



ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ АЛГОРИТМЫ

Занятие 1. Технология OpenMP



Составитель: Герасимов А.С.

Учебный кластер МФТИ

head.vdi.mipt.ru

remote.vdi.mipt.ru:52960

ssh login@head.vdi.mipt.ru

- Узлы: 1 головной (head) и 7 вычислительных
- Узлы идентичны: 4 ядра, 15 ГБ ОЗУ
- Система очередей – Torque/PBS

Пример PBS-задачи

job.sh

```
#!/bin/bash
```

```
#PBS -l walltime=00:10:00,nodes=7:ppn=1
```

```
#PBS -N job_name
```

```
#PBS -q batch
```

```
uname -n
```

Запуск задачи

```
qsub job.sh
```

Выход задачи:

- `<job_name>.o<ID>` – выход stdout
- `<job_name>.e<ID>` – выход stderr

Ограничения:

- 5 заданий / пользователя
- 10 минут выполнения
- 1 ГБ памяти

Просмотр текущих задач в очереди

qstat

```
[kolya@head mpi]$ qstat
```

Job id	Name	User	Time Use	S	Queue
-----	-----	-----	-----	-	-----
25.localhost	my_job	kolya	0	R	batch
26.localhost	my_job	kolya	0	R	batch
27.localhost	my_job	kolya	0	R	batch
28.localhost	my_job	kolya	0	R	batch
29.localhost	my_job	kolya	0	R	batch

Удаление задачи

qdel <ID>

OpenMP

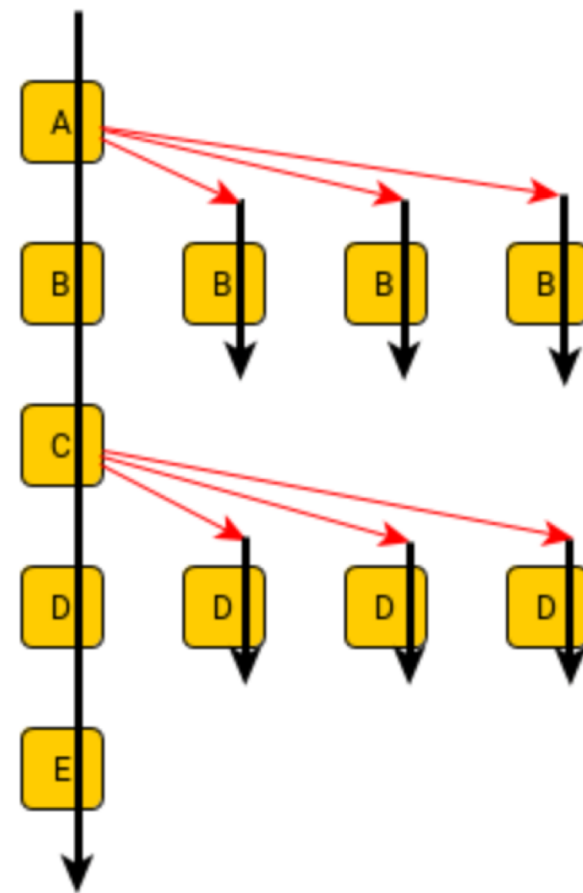
- Библиотека функций и директивы компилятора, предназначенные для написания параллельных программ
- Официально поддерживается C, C++ и Фортран, однако можно найти реализации для некоторых других языков, например Паскаль и Java.
- Поддерживается производителями аппаратуры (*Intel, HP, SGI, Sun, IBM*), разработчиками компиляторов (*Intel, Microsoft, KAI, PGI, PSR, APR, Absoft*)
- Ориентирован на системы с общей памятью
- Основной метод – создание потоков (модель fork-join)

Общие механизмы OpenMP. Инициализация

Основа программы

```
#include "omp.h"

int main(int argc, char** argv) {
    // A - single thread
    #pragma omp parallel
    {
        // B - many threads
    }
    // C - single thread
}
```



Компиляция программы

```
gcc -fopenmp superhot.c -o hot
```

Запуск программы

```
OMP_NUM_THREADS=N ./hot
```


Общие механизмы OpenMP.

Параллельные регионы

- Количество порождаемых потоков для параллельных областей контролируется через переменную окружения **OMP_NUM_THREADS**, а также может задаваться через вызов функции внутри программы.
- Каждый порожденный поток исполняет код в структурном блоке. По умолчанию синхронизация отсутствует и последовательность выполнения не определена.
- После выполнения параллельного участка все потоки, кроме основного, завершаются.
- Каждый поток имеет уникальный номер, который изменяется от 0 до количества потоков - 1. Идентификатор потока может быть определен с помощью функции **omp_get_thread_num()**.

Общие механизмы OpenMP.

Параллельные регионы

```
#pragma omp parallel
{
  myid = omp_get_thread_num();
  if(myid == 0)
    do_something();
  else
    do_something_else(myid);
} ← sync
```

Общие механизмы OpenMP. Задача 1

- Составить и запустить программу «Hello, world!»
- Вывести размер своего потока
- Потоки распечатывают свои идентификаторы в обратном порядке

Общие механизмы OpenMP.

Условия выполнения

```
#pragma omp parallel \  
shared(var1, var2, ....) \  
private(var1, var2, ...) \  
firstprivate(var1, var2, ...) \  
reduction(оператор:var1, var2, ...) \  
if(выражение) \  
default(shared | none)  
{  
    // parallel block  
}
```

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

- **shared(var1, var2,)**
 - перечисленные переменные будут разделяться между потоками. Все потоки будут обращаться к одной и той же области памяти.
- **private(var1, var2, ...)**
 - каждый поток должен иметь свою копию переменной на всем протяжении своего исполнения.
- **firstprivate(var1, var2, ...)**
 - инициализируются при входе в параллельный участок кода значением, которое имела переменная до входа в параллельную секцию.
- **lastprivate(var1, var2, ...)**
 - сохраняют свое значение, которое они получили при достижении конца параллельного участка кода.
- **reduction(оператор:var1, var2, ...)**
 - гарантирует безопасное выполнение операций редукции, например, вычисление глобальной суммы.
- **if(выражение)**
 - параллельное выполнение необходимо только если выражение истинно.
- **default(shared | private | none)**
 - область видимости переменных внутри параллельного участка кода по умолчанию.
- **schedule(type[,chunk])**
 - контролируется то, как итерации цикла распределяются между потоками.

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

```
#pragma omp parallel shared(a) private(myid, x)
{
  myid = omp_get_thread_num();
  x = work(myid);
  if(x < 1.0)
    a[myid] = x;
}
```

```
#pragma omp parallel default(private) shared(a)
{
  myid = omp_get_thread_num();
  x = work(myid);
  if(x < 1.0)
    a[myid] = x;
}
```

Общие механизмы OpenMP. Разделение работы

```
#pragma omp for [условие [,условие] ...]
```

```
#pragma omp parallel
```

```
{
```

```
#pragma omp for private(i) shared(a,b)
```

```
    for(i=0; i<10000; i++)
```

```
        a[i] = a[i] + b[i]
```

```
} ← sync
```

Общие механизмы OpenMP. Разделение работы

#pragma omp sections [условие [,условие...]]

```
#pragma omp parallel sections (nowait?)
{
    #pragma omp section
    {
        printf("T%d: foo\n", omp_get_thread_num());
    }
    #pragma omp section
    {
        printf("T%d: bar\n", omp_get_thread_num());
    }
} // omp sections ← sync
```


Общие механизмы OpenMP. Разделение работы

```
#pragma omp single [условие [, условие ...]]
```

```
#pragma omp single  
    printf("Program finished!\n");
```

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

If(clause)

```
#pragma omp parallel
{
  #pragma omp for if(n>2000)
  {
    for(i=0; i<n; i++)
      a[i] = work(i);
  }
}
```

lastprivate(var [, var2 ...])

```
#pragma omp parallel
{
  #pragma omp for private(i) lastprivate(k)
  for(i=0; i<10; i++)
    k = i*i;
}
printf("k = %d\n", k);
```

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

reduction(op:var1 [, var2 ...])

```
#pragma omp parallel
{
  #pragma for shared(x) private(i) reduction(+:sum)
    for(i=0; i<10000; i++)
      sum += x[i];
}
```

```
#pragma omp parallel
{
  #pragma for shared(x) private(i) reduction(min:gsum)
    for(i=0; i<10000; i++)
      gmin = min(gmin, x[i]);
}
```

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

reduction(op:var1 [, var2 ...])

C/C++

+, -, *, &, ^, |, &&, ||, min, max

Fortran

+, -, *, .and., .or., .eqv., .neqv., min, max, iand, ior, ieor

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

`schedule(тип [, размер блока])`

Размер блока задает размер каждого пакета на обработку потоком (количество итераций).

Типы расписания:

- **static** – итерации равномерно распределяются по потокам. Т.е. если в цикле 1000 итераций и 4 потока, то один поток обрабатывает все итерации с 1 по 250, второй – с 251 по 500, третий - с 501 по 750, четвертый с 751 по 1000. Если при этом задан еще и размер блока, то все итерации блоками заданного размера циклически распределяются между потоками.

Статическое распределение работы эффективно, когда время выполнения итераций равно, или приблизительно равно.

- **dynamic** – работа распределяется пакетами заданного размера (по умолчанию размер равен 1) между потоками.

Как только какой-либо из потоков заканчивает обработку своей порции данных, он захватывает следующую.

В отличие от статического планирования, выполняется многократно (во время выполнения программы).

При этом подходе накладные расходы несколько больше, но можно добиться лучшей балансировки загрузки между потоками.

Общие механизмы OpenMP. Условия выполнения

`schedule(тип [, размер блока])`

- **guided** – данный тип распределения работы аналогичен предыдущему, однако размер блока изменяется динамически в зависимости от того, сколько необработанных итераций осталось. Размер блока постепенно уменьшается вплоть до указанного значения.

Распределение начинается с некоторого начального размера, зависящего от реализации библиотеки.

При таком подходе можно достичь хорошей балансировки при меньших накладных расходах.

- **runtime** – тип распределения определяется в момент выполнения программы. Удобно в экспериментальных целях для выбора оптимального значения **типа** и **размера блока**.

Тип распределения работ зависит от переменной окружения **OMP_SCHEDULE**.

По умолчанию считается, что установлен статический метод распределения работ.

Общие механизмы OpenMP. Задача 2

- Составить параллельную программу, суммирующую все натуральные числа от 1 до N
- Каждый поток получает свой диапазон чисел для суммирования
- N задается аргументом запуска
- Использовать условия `reduction`, `schedule`