

Prio	User Story	Zeitaufwand
1	Spiel starten – Als Spieler starte ich das Programm, lande im Hauptmenü und kann hier zwischen lokalem und Multiplayer (über das Netzwerk) Modus auswählen, einen alten Spielstand laden oder das Programm beenden. Starte ich ein neues Spiel, erscheint ein Schachbrett mit allen Figuren in ihrer Startposition. Ich kann nun den ersten Zug machen.	8h
2	Eigener Spielzug – Wenn ich dran bin, wähle ich eine Spielfigur und anschließend das Feld, auf das ich die Spielfigur bewegen möchte, aus. Wenn der Zug gültig ist, wird dieser ausgeführt, sonst abgelehnt.	12h
3	Spielzug vom Gegner – Nach meinem Spielzug, ist mein Gegner dran. Dieser ist ein echter anderer Spieler (lokal/remote). Der Spielzug wird bei mir animiert, geschlagene Spielfiguren verschwinden.	4h
4	Schach – Wenn mein König im Schach steht, sind legale Spielzüge nur noch die, die den König aus dem Schach bringen.	6h
5	Spielende – Das Spiel endet automatisch, wenn ein Spieler im Schachmatt steht. Der Gewinner wird grafisch hervorgehoben.	3h
6	Spezielle Spielzüge (Rochade / en passant / Bauernumwandlung) – Spezielle Spielzüge werden auch als gültige Spielzüge anerkannt. Bei der Bauernumwandlung wird beispielsweise eine Auswahl an Spielfiguren für die Umwandlung angezeigt.	12h
7	Undo / Redo – Spiele ich im lokalen Modus, habe ich die Möglichkeit einen Spielzug zurückzunehmen. Spiele ich über das Netzwerk, ist das nicht möglich, da mein Gegner damit vielleicht nicht einverstanden ist.	5h
8	Speichern & Laden – Ich kann im lokalen Modus jederzeit meinen Spielstand speichern und diesen auch zu einem späteren Zeitpunkt laden und dann am gleichen Punkt weiterspielen.	5h

- | | | |
|---------------|---|-----|
| 9 | Online-Mehrspielermodus – Ich kann ein eigenes Spiel hosten oder einem Spieler, welcher ein Spiel hostet, beitreten. Die Spiellogik funktioniert auch hier. | 8h |
| 10 | Spielzuganzeige – Ich kann im Spiel eine Liste aller bisherigen Züge sehen. Bei Undo verschwindet der jeweilige Zug von dieser List, bei Redo erscheint dieser wieder. Beim Laden eines alten Spielstandes, wird auch diese Liste geladen. | 3h |
| Gesamt | | 66h |