

# UFR DES SCIENCES ET TECHNIQUES

## RAPPORT MINI PROJET LW1 – sCiMS

### Le Petit Scientifique



Amine BOUAZIZ  
Jérémy TEVENIN

*Rendu à : M. MALLET*

22 décembre 2016

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Conception</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Les bases de données</b>	<b>6</b>
4.1	Menu . . . . .	6
4.2	Auteur . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Inscription/connexion</b>	<b>7</b>
5.1	Inscription . . . . .	7
5.2	Connexion . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Administration du site</b>	<b>10</b>
6.1	Par l'administrateur . . . . .	10
6.1.1	Gérer le menu . . . . .	10
6.1.2	Gérer les rédacteurs . . . . .	12
6.2	Par les rédacteurs . . . . .	13
6.2.1	Créer un article . . . . .	13
6.2.2	Modifier un article . . . . .	14
6.2.3	Supprimer un article . . . . .	15
6.2.4	Modifier son mot de passe . . . . .	15
<b>7</b>	<b>Le style du site (CSS)</b>	<b>16</b>
7.1	Le site . . . . .	16
7.2	Le menu . . . . .	16
<b>8</b>	<b>Conclusion</b>	<b>17</b>

# 1 Introduction

Le projet consiste en l'écriture d'un mini CMS pour la mise en ligne d'articles à caractère scientifique.

Le site sera divisé en catégories, sous-catégories et articles pour organiser le contenu. Il y a 3 types d'utilisateurs :

- l'administrateur peut gérer les catégories, sous-catégories et rédacteurs
- les rédacteurs peuvent ajouter des articles et ils peuvent aussi modifier ou supprimer leur propre articles
- les simples utilisateurs peuvent juste visionner les articles

## 2 Manuel d'utilisation

Pour lancer le site, nous utilisons un serveur wamp. Il suffit de placer le dossier de notre projet dans le dossier de votre serveur.

Nous vous fournissons des fichiers sql contenant nos deux bases de données (AUTEUR et MENU). Elles se trouvent dans le dossier "Bases\_de\_données".

Il vous suffit d'importer ces fichiers sql et de lancer index.php qui vous redirigera vers la page d'accueil.

Les identifiants de connexion à la base sont par défaut "root" et le mot de passe est vide. Si votre serveur a des identifiants différents, vous trouverez un fichier config.php où vous changerez les identifiants "USER" ET "PASSWD".

```
< ?php
    define('HOSTNAME','localhost');
    define('USER','root');
    define('PASSWD','');
    define('DBMENU','menu');
    define('DBAUTEUR','auteur');
?>
```

Vous pourrez vous connecter en mode administrateur en vous connectant avec :

- admin@admin.fr
- Admin0

Ou en se connectant avec un rédacteur avec :

- jeremy\_tevenin@hotmail.fr
- Jeremy76

(Attention aux majuscules!)

Vous pouvez aussi créer votre propre rédacteur ou simplement lire les articles sur le site.

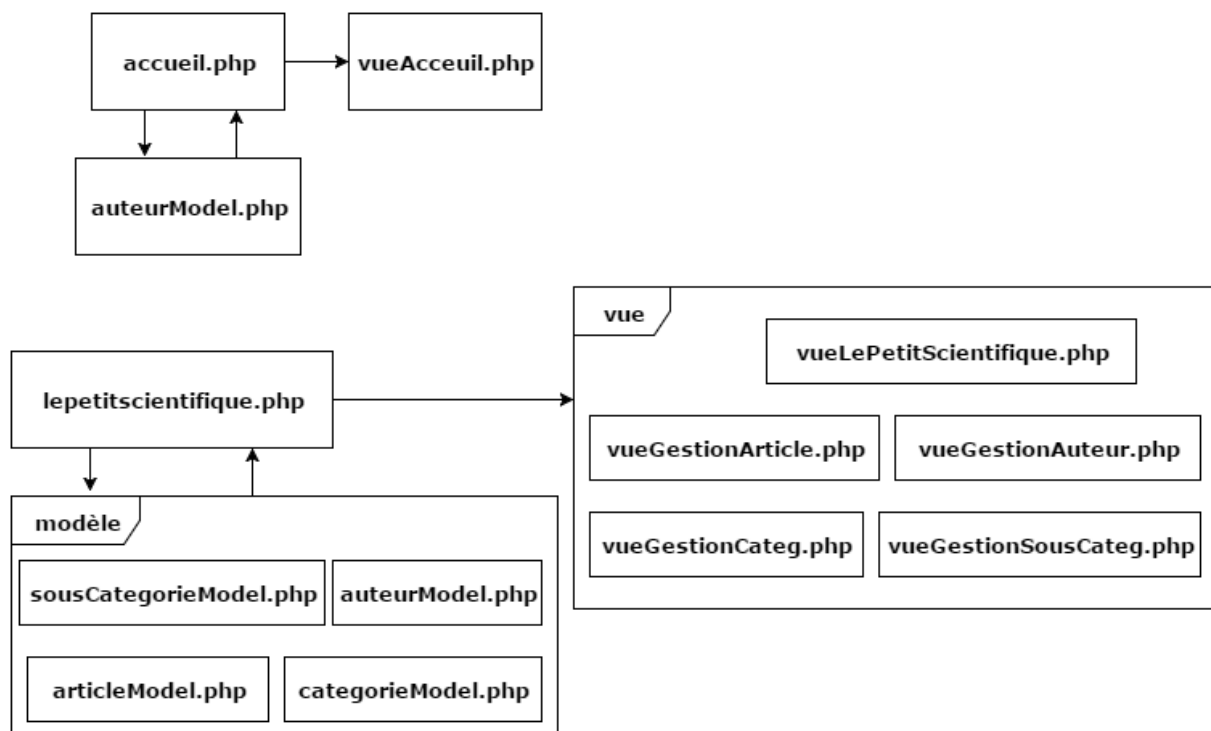
### 3 Conception

Pour concevoir notre application, nous avons utilisé un modèle MVC. Notre application contient deux parties différentes :

- la partie accueil permettant de se connecter ou de s’inscrire
- la partie site permettant de lire les articles ou de les administrer

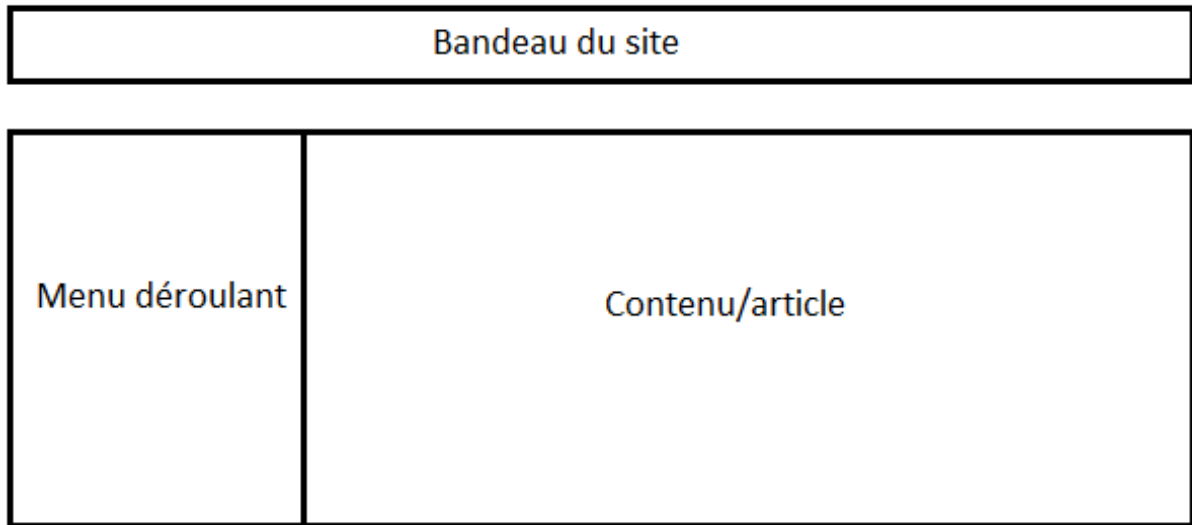
Comme nous avons deux parties, nous avons deux contrôleurs différents, `accueil.php` et `lepetitscientifique.php`.

Voici un schéma de notre application.



Nous avons aussi un dossier images contenant les images du site, un dossier articles qui contient les articles du site.

MAQUETTE DU SITE



## 4 Les bases de données

### 4.1 Menu

La base de données MENU contient toutes les catégories, sous-catégories et articles.

Table categorie :

- id auto-incrémenté
- nom

Table souscategorie :

- id de référence à categorie
- id auto-incrémenté
- nom

Table article :

- id de référence à souscategorie
- id auteur
- id auto-incrémenté
- date
- nom
- repertoire permet de savoir où est stocké l'article
- url permet de savoir le nom de l'article

### 4.2 Auteur

Table auteur :

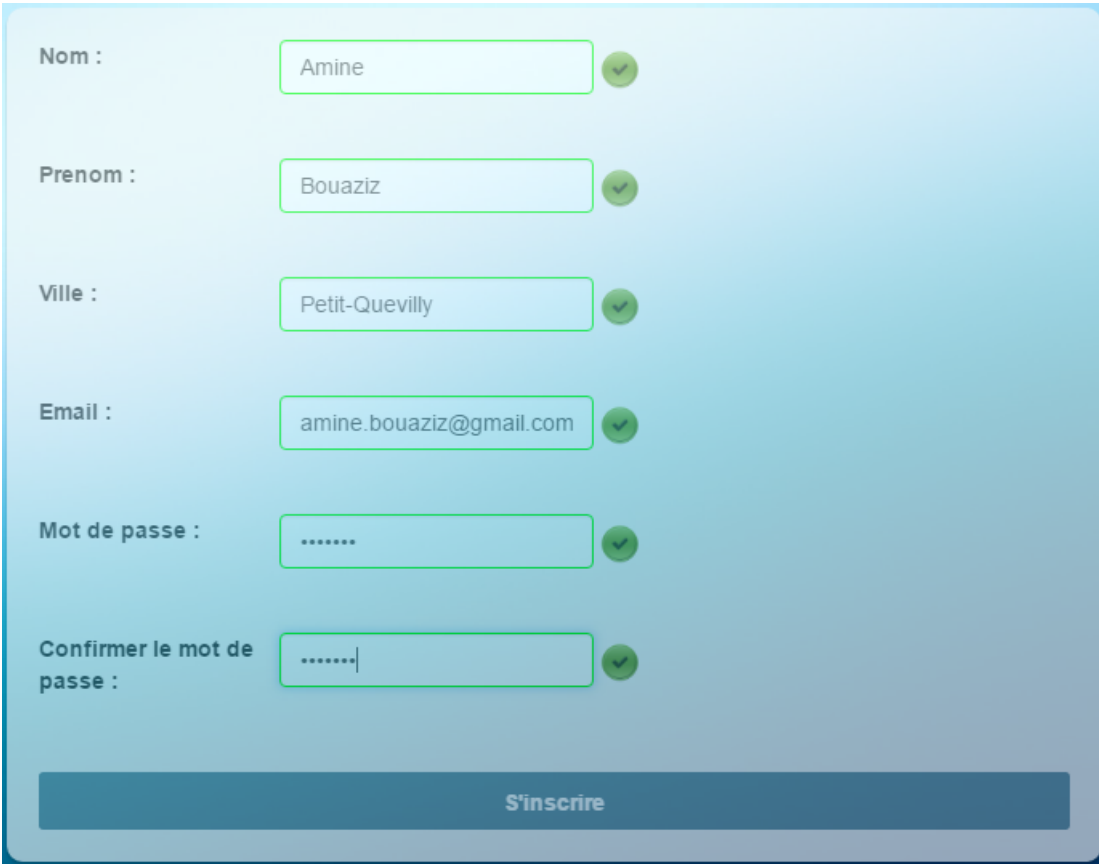
- id auto-incrémenté
- nom
- ville
- mail qui va permettre la connexion au site
- un mot de passe
- un booléen qui détermine le niveau d'administration

## 5 Inscription/connexion

Un utilisateur peut se connecter s'il a déjà un compte, s'inscrire pour devenir rédacteur ou simplement visiter le site.

### 5.1 Inscription

Pour s'inscrire sur le site, il doit remplir un formulaire. Tout se passe sur la page d'accueil où l'utilisateur peut remplir ce formulaire :



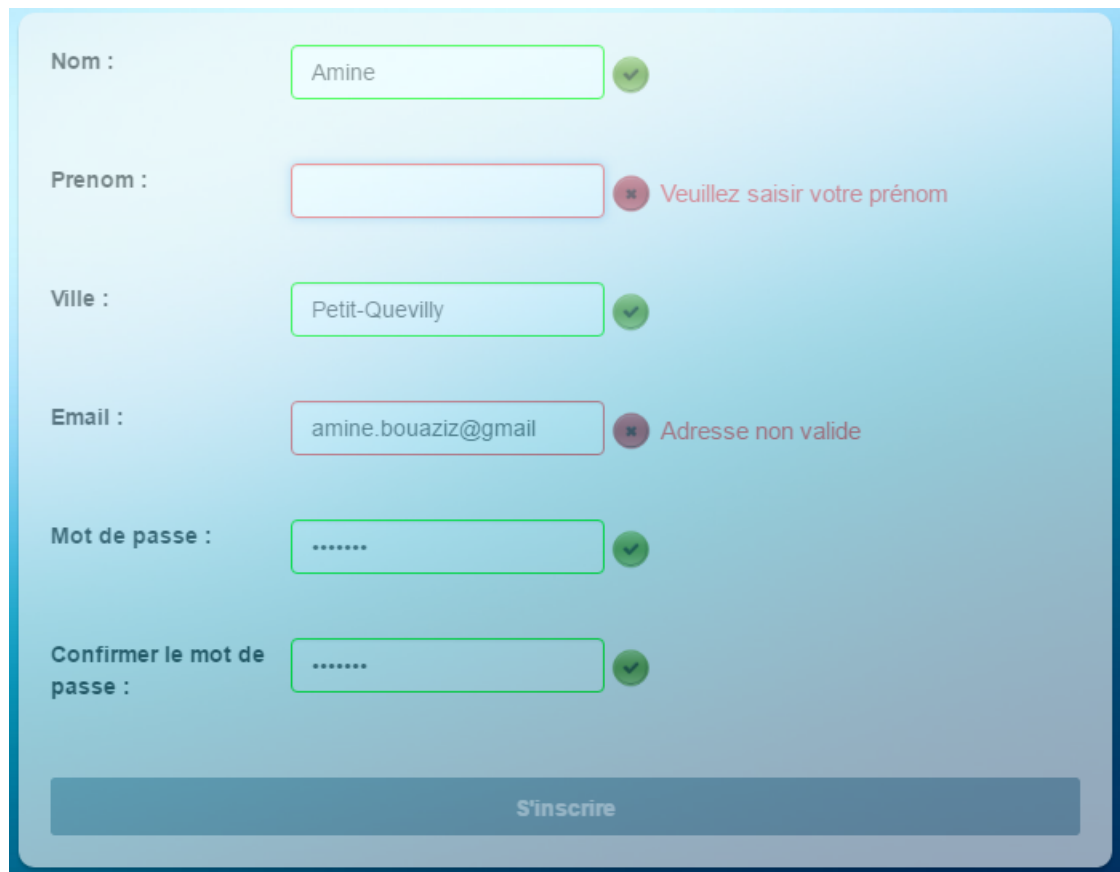
The image shows a registration form with a light blue background. It contains six input fields, each with a green border and a green checkmark icon to its right, indicating successful validation. The fields are: 'Nom' with the value 'Amine', 'Prenom' with 'Bouaziz', 'Ville' with 'Petit-Quevilly', 'Email' with 'amine.bouaziz@gmail.com', 'Mot de passe' with masked characters '.....', and 'Confirmer le mot de passe' with masked characters '.....'. At the bottom of the form is a dark blue button with the text 'S'inscrire' in white.

Label	Value	Status
Nom :	Amine	✓
Prenom :	Bouaziz	✓
Ville :	Petit-Quevilly	✓
Email :	amine.bouaziz@gmail.com	✓
Mot de passe :	.....	✓
Confirmer le mot de passe :	.....	✓

S'inscrire

Il doit remplir tous les champs pour pouvoir envoyer le formulaire ! Tant qu'il n'a pas rempli tous les champs, le formulaire ne peut pas être envoyé. Pour cela, nous avons utilisé les fonctionnalités de JQuery. Chaque input est géré par des fonctions gérant la couleur et les messages d'erreurs. C'est le fichier script.js qui gère tout cela. Il y a aussi des sécurités avec des patterns, required et des htmlspecialchars sur les variables reçues. Le mot de passe est hashé avec la méthode password\_hash() avant d'être mis dans la base de données.





The image shows a registration form with the following fields and validation status:

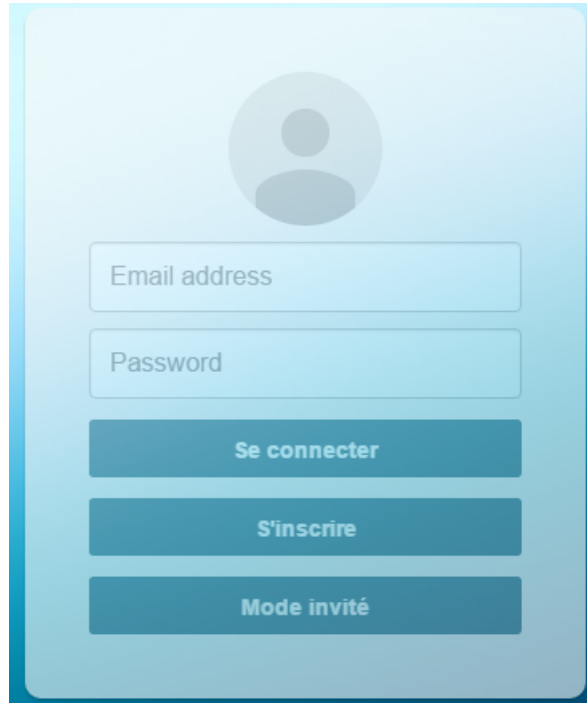
- Nom :** Input field contains "Amine". Status: Valid (green checkmark).
- Prenom :** Input field is empty. Status: Invalid (red X icon) with the message "Veuillez saisir votre prénom".
- Ville :** Input field contains "Petit-Quevilly". Status: Valid (green checkmark).
- Email :** Input field contains "amine.bouaziz@gmail". Status: Invalid (red X icon) with the message "Adresse non valide".
- Mot de passe :** Input field contains six dots. Status: Valid (green checkmark).
- Confirmer le mot de passe :** Input field contains six dots. Status: Valid (green checkmark).

At the bottom of the form is a large button labeled "S'inscrire".

Lors de l'inscription, l'utilisateur est alerté si jamais il utilise une adresse mail déjà existante. Une fois inscrit, il est automatiquement redirigé vers la page `lepetitscientifique.php`.

## 5.2 Connexion

Un utilisateur peut se connecter en remplissant le formulaire suivant :

A login form interface with a light blue background and a darker blue border. At the top center is a circular placeholder for a user profile picture. Below it are two input fields: 'Email address' and 'Password'. Under the password field are three buttons: 'Se connecter', 'S'inscrire', and 'Mode invité'.

Il y a les mêmes sécurités au niveau de la connexion.

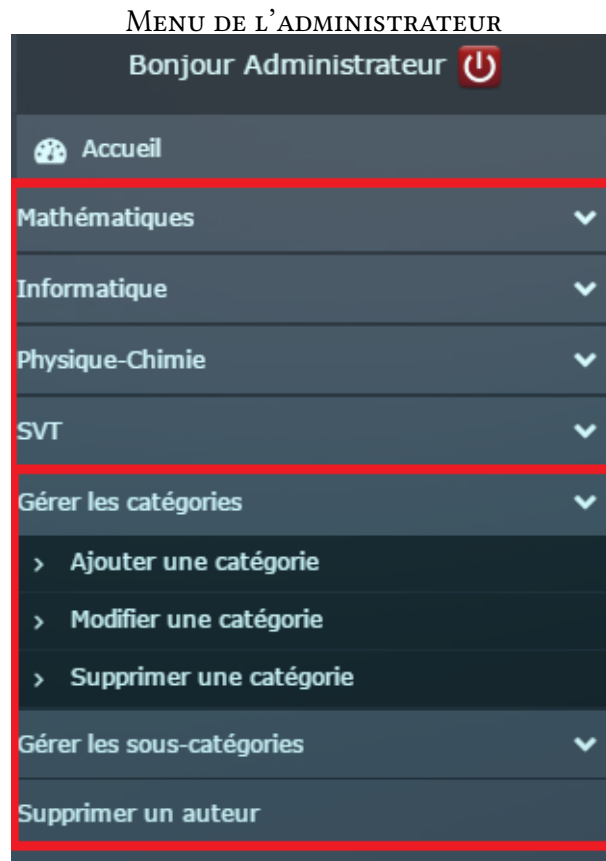
Lorsqu'il se connecte, en fonction de ses droits, l'utilisateur peut administrer le site.

## 6 Administration du site

### 6.1 Par l'administrateur

L'administrateur peut gérer toutes les catégories, sous-catégories et les rédacteurs.

#### 6.1.1 Gérer le menu




Dans le premier encadré rouge, on voit l'arborescence générée automatiquement en fonction de la base de données. Dans le deuxième, on voit le menu de gestion pour l'administrateur.



Lors de l'administration, l'administrateur peut ajouter un nouveau élément (catégorie ou sous-catégorie), modifier le nom de cet élément ou supprimer cet élément s'il ne possède aucun fils.

A chaque fois qu'on envoie un formulaire, on modifie la base de données MENU grâce à des requêtes.

AJOUTER UNE CATÉGORIE

ID CATEGORIE	NOM CATEGORIE	AJOUTER
1	Mathématiques	
2	Informatique	
3	Physique-Chimie	
4	SVT	
5	<input type="text"/>	

MODIFIER UNE SOUS-CATÉGORIE

ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	MODIFIER
1	Compilation	
2	Algorithmes	
3	Physique	
4	Chimie	
5	Les probabilités	
6	Les équations	
7	Architecture logicielle	

VALIDER LA MODIFICATION

ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	MODIFIER
1	Compilation	
2	Algorithmes	
3	Physique	
4	Chimie	
5	Les probabilités	
6	<input type="text" value="Les équations"/>	
7	Architecture logicielle	



SUPPRIMER UNE CATÉGORIE

ID CATEGORIE	NOM CATEGORIE	ID SOUS-CATEGORIE	NOM SOUS-CATEGORIE	SUPPRIMER
1	Mathématiques	5	Les probabilités	
		6	Les équations	
2	Informatique	1	Compilation	
		2	Algorithmes	
		7	Architecture logicielle	
3	Physique-Chimie	3	Physique	
		4	Chimie	
4	SVT			

### 6.1.2 Gérer les rédacteurs

L'administrateur peut aussi supprimer les rédacteurs.

SUPPRIMER UN AUTEUR


NOM	PRENOM	MAIL	SUPPRIMER
Jérémy	Tévenin	jeremy_tevenin@hotmail.fr	
Amine	Bouaziz	amine.bouaziz@gmail.com	

## 6.2 Par les rédacteurs

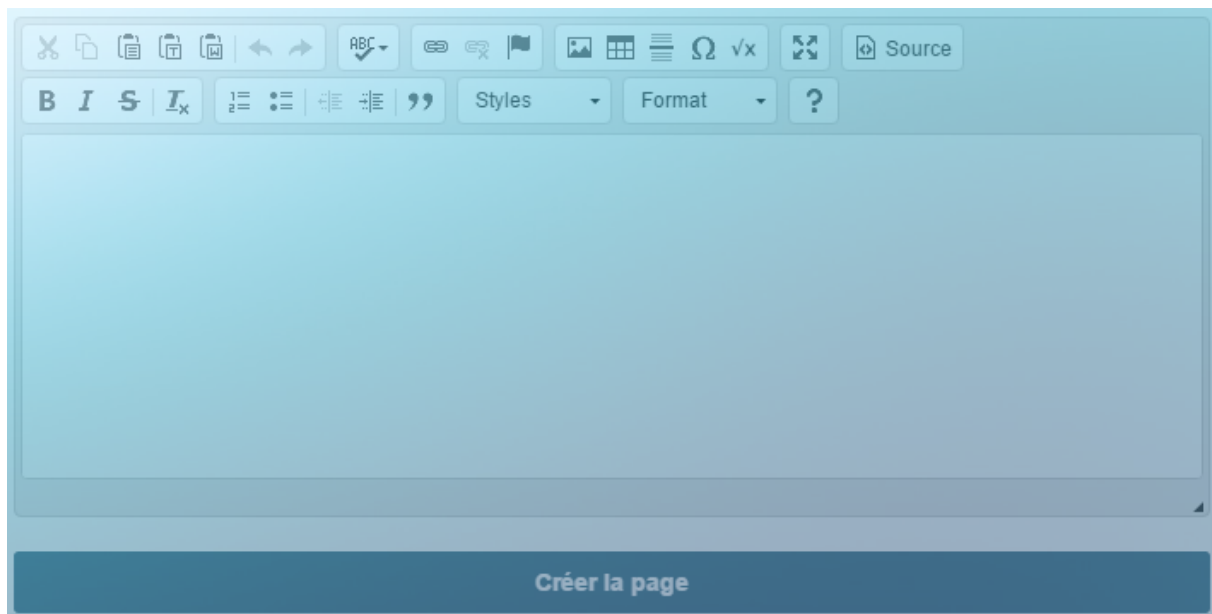
### 6.2.1 Créer un article

Pour créer un article, le rédacteur doit choisir la sous-catégorie et un nom d'article. On ne peut pas créer un article avec un nom qui est déjà utilisé.

ID + NOM CATEGORIE	ID + NOM SOUS-CATEGORIE	NOM ARTICLE
(1) Mathématiques	(5) Les probabilités	
	(6) Les équations	
(2) Informatique	(1) Compilation	Le compilateur
		Analyse ascendante
		Une formule
	(2) Algorithmes	
	(7) Architecture logicielle	
(3) Physique-Chimie	(3) Physique	
	(4) Chimie	
(4) SVT		

NOM SOUS-CATEGORIE	ID ARTICLE	NOM ARTICLE	AJOUTER
Compilation ▼	4	<input type="text"/>	





Pour rédiger un article, nous avons intégré l'éditeur CKeditor qui permet au rédacteur d'écrire ses articles.

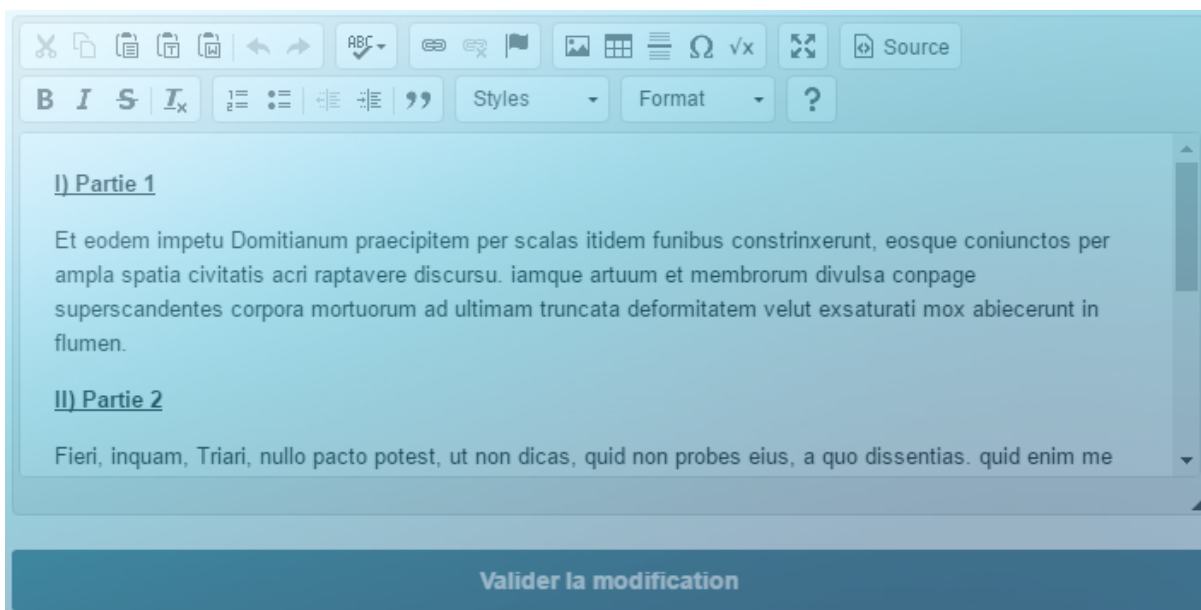


Lorsque le rédacteur a validé le contenu de son article, un répertoire au nom de l'article est créé dans le dossier articles. Un fichier php est créé et contient une fonction qui sera appelé pour afficher l'article.

### 6.2.2 Modifier un article

Un rédacteur ne peut modifier que le contenu de ses articles.

ID ARTICLE	NOM ARTICLE	MODIFIER
1	Le compilateur	
2	Analyse ascendante	
3	Une formule	
4	Test	



**I) Partie 1**

Et eodem impetu Domitianum praecipitem per scalas itidem funibus constrinxerunt, eosque coniunctos per ampla spatia civitatis acri raptavere discursu. iamque artuum et membrorum divulsa conpage superscandentes corpora mortuorum ad ultimam truncata deformitatem velut exsaturati mox abiecerunt in flumen.

**II) Partie 2**

Fieri, inquam, Triari, nullo pacto potest, ut non dicas, quid non probes eius, a quo dissentias. quid enim me

**Valider la modification**

### 6.2.3 Supprimer un article

Un rédacteur ne peut supprimer que le contenu de ses articles.

ID ARTICLE	NOM ARTICLE	SUPPRIMER
1	Le compilateur	✗
2	Analyse ascendante	✗

Lorsque le rédacteur supprime un article, le répertoire contenant l'article est supprimé du dossier articles.

### 6.2.4 Modifier son mot de passe

Un rédacteur ne peut modifier son mot de passe.

NOM	PRENOM	NOUVEAU MOT DE PASSE	MODIFIER
Jérémy	Tévenin	<input type="text"/>	✓



## 7 Le style du site (CSS)

Le CSS a été réalisé grâce au framework Bootstrap 3 qui nous a permis de réaliser un site plus ergonomique et harmonieux.

### 7.1 Le site

Nous avons majoritairement utilisé des % afin que tous les éléments soit bien dimensionnés par rapport à la taille de l'écran.

### 7.2 Le menu

Nous avons réalisé ce menu grâce aux balises li et ul d'HTML. Voici un exemple de l'affichage du menu, bien sûr, de nombreuses boucles sont là pour automatiser l'affichage du menu. Cette fonction est entre une balise ouvrante <div> et une balise fermante </div>. Voici l'arborescence du menu déroulant. Une classe CSS lui a été défini afin de le rendre plus agréable et élégant.

```
<ul id="menu-content" class="menu-content collapse out">
  <li data-toggle="collapse" data-target="#categ".cpt." class="collapsed">
    Requête permettant d'obtenir le nom des catégories
    <ul class="sub-menu collapse" id="categ".cpt.">
      <li data-toggle="collapse" data-target="#souscateg".cpt1." class="collapsed">
        Requête permettant d'obtenir le nom des sous catégories
        <ul class="sub-sub-menu collapse" id="souscateg".cpt1.">
          <li data-toggle="collapse" data-target="#article".cpt2." class="collapsed ">
            Requête récupérant les articles
          </li>
        </ul>
      </li>
    </ul>
  </li>
</ul>
```

Nous avons utilisé la fonction "hover" de CSS. Cette fonction permet au menu quand il n'est pas activé par le passage de la souris de rester caché. Ce qui permet de faire un menu dynamique au passage de la souris. Nous avons aussi mis une couleur différente lorsque l'utilisateur navigue dans le menu pour qu'il voit dans quelle partie il se trouve. Pour pouvoir afficher ce menu des requêtes sont effectuées.

## 8 Conclusion

Ce projet nous a permis de mettre à profit nos compétences et connaissances en Web grâce notamment aux différents TP vus ce semestre. Nous avons donc pu grâce à ça, développer notre site en modèle MVC. Bien sûr, notre projet peut recevoir des améliorations comme par exemple l'implémentation de notre propre éditeur de texte. Toutes nos pages ainsi que le CSS sont validées par le W3C.