

TP Qt : La fin

(1,5 scéances)

Yannick Kergosien

Objectif du TP : *finaliser son projet et ajouter la partie STL.*

Lien utile : <http://doc.qt.io/qt-5/classes.html>.

1 Un peu de planification

La dernière partie du projet consiste à ajouter un module simplifié de planification. La conception de ce module est assez libre mais il doit respecter les points suivants :

- Ce module doit être intégré soit dans la fenêtre principale soit dans une nouvelle fenêtre à la suite d’une action.
- L’utilisateur devra dans un premier temps choisir le jour de planification puis lancer la planification à l’aide d’un bouton “Planifier”.
- L’algorithme utilisé doit être celui implémenté lors des TPs STL.
- Suite à la planification, l’utilisateur pourra enregistrer le résultat dans un fichier texte dont il choisira le chemin et le nom (cf. `QFileDialog : :getSaveFileName`).
- Le format du fichier texte (c’est à dire comment écrire le résultat) est libre mais doit être facilement compréhensible.

2 Conclusion

Votre projet doit répondre aux attentes décrites dans les trois derniers documents. Il doit respecter l’architecture MVC bien que la partie contrôleur peut être intégrée à la vue ou au modèle. La base de données doit être gérée dans une ou plusieurs classes à part des classes “Client”, “Ressource”, etc. du modèle (et surtout pas dans les vues). Votre code doit être propre (commentaire, nom d’objet et variable ayant du sens, etc.), flexible et modulable. Le choix des objets en Qt et des conteneurs STL doit être judicieux. Vous devez faire également attention aux fuites mémoires et gérer correctement la hiérarchie des objets en Qt.