

Aproximación por Mínimos Cuadrados



Materia: Análisis Numérico

Comisión: K3053

Integrante: Erik Flores

Fecha: 7 de julio de 2025

Descripción general del problema

El presente trabajo práctico tiene como objetivo aplicar el método de mínimos cuadrados para analizar y modelar la relación entre la edad de los jugadores y su puntaje de ranking dentro del sistema oficial de tenis de mesa en Argentina.

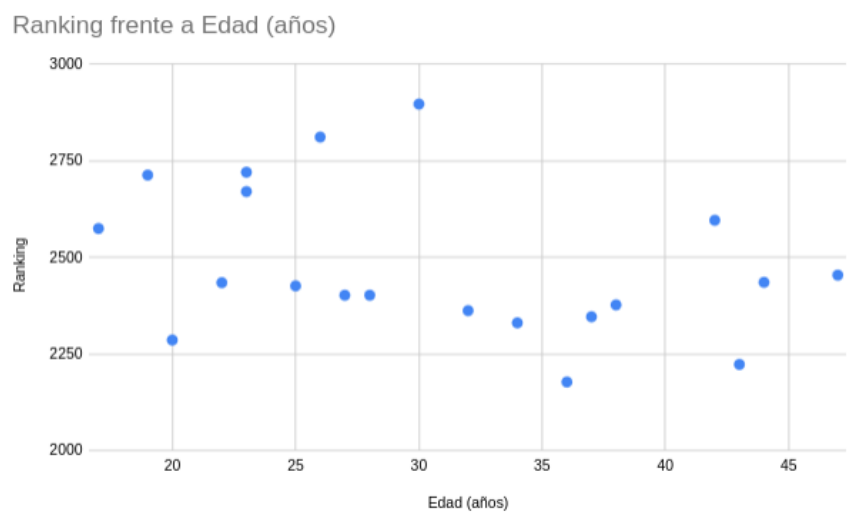
En particular, el estudio se centrará en los jugadores que actualmente compiten en Primera División, una de las categorías más altas del circuito nacional organizado por la plataforma *Tenis de Mesa Para Todos* (TMT). Esta base de datos pública y actualizada brinda información detallada sobre cada jugador federado, incluyendo su edad y el puntaje oficial asignado por el sistema de ranking TMT.

Dado que el puntaje de ranking varía semanalmente, se ha tomado como referencia la actualización correspondiente al día **7 de julio de 2025**, para garantizar la coherencia y consistencia de los datos analizados. A partir del listado oficial de 88 jugadores activos en Primera División, se ha seleccionado una muestra representativa de 20 jugadores, procurando abarcar distintas franjas etarias para garantizar diversidad en los datos.

La intención es construir un modelo matemático que permita estimar qué puntaje de ranking podría alcanzar un jugador en esta categoría en función de su edad, si se mantiene la tendencia observada en los datos actuales.

Este enfoque no solo permite explorar la dinámica entre edad y rendimiento competitivo en un deporte de alta exigencia como el tenis de mesa, sino también obtener una herramienta predictiva útil, por ejemplo, para entrenadores, jugadores jóvenes o incluso instituciones deportivas que quieran anticipar el potencial competitivo de sus atletas en base a su edad.

Nube de puntos



Modelos de Aproximación

Con el objetivo de analizar y modelar la relación entre la edad de los jugadores y su puntaje en el ranking, se aplicarán tres enfoques distintos de ajuste de datos: una aproximación lineal, una aproximación exponencial y una aproximación cuadrática.

Estos modelos permitirán evaluar cuál de ellos se ajusta mejor al comportamiento de los datos observados. Para llevar a cabo este análisis, se trabajará con el siguiente conjunto de datos correspondiente a una muestra de jugadores de Primera División:

Edad (años)	Ranking
19	2714
17	2575
22	2435
20	2287
26	2812
23	2721
23	2671
25	2427
30	2897
27	2403
28	2403
32	2363
34	2331
37	2347
38	2378
36	2178
44	2436
43	2224
42	2597
47	2455

Aproximación lineal

Para una función lineal de la forma: $f(x) = a \cdot x + b$
se construye el sistema de ecuaciones normales utilizando las siguientes expresiones:

$$\begin{cases} a \cdot \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \cdot \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n x_i f(x_i) \\ a \cdot \sum_{i=1}^n x_i + b \cdot n = \sum_{i=1}^n f(x_i) \end{cases}$$

Donde:

- x representa la edad de cada jugador
- y representa el puntaje en el ranking
- n es la cantidad total de datos (en este caso, $n = 20$)

Resolución del sistema por método matricial

Tenemos el sistema:

$$\begin{cases} a \cdot 20353 + b \cdot 613 = 1509285 \\ a \cdot 613 + b \cdot 20 = 49654 \end{cases}$$

Paso 1: Representación matricial

$$A \cdot X = B$$

Donde:

$$A = \begin{bmatrix} 20353 & 613 \\ 613 & 20 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1509285 \\ 49654 \end{bmatrix}$$

Paso 2: Aplicamos la inversa de A

$$X = A^{-1} \cdot B$$

Paso 3: Matriz inversa de A

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 0,000639 & -0,01959 \\ -0,01959 & 0,650443 \end{bmatrix}$$

Paso 4: Multiplicación matricial

$$X = A^{-1} \cdot B = \begin{bmatrix} 0,000639 & -0,01959 \\ -0,01959 & 0,650443 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1509285 \\ 49654 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8,0599 \\ 2729,74 \end{bmatrix}$$

Función aproximante final

$$f(x) = -8,06 \cdot x + 2729,74$$

A continuación, se presenta la tabla con los cálculos necesarios que se usaron para resolver el sistema de ecuaciones.

Edad (x)	Ranking (y)	x^2	$x \cdot y$
19	2714	361	51566
17	2575	289	43775
22	2435	484	53570
20	2287	400	45740
26	2812	676	73112
23	2721	529	62583
23	2671	529	61433
25	2427	625	60675
30	2897	900	86910
27	2403	729	64881
28	2403	784	67284
32	2363	1024	75616
34	2331	1156	79254
37	2347	1369	86839
38	2378	1444	90364
36	2178	1296	78408
44	2436	1936	107184
43	2224	1849	95632
42	2597	1764	109074
47	2455	2209	115385
$\sum x = 613$	$\sum y = 49654$	$\sum x^2 = 20353$	$\sum xy = 1509285$

Ahora se presenta el gráfico de la recta obtenida superpuesta sobre la nube de puntos original, lo cual permite visualizar el ajuste lineal al conjunto de datos:

