20.1.2011 – preverjanje..... če imaš narejenega + seminarska, ni potrebno na izpit

9.12.2010

vizulacija podatkov – dobra praksa

kaj je podatkovni zapis in kaj je atribut v podatkovni zbirki? Zapis je vrstica, atrbibut pa je stolpec

katere kategorije atributov ločimo?

Kvantitativni in kategorični

- 1. kvantitativni da se jih imeti, z njimi se da računati
- 2. kategorični ordinalni, in nominalni
 - 2. 1 ordinalni so urejeni (prej definiran vrstni red), nominalni pa ne imena opisna zadeva Tudi za nominalne včasih obstaja pričakovan vrstni red (S, J, V, Z)

Katere tri skupine ločimo glede na namen vizulacizaije podatkov:

- 1. podtrditvena analiza imaš hipotezo in jo potrdiš
- 2. raziskovalna analiza raziskujemo za postavlje
- 3. prikaz podatko prikaz zaključkov

Katere skupine ločimo glede na tip vizulacijske metode

- 1. geometrične skozi geometrično lastnost predstavi podatek vizualno
- 2. točkovne nek podatek predstavimo samo kot eno posamezno točko
- 3. heraktično podatke prikažemo preko neke hirarhije
- 4. hibridne kombinacija mešanica vseh

katere geometrične in vizulacijske metode poznamo in kaj so njihove oblike?

- linkski graf poudarja rast padanje v časovni kompoeneti (najbolj opazujemo obliko)
- stolpčni graf (izvajamo primerjave med dolžinami stolpcev) hitro raz beremo extreme, in avg
- pita
- boxplot prikaz s kvartini: lahko prikaže 5 informacij na enkrat uporabimo ga takrat ko primerjamo neke porezdelitve
- razpršeni prikaz točke, ki niso povezane z linijo. Razlikujejo se pri prikazu podatkov. Pri vsseh ostalih 1, tukaj 2. Hitro zaznamo: gostoto, oddaljenost – izolirance osamelci, luknje, zgostitve.
- Koliko infomacij lahko predstavimo če uporabimo s kvartini
- top, min, avg 25% najvišjih in 25% najnižih

Težava krožnih grafov?

- Težko razločpim kot in višino... (porabiti moramo čim manj število vrednosti)
 - koliko in kakšne barve nastopajo v viluzacijah davida McCandlessa
- majhna paleta barv. Pastelne barve. Na koncu močne barve.

Koraki vizualizacije podatkov:

- 1. kaj želimo uporabnikui sporočit, in poiščemo podatke kaj bomo predstavili
- 2. na osnovi vsebine sporočila med uporabo tabele ali grafa ali obeh.

- 3. Izberemo najboljši način za prikaz podatkov
- 4. odličimo se kam atribut predstavimo
- 5. poskrbimo za obliko spremnih elemntov
- 6. ali je potrebno specifične elemente dodatno poudarit

tabela ali graf?

Graf: prikazuje vrednosti vizalno.

Odločitev o izibri grafa temelji na primeru uporabe grafe.

Razmerja med podatki:

kaj želimo povedati, kaj želimo prikazati. Vrednost postane zanimava, ko jo primerjamo z neko drugo vrednostjo.

poznamo 7 tipov razmerji med podatki.

- 1. časovni potek najbolj razširjen primer prikaza podatkov. Spremninjanje kvanitativne vrednosti. Uporablja se tudi stolpčni graf. Če hočemo prikazati obe možnosti (vzamemo točkovni graf, ki ima povezane točke)
- 2. razvrščanje (oddelkov po izdatkih.. uspešnosti) olajša nam primarjanje boljši vs. Slabši. Vrstični prikaz uporabimo ko imamo dolga imena oddelkov. (ohranja besedilo v ravni vrednosti)
- 3. delež celote (point to whole..) naloženi grafi: prikaz deleža celote. Uporablja se ko želimo prikazati notranje dele v grafu. To ni dobro, se težko razloči vrednosti. To rešimo s sejo majhnih grafov, ki so razporejeni tako, da jih uporabnik opazuje sočasno. Vsi grafi imajo isto skalo.
- 4. Odstopanje ko želimo prikazati odstopanje od nekih referenčnih vrednosti. Prikaz s črtnim grafom: omogoča uporabniku pregled hitrosti sprembmb vrednosti,
- 5. porazdelitev. Kako so kvantitativni vrednosti prikazane po celotnem območju. Če ima porazdelitev dva vrhova pravimo, da je bimodalna.
- 6. Stebelni diagram: gre za hiter prikaz v tekstovni obliki. Za majhne množice je zelo ok, ker ga hitro naredimo in dobimo obliko histograma (obrnemo za 90) pri izisu setbelnega diagrama moramo upoštebati še lastnosti tipografije. Širina vseh cifer mora biti enaka
- 7. Porazdelitev boxplot omogoča medsebojno primerjavo več ponovitev.
- 8. Povezanost govorimo o razmerju med podatki.
- 9. Nominalna primerjava: prikaz vrednosti od neke nominalne kategorije stolpčni diagram

Kam s spremenljivko:

izberemo si eno os. Najbolj pogosto os x (časvni potek iz leve proti desni)

spremni elemtni: so vsi elemetni, katerih naloga ni neposredni prikaz podatkov. To je razpon vreednosti za osi. Oznake osi, legenda, .. sepravi vse kar je zravn.

Ko je potrbna agenda mora biti čim bližje črti..Stolpčni grafi potrebujejo ločeno legendo, stolpci naj bodo različne barve v enakih vrstnih vrednsotih

data-ink ratio = data -ink / total ink used to print the graph

nadzorne plošče:

boolet graph – hitri prikazs

16.12.2010

kakšna osnovna razmirja med polslovni podatki poznamo?

6 jih je

časovni potek

razvrščanje

delež celote

odstopanje - od neke vrednosti

porazdelitev – po prostoru

povezanost – kako vpliva št oglasov na št prodanih artiklov

nominalna primerjav (nezanimivo razv)

kateri tipi prikaza so najprimerješi, ko nas zanima časovni potek podatkov:

črtni graf.

Stolpični graf

točkovni je pa kombinacija obojega

ali lahko stolpčni graf uproabnimo za zavajanje uporabnika=

da, tako da zmanjšamo skalo

kako ta problem rešimo?

Kaj je pomaklijovst naložega stolpčnega grafa in kako jo rešimo=

deležov ne zmoremo več primerjati.

Rešimo zadevo tako, da imamo obseg majhnih grafov: small multiples

kaj je stebelni diagram in kako ga za množico števil izdelamo

razbijemo po 100, 10, 1

uredimo po velikosti

pomembno! Uporaba tipografije, kjer so vse cifre enako široke.!!!

na čem telmelji izbira mesta prikaza spremenljivke, ko na stolpčnem grafu prikazujemo 3 kategorije spremenljivk

- dolžina spremenljivke
- gre za sejo majhnih grafo
- ločimo jih na:

kaj so vizualne smeti ali charjunk in kdo je avtor te ideje?

Vse odvečno črnilo ki je porabljeno za zapis nekega grafa in ne vpliva na sam graf. Tufte je to reku.

Minimalizem FTW

300 M uporabnikov PP haha:):D

koliko časa je potrebeno za pripravo eno urne predstavitve: 90 ur je max. priporočljivo je 36

kolikšen del je namenjen izdelavi prosojnic v programski opremi? 2/3 najpomembnejše pri predstavitvi je: PUBLIKA. Moramo vedeti kakšne ja publika

najpogostejše nakape v power pointu

- pisanje preveč govora
- nepotrebne animacije
- odvečni materioal bulletponitov
- preveč barv
- tipografija
- CRAP!

Kaj so vizualne smeti v svetu predstavitev in kako jih imilinramo:

- animacije
 - less is more
- govorimo o odpravljanu vseh odvečnih elemetnov, ki ne prenašajo bistva vsebine prosojnice isto kot pri grafih

glavni cilj poslušalca je poslušanje in ne gledanje prosojnic

kaj je pravilo tretjiin in kako ga izkoristimo pri oblikovanju predstavitve

kaj je orentacijska karta in čemu je namenjena?

- je referenčna točka, ki vsebuje opis splošnega poslušalca, komu je zadeva namenjaan
- kaj kaj poslušalce motivira
- kaj bi radi rešli

pet pravil, ki predstavljajo vodilo možganskih neviht:

- 1. vsaka ideja šteje
- 2. spodbujajte divje extremne ideje
- 3. kvantiteta šteje, ne kvaliteta
- 4. garadite na idejah
- 5. možgganska nevihtaj je gangbang
- 6. vsaka ideja ima svojo vrednostjo

kaj je format 20x20 znan tudi pod imenom PechaKucha?

20 prosojnic, 20s/na prosojnico timer za predstavitev (6min 40 sekund predstavitve)

lepota matematike:

zlati rez je naravna razdelitev, ki se dogaja tudi v naravi?

Zlati rez ali nebesna delitev je delitev na 2 neenaka dela kjer je razmerje malega proti večjemu enako razmerju med velikega proti celoti?

6.1.2011

uporabniški vmesniki

kaj je zlati rez?

Razmerije 1.618 ---> delitev deljice na 2 neenaka dela, pri čemer je ramzrjem manjšega: večjega enako večje: celotna dalica

fibonačijeva števila? LOL kaj je njihov čar? Naslednja cifra je vedno seštevek prvih dveh. Prvi dve sta lahko 0,1 ali 1,1. (višje kot gremo, blijže so zlatemu rezu...)

naštej 10 načel oblikovanja učinkovitih spletnih strani:

- uporabnikovo razmišljanje
- ne preiskušanj njegovega potrplenja
- praznem prostor
- jedernato pisanje
- učinkovito izkoriščajo minimalizem
- vizualen jezik
- preizkušenje vzorcev

_

Kaj v predsstavitvi Think like a designer Garr Reynolds pravi o pravilih? 11 pravilo pravi: najprej se naučite pravil, da jih lahko kršimo