

friHockey



Matej Jan, 63030086



Shuffle Puck Caffe, kjer nezemljane zamenjajo profesorji FRIja.

Opis

friHockey je simulacija Air Hockeya, ki izrablja večdotikovni vmesnik za zanimivo posnemanje te arkadne igre, tudi za dva igralca naenkrat. Tematsko se naslanja na igro Shuffle Puck Caffe, le da vesoljsko tematiko zamenja univerzitetna, kjer nasprotnike v enoigralskem načinu zamenjajo profesorji FRIja.

Elementi igralnosti

- Mallet
 - Vodenje z dotikom
- Puck
 - Premikanje po Newtonovi fizika
- Stene
 - Konveksni poligoni
 - Krogi
 - Trki s puckom in malletom
- Štetje točk
- Umetno-inteligenčni nasprotniki x 3
- Stopnje za različno razporeditvijo sten x 3
- Postopno odklepanje nasprotnikov in stopenj
- Prikaz sporočila nasprotnika
- Način za 2 igralca

Razvijalec

- VB, C#, Java, C, Groovy, JavaScript, Objective-C
- Managed DX, XNA, OpenGL
- Interstellar Law, Mad Driver, Bomboholic, vrsta demotov in prototipov

