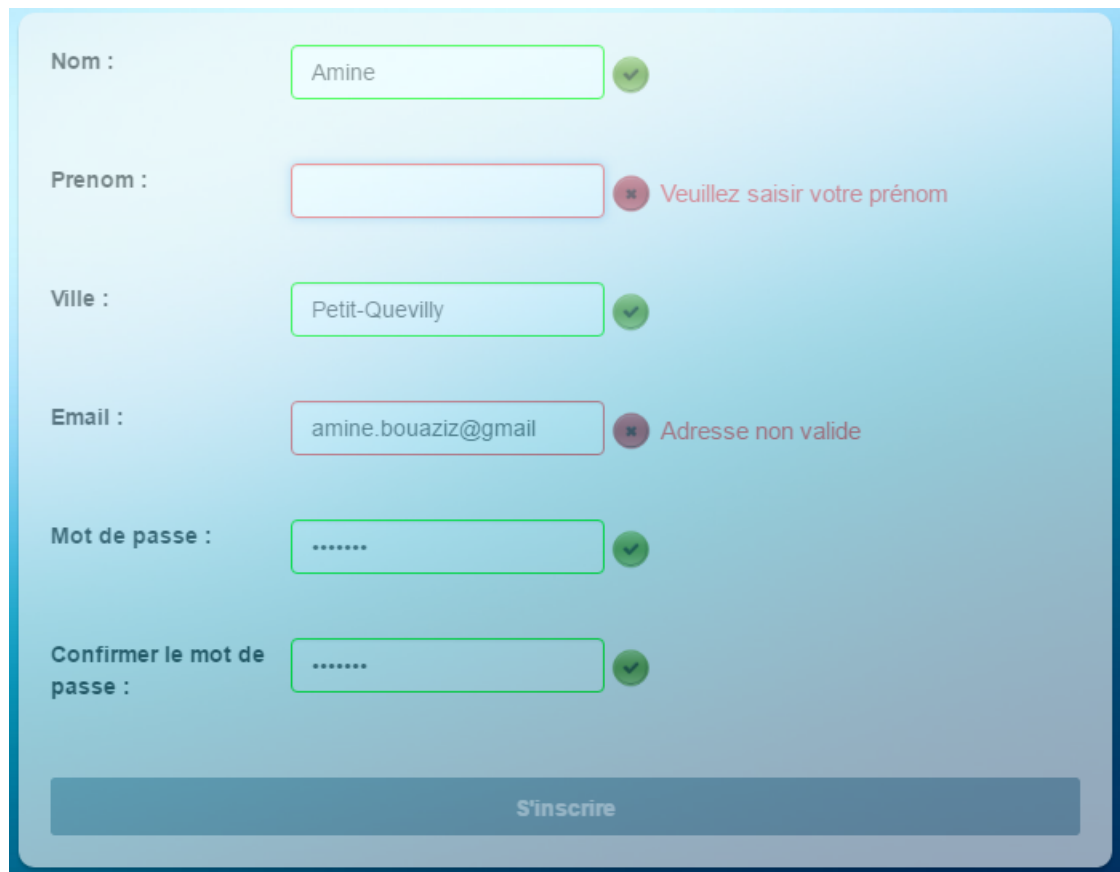


The image shows a registration form with the following fields and values:

- Nom : Amine ✓
- Prenom : Bouaziz ✓
- Ville : Petit-Quevilly ✓
- Email : amine.bouaziz@gmail.com ✓
- Mot de passe : ✓
- Confirmer le mot de passe :| ✓

At the bottom of the form is a button labeled "S'inscrire".

Il doit remplir tous les champs pour pouvoir envoyer le formulaire ! Tant qu'il n'a pas rempli tous les champs, le formulaire ne peut pas être envoyé. Pour cela, nous avons utilisé les fonctionnalités de JQuery. Chaque input est géré par des fonctions gérant la couleur et les messages d'erreurs. C'est le fichier script.js qui gère tout cela. Il y a aussi des sécurités avec des patterns, required et des htmlspecialchar sur les valeurs reçues. Le mot de passe est hashé avec la méthode password_hash() avant d'être mis dans la base de données.



The image shows a registration form with the following fields and validation status:

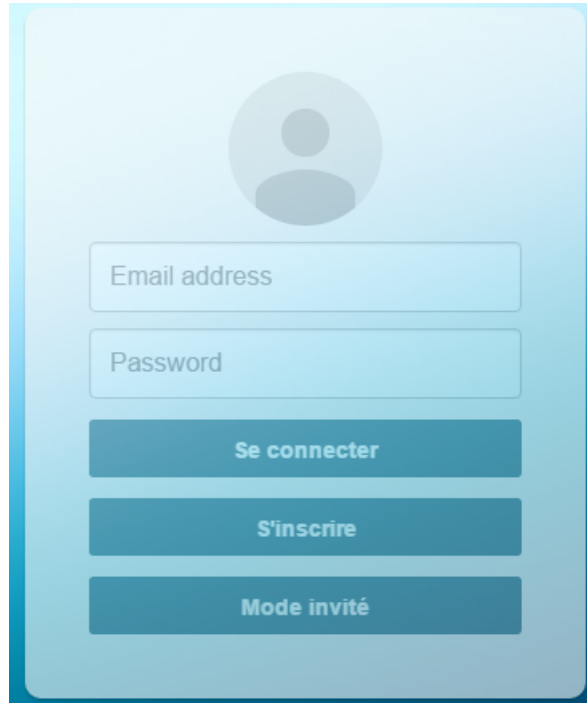
- Nom :** Input field contains "Amine". A green checkmark icon is to the right, indicating it is valid.
- Prenom :** Input field is empty. A red 'x' icon and the text "Veuillez saisir votre prénom" are to the right, indicating it is required.
- Ville :** Input field contains "Petit-Quevilly". A green checkmark icon is to the right, indicating it is valid.
- Email :** Input field contains "amine.bouaziz@gmail". A red 'x' icon and the text "Adresse non valide" are to the right, indicating the email is invalid.
- Mot de passe :** Input field contains six dots. A green checkmark icon is to the right, indicating it is valid.
- Confirmer le mot de passe :** Input field contains six dots. A green checkmark icon is to the right, indicating it is valid.

At the bottom of the form is a large blue button labeled "S'inscrire".

Lors de l'inscription, l'utilisateur est alerté si jamais il utilise une adresse mail déjà existante. Une fois inscrit, il est automatiquement redirigé vers le site.

5.2 Connexion

Un utilisateur peut se connecter en remplissant le formulaire suivant :

A login form with a light blue background and a darker blue border. At the top is a circular placeholder for a user profile picture. Below it are two input fields: 'Email address' and 'Password'. At the bottom are three buttons: 'Se connecter', 'S'inscrire', and 'Mode invité'.

Il y a les même sécurité au niveau de la connexion.

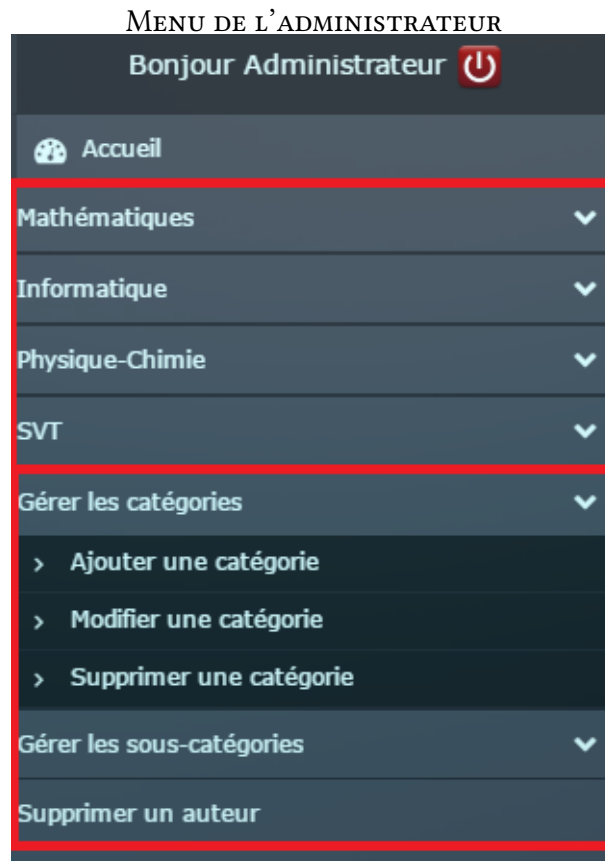
Lorsqu'il se connecte, en fonction de ses droits, l'utilisateur peut administrer le site.

6 Administration du site

6.1 Par l'administrateur

L'administrateur peut gérer toutes les catégories, sous-catégories et les rédacteurs.

6.1.1 Gérer le menu




Dans le premier encadré rouge, on voit l'arborescence générée automatiquement en fonction de la base de données. Dans le deuxième, on voit le menu de gestion pour l'administrateur.



Lors de l'administration, l'administrateur peut ajouter un nouveau élément (catégories ou sous-catégorie), modifier le nom de cet élément ou supprimer cet élément si il ne possède aucun fils.

A chaque fois qu'on envoie un formulaire, on modifie la base de données MENU grâce à des requêtes.

AJOUTER UNE CATÉGORIE

ID CATEGORIE	NOM CATEGORIE	AJOUTER
1	Mathématiques	
2	Informatique	
3	Physique-Chimie	
4	SVT	
5	<input type="text"/>	

MODIFIER UNE SOUS-CATÉGORIE

ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	MODIFIER
1	Compilation	
2	Algorithmes	
3	Physique	
4	Chimie	
5	Les probabilités	
6	Les équations	
7	Architecture logicielle	

VALIDER LA MODIFICATION

ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	MODIFIER
1	Compilation	
2	Algorithmes	
3	Physique	
4	Chimie	
5	Les probabilités	
6	<input type="text" value="Les équations"/>	
7	Architecture logicielle	



SUPPRIMER UNE CATÉGORIE

ID CATEGORIE	NOM CATEGORIE	ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	SUPPRIMER
1	Mathématiques	5	Les probabilités	
		6	Les équations	
2	Informatique	1	Compilation	
		2	Algorithmes	
		7	Architecture logicielle	
3	Physique-Chimie	3	Physique	
		4	Chimie	
4	SVT			

6.1.2 Gérer les rédacteurs

L'administrateur peut aussi supprimer les rédacteurs.

SUPPRIMER UN AUTEUR


NOM	PRENOM	MAIL	SUPPRIMER
Jérémy	Tévenin	jeremy_tevenin@hotmail.fr	
Amine	Bouaziz	amine.bouaziz@gmail.com	

6.2 Par les rédacteurs

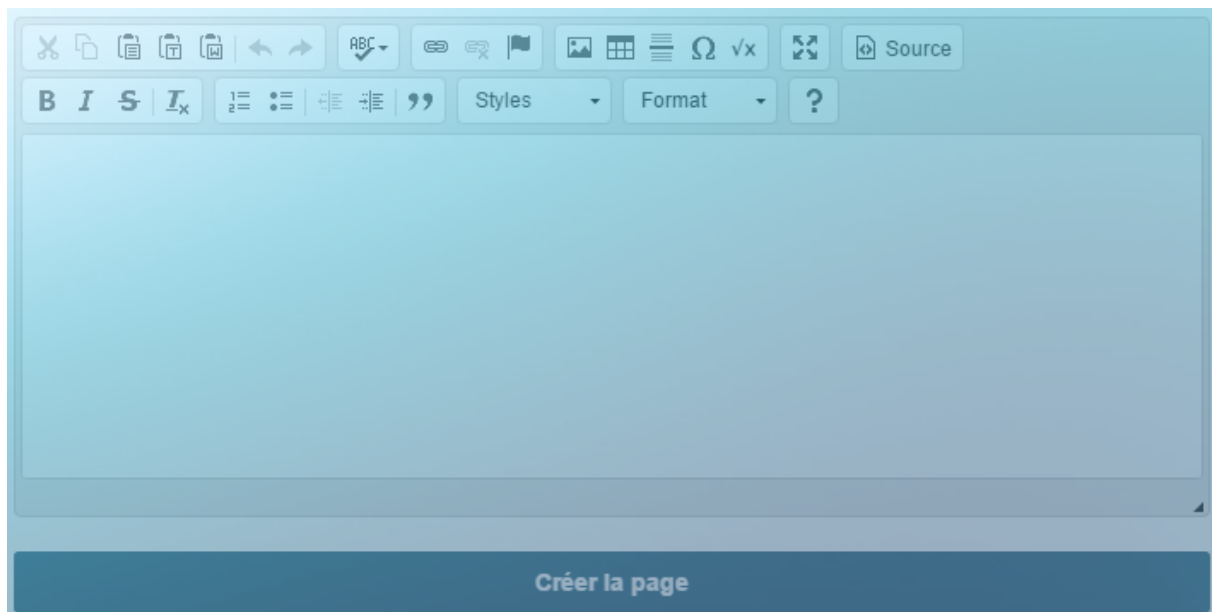
6.2.1 Créer un article

Pour créer un article, le rédacteur doit choisir la sous-catégorie et un nom d'article. On ne peut pas créer un article avec un nom qui est déjà utilisé.

ID + NOM CATEGORIE	ID + NOM SOUS-CATEGORIE	NOM ARTICLE
(1) Mathématiques	(5) Les probabilités	
	(6) Les équations	
(2) Informatique	(1) Compilation	Le compilateur
		Analyse ascendante
		Une formule
	(2) Algorithmes	
	(7) Architecture logicielle	
(3) Physique-Chimie	(3) Physique	
	(4) Chimie	
(4) SVT		

NOM SOUS-CATEGORIE	ID ARTICLE	NOM ARTICLE	AJOUTER
Compilation ▼	4	<input type="text"/>	





Pour rédiger un article, nous avons intégré l'éditeur CKeditor qui permet au rédacteur d'écrire ses articles.

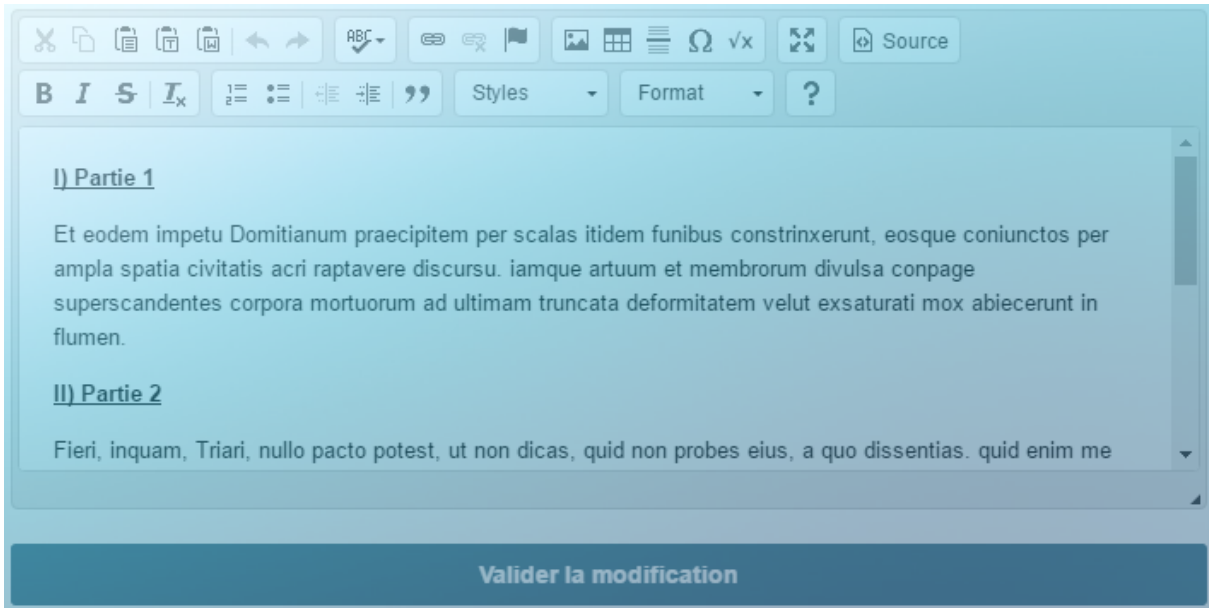


Lorsque le rédacteur a validé le contenu de son article, un répertoire au nom de l'article est créé dans le dossier articles. Un fichier php est créé et contient une fonction qui sera appelée pour afficher l'article.

6.2.2 Modifier un article

Un rédacteur ne peut modifier le contenu que de ses articles.

ID ARTICLE	NOM ARTICLE	MODIFIER
1	Le compilateur	
2	Analyse ascendante	
3	Une formule	
4	Test	



I) Partie 1

Et eodem impetu Domitianum praecipitem per scalas itidem funibus constrinxerunt, eosque coniunctos per ampla spatia civitatis acri raptavere discursu. iamque artuum et membrorum divulsa conpage superscandentes corpora mortuorum ad ultimam truncata deformitatem velut exsaturati mox abiecerunt in flumen.

II) Partie 2

Fieri, inquam, Triari, nullo pacto potest, ut non dicas, quid non probes eius, a quo dissentias. quid enim me

Valider la modification

6.2.3 Supprimer un article

Un rédacteur ne peut supprimer le contenu que de ses articles.

ID ARTICLE	NOM ARTICLE	SUPPRIMER
1	Le compilateur	✗
2	Analyse ascendante	✗

Lorsque le rédacteur supprime un article, le répertoire contenant l'article est supprimé du dossier articles.

6.2.4 Modifier son mot de passe

Un rédacteur ne peut modifier son mot de passe.

NOM	PRENOM	NOUVEAU MOT DE PASSE	MODIFIER
Jérémy	Tévenin	<input type="text"/>	✓

7 Le style du site (CSS)

7.1 Le menu

8 Conclusion