

### 3. Preverjanje znanja - Računalniška grafika (20.1.2011)

**Čas za opravljanje preverjanja: 25 min**  
**Skupno je možnih 13 točk.**

#### 1. Naloga (1 točka)

Pri bitnem besedilu v OpenGL-u uporabljamo:

- a) sferično lepljenje tekstur
- b) prostorsko lepljenje tekstur
- c) ravninsko lepljenje tekstur
- d) cilindrično lepljenje tekstur

#### 2. Naloga (1 točka)

Problem nenaravnih (čudnih) rotacij pri animaciji rotacije objektov v prostoru, imenujemo:

---

#### 3. Naloga (1 točka)

Katera tehnika uporabe tekstur spreminja tudi obris predmeta, odmiki ali izbokline?

---

#### 4. Naloga (2 točki)

Naštej 3 načine interpolacije tekslov:

---

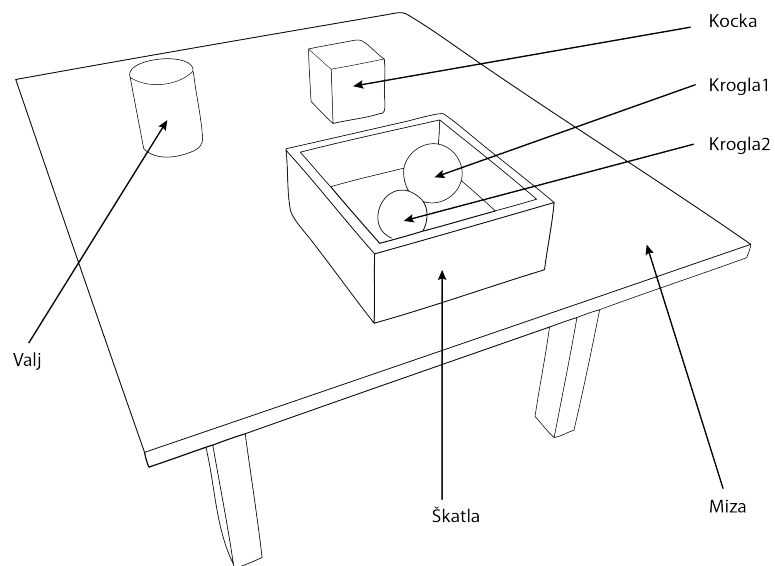
#### 5. Naloga (2 točki)

Naštej vsaj 3 izmed 12 temeljev klasične animacije:

---

### 6. Naloga (3 točke)

Glede na interakcijo človeka s prostorom sestavi ustrezen scenski graf objektov na podani sliki:



### 7. Naloga (3 točke)

Glede na naravo gibanja sestavi ustrezen scenski graf za animacijo objektov na podani sliki.

