

No.	Gorilla Mux	Martini
1	<p>Untuk memanggil function:</p> <pre>router.HandleFunc("console command", fungsi).methods("metode di postman")</pre>	<p>Untuk memanggil function:</p> <pre>r.metodepostman("console command",fungsi)</pre>
2	<p>Bisa langsung memasang router dalam main</p>	<p>Harus dimasukan ke dalam group untuk memanggil fungsi router</p> <pre>m.Group("/users", func(r martini.Router) { r.Get("/print", controllers.GetAllUser) r.Post("/insert", controllers.InsertUser) r.Put("/update/:idUser", controllers.UpdateUser) r.Delete("/delete/:idUser", controllers.DeleteUser) })</pre>
3	<p>Harus inisialisasi port, dan untuk mengganti menggunakan:</p> <pre>Log.Fatal(http.ListenAndServe(":port", router))</pre>	<p>Port default adalah 3000 bisa diganti.kostumisasi dengan menggunakan:</p> <pre>m.RunOnAddr(":port")</pre>
4	<p>Mengambil data dari console command menggunakan</p> <pre>Mux.vars(r)</pre>	<p>Mengambil data dari console command menggunakan</p> <pre>Paras martini.Params</pre>