

DISEÑO DE APLICACIÓN MÓVIL

Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Pablo González Pérez - Jericó Luzardo Miranda

Fecha: 08/10/2024



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
DESARROLLO.....	4
PROCESO DE REGISTRO E INICIO DE SESIÓN.....	4
FUNCIONALIDAD PARA AÑADIR AMIGOS MEDIANTE CÓDIGO QR.....	5
DISEÑO DE LA PÁGINA DE INICIO Y NAVEGACIÓN.....	6
CALENDARIO Y BÚSQUEDA DE CIRCUITOS.....	7
CLASIFICACIÓN DE PILOTOS Y ESCUDERÍAS.....	8
LISTA DE EQUIPOS Y PILOTOS.....	9
CUESTIONARIOS DE FÓRMULA 1 Y COMPARACIÓN DE RESULTADOS.....	10
ACCESO AL MAPA DE CIRCUITOS Y UBICACIÓN DEL USUARIO.....	12
SECCIONES DE NOTICIAS Y ACCESO A COMENTARIOS.....	13
PÁGINA DE ERROR.....	14

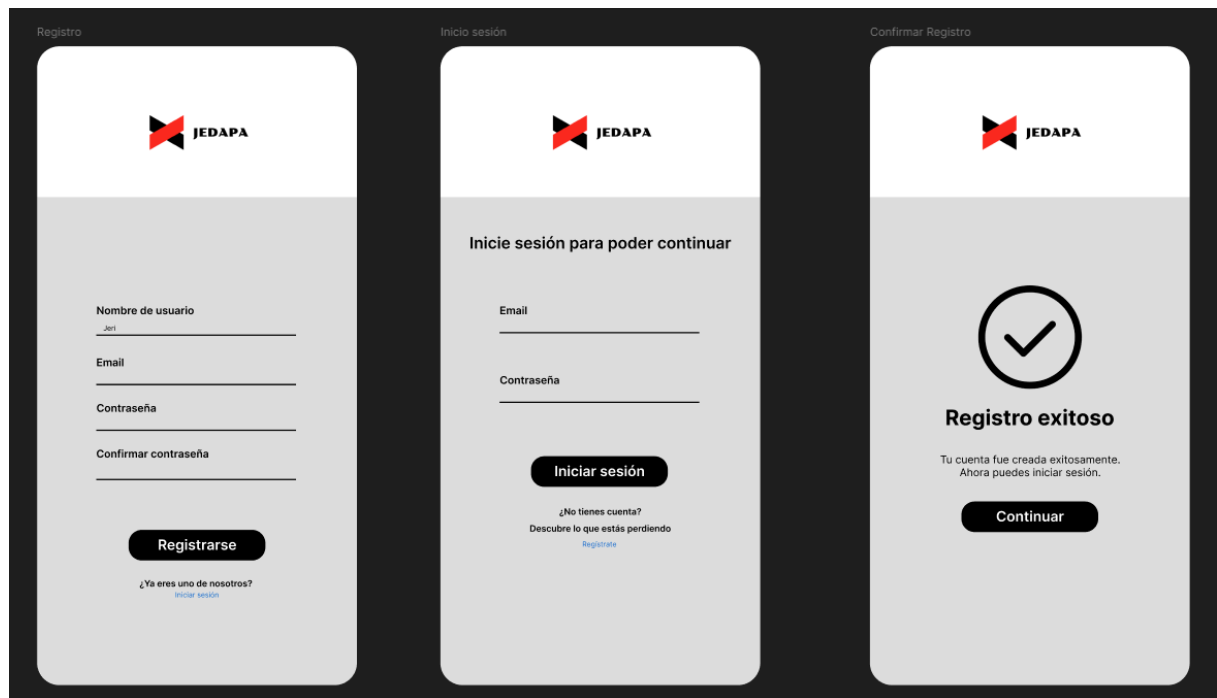
INTRODUCCIÓN

Bienvenidos al mundo de la Fórmula 1 en nuestra app, donde tendrás acceso a las noticias e información sobre tus equipos y pilotos favoritos sin necesidad de registrarse. Sin embargo, ¿quieres poner a prueba cuánto sabes sobre F1?, solamente necesitas crearte una cuenta para poder competir y comparar tus resultados con los de tus amigos. Puedes añadirlos fácilmente haciendo uso de la cámara de tu dispositivo, escaneando un código QR. Asimismo, gracias a nuestra funcionalidad de localización, podrás ver la ubicación donde se celebran los grandes premios en el mapa y ver que tan cerca te encuentras de ellos. Por último, comentar que tu información siempre se encontrará en un lugar seguro, pues hacemos uso de Firebase para almacenar y encriptar tus datos personales.

DESARROLLO

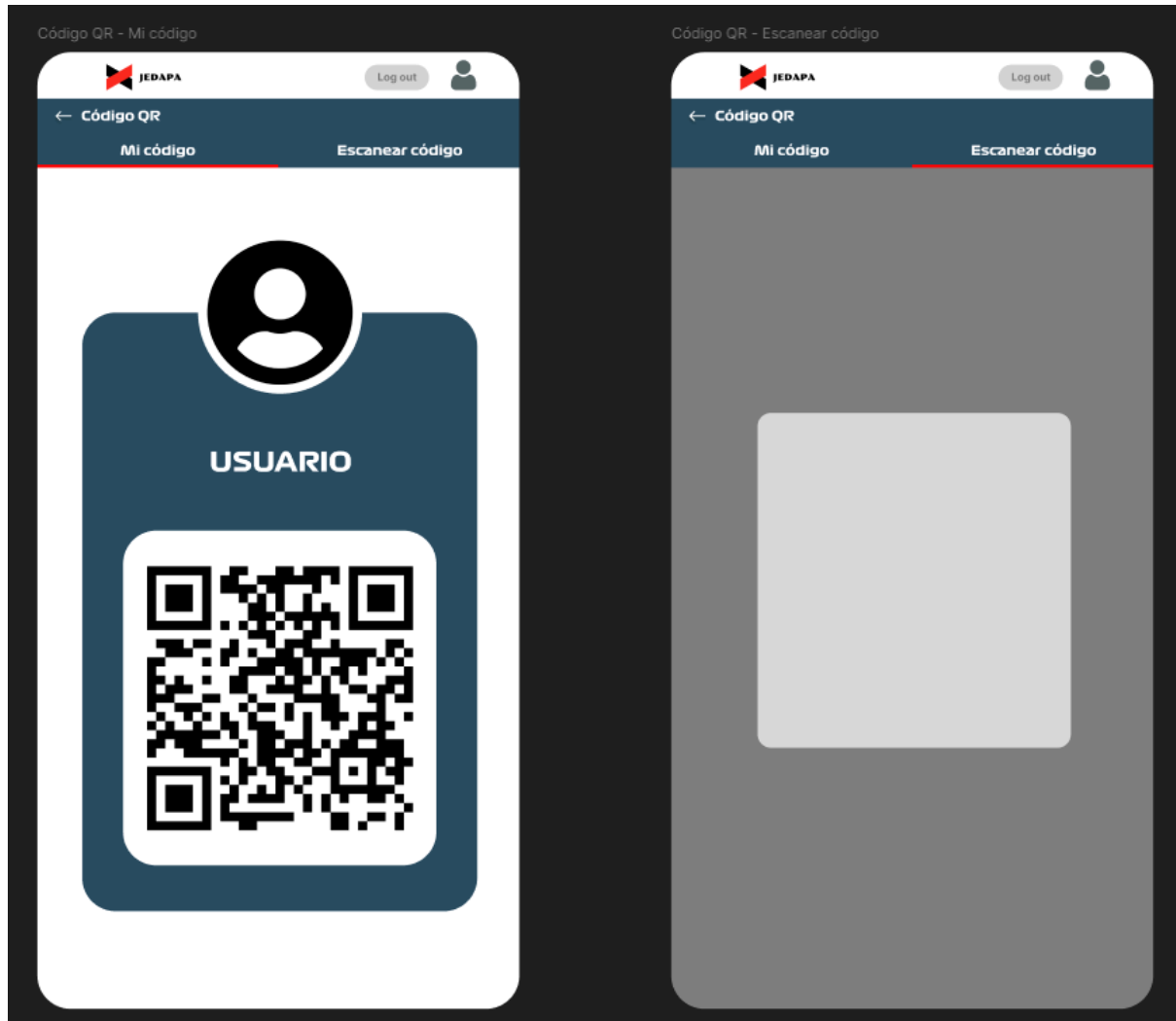
PROCESO DE REGISTRO E INICIO DE SESIÓN

En primer lugar, hemos diseñado mockups que muestran de manera intuitiva el proceso de registro, confirmación de cuenta e inicio de sesión en la aplicación. En este caso, los usuarios pueden completar el formulario de registro con su información, y al finalizar, recibirán una confirmación para validar su cuenta. Si ya están registrados, pueden acceder directamente iniciando sesión.



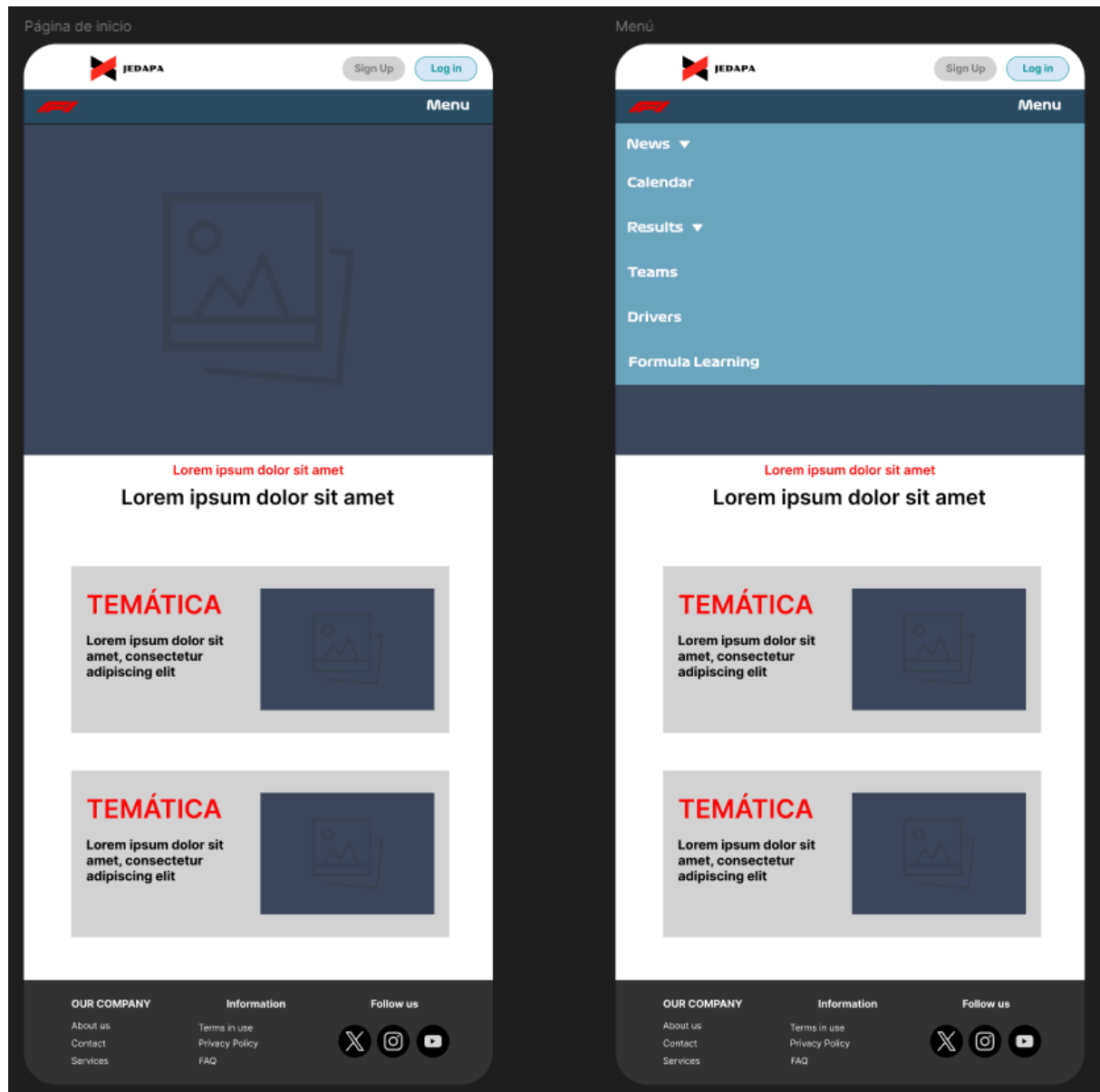
FUNCIONALIDAD PARA AÑADIR AMIGOS MEDIANTE CÓDIGO QR

También, hemos diseñado una interfaz intuitiva que permite a los usuarios añadir amigos de manera sencilla y rápida utilizando la cámara del dispositivo. Simplemente, deben escanear un código QR para relacionarse con otros usuarios.



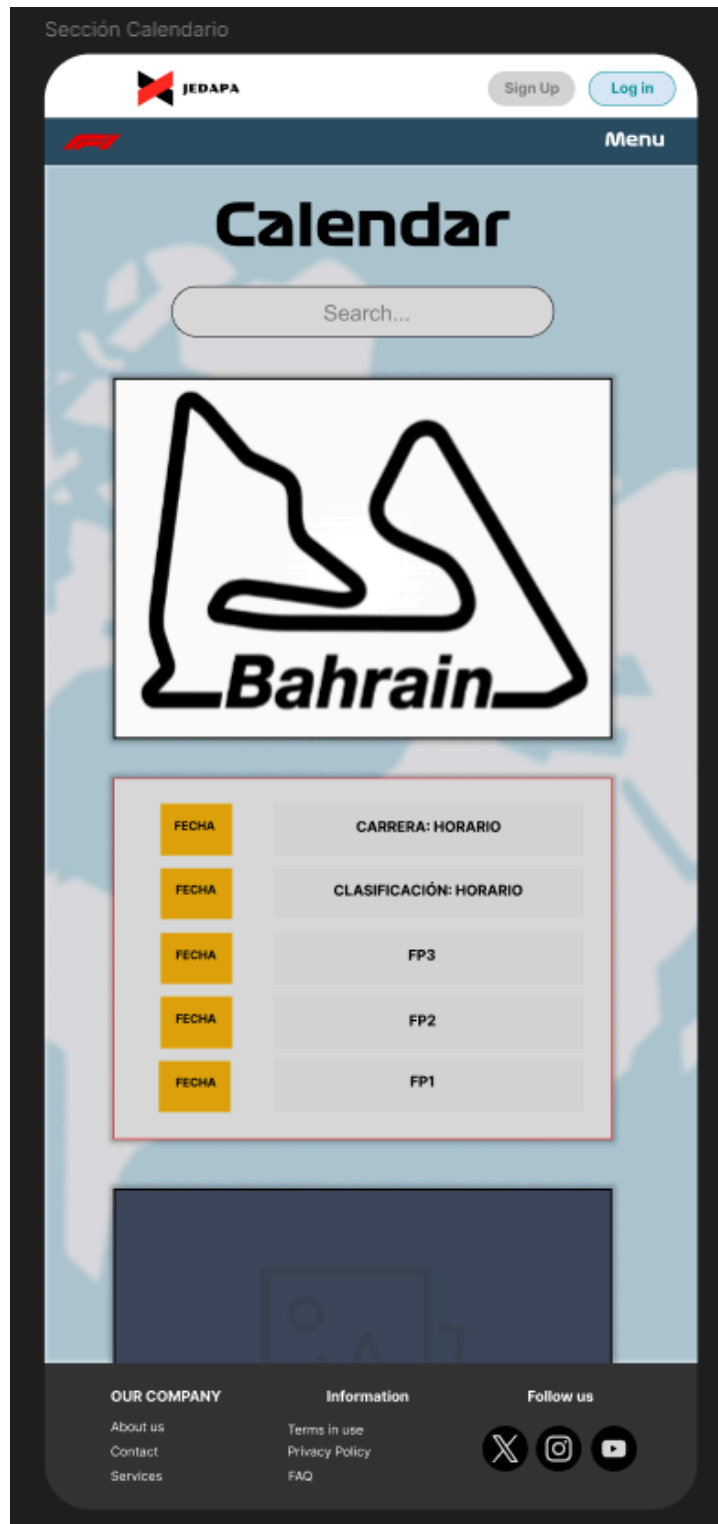
DISEÑO DE LA PÁGINA DE INICIO Y NAVEGACIÓN

En la página de inicio se mostrará una noticia principal y varias secundarias. A su vez, contarán con un menú desplegable con el que podrán navegar por toda la aplicación. Por último, habrá un footer dedicado a nuestras redes sociales, información y contacto.



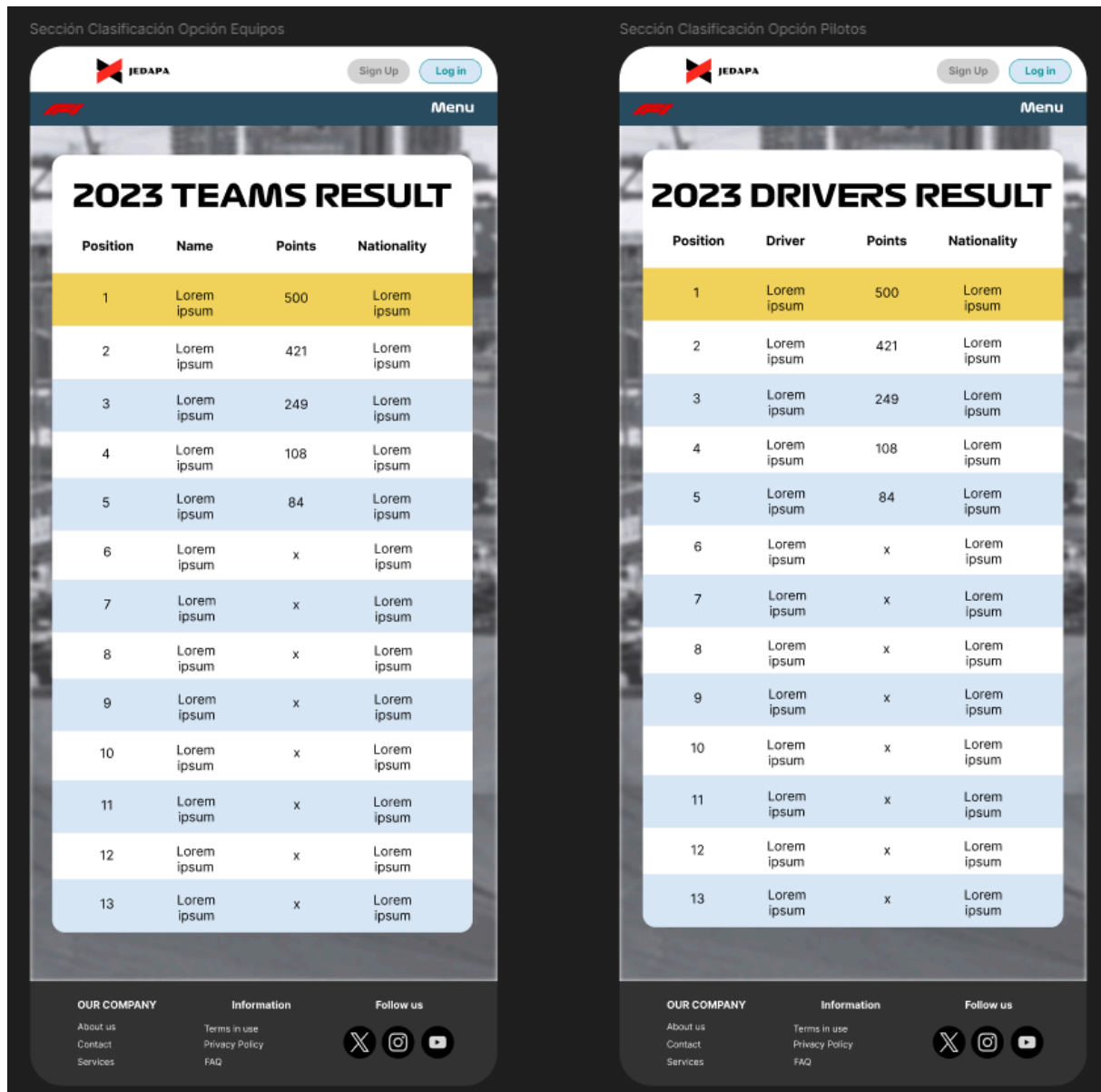
CALENDARIO Y BÚSQUEDA DE CIRCUITOS

En la sección de calendario, los usuarios pueden realizar una búsqueda de circuitos, que les permite encontrar información detallada sobre cada uno. Además, al pulsar sobre cada circuito, este gira para mostrar el horario de los eventos programados.



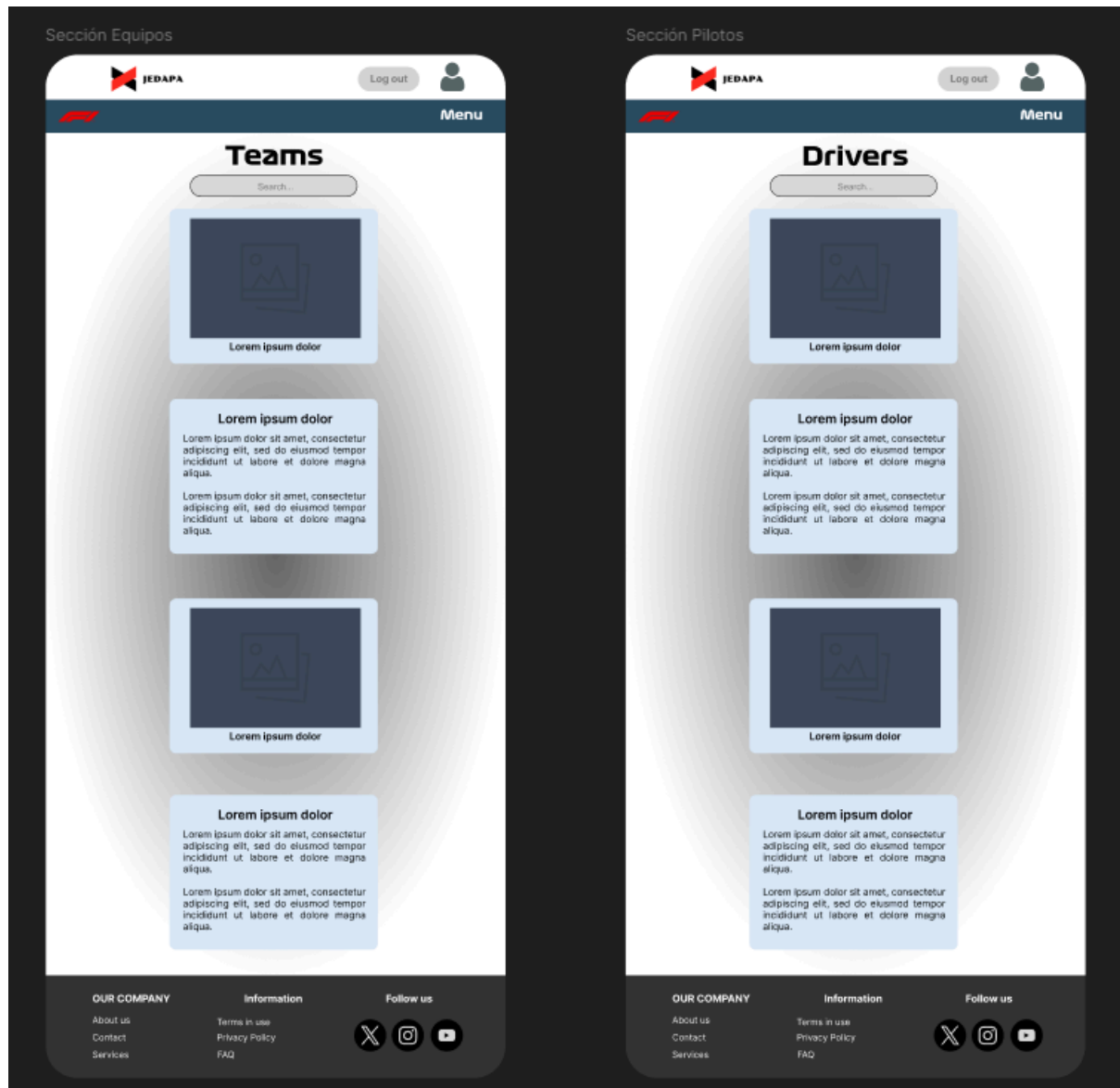
CLASIFICACIÓN DE PILOTOS Y ESCUDERÍAS

En la pestaña de resultados, dependiendo de la opción elegida se mostrará una tabla con la clasificación de pilotos o de escuderías. Se mostrará en amarillo al primer clasificado y se podrá interactuar pinchando los nombres de los pilotos y escuderías, lo cual redirigirá al usuario a la sección de equipos o pilotos correspondiente.



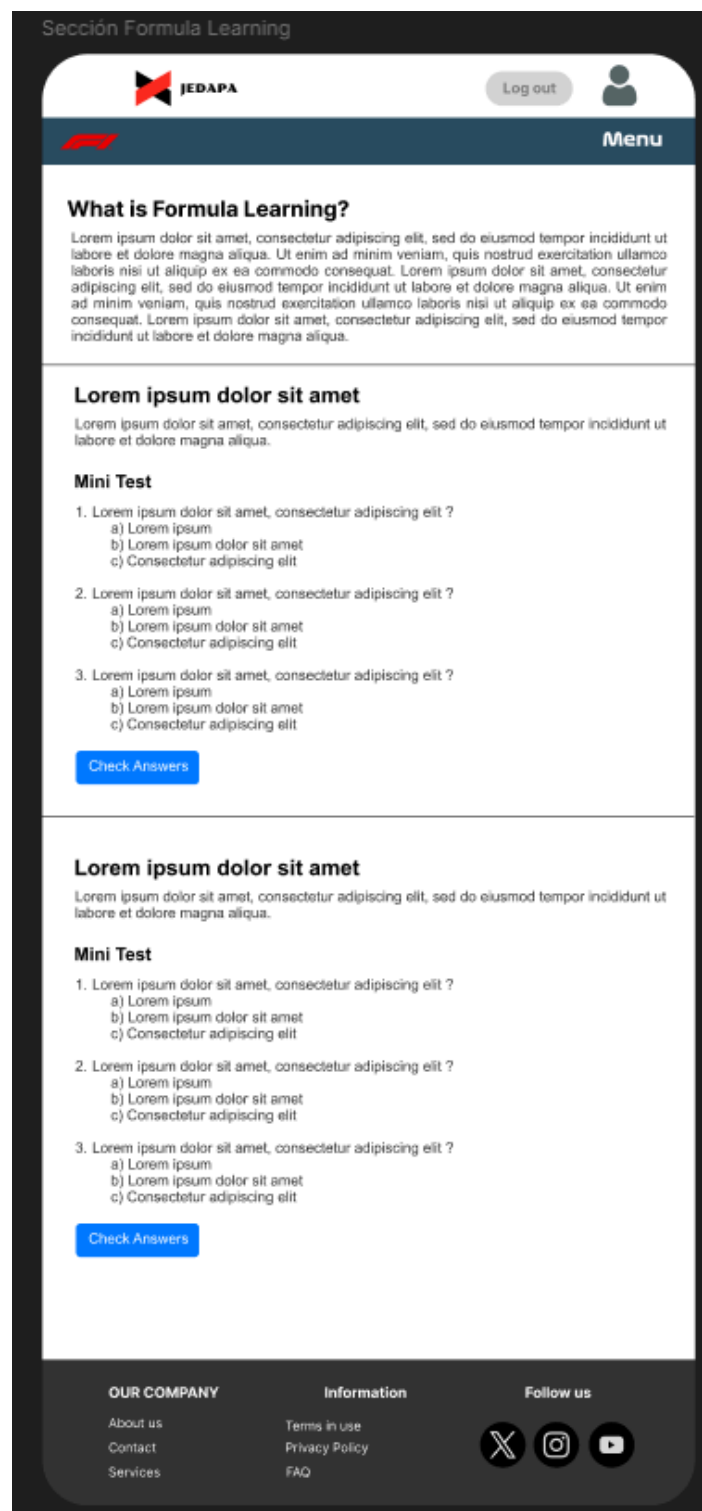
LISTA DE EQUIPOS Y PILOTOS

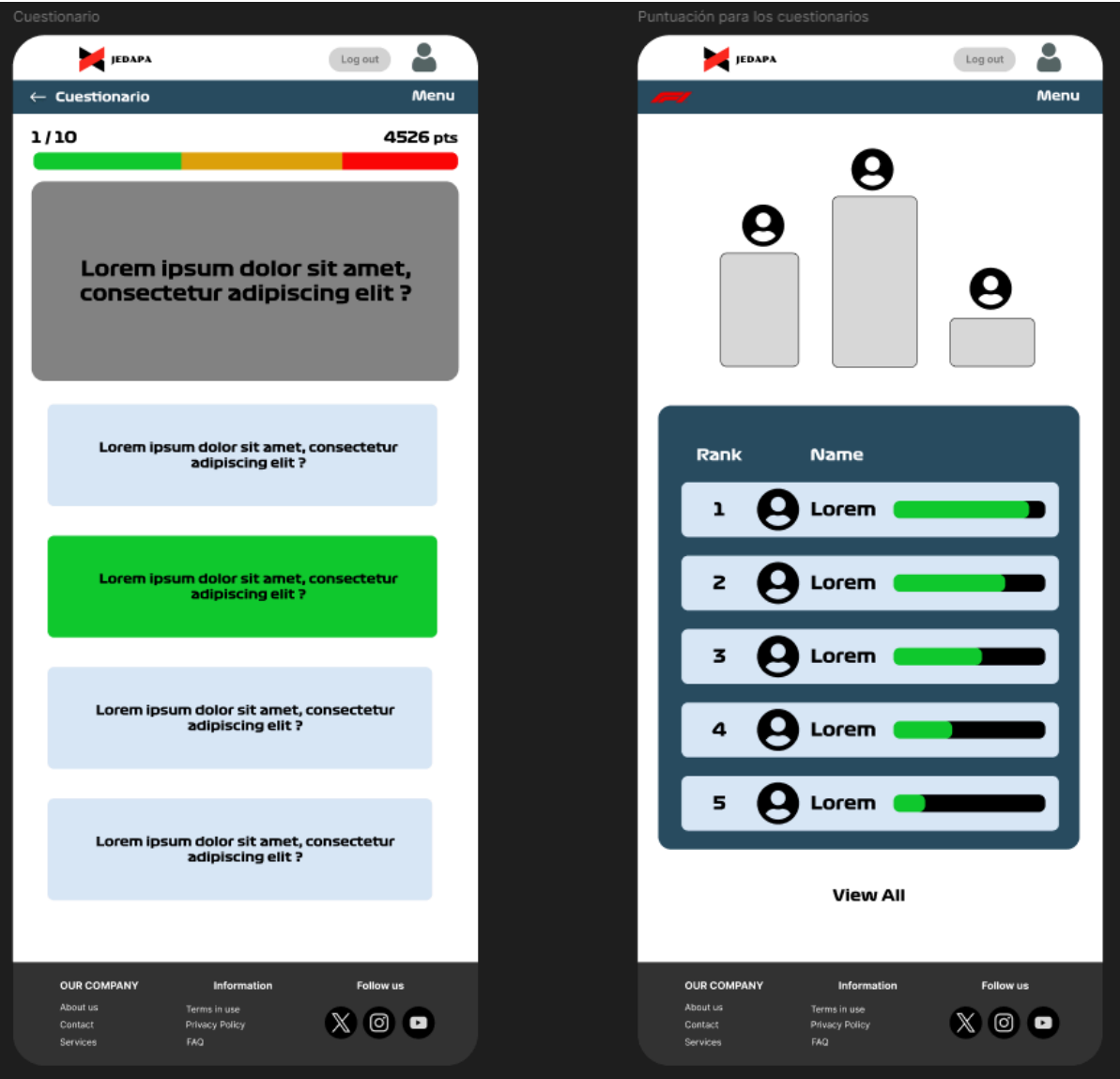
En la sección de equipos y pilotos, los usuarios verán una lista de cada equipo o piloto, junto con una funcionalidad de búsqueda para encontrarlos directamente. Además, hemos añadido páginas para organizar la información, y al pulsar sobre un piloto o equipo, se mostrará su biografía.



CUESTIONARIOS DE FÓRMULA 1 Y COMPARACIÓN DE RESULTADOS

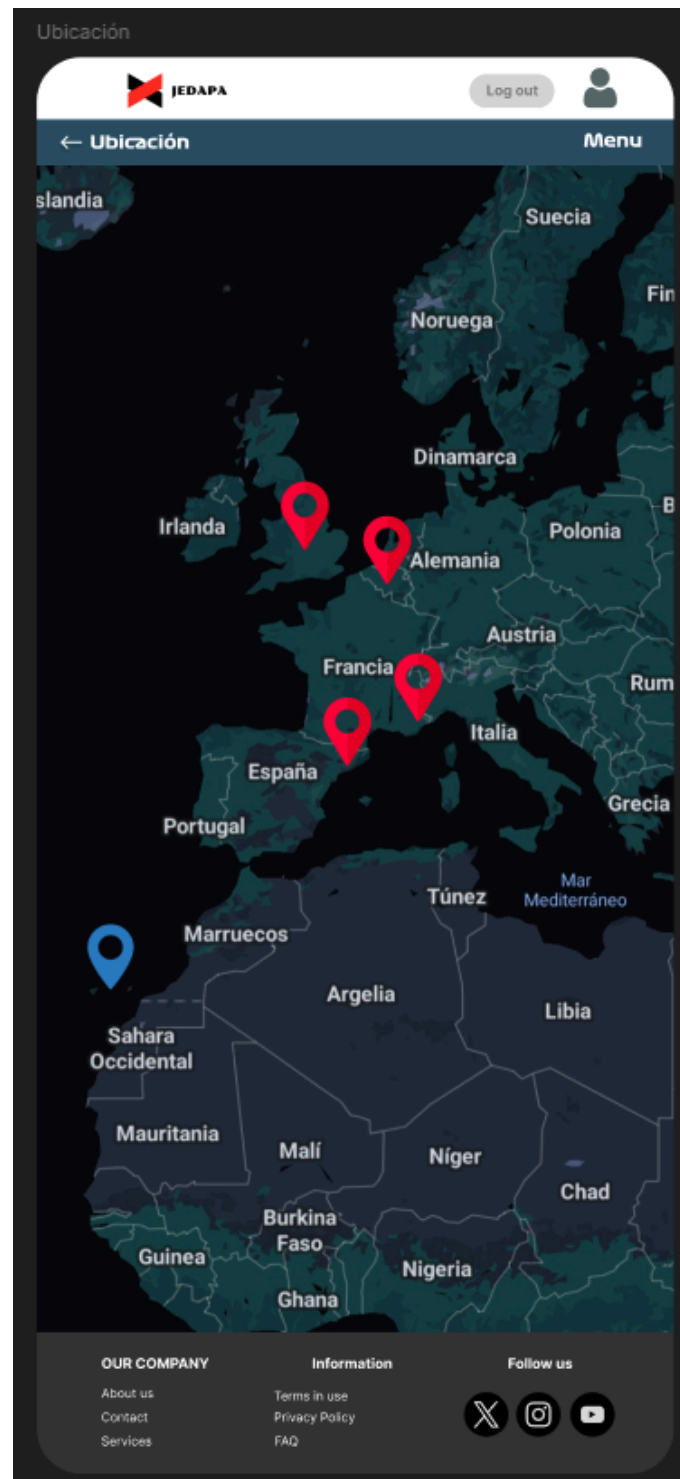
Planteamos añadir subsecciones en el menú de Formula Learning para acceder cualquier cuestionario, es decir, en la primera subsección, los usuarios podrán participar en contestar preguntas de tipo test o identificar las partes de un coche de Fórmula 1 usando un pequeño dibujo como referencia, mientras que en la segunda subsección, se centrarán en competiciones, donde los resultados de estos test quedarán guardados en un historial y el usuario podrá comparar su mejor resultado con el de sus amigos.





ACCESO AL MAPA DE CIRCUITOS Y UBICACIÓN DEL USUARIO

En esta sección se podrá acceder a un mapa donde se visualicen en rojo las ubicaciones de los circuitos donde se celebran los grandes premios de la temporada actual, en azul la ubicación actual del usuario y de cara a futuro tal vez añadir en verde circuitos históricos que no estén en activo. Se podrá pinchar en dichas ubicaciones para obtener una imagen y breve información sobre los mismos.



SECCIONES DE NOTICIAS Y ACCESO A COMENTARIOS

Estas secciones corresponden a las noticias que se despliegan una vez pinchadas por el usuario. En ellas podremos encontrar diversidad de imágenes y textos describiendo en detalle sobre el tema del titular de la noticia. En la parte de abajo se encontrará una sección de noticias más populares donde el usuario podrá pinchar para dirigirse a otras noticias. Por último mencionar una posible idea de sección de comentarios al final de cada noticia donde, en caso de comentar un amigo, se vería el primero en dicha lista.



PÁGINA DE ERROR

Página de error que se desplegará en caso de cualquier imprevisto o acceso a una sección inexistente.

