

1. domača naloga

Spletna stran

Izdelajte dinamično spletno stran, ki naj bo razdeljena na območja:

- Glava;
- Osrednji del;
- Noga.

Osrednji del je sestavljen iz treh območij, katerih dimenzije niso vnaprej določene, ampak jih sami določite tako, da bo izgled ustrezal spodnji razporeditvi na sliki:

1. Opisi (HTML(5), CSS(3));
2. Zgodovina računalništva - Galerija slik (jQuery);
3. Ugibanje besed - Igra (JavaScript).

Predpisan je naslednji izgled spletne strani (Za ugibanje besede je tukaj prikazana 1.skupina).

Logotip FRI

Glava

Opisi
Povezave
Datum

Ugibanje besede – izberi skupino

☐ Države ☐ Mesta ☐ Reke

Ugani

Zgodovina računalništva

Opis slike (~100 znakov)

Opis slike (~100 znakov)

Opis slike (~100 znakov)

Noga

Opisi naj vključujejo kratko predstavitev predmeta Spletne tehnologije:

- Opis predmeta (tekst v enem odstavku in vključuje vsaj en neurejen seznam)
- Povezave na spletne vire (FRI, učilnica, w3schools)
- Izpis trenutnega datuma in ure v naslednjem formatu: dd.mm.yyyy (hh:mm:ss)

Zgodovina računalništva - Galerija slik vključuje kratek opis zgodovine računalništva s sliko in opisom. Vsak opis naj vsebuje do 100 znakov, tako, da si lahko uporabnik predstavlja kaj je na sliki (leto, ime, avtor/proizvajalec, ...). Slike za galerijo so priložene v mapi *slike*.

Ob kliku na sliko naj se ta odpre v večjem oknu (angl. popup window) na ekranu.

Zasnova galerije naj bo v odzivnem načinu (angl. responsive design), to pomeni, da se slike ustrezno razmestijo znotraj območja, če se spremeni velikost okna brskalnika.

(http://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp)

Ugibanje besed - Igra je namenjena ugibanju besede iz določene tematike, ki vsebuje tri skupine besed. V nalogi si izberete eno od spodnjih tematik in za njo uporabite vse tri skupine tako, da jih ponudite na izbiro. Vsaka skupina vsebuje 10 besed. Na voljo so:

1. Države, Mesta, Reke;
2. Sadje, Zelenjava, Pijače;
3. Avtomobili, Motorji, Avioni.

Pravila igre

Program je zasnovan tako, da se izvaja spodnji postopek. Po izbiri skupine se iz nje naključno izbere beseda za ugibanje. Igralca se vpraša po njegovem imenu. Sledi izpis z navodili in igralec začne z ugibanjem. V programu se računa število poskusov in igra se zaključi z izpisi.

Potek igre za ugibanje besede je naslednji:

- Izberemo skupino (ang. radio button) – na sliki zgoraj je primer za Države, Mesta, Reke.
- Odpre se okno z naslednjim tekstom: »Vpiši svoje ime: [vnosno polje]«
- Pojavi se okno z izpisom:
 - »Lep pozdrav <ime>. (izpiše se ime)
 - »Na voljo imaš 10 poskusov.«
 - »Lahko pričneš z ugibanjem _____¹. Vpiši besedo in klikni Ugani.«
- Vpišemo besedo (ustrezna skupina) in kliknemo gumb **Ugibaj**.
- Pri vsakem poskusu se izpiše komentar, ki zamenja vpisano besedo:
 - »Beseda je po abecednem redu prej/pozneje.«
- Postopek ugibanja se ponavlja dokler nismo uganili, ali pa smo izkoristili maksimalno število poskusov. Izpiše se ena od opcij:
 - Uganemo besedo:
 - »Čestitam! Uganil si besedo- število poskusov: ____.«
 - »Ali želiš ponovno igrati? (DA/NE)«
 - Ne uganemo besede:
 - »Izkoristil si 10 poskusov. Več sreče prihodnjič (☺).«
 - »Ali želiš ponovno igrati? (DA/NE)«

¹ podajte igralcu podatek o tem kaj ugiba, npr. če je izbral Države, mu povejte katere so vključene (Evropa, ZDA, ...) glede na to katere ste vi uporabili v nalogi.

Zahteve za izdelavo domače naloge:

- Spletna stran **naj ustreza opisom** (uporabite ustrezen tekst, povezave, ...) in **naj bo lepo oblikovana** (uporabite smiselne barvne kombinacije in velikosti črk).
- Za urejanje in oblikovanje uporabite elemente HTML, HTML 5 ter CSS in CSS3. Celotno oblikovanje opravite s tehnologijo CSS in vse CSS ukaze shranite v eno samo .css datoteko.
- Za programiranje uporabite skriptni programski jezik JavaScript in knjižnico jQuery. Celotna koda naj bo v eni sami datoteki .js.
- Pripravite kratko poročilo (1 list A4), kjer opišete postopek za izvedbo igre in galerije.
- Vse datoteke stisnite v obliko *.zip.

Točkovanje:

- Izgled spletne strani: 2 točki
- Opisi: 2 točki
- Galerija slik: 3 točke
- Igra: 5 točk