

Vaje pri predmetu Programiranje II

Predstavitev znakov

Znake lahko narišemo v mreži 8 x 8. V tej predstavitvi ima, na primer, črka O naslednjo grafično predstavitev:

	128	64	32	16	8	4	2	1
			X	X	X	X		
		X					X	
	X							X
	X							X
	X							X
	X							X
		X					X	
			X	X	X	X		

Posamezno črko, ki je predstavljena v mreži, lahko zapišemo tudi z enim 64 bitnim številom. Pri tem posamezna vrstica predstavlja 8 bitov tega števila. Primer: ker posamezne vrstice črke O predstavljajo števila 60 ($32+16+8+4$), 66 ($64 + 2$), 129 ($128 + 1$), 129, 129, 129, 66, 60, lahko črko O zapišemo kot število

$$4342175383962075708 = (60 \ll 56) + (66 \ll 48) + (129 \ll 40) + (129 \ll 32) + (129 \ll 24) + (129 \ll 16) + (66 \ll 8) + 60$$

Naloga

Napišite program za izračun in izpis črk, ki so predstavljene v mreži 8x8.

Vhod

Na vhodu je najprej zapisano ime izhodne datoteke, v katero naj program zapisuje znake. Sledi število znakov n . Če je $n = 1$, sledi 8 vrstic, ki predstavljajo vrstice znaka, ki ga je potrebno izpisati. Primer vhoda za črko O:

```
O.txt
1
60
66
129
129
129
129
66
60
```

Če je $n > 1$, sledijo vrstice, v katerih vsaka predstavlja znak, zapisan z velikim številom (long). Primer:

```
ILoveC.txt
5
1157442765409226768
0
4821103401091611672
0
1739586000771884056
```

Izhod

Za gornji primer vhoda, naj program v datoteko ILoveC.txt zapiše:

```
*           *   *           **
*           ***   ***           *  *
*           ****
*           ****
*           ****
*           *****
*           ****
*           ****
*           *  *
```