

barbut UML

BarbutOyunu

- birinciOyuncuPuan: int
 - ikinciOyuncuPuan: int
 - birinciOyuncuSirasi: boolean
 - ikinciOyuncuSirasi: boolean
 - -----
-

+ BarbutOyunu()

+ oyunaBasla()

+ zarAt() : int

+ kontrolEt(int zarToplami, int oyuncu) : boolean

+ sonucuYazdir(boolean kazananMi, int oyuncu)
