

REST

- Representational state transfer
- Tip spletnih storitev
- Omogoča interakcijo z uporabo virov
 - GET streznik.com/uporabniki/1
 - POST streznik.com/uporabniki

— ...

- GET, POST, DELETE, PUT, ...
- Brez stanja
- Zahtevki in odgovori v obliki XML ali JSON
- Uporablja protokol HTTP
 - Uporaba statusnih kod (status codes)
 - npr.: 200 OK

JSON

- Format za tekstovno predstavitev podatkov
- Podatki so strukturirani v objekte
- Vsak objekt je množica parov ime : vrednost
- Posamezni pari so ločeni z vejicami
- Podatki so v objekte združeni z zavitimi oklepaji
- Sezname pišemo v oglate oklepaje
- Vrednosti so lahko tipa
 - Število
 - Niz
 - Boolean
 - Seznam
 - Objekt
 - null

I JSON

Primer: objekt

```
{ "id": 34,

"ime": "Peter",

"priimek": "Klepec",

"uporabniskolme": "peterklepec",

"latitude": null,

"longitude": null,

"nakupovalniListeks": [ 146 ]}
```

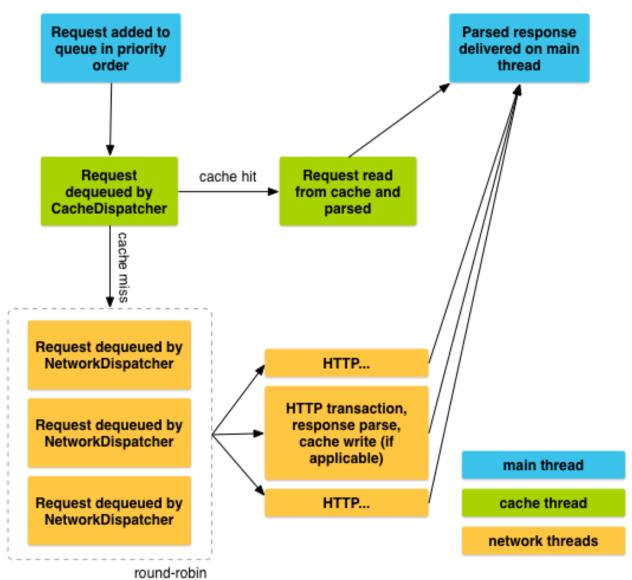
Primer: seznam objektov

```
"zaposleni":[
    {"ime":"Janez", "priimek":"Novak"},
    {"ime":"Peter", "priimek":"Klepec"},
    {"ime":"Peter", "priimek":"Pan"}
]
```

- Knjižnica za delo s spletnimi storitvami REST
- Priporoča se implementacija vrste zahtevkov (RequestQueue) po vzorcu edinca (singleton)
 - Ena instanca vrste je na voljo skozi celoten življenjski cikel aplikacije
- Knjižnico dodamo v projekt kot odvisnost z orodjem gradle

```
dependencies { ... compile 'com.android.volley:volley:1.0.0' }
```

https://developer.android.com/training/volley/index.html



```
public class VolleySingleton {
    private static VolleySingleton mInstance;
    private RequestQueue mRequestQueue;
    private static Context mCtx;
    private VolleySingleton(Context context) {
        mCtx = context;
        mRequestQueue = getRequestQueue();
    public static synchronized VolleySingleton getInstance(Context context) {
        if (mInstance == null) {
            mInstance = new VolleySingleton(context);
        return mInstance;
    public RequestQueue getRequestQueue() {
        if (mRequestQueue == null) {
            mRequestQueue = Volley.newRequestQueue(mCtx.qetApplicationContext());
        return mRequestQueue;
    public <T> void addToRequestQueue(Request<T> req) {
        getRequestQueue().add(req);
```

```
// Pridobi RequestQueue
RequestQueue queue = VolleySingleton.getInstance(this).getRequestQueue();

// ...

// Dodaj zahtevek na RequestQueue
VolleySingleton.getInstance(this).addToRequestQueue(stringRequest);
```

- Podpira različne tipe zahtevkov
 - StringRequest
 - ImageRequest
 - JsonObjectRequest
 - JsonArrayRequest
 - Custom Request

```
JsonObjectRequest jsObjRequest = new JsonObjectRequest
        (Request.Method. GET, url, null, new Response.Listener<JSONObject>() {
            @Override
            public void onResponse(JSONObject response) {
                // koda, ki se izvede ob uspešnem klicu
        }, new Response.ErrorListener() {
            @Override
            public void onErrorResponse(VolleyError error) {
                // koda, ki se izvede v primeru napake
        });
```

JSONObject

- org.json.JSONObject
- Razred za razčlenjevanje objektov JSON
- Primeren za razčlenjevanje rezultatov, ki nam jih vračajo storitve REST

```
object = new JSONObject(response.toString());
Log.i(TAG, "Title: " + object.getString("title"));
```

Vaja 13

- Izdelajte aplikacijo, ki bo prikazovala rezultate poizvedbe poljubne storitve REST
- Uporabite knjižnico Volley
- Implementirajte RequestQueue po vzorcu edinca (singleton)
- Uporabite JsonObjectRequest
- Na uporabniškem vmesniku prikažite celoten objekt JSON, ki ga vrača storitev
- Z uporabo JSONObject razčlenite dobljeni objekt
- Na uporabniškem vmesniku prikažite posamezna polja odgovora
- Opomba: aplikaciji morate dovoliti dostop do interneta