

Algoritmi in podatkovne strukture 1

Visokošolski strokovni študij Računalništvo in informatika



Polja
(tabele)



Polje

- **Kapaciteta polja**
 - fizična velikost polja (java: `a.length`)
 - največje št. elementov v polju
- **Velikost polja**
 - logična velikost polja
 - dejansko št. elementov v polju
- **Izkoriščenost polja**
 - velikost / kapaciteta
 - učinkovito hranjenje podatkov v pomnilniku

Polje

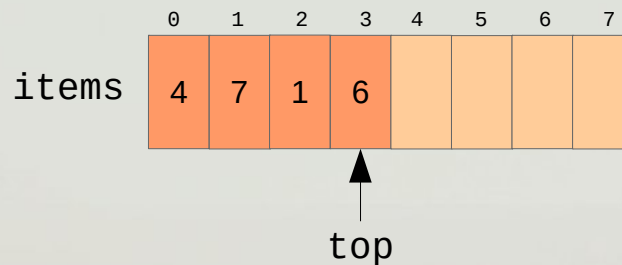
- Zaporedno hranjenje elementov
 - elementi v pomnilniku zasedajo zaporedne lokacije
 - naključni dostop
 - dostop do poljubnega elementa je hitra operacija
 - vstavljanje in brisanje elementov
 - na koncu polja hitro
 - na poljubno lokacijo počasno
 - izkoriščenost predpomnilnika
 - če hranimo vrednosti
 - če hranimo *reference* potem manjša lokalnost

Polje

- Statično polje
 - kapaciteta se ne spreminja
 - lahko dinamično alocirano
- Dinamično polje
 - kapaciteto je moč spreminjati
 - v ozadju delovanja je statično polje
 - operacija `resize(new_capacity)`
 - rezervira nov prostor in
 - vanj skopira ustrezne stare podatke

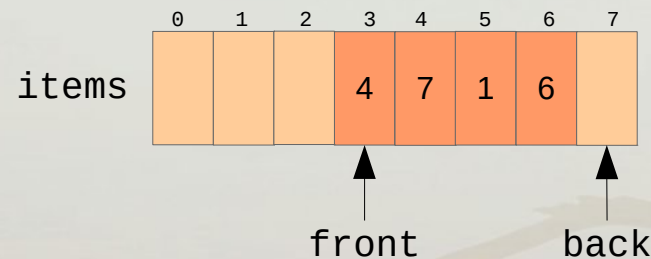
Polje

- Polje kot sklad
 - pozicija top
 - statično ali dinamično
 - podliv / preliv (*underflow / overflow*)
 - preprečevanje postopanja (*loitering*)



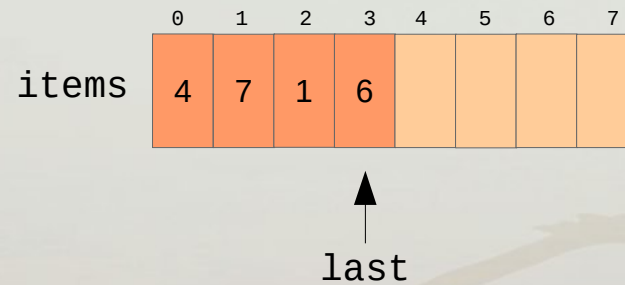
Polje

- Polje kot vrsta (in vrsta z dvema koncema)
 - poziciji front in back
 - statično ali dinamično
 - podliv / preliv
 - detekcija prazne in polne vrste
 - preprečevanje postopanja



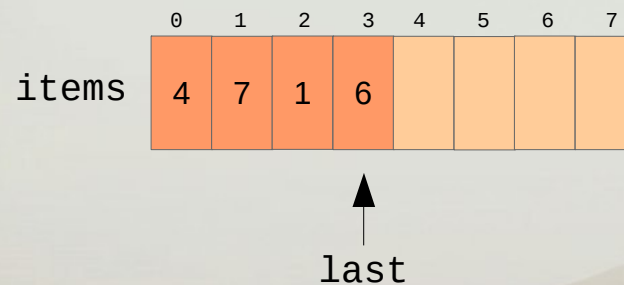
Polje

- Polje kot zaporedje
 - pozicija last
 - statično ali dinamično
 - podliv / preliv
 - preprečevanje postopanja



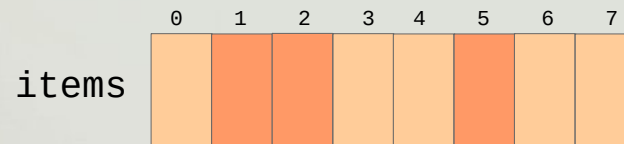
Polje

- Polje kot vreča in množica (1. način)
 - pozicija last
 - statično ali dinamično
 - podliv / preliv
 - preprečevanje postopanja



Polje

- Polje kot množica in vreča (2. način)
 - karakteristični (bitni) vektor
 - omejitev
 - elementi množice so števila
 - števila so v omejenem intervalu



Dinamično polje

- Dinamična zbirka

- vrsta, dvrsta, množica, zaporedje, ...
- dodajanje elementa
 - `push(x)`, `enqueue(x)`, `add(x)`, `insert(i, x)`, ...
 - lahko zmanjka prostora
 - torej povečamo kapaciteto
- odstranjevanje elementa
 - `pop()`, `dequeue()`, `remove(x)`, `delete(i)`, ...
 - velikost zbirke postane majhna v primerjavi z njeno kapaciteto
 - torej zmanjšamo kapaciteto

Dinamično polje

- Sprememba kapacitete – kdaj?
 - različne strategije
 - `push(x)`
 - **if** velikost == kapaciteta **then** `resize()`
 - dodajanje elementa
 - `pop()`
 - odstranjevanje elementa
 - **if** velikost \leq kapaciteta / 3 **then** `resize()`

Dinamično polje

- Sprememba kapacitete – kako?
 - `resize()`
 - ustvarimo novo polje
 - kopiramo elemente iz starega polja v novo
 - velikost novega polja
 - različne strategije
 - nova kapaciteta = $2 * \text{velikost}$
 - zahtevnost
 - `resize()`: $O(n)$
 - torej tudi `push(x)` in `pop()`: $O(n)$
 - čeprav brez `resize()` le $O(1)$

Amortizirana zahtevnost

- Zaporedje operacij
 - operaciji $\text{push}(x)$ in $\text{pop}()$
 - $m = \text{št. teh operacij}$

[illegible]

- `resize()` upoštevamo posebej
 - $r = \text{št. operacij } \text{resize}()$
 - $r = O(m)$

0 0 * 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0

Amortizirana zahtevnost

- Izhodišče
 - večina operacij stane malo
 - manjšina pa je zelo dragih
- Zahtevnost zaporedja operacij
 - analiza najslabšega primera upošteva manjšino
- Amortizacija
 - porazdelitev velikih stroškov skozi daljše obdobje
 - **skupno zahtevnost** celotnega zaporedja operacij **porazdelimo na** (amortiziramo) **posamezno operacijo**
 - povprečna zahtevnost brez uporabe verjetnosti

Amortizirana zahtevnost

- Dinamični sklad

- zaporedje m operacij od tega r `resize()`

0 0 * 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 0 0 * 0 0 0 0 0 0 0 0

- skupna zahtevnost vseh r klicev `resize()`
- $O(m)$

zaporedje m operacij *add/remove* in od tega r operacij *resize*

1	2	...	$i-1$	i	...	r		zaporedni resize
o_1	o_2	...	o_{i-1}	o_i	...	o_r	o_{r+1}	št. operacij
n_1	n_2		n_{i-1}	n_i		n_r		velikost polja
c_1	c_2		c_{i-1}	c_i		c_r		kapaciteta polja

Povzetek

	operacija	polje
sklad vrsta dvrsta {	enqueue(x), push(x)	$O(1)$
	dequeue(), pop()	$O(1)$
	enqueueFront(x), push(x)	$O(1)$
	dequeueBack(), pop()	$O(1)$
zaporedje {	get(i)	$O(1)$
	set(i, x)	$O(1)$
	find(x)	$O(n)$
	insert(i, x)	$O(n)$
	delete(i)	$O(n)$
vreča množica {	remove(x)	$O(n)$
	add(x) – vreča	$O(1)$
	addUnique(x) – množica	$O(n)$