Spletne tehnologije, UL, FRI (VSP) ST 7 - Spletne aplikacije

doc.dr. Mira Trebar

Vsebina

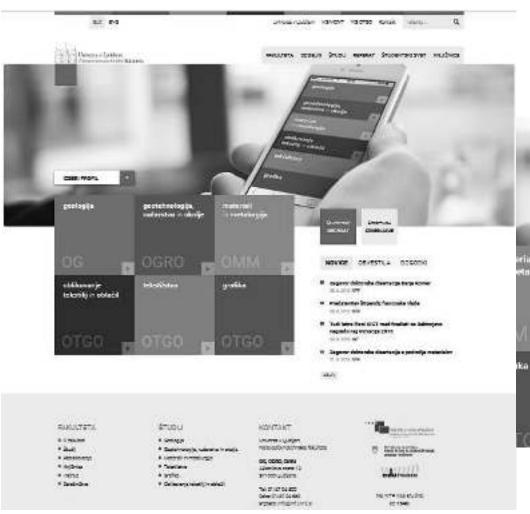
- Spletne aplikacije
- Piškoti
- Seje

- Literatura:
- The web design and development process

http://www.visiblelogic.com/blog/2012/10/the-web-design-and-development-process-what-to-expect/

Meloni, Julie C., PHP, MySQL and Apache (All in One), USA 2012

Uvod



http://www.ntf.uni-lj.si/



http://www.enaa.com/oddelki/racunalnistvo/http://www.enaa.com/oddelki/racunalnistvo/

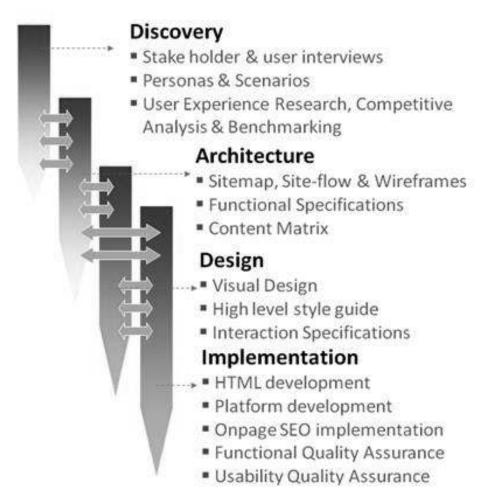


Spletni projekti - pristopi

- 1
- Raziskava, cilji, planiranje (ang. : research, goals, planning)
- Spletišče hierarhična struktura spletnega mesta (ang. sitemaps)
- Skelet razmestitev elementov na spletišču (ang. wireframes)
- Načrtovanje spletišča (ang. design)
- Razvoj spletišča (ang. development)

- 2
- Zbiranje informacij (ang. Information Gathering)
- Planiranje (ang. Planning)
- Načrtovanje (ang. Design)
- Razvoj (ang. Development)
- Testiranje in dostava (ang. Testing and Delivery)
- Vzdrževanje (ang. Maintenance)

3



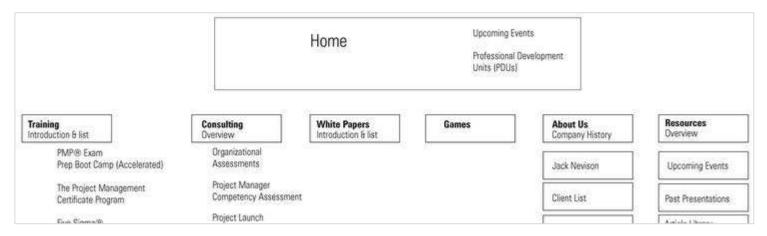
http://interactiveavenues.com/what-we-do/website-design-applications-and-technology.html

Raziskava, cilji, planiranje

- Kaj so vaši cilji?
 - Prodaja (letalske karte, proizvodi, ...)
 - ▶ Informiranje uporabnikov (dogodki, ...)
 - **...**
- Ali/Kako bo vaša spletna aplikacija pomagala doseči zastavljene cilje?
 - Pospešitev prodaje
 - Ustvarjanje blagovne znamke
 - **...**
- Načrtovanje vsebine, njeno organiziranje in urejanje.
- Analiza konkurence.
- Kdo so uporabniki?
- Kakšne informacije iščejo uporabniki?
- Zakaj bi nekdo prišel na vašo spletno stran?
- **...**

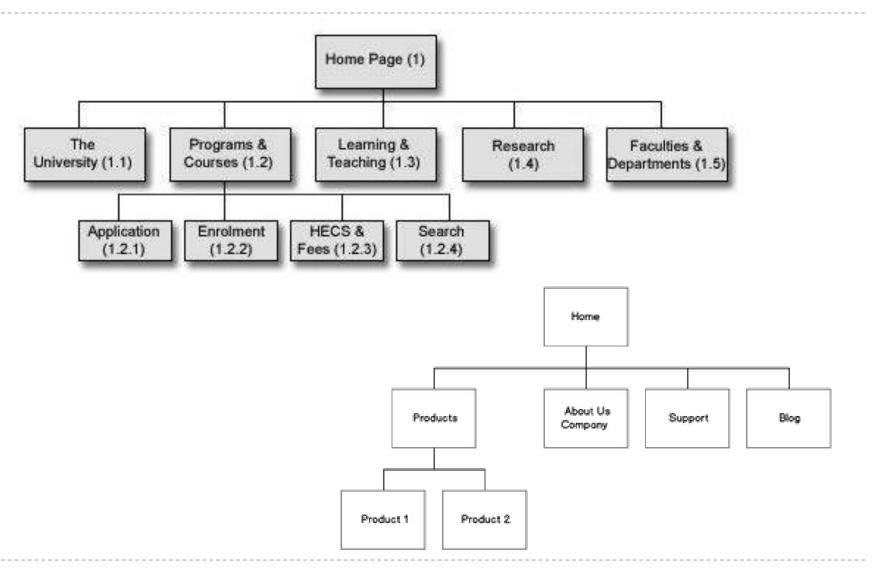
Spletišče (ang. sitemap)

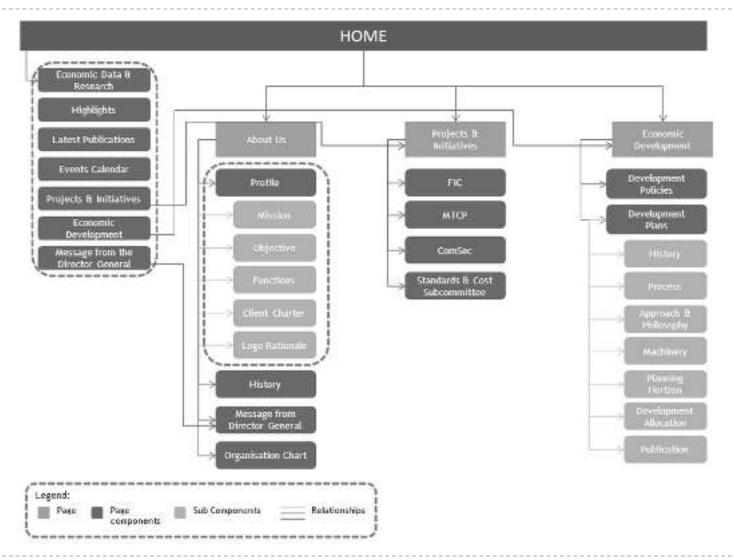
- Kazalo spletne strani
- Zemljevid strani Prikaz celotne spletne strani



Dejanska spletna stran



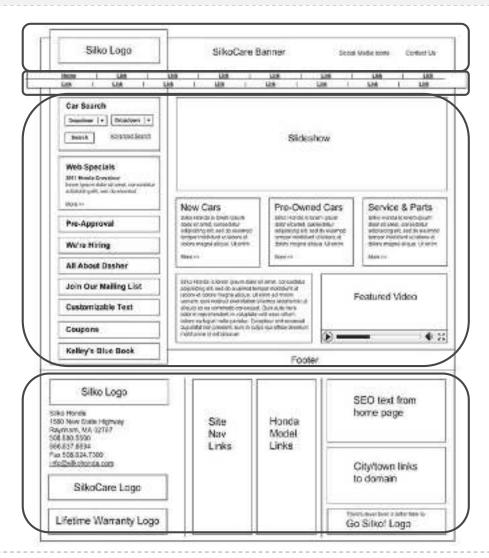




I 0 M. Trebar

Skelet (ang. wireframe)

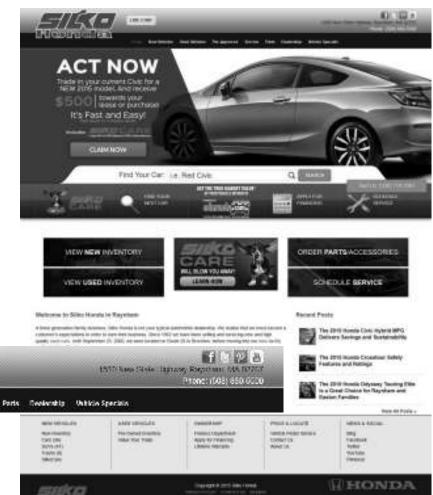
- Osnutek spletne strani
- Postavitev tipov vsebine
- Lahko je, ni pa nujno dejanska postavitev in vsebina spletne strani
- Primer: SilcoHonda
 - ▶ Glava
 - Dve navigacijski vrstici
 - Osrednji del
 - Spodnji del ('noga')



Dejanska stran SilcoHonda

- ▶ Elementi so isti
- Postavitev je drugačna

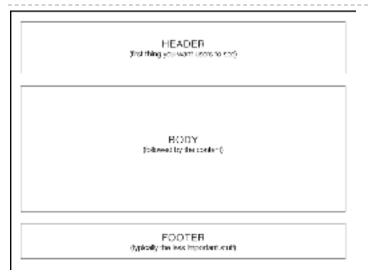
http://www.silkohonda.com/

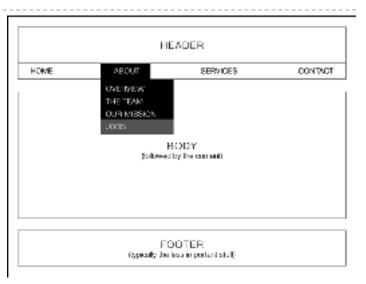


Navigacijska vrstica je samo ena

***Province of the control of th

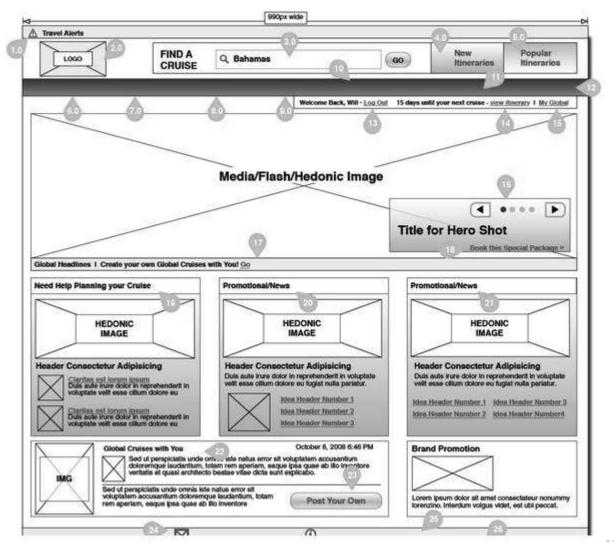
Skelet - Primeri







13



Načrtovanje (ang. design)

- Modeli spletne strani
 - Photoshop
 - InVision
- Izgledi spletnih strani
- Barvna paleta
- Primer: WMEDC







Dejanska stran WMEDC



Razvoj spletišča (ang. development)

Pretvorba modela v HTML in CSS

- Kodiranje spletne strani: (HTML(5), CSS(3))
- Wordpress (ogrodje za učinkovit razvoj, enostavna uporaba)
- ▶ Bootstrap ogrodje (HTML, CSS, JS), odzivna rešitev

Testiranje funkcionalnosti

- Brskalniki (Chrome, Mozilla, ...)
- OS (namizne in mobilne rešitve)

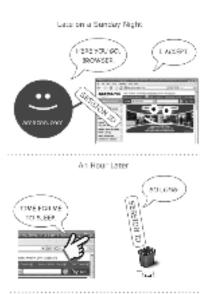
Zaključek:

- Izobraževanje (ang. training)
- Vzdrževanje (ang. maintenance)

Informacije o uporabnikih

- Spletna stran ve kdo sem me pozna.
- Kako je to mogoče?
- Kako se odjemalec enolično identificira strežniku?
- Kako strežnik zagotovi vsebine vsakemu odjemalcu?
- HTTP je protokol brez stanj
 - omogoča brskalniku, da zahteva dokument od strežnika
- Rešitev problema!
 - Piškoti (cookies)
 - Seje (sessions)





https://moz.com/blog/controlling-search-engine-access-with-cookies-session-ids

Piškoti (cookies)

- Uporaba v PHP skripti
- Shrani se informacija o uporabniku
- Piškot
 - Majhna količina podatkov
 - Shrani jo uporabnikov brskalnik
 - Povezana je z zahtevo strežnika ali skripte
 - Sestoji iz imena, vrednosti in datuma poteka
 - Podatke lahko bere samo njegov ustanovitelj

Uporabnik

- Nastavitev brskalnika: obveščanje o ali zavrnitev piškotov
- Potrebno ga je obvestiti o piškotu
- Uporaba piškotov
 - Avtentikacija
 - Sledenje uporabnika
 - Urejanje nakupovalnega vozička

Piškoti – ustvarjanje, dostop, brisanje

Sintaksa: setcookie(name, value, expire, path, domain, secure, httponly);

Parametri

- Obvezno:
 - ▶ name ime piškota
 - value vsebina piškota (do 4K teksta)
- Opcijsko:
 - expire- time() + 360 (čas, ki so mu dodane sekunde)
 - path pot do piškota na strežniku ('/' piškot je dostopen v celi domeni)
 - domain internetna domena piškota (.webserver.com)
 - secure (TRUE- piškot je dostopen samo preko https://)
 - httponly opcijsko je od PHP 5.2.0.V primeru, da cooky uporablja HTTP protokol (TRUE- JavaScript ne more dostopat do piškota)

Primer:

 Kreiramo piškot z imenom name = 'username', in vrednostjo value='Hannah', kateri bo odstranjen iz predpomnilnika brskalnika v 7 dneh.

```
setcookie('username', 'Hannah', time() + 60 * 60 * 24 * 7, '/');
```

Dostop do piškota (branje vrednosti)

```
if (isset($_COOKIE['username'])) $username = $_COOKIE['username'];
```

Brisanje piškota (postavitev datuma v peteklosti):

```
setcookie('username', 'Hannah', time() - 2592000, '/');
```

Piškoti in njihovi podatki

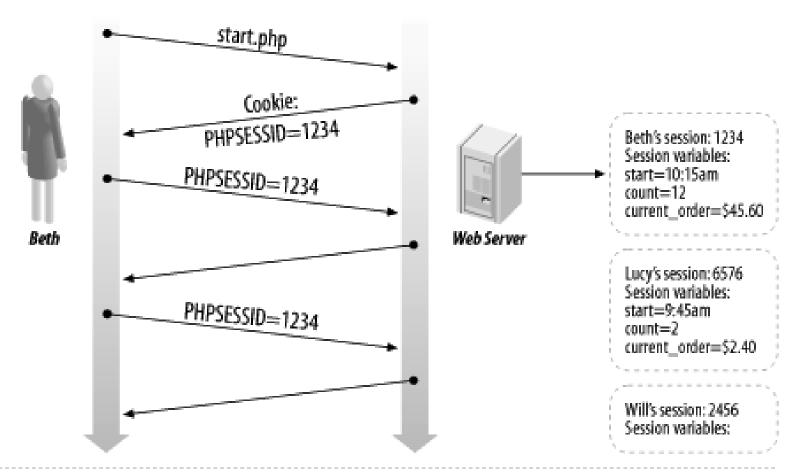
```
<?php
   $strValue = "Hello, this is a cookie";
   setcookie ("TestCookie", $strValue);
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML I.I//EN"
   "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<a href="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en">
<head>
<title>PHP Script</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-I" />
</head>
<body>
                                               <body>
                                                              Hello, this is a cookie
                                               <?php
<?php
                                               $strCookieData =
    echo "Cookie Set";
                                               $ COOKIE["TestCookie"];
?>
                                                   echo "$strCookieData";
</body>
                                               ?>
</html>
                  Izpis:
                         Cookie Set
                                               </body>
```

Seje (Sessions)

- Funkcije seje:
 - določijo uporabniku enolični identifikator (ID)
 - uporabljene so za shranjevanje in pridobivanje informacij povezanih z ID
- Uporabnik dostopa do spletne strani s sejo
- Spremenljivke so povezane s sejo in so dostopne: \$_SESSION
- Stanje seje je shranjeno v začasni datoteki ali podatkovni bazi: session_set_save_handler()
- Delo s sejami:
 - Zagon seje: session_start();
 - Dostop do ID seje: session_id(); postavitev ali pridobitev ID
 - Uničenje seje: session_destroy();
 - Shranjevanje spremenljivk: \$_SESSION['ime']= "Maja";
 - Dostopanje do spremenljivke: echo \$_SESSION['ime'];
- Seja ostane veljavna dokler je brskalnik aktiven oz je ne uničimo v skripti.

Upravljanje seje

Seja vsebuje unikaten ID in se prenaša kot piškot



- Delo s sejami primer
- dodajanje spremenljivk

```
1: <?php
2: session_start();
3: $_SESSION['product1'] = "Sonic Screwdriver";
4: $_SESSION['product2'] = "HAL 2000";
5: echo "The products have been registered.";
6: ?>
```

The products have been registered.

Pridobivanje spremenljivk

```
I:<?php
```

2: session_start();

3: ?>

4: Your chosen products are:

5:

6: <?php echo \$_SESSION['product1']; ?>

7: <?php echo \$ SESSION['product2']; ?>

8:

Your chosen products are:

- Sonic Screwdriver
- HAL 2000

Seja – dostopanje do strani

```
<?php
   session start();
   if (!$ SESSION["intCount"])
      $ SESSION["intCount"] = I;
   else
      $ SESSION["intCount"]++;
?>
<!DOCTYPE html
<html>
<head>
<title>PHP Script</title>
</head>
<body>
  <?php
       echo "Your session ID is ". session id(). ".";
       echo "You have accessed this page "
             .$ SESSION["intCount"]." times.";
  ?>
</body>
                  Your session ID is 8clv1ce6ef5ma7lpitk85hsmt6.
</html>
                  You have accessed this page 1 times.
```

```
session_start();
if (!$_SESSION["intCount"])
    $_SESSION["intCount"] = 1;
else
    $_SESSION["intCount"]++;
    if ($_SESSION["intCount"]==5)
        session_destroy();
```

You have destroyed this session - access number:5.

- Primer uporabe seje Obrazec
 - Izberem produkt
 - Kliknemo Submit Form
- Ponavljam izbiro



Content Page

return to product choice page

Content Page

Your cart:

1. Hal 2000

return to product choice page

Content Page

Your cart:

- 1. Hal 2000
- Transporter bracelet

return to product choice page

PRIMER: Spletna aplikacija

Opis problema

Spletna aplikacija za predstavitev avtomobilov

Predstavitev avtomobilov

- Znamka avtomobila
- ► Tip avtomobila
- Slike logotipi znamk avtomobilov

Podatki (tekst, slike)

Znamke: AUDI, TOYOTA, KIA

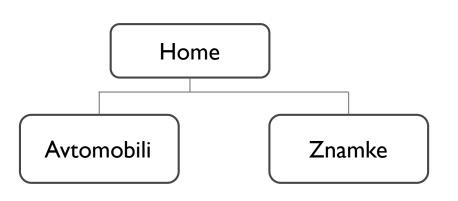
Avtomobili:

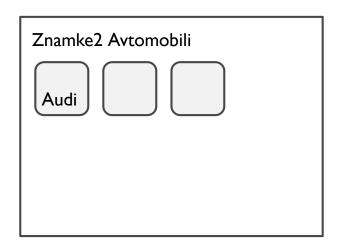
▶ AUDI: Q7,A3

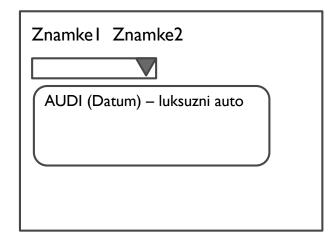
TOYOTA: Avensis

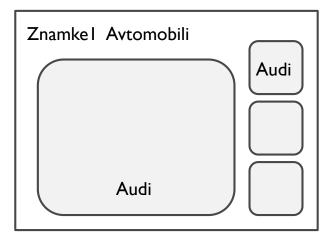
KIA: CEED, Optima

Spletišče in skelet









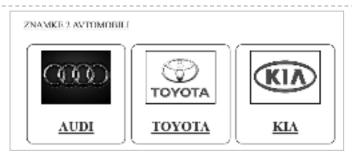
29

Spletna aplikacija – končna rešitev

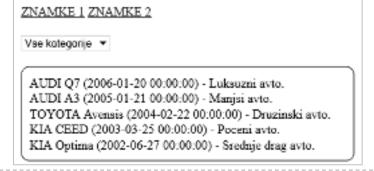
Vstopna stran (ZNAMKEI)

▶ ZNAMKE2

AVTOMOBILI



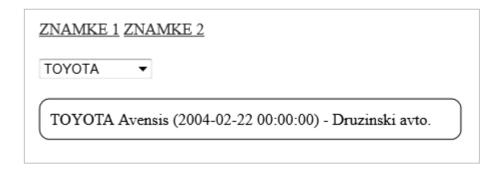




AUDI

ZNAMKE 1 ZNAMKE 2 AUDI Q7 (2006-01-20 00:00:00) - Luksuzni avto. AUDI A3 (2005-01-21 00:00:00) - Manjsi avto.

▶ TOYOTA

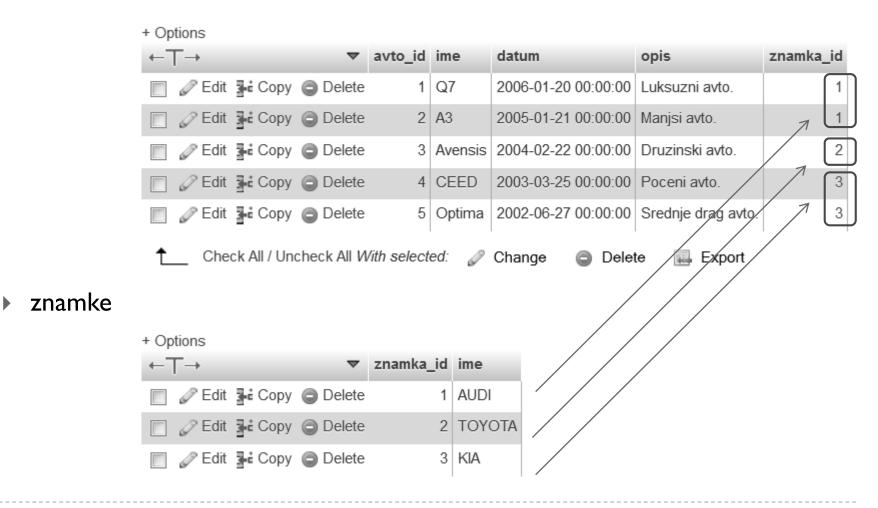


KIA



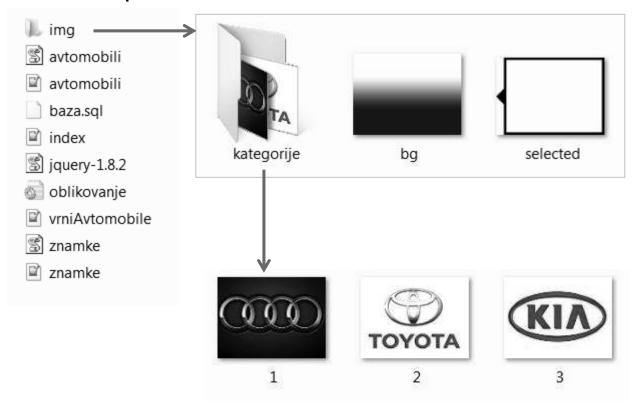
Spletna aplikacija – podatkovna baza

avtomobili



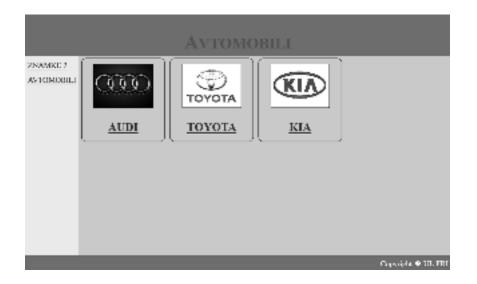
Spletna aplikacija – datoteke

ST_avtomobili.zip

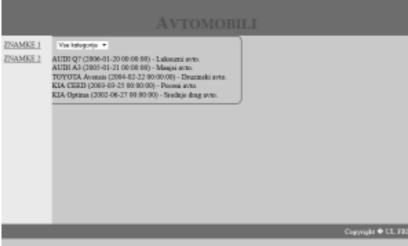


Naloga 1- sprememba oblike

Rešitev prejšnjega primera je potrebno realizirati v novi oblikovni zasnovi spletne strani.

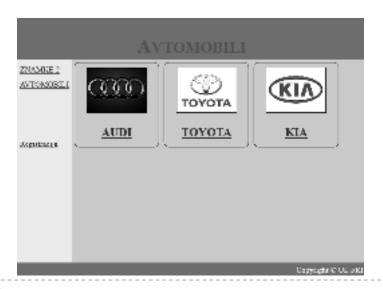


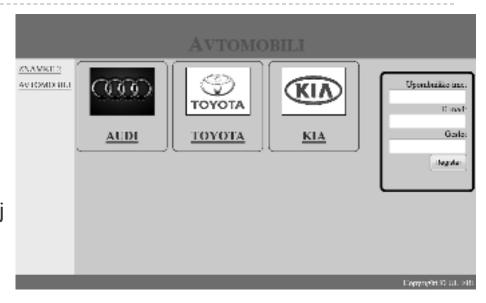




Naloga 2 - registracija

- V rešitev je potrebno dodati možnost registracije uporabnika.
- Dva načina:
 - Prva stran –desno
 - Povezava na samostojno okno- spodaj





Uporabniško ime:	
E-mail:	
Geslo:	
	Regis