

Ime:	
Priimek:	
Vpisna številka:	

Pozorno preberite navodila! Literatura **ni** dovoljena. <u>Odgovarjajte kratko</u> (z eno, največ dvema povedima)! Čas pisanja je **60** minut. Naloge so enakovredne, razen če ni označeno drugače!

- 1. (15%) Analogni signal s frekvenčnim obsegom od 500 do 2500 Hz želimo digitalizirati. Po Nyquistu ga vzorčimo z dvakratnikom najvišje frekvence signala.
 - a) Koliko vzorcev na sekundo vzamemo?
 - b) Če vsak vzorec opišemo s 4-bitno vrednostjo: najmanj kako hiter pretok podatkov potrebujemo, da bomo lahko prenesli vse vrednosti?
 - c) Koliko podatkov predstavlja 5 minut posnetka?
 - d) Koliko časa bi potrebovali, da teh 5 minut posnetka prenesemo po povezavi s hitrostjo 1 Gb/s? Predpostavite, da ni nič režije.
 - e) Na kateri plasti po modelu ISO/OSI se dogaja vzorčenje signala?
- 2. (20%) Na stikalo so na vmesnike 1 do 4 priključene naprave s strojnimi naslovi A, B, C in D.
 - a) A odda okvir z naslovom cilja B. Tabela stikala je prazna. Kaj se zgodi z okvirjem na stikalu?
 - b) Kaj pa se zgodi z vsebino tabele?
 - c) Kaj bi moralo pisati v tabeli na stikalu, če bi želeli, da okvir iz vprašanja a) zagotovo pride samo na napravo B?
 - d) Predpostavimo, da je zapis iz vašega odgovora na vprašanje b) zdaj že v tabeli. Nato D odda okvir z naslovom cilja B. Kaj se zgodi z okvirjem na stikalu?
 - e) Kaj pa se zgodi z vsebino tabele?
 - f) Kaj pa če bi D namesto tega oddal okvir z naslovom cilja A. Kaj se zgodi z okvirjem na stikalu?
 - g) Kaj pa če D odda okvir z naslovom cilja FF:FF:FF:FF:FF:FF. Kaj se bo zgodilo na stikalu in zakaj?
- 3. (15%) Kdaj in zakaj se zgodi IP fragmentacija? Kaj se sploh zgodi? Pojasnite prednosti in slabosti fragmentacije. Kakšna pa je fragmentacija v IPv6?
- 4. (15%) Zakaj govorimo, da TCP v povprečju ne porabi več kot 75% razpoložljive hitrosti prenosa? Pojasnite mehanizem, ki stoji za to trditvijo.
- 5. (15%) Kako bi kriptirali naslednji niz dveh 8-bitnih blokov: 1001 1100 1001 1100
 - a. Če se uporablja metoda enkratnega ključa, ki generira naslednje zaporedje: 011001110001111?
 - b. Če se uporablja preprost kriptografski mehanizem, ki zamenja ničle z enicami in enice z ničlami?
 - c. Če se uporablja zgornji kriptografski mehanizem (iz točke b) s CBC in se tako prvi od zgornjih dveh blokov zakriptira v »1101 0110«?
 - d. Ali naslednja števila ustrezajo pogojem za kriptografijo RSA? Odgovor utemeljite. n = 221, z = 162, d = 133, e = 144.

6. (12%) S programom Wireshark smo zajeli spodnja dva paketka (v naključnem vrstnem redu):

Frame a: Ethernet II Destination: 6c:62:6d:60:00:a8 Source: 00:12:43:3b:23:ff Type: IPv6 (0x86dd) Internet Protocol Version 6 Version: 6 Traffic class: 0x000000e0 Flowlabel: 0x00000000 Payload length: 32 Next header: ICMPv6 (0x3a) Hop limit: 255

Source: 2001:1470:fffd::1 Destination: 2001:1470:fffd::155 Internet Control Message Protocol v6 Type: 136 (Neighbor advertisement)

Code: 0

Checksum: 0x8fb2 [correct] Flags: 0xe0000000 Target: 2001:1470:fffd::1

ICMPv6 Option (Target link-layer address) Type: Target link-layer address (2)

Length: 8

Link-layer address: 00:12:43:3b:23:ff

a. V kateri protokol, ki je najbližje aplikacijski plasti, sodita prikazana paketka?

b. Kateri je vprašanje, kateri je odgovor?

c. Napišite pošiljateljev naslov IP in prejemnikov strojni naslov.

d. Kako imenujemo omrežni naslov (tip naslova) na katerega je bila poslana zahteva?

e. Če bi bila smer komunikacije obrnjena (torej tokrat prejemnik začne pošiljati prvo sporočilo omenjenega protokola), kakšna bi bil v tem primeru omrežni naslov iz točke d?

Kaj se zgodi, če na povpraševanje ne dobimo odgovora?

7. (8%) IPv6 naslov je **2001:1470:fffe:fe01:b85c:865b:de86:e7de/48**. Izračunajte:

- a. Največji naslov naprave v tem podomrežju.
- b. Najmanjši naslov naprave v tem podomrežju.
- c. Število naprav, ki jih lahko priključimo v to podomrežje
- d. Kakšnega tipa je IPv6 naslov fe80::1610:9fff:fee9:c268?

Destination: 33:33:ff:00:00:01 Source: 6c:62:6d:60:00:a8

Type: IPv6 (0x86dd)

Internet Protocol Version 6

Version: 6

Traffic class: 0x00000000 Flowlabel: 0x00000000 Payload length: 32 Next header: ICMPv6 (0x3a)

Hop limit: 255

Source: 2001:1470:fffd::155 Destination: ff02::1:ff00:1 Internet Control Message Protocol v6 Type: 135 (Neighbor solicitation)

Code: 0

Checksum: 0x34ff [correct]

Reserved: 0 (Should always be zero)

Target: 2001:1470:fffd::1

ICMPv6 Option (Source link-layer address)

Type: Source link-layer address (1)

Length: 8

Link-layer address: 6c:62:6d:60:00:a8