

1 Jere Pakkanen TIEA306 suunnitelma

1.1 Ohjelman oletettu rakenne:

Ohjelman toiminta ”apinoidaan” [kerho-ohjelmasta](#), joten ohjelma koostuu käyttöliittymästä, jonka kautta ohjelman käyttäjä pystyy käsittelemään kerhoista, jäsenistä ja harrastuksista muodostuvaa tietorakennetta

1.2 Työhön vaaditut työkalut:

Ohjelman kääntäminen tullaan suorittamaan stackillä/ghci:llä. Kirjoittamisessa tulen kokeilemaan Vim:in käyttöä yleisestä painostuksesta johtuen, mutta jos kyseinen ei rupea ottamaan tuulta alleen, vaihdan takaisin tuttuun ja turvalliseen notepad++:ssaan. Haskelin peruskirjastot tulevat luultavasti riittämään tietorakenteiden sekä I/O hoitamiseen. Käyttöliittymä tullaan tekemään suosittelujen takia fltkhs kirjastolla ja fltk mukana tulevalla gui editorilla fluidilla, jonka tuottamia .fl tiedostoja myös fltkhs tukee.

1.3 Mahdolliset ongelmakohdat

Ongelmakohtana on ollut ja tulee varmaan myös jatkossakin olemaan fltkhs. Kyseinen kirjasto on aiheuttanut ongelmia perusjuttujen kuten kääntämisen kanssa. Esim. en ole vielä tähänkään päivään mennessä saanut käännettyä [luurankoprojektia](#) fluidia käyttäville projekteille, joten tämänhetkinen versio omasta työstäni onkin rakennettu fluidia käyttävien [demojen](#) luurangon päälle. Myös kirjastolla tehtyjen ohjelmien vakaus on hieman arveluttavaa. Esimerkiksi fltk:sta fltkhs:lle portatut demot ovat itselläni onnistuneet kaatumaan ihan peruskokeilun aikana. Myös tietorakenteiden relaatiot voivat aiheuttaa hieman ongelmia, koska itse en ole kyseisiä haskelilla ennen tehnyt.

1.4 Aikataulu:

Valitettavasti alkuperäinen aikataulu työn tekemisestä vuoden ensimmäisen neljänneksen aikana on jo historiaa (tämä johtuu pääosin omasta aikaansaamattomuudesta, mutta taustalla on ollut myös vähän ihan kunnollisia syitä kuten uuden kämpän etsintä ja muutto). Olen suunnitellut tekeväni työn

valmiiksi kesäkuussa. Näillä näkymin optimistinen aikatauluni on saada työ valmiiksi ennen juhannusta (21. kesäkuuta), tämä päivä on myös tasan puolivuotta alkuperäisen suunnitelman lähettämisestä sähköpostilla. Kirjoittamishetkellä 4. kesäkuuta (23vk) minulla on karkea hahmoitelma käyttöliittymästä tehtynä fluidilla ja projektirakenne joka suostuu kääntymään. Tämän viikon (viikko 23) aikana minun olisi tarkoitus viilailla käyttöliittymää ja aloittaa tietorakenteiden tekeminen. Viikolla 24 tarkoitukseni olisi saada tietorakenteita käsittelevät funktiot sekä tiedostojen luku/kirjoittaminen valmiiksi ja aloittaa callback:kien kirjoittamaan käyttöliittymään. Tämän jälkeen meillä pitäisi olla valmis ohjelma. Olettaen että optimistinen aikatauluni ei pidä, otan parin viikon päästä yhteyttä sähköpostitse jos aiheen voimassaoloa olisi mahdollista pidentää.