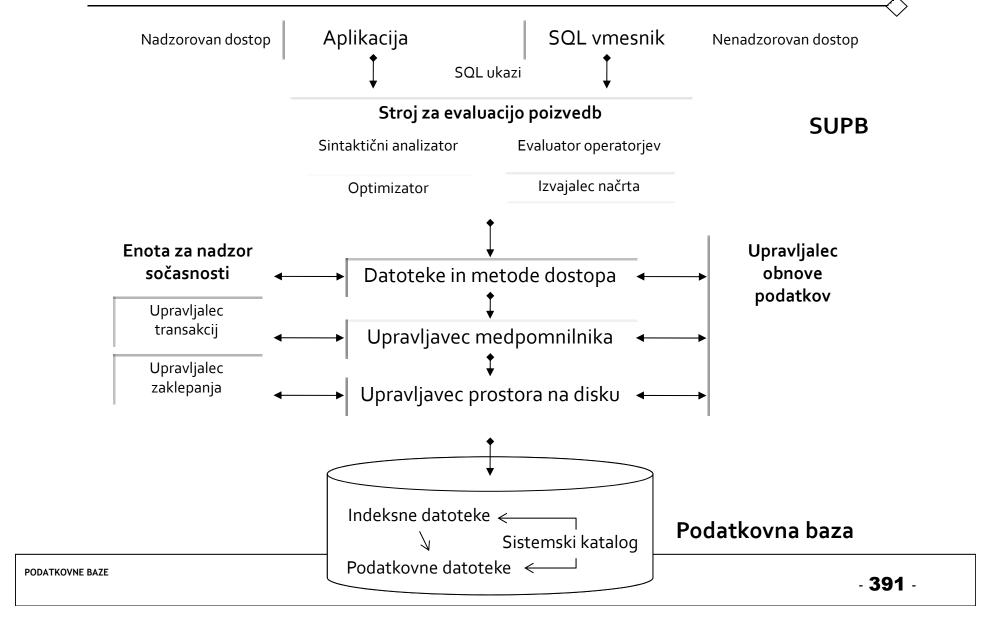
Zgradba SUPB in načini dostopa do podatkov

Tipična zgradba podatkovnega sistema



Tipična zgradba SUPB...

Funkcije posameznih enot SUPB:

- Stroj za evaluacijo poizvedb (Query Evaluation Engine)
 - Sintaktični analizator (Parser): Sintaktično analizira poizvedbo, ki jo SUPB-ju posreduje aplikacija.
 - Optimizator (Optimizer): Na podlagi informacij o tem, kako so podatki shranjeni, izdela učinkovit načrt za izvajanje poizvedbe. Načrt izvajanja predstavlja načrt za izvedbo poizvedbe in je ponavadi predstavljen kot drevo relacijskih operatorjev.
 - Evaluator operatorjev (Operator Evaluator): Na osnovi načrta izvajanja analizira poizvedbo in načrt po potrebi dopolni.
 - Izvajalec načrta (Plan Executor): Izvede poizvedbo po navodilih načrta poizvedbe.

Tipična zgradba SUPB...

- Funkcije posameznih enot SUPB (nadaljevanje):
 - Datoteke in metode dostopa (Files and Access Methods): enota, ki omogoča delo z datotekami.
 - Upravljalec medpomnilnika (Buffer Manager): Prenaša strani iz diska v pomnilnik glede na bralne potrebe.
 - Upravljalec prostora na disku (Disk Space Manager): Najnižji nivo SUPB je zadolžen za upravljanje z diskom. Vse operacije višjih plasti se tukaj prevedejo v nizko-nivojske ukaze za delo z diskom.

PODATKOVNE BAZE

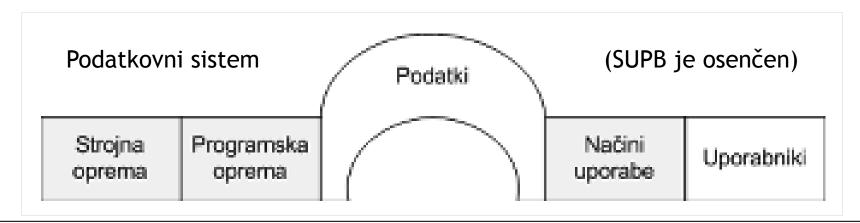
Tipična zgradba SUPB...

- Funkcije posameznih enot SUPB (nadaljevanje):
 - Enota za nadzor sočasnosti (Concurrency Control):
 - Upravljalec transakcij (Transaction Manager): Zagotavlja zaseganje podatkov z uporabo določenih protokolov in skrbi za razporejanje izvajanja transakcij.
 - Upravljalec zaklepanja (Lock Manager): Vzdržuje informacije o zahtevanih in odobrenih zaseženjih podatkov.
 - Upravljalec obnove podatkov (Recovery Manager): Vzdržuje dnevnik in skrbi za obnavljanje sistema v zadnje skladno stanje pred nesrečo.

PODATKOVNE BAZE

SUPB in načini dostopa do podatkov

- SUPB: kompleksna zbirka programov, ki v okviru podatkovnega sistema skrbijo za podatke in zagotavlja uporabnikom dostop do njih.
- Glavni nalogi SUPB:
 - upravljanje s podatkovno bazo glede na potrebe različnih skupin uporabnikov
 - skrb za razpoložljivost in celovitost shranjenih podatkov.



- Uporabniki uporabljajo SUPB na najrazličnejše načine. Glede na vloge, v katerih nastopajo, jih delimo na nekaj tipičnih skupin:
 - Naivni uporabniki
 - Parametrični uporabniki
 - Menujsko vodeni uporabniki
 - Povpraševalni uporabniki
 - Uporabniški programerji
 - Sistemski programerji
 - Administrator(ji) podatkovne baze

Naivni uporabniki

- občasen dostop do podatkovne baze
- namenske, enostavne aplikacije (tudi glede interakcije s podatkovno bazo), ki pretežno temeljijo na obrazcih.
- npr. spletne aplikacije (eBay, ...)

Parametrični uporabniki

- dostopajo do podatkovne baze z uporabo aplikacij, napisanih v splošnonamenskih programskih jezikih
- pri zagonu teh programov je potrebno po navadi specificirati vrsto parametrov oziroma vhodnih podatkov
- delo s programi je preprosto, interakcija s podatkovno bazo pa lahko poljubno zapletena,
- zakrivajo kompleksnost dejanskih operacij
- ščitijo podatkovno bazo pred morebitnimi napačnimi vnosi podatkov (kontrola vhodnih podatkov) in postopki dela
- uporaba predvsem pri rutinskih uporabah podatkovne baze (npr. v bančništvu, rezervacijskih sistemih, ...)

Menujsko vodeni uporabniki

- dostopajo do podatkov s pomočjo menujsko vodenega dialoga pod nadzorom SUPB, ki korak za korakom gradi poizvedbo
- le občasno potrebujejo dostop do podatkov in zato niso podrobneje seznanjeni s funkcijami in lastnostmi SUPB
- predvsem potrebujejo dostop do podatkov, le redko tudi ažuriranje
- podatkovne potrebe so nepredvidljive in spontane, tako da jih ni možno reševati z vnaprej pripravljenimi uporabniškimi programi

Povpraševalni uporabniki

- SUPB uporabljajo pogosto in na različne načine
- za dostop do podatkov pa uporabljajo povpraševalne jezike SUPB (predvsem SQL)
- poznajo tako ukaze jezika, kot tudi strukturo in vsebino podatkovne baze.
- ukaze povpraševalnega jezika uporabnik zaporedoma interaktivno posreduje SUPB, ali pa jih (pri kompleksnejših povpraševanjih) zbere v ukazni datoteki, ki jo posreduje SUPB v paketno (ang. batch) izvajanje.

Uporabniški programerji

- pišejo programe za naivne in parametrične uporabnike glede na njihove potrebe in zahteve
- glede na pogosto ponavljajoče se dostope v podatkovno bazo, je pomembno zagotoviti učinkovitost teh programov
- običajno pisani v splošnonamenskih programskih jezikih, ki omogočajo bistveno hitrejše izvajajnje od programov pisanih v povpraševalnih jezikih.
- dostop do podatkovne baze preko ustreznih programskih vmesnikov

Sistemski programerji

- vzdržujejo SUPB po navodilih proizvajalca
- razvijajo splošnonamenske programe in aplikacije za vse uporabnike podatkovne baze.
- razvijajo in vzdržujejo tudi spletne in aplikacijske vmesnike za menujsko vodene uporabnike (z orodji proizvajalca)

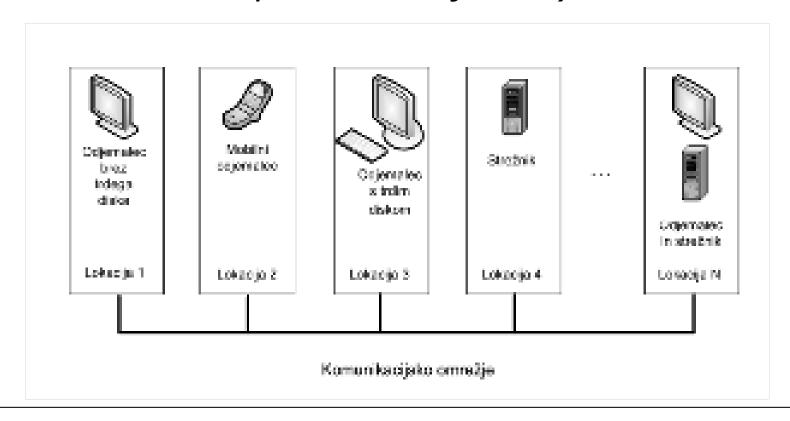
- Skrbnik podatkovne baze (DBA) skrbi za razpoložljivost, celovitost in uporabnost podatkov v podatkovni bazi. Poglavitne naloge DBA so:
 - definiranje in ažuriranje notranjih, konceptualnih in zunanjih shem
 - kreiranje in inicializacija fizične podatkovne baze
 - razvoj in vzdrževanje programskih orodij za podporo končnim uporabnikom in uporabniškim programerjem
 - zaščita podatkovne baze pred nesrečami in njeno obnavljanje
 - postopki za vzdrževanje kvalitete podatkovne baze
 - upravljanje sistema gesel in dostopnih dovoljenj za uporabnike

Skrbnik podatkovne baze (DBA)

- nadzorovanje zmogljivosti in uporabe podatkovne baze ter izvajanje ustreznih reorganizacij in prilagoditev (uglaševanje)
- pomoč uporabnikom pri načrtovanju in uporabi podatkov ter uporabi programskih orodij v okviru SUPB
- administratorske naloge lahko opravlja ena ali več oseb
- v manjših okoljih se lahko nekatere naloge upravitelja podatkovne baze, kot so kreiranje shem in izdaja pristopnih dovoljenj za lastne podatke prenesejo tudi na končne uporabnike

Dostop do podatkovne baze

 Različne skupine uporabnikov do podatkov dostopajo na različne načinov (preko podatkovnih vmesnikov ali podatkovnih jezikov)



Dostop do podatkov: podatkovni vmesniki

Menujski vmesniki:

- aplikacije za menujske uporabnike,
- vodenje korak za korakom
- dejanski ukaz se gradi postopoma

Obrazci (forms):

- Naivni uporabniki
- Vnos in spreminjanje podatkov
- Kontrola podatkov in z njimi povezane transakcije

Grafični uporabniški vmesniki

- Podatkovna baza kot simboličen diagram podatkovnih objektov
- Uporabnik določi operacijo s klikanjem po diagramu (QBE)

Dostop do podatkov: podatkovni vmesniki

Vmesniki z uporabo naravnega jezika

- Postavljanje vprašanj v poenostavljenem naravnem jeziku (običajno angleščini)
- Potrebna pazljivost zaradi možnih dvoumnosti

Vmesniki za parametrične uporabnike

- Relativno majhno število pogostih operacij
- Možnost nastavljanja parametrov delovanja
- Hiter zagon (kombinacija tipk na terminalu)
- Strogo namenske aplikacije

Vmesniki za skrbnike PB

- Izvajanje privilegiranih ukazov
- Vpogled v delovanje SUPB, možnost reorganizacije

Dostop do podatkov: podatkovni jeziki

- Povpraševalni uporabniki in programerji
- Nizkonivojski postopkovni
 - Bolj ali manj splošnonamenski programski jeziki
 - Zapisno (vrstično) usmerjeni: podatke definirajo in do njih dostopajo preko programskih konstruktov (zank)
 - V uporabi le še v starih (legacy) aplikacijah, npr. COBOL
- Visokonivojski nepostopkovni (npr. SQL)
 - DDL in DML: samostojna uporaba za opis kompleksnih operacij znotraj SUPB
 - Možnost vključevanja (embedding) v splošnonamenske programske jezike s posebnimi orodji
 - Uporaba v splošnonamenskih programskih jezikih z uporabo programskih vmesnikov

Programski dostop do podatkovne baze

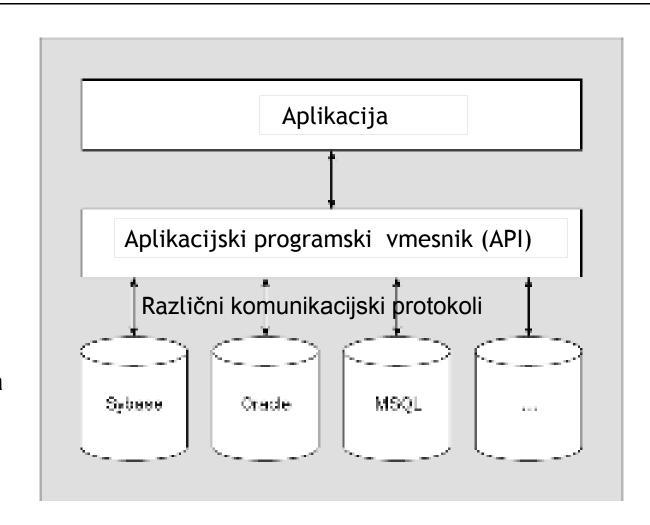
- Dostop do podatkov iz poljubnega programa oz. programskega jezika (odjemalca):
 - Samostojne aplikacije tudi mobilne (Python, C, Java, ...)
 - Spletne aplikacije (PHP, Ruby, .NET, Java, Python, ...)
 - Nekateri splošnonamenski programi (Excel, Access, Word, ...)
- Vsak SUPB definira lastne protokole za čimučinkovitejšo komunikacijo odjemalec/strežnik
- Vključeni (embedded) SQL: predprocesirana programska koda
- Obstoj splošnih komunikacijskih standardov

Vključeni (embedded) SQL

- Posebni predprocesorji podprti s strani proizvajalca SUPB preoblikujejo izvorno kodo in jo posredujejo prevajalniku
- ISO standard
- Primer v programskem jeziku C

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
            jid;
     int
     int
            cid;
     VARCHAR dan[20];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
int main()
  jid = 49;
  cid = 103;
  dan="2010-04-04";
  EXEC SQL INSERT INTO
     rezervacija(jid, cid, dan)
        VALUES (:jid, :cid, TO_DATE (:dan));
  EXEC SQL COMMIT WORK;
```

Komunikacija od aplikacije do podatkovne baze



Podatkovna baza

Nastanek standardnih programskih vmesnikov

- Različni proizvajalci podatkovnih baz uporabljajo različne protokole in programske vmesnike (API)
- Težavno programiranje aplikacij
- Leta 1992 se pojavi vmesnik ODBC (open data base connectivity), ki skuša poenotiti programski dostop
- Aplikacije prenosljive na različne platforme, vendar je njihova funkcionalnost in učinkovitost nekoliko okrnjena v primerjavi z uporabo originalnih programskih vmesnikov

ODBC - open data base connectivity

- Nastal je leta 1992 v sodelovanju Microsofta s podjetjem Simba Technologies
- Leta 1995 je ODBC 3.0 postal del standarda ISO/IEC 9075-3 -- Information technology --Database languages -- SQL -- Part 3: Call-Level Interface (SQL/CLI).
- Sodobni ODBC standard sloni na različnih standardnih <u>Call Level Interface</u> (CLI) specifikacijah iz <u>SQL Access Group</u>, <u>X/Open</u> in <u>ISO/IEC</u>

ODBC

- Prevzeli so ga vsi pomembnejši proizvajalci SUPB
- Množica implementacij ODBC gonilniških sistemov za različne operacijske sisteme in SUPB-je:
 - Microsoft ODBC (DAO, DAC: data access objects, data access components),
 - iODBC (open source: MacOS, Linux, Solaris, ...),
 - IBM i5/OS (IBM, DB2),
 - UnixODBC (open source: Linux),
 - UDBC (predhodnik iODBC, združuje ODBC in SQL access group CLI)
 - Oracle, Informix, Sybase, MySQL, ... za različne OS

Značilnosti ODBC

- Proceduralni programski vmesnik za dostop do podatkovne baze
- Omejitev ODBC: delo z SQL standardom, kot ga definira ODBC
- Težaven dostop do specifičnih razširitev SQL: omogočen s pomočjo meta-podatkovnih funkcij
- Kaj potrebujemo za delo:
 - ODBC aplikacijski vmesnik za odjemalčev OS
 - ODBC gonilnik za strežniški OS in uporabljan SUPB

Zakaj ODBC?

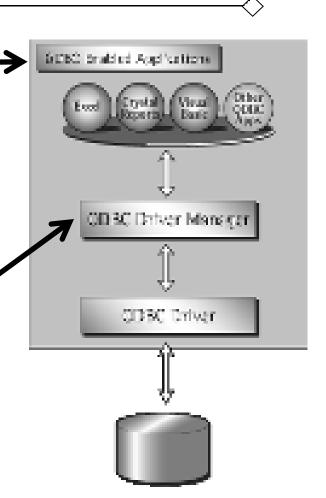
- Aplikacije niso vezane na konkreten API
- SQL stavke lahko v kodo vključujemo statično ali dinamično
- Aplikacij ne zanima dejanski komunikacijski protokol
- Format podatkov prilagojen programskemu jeziku
- Standardiziran vmesnik (X/Open, ISO CLI)
- Univerzalno sprejet in podprt

Kaj nam ODBC ponuja

- Knjižnico funkcij, ki omogoča aplikaciji povezavo s SUPB, izvajanje SQL stavkov in dostop do rezultatov in statusa izvajanja
- Standarden način za prijavo in odjavo na SUPB
- Standardno (a omejeno) predstavitev podatkovnih tipov
- Standarden nabor sporočil o napakah
- Podporo SQL sintaksi po X/Open in ISO CLI specifikacijah

Arhitektura ODBC

- Aplikacije:
 - procesiranje podatkov,
 - klici ODBC funkcij za posredovanje poizvedb in rezultatov
- ODBC upravljalec gonilnikov:
 - Nalaga gonilnike glede na potrebe aplikacij
 - Procesira klice ODBC funkcij in jih posreduje gonilniku



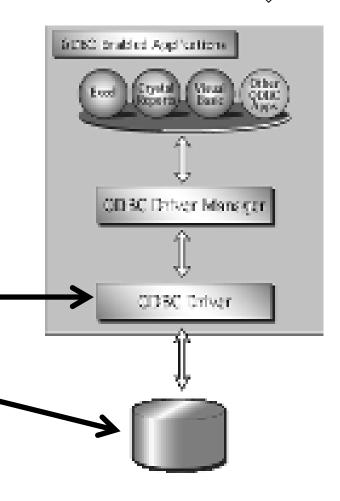
Arhitektura ODBC

- ODBC gonilnik:
 - Prevzema klice ODBC funkcij, jih po potrebi preoblikuje in posreduje SUPB
 - Omogoča manjkajočo funkcionalnost glede na implementiran ODBC standard



- SUPB
- tekstovne datoteke
- preglednice

— ...



- ODBC standardizira tako aplikacijski vmesnik (API) kot tudi podporo SQL ukazom
- Popolna podpora od ODBC 3.0 dalje:
 - Minimalni SQL
 - Standardni SQL (X/Open, ISO CLI)
 - Razširjeni SQL

Minimalni SQL

- Data Definition Language (DDL): CREATE TABLE in DROP TABLE
- Data Manipulation Language (DML): enostavni SELECT,
 INSERT, UPDATE, in DELETE z iskalnim pogojem
- Preprosti izrazi: (npr. as A>B+C)
- Samo znakovni podatkovni tipi: CHAR, VARCHAR, LONG VARCHAR (prenos podatkov)

Standardni SQL

- Vsebuje minimalni SQL
- Data Definition Language (DDL): ALTER TABLE, CREATE INDEX, DROP INDEX, CREATE VIEW, DROP VIEW, GRANT, in REVOKE
- Data Manipulation Language (DML): polni SELECT stavek
- Izrazi: gnezdene poizvedbe, skupinski operatorji (npr. SUM, MIN, ...)
- Podatkovni tip: DECIMAL, NUMERIC, SMALLINT, INTEGER, REAL, FLOAT, DOUBLE PRECISION

Razširjeni SQL

- Minimalni in osnovni SQL
- Data Manipulation Language (DML): zunanji stiki, pozicijski UPDATE, pozicijski DELETE, SELECT FOR UPDATE, unije
- Izrazi: skalarne funkcije (npr.SUBSTRING, ABS), določila za deklaracijo konstant DATE, TIME in TIMESTAMP
- Podatkovni tipi: BIT, TINYINT, BIGINT, BINARY,
 VARBINARY, LONG VARBINARY, DATE, TIME, TIMESTAMP
- Paketi SQL stavkov
- Podpora shranjenim proceduram (klicanje)

pyodbc – implementacija ODBC za Python

- pyodbc je modul za Python ki omogoča dostop do poljubnega SUPB (ki podpora ODBC)
- implementira <u>Python Database API Specification</u>
 v2.0 z dodatki, ki poenostavljajo delo s SUPB
- pyodbc je odprtokoden, uporablja MIT licenco, in ga lahko zastonj uporabljamo tako v pridobitne, kot nepridobitne namene (vključno z izvorno kodo)
- domača stran in dokumentacija: http://code.google.com/p/pyodbc/

Predpriprava na uporabo pyodbc

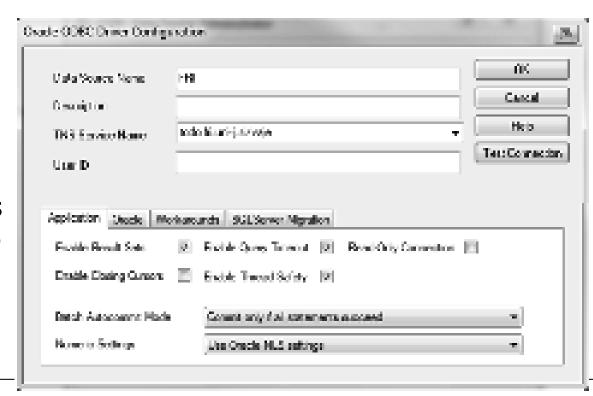
- SUPB s podatki
- Python (2.7) in pyodbc (za Python 2.7) dobite na učilnici
- Delovno okolje: Pythonwin ali Idle
- ODBC gonilnik za izbrani OS (32/64 bit)in SUPB
- MySQL: Connector/ODBC
 - za Windows (na učilnici: instalirajte)
 - za ostalo: www.mysql.com
- Oracle:
 - Oracle Instant Client (na učilnici): odpakirajte in poženite odbc_install.exe (Windows XP/Vista/Windows 7)

Priprava podatkovnega vira (Oracle)

- Odprite Control Panel->Administrative tools
 ->Data Sources (ODBC)
- V zavihku User DSN izberite Add in nato določite

ODBC gonilnik:

- Microsoft ODBC for Oracle ali
- Oracle in instantclient_11_1
- Vnesite vrednosti s slike: DSN je lahko poljuben.
- User ID je lahko: ime/geslo



Priprava podatkovnega vira (MySQL)

- Odprite Control Panel->Administrative tools
 ->Data Sources (ODBC)
- V zavihku User DSN izberite Add in nato določite ODBC gonilnik:
 - MySQL ODBC 5.1 driver
 - Vnesite vrednosti s slike: DSN je lahko poljuben.
 - Lahko vnesete uporab.
 ime in geslo



Osnovni gradniki pyodbc

- Uvoz modula: import pyodbc
- Najpomembnejši razredi:
 - Povezava (connection)
 - Kurzor (cursor)
 - Podatkovni tipi in njihovi konstruktorji
 - Obravnava napak

pyodbc: povezava

- Povezavo c ustvarimo z ukazom:c = pyodbc.connect(ConnectionString)
- ConnectionString določa povezavo, npr.
 ConnectionString = 'DSN=FRI;UID=pb;PWD=pbvaje' ali

ConnectionString = 'DSN=DOMA;UID=pb;PWD=pbvaje'

 ConnectionString bi lahko napisali tudi brez definiranega DSN:

```
ConnectionString = 'DRIVER={MySQL ODBC 5.1 driver};
SERVER=localhost;DATABASE=vaje;UID=pb;PWD=pbvaje;
CHARSET=UTF8'
```

pyodbc: povezava

- Povezava c ponuja metode:
- close(): zapri povezavo, enako pri destruktorju objekta
 - c.close()
- commit(): uveljavi transakcijo (če SUPB podpira)
 - c.commit()
- rollback(): razveljavi transakcijo (če SUPB podpira)
 - c.rollback()
- cursor(): vrne nov kurzorski objekt, ki uporablja povezavo c
 - cursor = c.cursor()

pyodbc: kurzor

- Kurzor x ustvarimo z ukazom:
 - x = c.cursor()
- Nekateri atributi:
 - description: opis stolpcev rezultata (shema)
 - rowcount: število vrstic rezultata
- Nekatere metode:
 - execute(ukaz, [parametri]): izvede ukaz z opcijskimi parametri
 - fetchall(): prenese vse vrstice rezultata
 - fetchone(), fetchmany(size): preneseta eno ali več vrstic

pyodbc: kurzor

Po kurzorju lahko iteriramo, vendar samo enkrat:

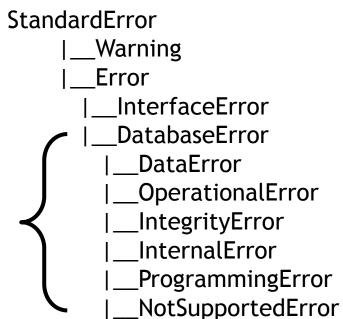
x.execute(SQLukaz)

for r in x: print r

- Več iteracij: v = x.fetchall(), nato iteriramo po v
- Parametri v SQL ukazih:
 - Primer: SELECT * FROM jadralec
 - SQL ukaz kot niz znakov: Pythonov način parametrizacije
 - x.execute('SELECT %s FROM %s' % ('*', 'jadralec'))
 - pyodbc prenos parametrov v metodi execute:
 - ? označuje parameter
 - seznam parametrov za ukazom
 - x.execute('SELECT ? FROM ?, '*', 'jadralec')
 - x.execute('SELECT ? FROM ?, ('*', 'jadralec'))

pyodbc: obravnava napak

- Razredi pyodbc ob napakah javljajo naslednje izjeme:
 - DatabaseError
 - DataError
 - OperationalError
 - IntegrityError
 - InternalError
 - ProgrammingError
 - NotSupportedError



pyodbc/ DB API

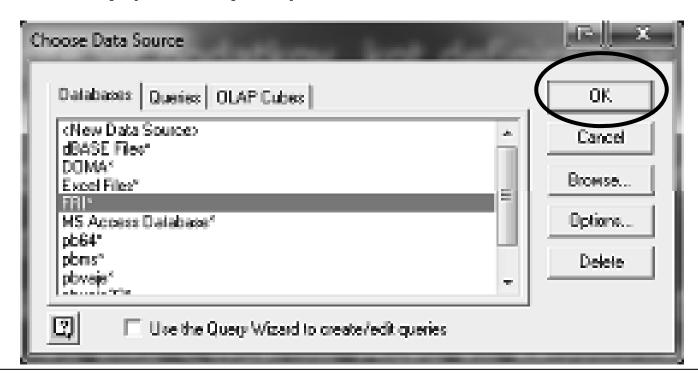
pyodbc: obravnava napak

```
try:
     x.execute (SQLukaz)
except pyodbc.DataError:
     -- obravnava napake
     pass
except pyodbc.DatabaseError:
      -- obravnava napake
     pass
except:
      -- obravnava ostalih napak
      pass
```

pyodbc: preslikava med ODBC/SQL in Pythonovimi podatkovnimi tipi

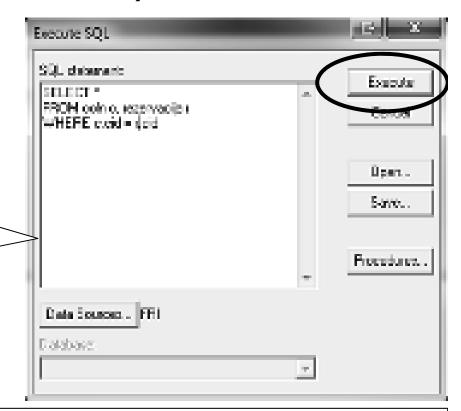
ODBC	Python
char varchar longvarchar GUID	string
wchar wvarchar wlongvarchar	unicode
smallint integer tinyint	int
bigint	long
decimal numeric	decimal
real float double	double
date	datetime.date
time	datetime.time
timestamp	datetime.datetime
bit	bool
binary varbinary longvarbinary	buffer
SQL Server XML type	unicode

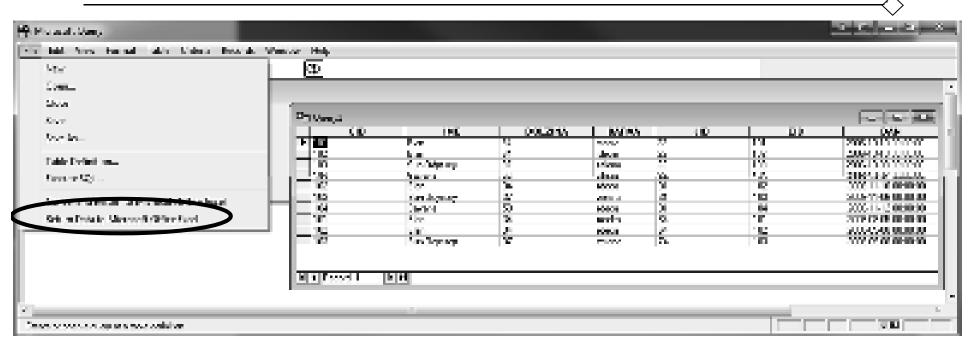
- Izberite
 Data->From Other Sources->From Microsoft Query
- Izberite vir podatkov, kot definirano v ODBC Data Sources (npr. FRI) in pritisnite OK



- Ne izberite nobene tabele (gumb Cancel), odpre se Microsoft Query
- Ne izberite nobene tabele (gumb Close)
- Izberite File->Execute SQL
 Vnesite SQL poizvedbo in pritisnite gumb Execute

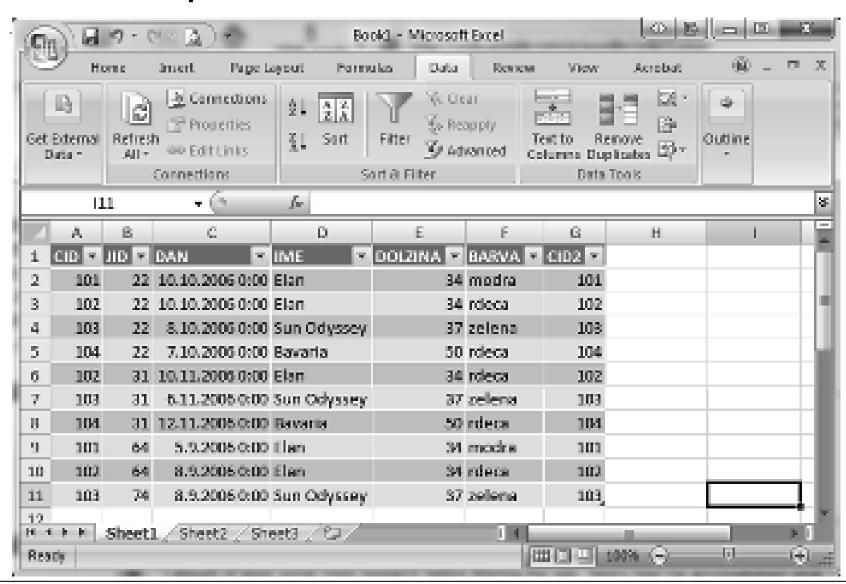
SQL poizvedbo je smiselno napisati in preveriti v za to namenjenem okolju (SQL Developer, MySQL Workbench) ob upoštevanju ODBC omejitev.



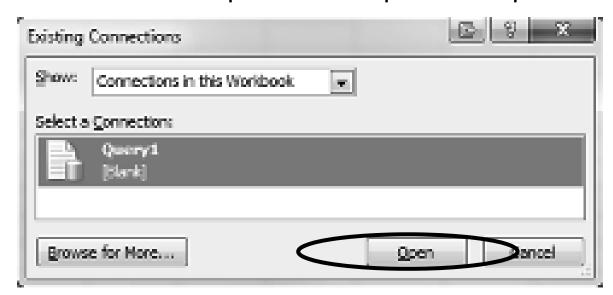


- Izberite File->Return Data to Microsoft Excel
- V Excelu dobite tabelo z rezultatom
- Odvisno od definicije DSN (z ali brez gesla) je občasno potrebno vnesti ime in geslo za dostop do podatkovne baze

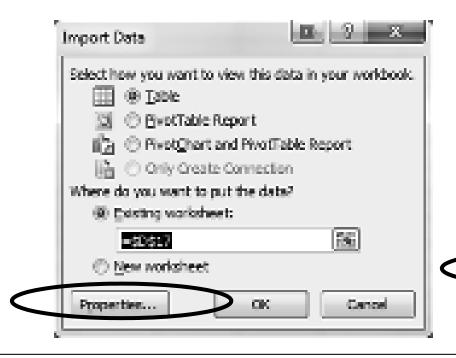
Rezultat poizvedbe v Excelu

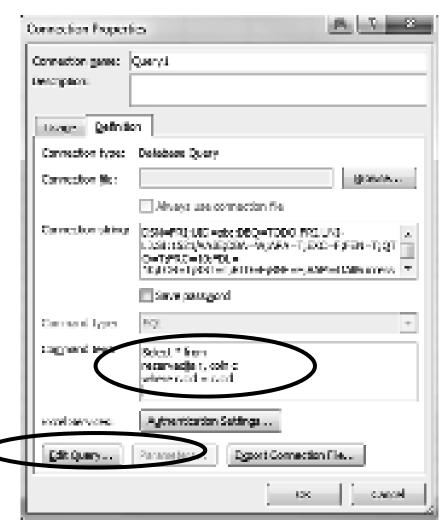


- Povezave s podatkovno bazo so "žive"
 - S pritiskom na Data->Refresh All osvežimo vsebino rezultata poizvedbe
- Urejanje poizvedb
 - Pritisnite Data->Existing Connections
 - Izberite ustrezno poizvedbo in pritisnite Open



- Izberite Properties in nato zavihek Definition
- V okencu Command text ali s klikom na Edit Query lahko popravimo poizvedbo





Java in dostop do podatkovnih baz

 Sun Java: že od vsega začetka namenjena pisanju poslovnih aplikacij in apletov

Enostaven vgrajen SUPB (JavaDB: Apache Derby, 100% javanski SUPB) kmalu ni več dovo

Potreben vmesnik za dostop do podatkov tako na strani strežnika kot odjemalca

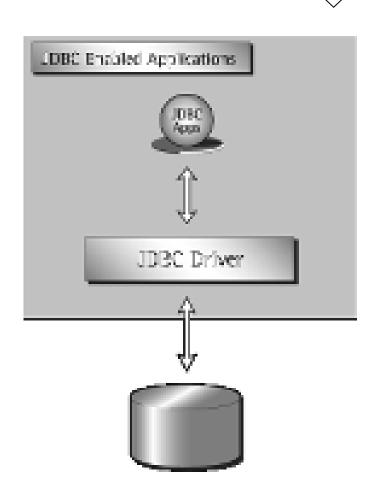
MySQL

Oracle

Sun

Java Database Connectivity - JDBC

- Objektno usmerjena implementacija v duhu ODBC
- Arhitektura praktično identična ODBC
- Aplikacija potrebuje JDBC aplikacijski vmesnik (del javanskega standarda) in JDBC gonilnik za konkretno bazo
- V Javi 1.4 se pojavi JDBC 3.0
- V Javi 6 se pojavi JDBC 4.0
- Trenutna verzija (2015) 4.2
 "maintenance release 2"



Uporaba JDBC gonilnikov

- Kaj potrebujemo za delo:
 - JDBC razrede (java.sql.*)
 - JDBC gonilnik (.jar arhiv, lokacija odvisna od proizvajalca SUPB)
- Tipi JDBC gonilnikov
 - <u>Tip 1</u>, JDBC-ODBC most: preslika klice JDBC metod v ODBC klice procedur. Primerno le kadar nimamo JDBC gonilnika.
 - <u>Tip 2</u>, Native-API: kliče direktno API gonilnika za PB na našem sistemu. Neprenosljivo.
 - <u>Tip 3</u>, network-protocol: preko mreže dostopa z SUPB-neodvisnim protokolom do posrednika na strežniku (middleware), ki protokol pretvori v takšne klice, ki jih ciljni SUPB razume
 - <u>Tip 4</u>, native-protocol: direktno preko mreže dostopa do SUPB z uporabo njemu lastnega protokola
- Tipa 1 in 2 sta hibridna (Java/ strojna koda), tipa 3 in 4 pa sta pisana v čisti Javi in zato maksimalno prenosljiva.

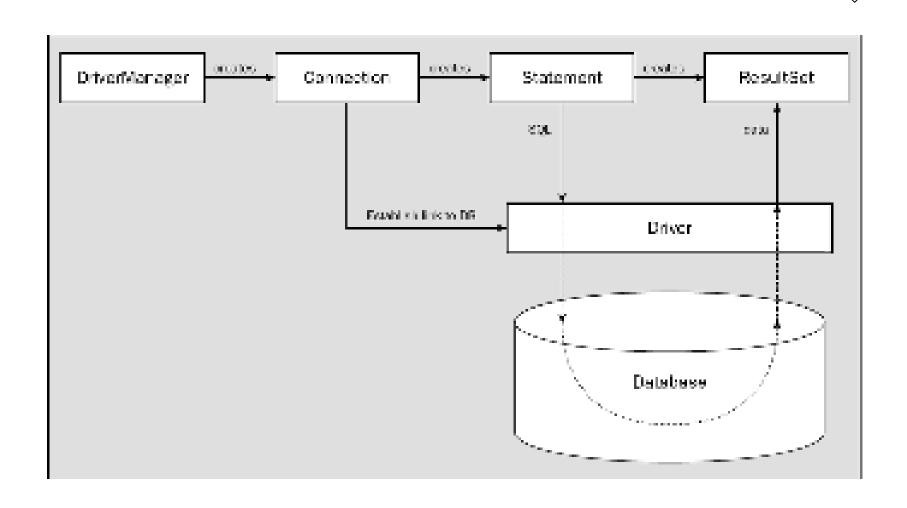
Dostopnost JDBC gonilnikov

- Ponuja jih večina proizvajalcev sodobnih SUPB in tudi nekateri samostojni razvijalci
- Baza JDBC gonilnikov:
 http://www.databasedrivers.com/jdbc/
- Nekateri veliki proizvajalci:
 - Oracle: zraven klienta, JDBC 4.0, tip 2 ali 4
 http://www.oracle.com/technology/software/tech/java/sqlj_jdbc/index.html
 - Microsoft: JDBC 4.0, tip 4
 http://msdn.microsoft.com/en-us/data/aa937724.aspx
 - MySQL: npr. Connector/J JDBC 4.0, tip 4
 http://www.mysql.com/products/connector/
 - PostgreSQL: JDBC 3.0, 4.0, 4.1, tip 4
 https://jdbc.postgresql.org/

Priprava sistema

- Inštaliramo in lociramo JDBC gonilnike:
 - PostgreSQL: treben prenos gonilnika
 - MySQL: potreben prenos gonilnika Connector/J
- Popravimo sistemsko spremenljivko CLASSPATH tako, da vključuje enega od omenjenih gonilnikov (odvisno od uporabljenega SUPB), ali pa gonilnike eksplicitno vključimo v projekt

Predstavitev preprostega JDBC programa



Pisanje JDBC programa

- 1. Napovej uporabo potrebnih razredov
- 2. Naloži JDBC gonilnik s pomočjo objekta DriverManager
- 3. Identificiraj vir podatkov (data source)
- 4. Kreiraj objekt za povezavo s PB (Connection).
- 5. Kreiraj objekt, ki predstavlja SQL stavek (Statement).
- 6. Izvedi poizvedbo z uporabo Statement objekta.
- 7. Množico rezultatov preberi iz vrnjenega ResultSet objekta.
- 8. Zapri objekt ResultSet.
- 9. Zapri objekt Statement.
- 10. Zapri objekt Connection.

Napoved uporabe potrebnih razredov

```
import java.sql.*;
```

ali bolj eksplicitno

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.ResultSetMetaData;
```

Nalaganje JDBC gonilnika

- Za vsak SUPB ima gonilnik svoje ime
- Za PostgreSQL:
 - Class.forName("org.postgresql.Driver");
- Za MySQL:
 - Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");

Identifikacija vira podatkov

Specifikacija s povezovalnim nizom

Zgradba niza: jdbc:protokol:identifikacija vira podatkov

Za PostgreSQL:

- sourceURL = "jdbc:postgresql://racunalnik:port/baza";
- Običajna številka porta je 5432

MySQL:

- sourceURL = "jdbc:mysql://racunalnik:port/shema";
- Običajna številka porta je 3306

Za Oracle:

- sourceURL = "jdbc:oracle:thin:@racunalnik:port:baza";
- Običajna številka porta je 1521

Kreiranje povezave s PB

- Preko DriverManagerja:
 Connection databaseConnection =
 DriverManager.getConnection(sourceURL, username, password);
- Preko DataSource vmesnika (z uporabo Java Naming and Directory Interface - JNDI)

```
VendorDataSource ds = new VendorDataSource();
ds.setServerName("Our_Database_Server_Name");
ds.setDatabaseName("Our_Database_Name");
ds.setDescription("Our database description");
...
Connection databaseConnection =
    ds.getConnection("username", "password");
```

Kreirajnje in izvajanje SQL stavka

- ResultSet result = statement.executeQuery("SELECT ...");

Obstajajo še druge vrste stavkov

- PreparedStatement (vnaprej pripravljena poizvedba, primerno za večkratno izvajanje s posredovanjem vhodnih – IN - parametrov)
- CallableStatement (klici shranjenih procedur v bazi s posredovanjem vhodnih – IN – in izhodnih – OUT parametrov)

Obdelava množice rezultatov

1. Izpis meta-podatkov (imena stolpcev)
 ResultSetMetaData md = result.getMetaData();
 for (int i=1; i<=md.getColumnCount(); i++) {
 System.out.print(md.getColumnLabel(i)+"\t");
 }
 System.out.println();</pre>

2. Izpis dejanskih rezultatov (vrednosti atributov)

```
while (result.next()) {
    for (int i=1; i<=md.getColumnCount(); i++) {
        System.out.print(result.getString(i)+"\t");
    }
    System.out.println();
}</pre>
```

Delo z rezultati (ResultSet)

- ResultSet result = statement.executeQuery("SELECT ...");
- Prehajanje med vrsticami rezultata:
 - Metodi first() in last ()
 - Metodi previous() in next(): prehod na predhodno/naslednjo vrstico
- Metode za dostop do vrednosti atributov, npr:
 - getString("ime atributa") ali getString(pozicija atributa)
 - Različne metode (glede na vnaprej znan tip atributa)

getAscillStreen()	get/Timestang (1	getPine()
getBoolean()	getBinaryStream()	getstring()
<pre>getDate()</pre>	getEytec()	gotByte()
cetTut()	cetFloat()	getPeoble()
getShest()	get0b(ect()	gerawag (1

Preslikava podatkovnih tipov

Java Object/Type	JDBC Type
lot	INTEGER
Short	SMALLINT
Eyte	TINYINI
Long.	REPORT
F.ort	REAL
Double	SOURIE
jwa nath ligDerimal	VUMURIC
Booksus	BOOLEAN or BIT
String	CHAR, VARCHAR, or LONGVARCHAR
Clob	CLOB
blab	3008
Struct	STRUCT
Ref	265
presof.Dete	DWE
provingt. Hittel	TIME
[masgl.Bines arrip	TIMESTAME
javaneiURL	DATAMINK
Array	ARAAY
bytell	BNACO, VARBINARY, or LONGWARDINARY
Jose close	JAWA OBJECT

Obravnava napak

- Class.forName("Ime gonilnika") ob napaki mečejo ClassNotFoundException
- Ostale JDBC metode ob napaki mečejo SQLException
- Zato moramo te napake obravnavati:

```
try {
.... // JDBC klici
} catch(ClassNotFoundException cnfe) {
    System.err.println(cnfe);
} catch(SQLException sqle) {
    System.err.println(sqle);
}
```

Primer dostopa do podatkov

```
import java.sql.*;
public class TestJDBC1 {
  public static void main(String[] args) {
      try {
          String sourceURL;
          Connection databaseConnection;
          if (!true) { // Oracle
              Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
              // Create a connection through the DriverManager
              sourceURL =
                  "jdbc:oracle:thin:@todo.fri.uni-lj.si:1521:vaje";
          } else { // MySQL
              Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
              // Create a connection through the DriverManager
              sourceURL = "jdbc:mysql://localhost:3306/vaje";
          databaseConnection =
                  DriverManager.getConnection
                    (sourceURL, "pb", "pbvaje");
          System.out.println("Connection is: "+databaseConnection);
```

Primer dostopa do podatkov

```
Statement statement = DatabaseConnection.createStatement
        ResultSet result = statement.executeQuery
                          ("SELECT * FROM jadralec");
        // Meta podatki
        ResultSetMetaData md = result.getMetaData();
        int count = md.getColumnCount();
        for (int i=1; i<=count; i++)</pre>
            System.out.print(md.getColumnLabel(i)+"\t");
         System.out.println();
         // Izpis v tekstovni obliki
         while (result.next()) {
               for (int i=1; i<=count; i++)
                   System.out.print(result.getString(i)+"\t");
              System.out.println();
        // Zapri ResultSet , Statement, Connection
        result.close(); statement.close(); databaseConnection.close();
} catch(ClassNotFoundException cnfe) {
        System.err.println(cnfe);
} catch(SQLException sqle) {
        System.err.println(sqle);
```

Kje lahko uporabljamo JDBC

Poljubna aplikacija (JApplication) v Javi

 Ob uporabi gonilnikov tretje ali četre skupine (čista java) so aplikacije poljubno prenosljive

Poljubni apleti (JApplet) ali servleti

- Ob uporabi gonilnikov tretje ali četre skupine (čista java) so aplikacije poljubno prenosljive
- Možnost pisanja popolnoma prenosljivih spletnih aplikacij, ki dostopajo do PB

Mobilne aplikacije (Android)

- Uporaba je mogoča
- Zaradi varnosti ni priporočljiva (boljše dostop preko spletnih servisov)
- Spletne aplikacije (JavaScript) ???