

**Link del repositorio:**

[https://github.com/JeremyVA-B98157/Maquina\\_Expendedora](https://github.com/JeremyVA-B98157/Maquina_Expendedora)

**Casos de Prueba Máquina Expendedora**

Test Case ID	Test Case Description	Test Steps	Test Data	Expected Results	Actual Results	Pass/Fail
TU01	Se chequea que el monto a pagar se actualice cada vez que se selecciona un refresco	1. Dar click en las fechas que señalan para arriba en la columna de unidades seleccionadas para todas las bebidas.	Unidades seleccionadas = 1 para todas las entradas	El valor del monto total se actualiza cada vez que se selecciona un refresco.	Como se esperaba	Pass
TU02	Se chequea que no se pueda sobrepasar la cantidad de unidades seleccionadas con las unidades disponibles	1. Dar 11 veces click en la flecha de aumentar en la columna de unidades seleccionadas de la bebida Coca Cola.	Unidades seleccionadas = 11 para la bebida Coca Cola.	El valor en la columna de unidades seleccionadas no puede sobrepasar 10.	Como se esperaba	Pass
TU03	Se chequea que el vuelto que devuelve la máquina es el correcto.	1. Ingresar en la columna de unidades seleccionadas. 2. Dar click en el botón Pagar. 3. Ingresar un billete de 1000. 4. Dar click en Aceptar.	1. Unidades seleccionadas = 1 para Sprite. 3. Cantidad = 1 para la cantidad 1000.	El vuelto debería de ser 275 y la tabla del desglose debería de estar conformada por 2 monedas de 100, 1 de 50 y 1 de 25.	Como se esperaba	Pass

**Instrucciones para ejecutar:**

1. Tener instalado .NET versión 5.
2. Abrir la solución del proyecto en Visual Studio.
3. Seleccionar "MaquinaExpendedora" como Startup Project.
4. Ejecutar con IIS Express.