

2. Preverjanje znanja - Računalniška grafika (9.12.2010)

Čas za opravljanje preverjanja: 20 min
Skupno je možnih 10 točk.

1. Naloga (1 točka)

Kakšen je vidni prostor pri enotočkovni perspektivni projekciji?

- a) kvader
- b) prirezana štiristrana piramida
- c) prirezan stožec
- d) prirezana tristrana piramida

2. Naloga (1 točka)

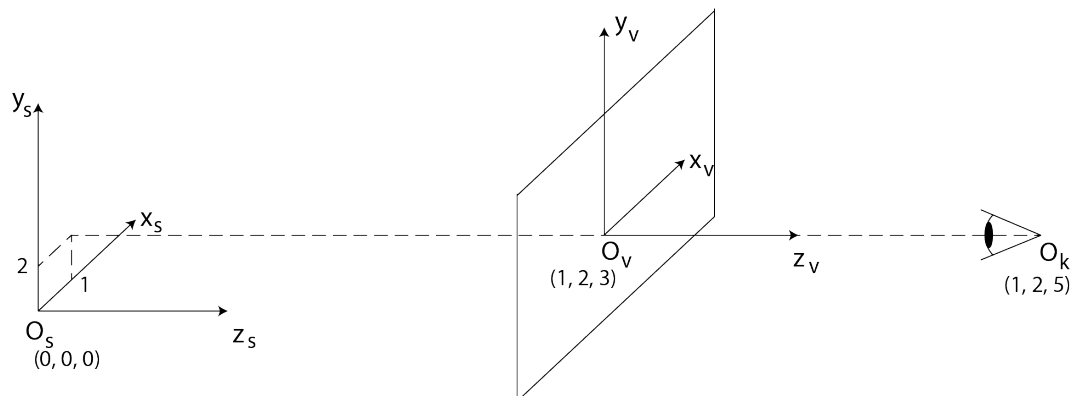
Fiksni cevovod OpenGL za izračun barve na površini trikotnika uporablja:

3. Naloga (2 točki)

Kaj interpolira Phongova interpolacija in kaj Gouraudova?

4. Naloga (3 točke)

Glede na spodnjo skico transformiraj podano točko $p = [3, 2]^T$



5. Naloga (3 točke)

Podane so točke:

$$\begin{aligned} p_0 &= [-1, -1]^T, \\ p_1 &= [0, 0]^T, \\ p_2 &= [-1, 1]^T, \\ p_3 &= [-1, 0]^T. \end{aligned}$$

Za parameter $t = 0,8$ izračunaj točko na kubični Bezierovi krivulji $p(t)$. Podane imate tudi Bernste-
inove polinome:

$$\begin{aligned} B_0(t) &= 1 - 3t + 3t^2 - t^3, \\ B_1(t) &= 3t - 6t^2 + 3t^3, \\ B_2(t) &= 3t^2 - 3t^3, \\ B_3(t) &= t^3. \end{aligned}$$