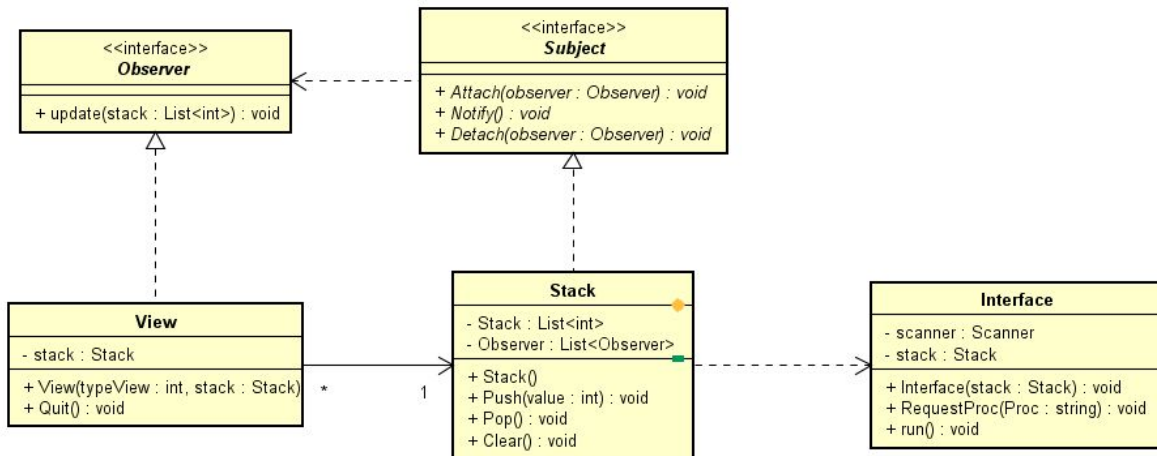


Rapport TP Stack

Nous avons décidé de développer une pile utilisant le modèle Observateur en Java pour sa simplicité de mise en oeuvre. Voici le diagramme des classes lié à l'application:



La classe Interface permet à l'utilisateur de taper les changements à effectuer sur la pile.

Comme on peut le voir, l'interface Observer va servir aux différentes vues de pouvoir être mises à jour à chaque modification effectuée par la Pile quand elles seront notifiées par la pile. Les méthodes déclarées dans chaque interface sont "classiques", elles reprennent le fonctionnement du modèle Observateur.

La classe View utilise un seul objet Stack qui représente l'objet observable et la pile peut être observée par plusieurs View. Cette classe permet de générer 2 types de fenêtre. La fenêtre est déterminé par le paramètre typeView.

La gestion des commandes vocales sera gérée par la classe Interface. Elle posséderait un attribut en plus en lien avec une nouvelle classe Vocal. La classe Interface utiliserait la classe Vocal de la même manière que la classe Scanner. Un attribut booléen ou entier permettrait de savoir entre Scanner et Vocal quelle est celle à utiliser.