

Zastavice

- so štirje biti v registru CPSR, za vsak bit velja :
- 1 – zastavica je postavljena.
- 0 – zastavica ni postavljena



Zastavice (lahko) ukazi spreminjajo glede na rezultat ALE:

N = 0: bit 31 rezultata je 0, N=1: bit 31 rezultata je 1 (*Negative*)

Z = 1: rezultat je 0, Z=0: rezultat je različen od nič (*Zero*)

C = 1: rezultat je povzročil prenos, C = 0: rezultat ni povzročil prenosa (*Carry*)

V = 1: rezultat je povzročil preliv, V = 0: rezultat ni povzročil preлива (*oVerflow*)

Če želimo, da ALE ukaz vpliva na zastavice, mu dodamo s:

<code>movs r1, #3</code>	@ r1 ← 3
<code>adds r2, r7, #0x20</code>	@ r2 ← r7 + 32
<code>subs r4, r5, #1</code>	@ r4 ← r5 - 1