Algoritmi in podatkovne strukture 1

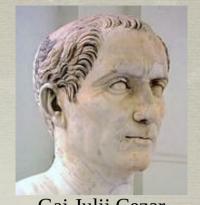
Visokošolski strokovni študij Računalništvo in informatika



Jurij Mihelič, UniLj, FRI

Deli in vladaj

- Divide et impera (divide & conquer)
 - Deli:
 - problem delimo na
 - manjše probleme
 - dokler ne dobimo
 - *obvladljivega* problema
 - Vladaj
 - majhne probleme
 - enostavno oz. trivialno rešimo



Gaj Julij Cezar 100 pr. n. št. – 44 pr. n. št.

Deli in vladaj

- Metoda snovanja algoritmov
 - rekurzivni algoritem
- Koraki
 - delitev naloge:
 - na eno ali več manjših nalog
 - reši manjše naloge:
 - uporaba rekurzije
 - združevanje rešitev:
 - iz rešitev manjših nalog sestavimo rešitev osnovne naloge

Dvojiško iskanje

- Ideja algoritma
 - tabelo delimo na dve polovici
 - rekurzija gre le v eno polovico
 - vladaj: tabela velikosti 1
 - zahtevnost delitve O(1) in sestavljanja O(1)

Rekurenčna enačba

Dvojiško iskanje (rekurzivno)

```
fun binarySearch(a, left, right, key) is
   if right > left then return -1
   mid = left + (right - left) / 2
   if (key < a[mid]) then
       return binarySearch(a, left, mid - 1)
   if (k > a[mid]) then
      return binarySearch(a, mid + 1, right)
   return mid
```



Urejanje z zlivanjem

- Ideja algoritma
 - tabelo delimo na dve polovici
 - rekurzija gre v obe polovici
 - vladaj: tabela velikosti 1
 - zahtevnost delitve O(1) in sestavljanja $\underline{O}(n)$

Rekurenčna enačba

$$T(n) = a \cdot T(\frac{n}{b}) + c n^d$$

a - število podnalog (podproblemov)

b - faktor delitve naloge

c - konstanta iz asimptotične notacije

d - red velikost zahtevnosti delitve in združevanja.

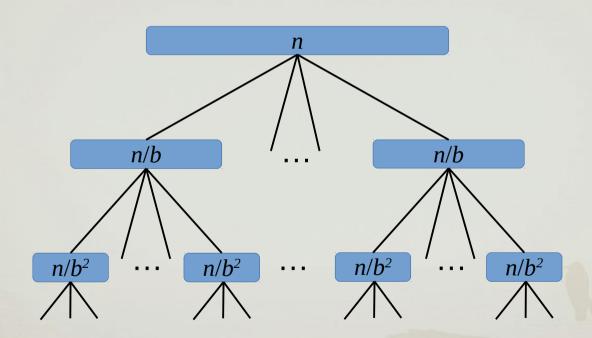
Rekurenčna enačba in rešitev

$$T(n) = a \cdot T(\frac{n}{b}) + c n^d$$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^d) & a < b^d \\ \Theta(n^d \lg n) & a = b^d \\ \Theta(n^{\log_b a}) & a > b^d \end{cases}$$

Intuicija

$$T(n) = a \cdot T(\frac{n}{b}) + c n^d$$



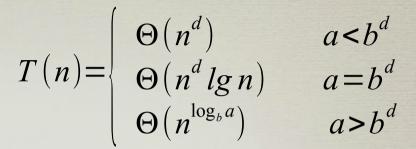
• Sile zla a vs sile dobrega bd

$$\left(\frac{a}{b^d}\right)^i n^d$$

- $-a < b^d \Rightarrow \Theta(n^d)$
 - večja globina ► manj dela ► največ dela v korenu
- $-a = b^d \Rightarrow \Theta(n^d \lg n)$
 - na vsaki globini je enako dela
- $-a > b^d \implies \Theta(n^{\log_b a})$
 - večja globina ➤ več dela ➤ največ dela v listih

Primeri

- dvojiško iskanje: (1,2,0)
- kopica dvigovanje: (1,2,0)
- kopica ugrezanje: (1,3/2,0)
- urejanje z zlivanjem: (2,2,1)
- štetje inverzij: (2,2,1)
- hitro urejanje (najboljši primer): (2,2,1)
- množenje celih števil D&V: (4,2,1)
- množenje celih števil Karatsuba: (3,2,1)
- množenje matrik D&V: (8,2,2)
- množenje matrik Strassen: (7,2,2)



Množenje velikih celih števil

- Delitev števil
 - n-bitna števila razdelimo na pol
 - na dva n/2 bitna dela
 - prva polovica
 - druga polovica

$$a = a_1 \cdot 2^{n/2} + a_0$$

$$b = b_1 \cdot 2^{n/2} + b_0$$

n bitov

n/2 bitov

n/2 bitov

Množenje velikih celih števil

Direktno D&V množenje

 $c_0 = a_0 \cdot b_0$

n-bitna števila razdelimo na pol

$$a = a_1 \cdot 2^{n/2} + a_0$$
 in $b = b_1 \cdot 2^{n/2} + b_0$

produkt

$$a \cdot b = (a_1 \cdot 2^{n/2} + a_0) \cdot (b_1 \cdot 2^{n/2} + b_0)$$

$$= a_1 b_1 \cdot 2^n + (a_1 b_0 + a_0 b_1) \cdot 2^{n/2} + a_0 b_0$$

$$= c_2 \cdot 2^n + c_1 \cdot 2^{n/2} + c_0$$

$$c_2 = a_1 \cdot b_1$$

$$c_1 = a_1 b_0 + a_0 b_1$$

- zahtevnost
 - O(n2)

Množenje velikih celih števil

- Karatsubov algoritem
 - n-bitna števila razdelimo na pol

$$a = a_1 \cdot 2^{n/2} + a_0$$
 in $b = b_1 \cdot 2^{n/2} + b_0$



produkt

$$a \cdot b = (a_1 \cdot 2^{n/2} + a_0) \cdot (b_1 \cdot 2^{n/2} + b_0)$$

$$= a_1 b_1 \cdot 2^n + (a_1 b_0 + a_0 b_1) \cdot 2^{n/2} + a_0 b_0$$

$$= c_2 \cdot 2^n + c_1 \cdot 2^{n/2} + c_0$$

Gaussov / Karatsubov trik

$$c_2 = a_1 \cdot b_1$$

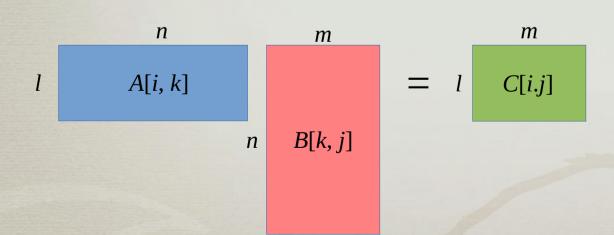
 $c_0 = a_0 \cdot b_0$
 $c_1 = (a_1 + a_0) \cdot (b_1 + b_0) - c_2 - c_0$

- zahtevnost

•
$$T(n) = O(n^{\lg 3}) = O(n^{1.585})$$



- Problem
 - dani sta dve matriki A in B
 - iščemo njun produkt C = AB
- Klasični algoritem
 - tri zanke for
 - zahtevnost O(n³)





Delitev matrik na manjše

Vsota

$$-C_{00} = A_{00} + B_{00}$$

$$-C_{01} = A_{01} + B_{01}$$

$$- C_{10} = A_{10} + B_{10}$$

$$-C_{11} = A_{11} + B_{11}$$

Produkt

$$- C_{00} = A_{00}B_{00} + A_{01}B_{10}$$

$$- C_{01} = A_{00}B_{01} + A_{01}B_{11}$$

$$- C_{10} = A_{10}B_{00} + A_{11}B_{10}$$

$$- C_{11} = A_{10}B_{01} + A_{11}B_{11}$$

Direktno D&V množenje

$$\begin{bmatrix} C_{00} & C_{01} \\ C_{10} & C_{11} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{00} & A_{01} \\ A_{10} & A_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{00} & B_{01} \\ B_{10} & B_{11} \end{bmatrix}$$

- Produkti

$$\bullet \quad C_{00} = A_{00}B_{00} + A_{01}B_{10}$$

$$\bullet \quad C_{01} = A_{00}B_{01} + A_{01}B_{11}$$

$$\bullet \quad C_{10} = A_{10}B_{00} + A_{11}B_{10}$$

$$\bullet \quad C_{11} = A_{10}B_{01} + A_{11}B_{11}$$

- Zahtevnost

• O(n³)

Strassenov algoritem

$$\begin{bmatrix} C_{00} & C_{01} \\ C_{10} & C_{11} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{00} & A_{01} \\ A_{10} & A_{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{00} & B_{01} \\ B_{10} & B_{11} \end{bmatrix}$$



V. Strassen, 1936

Produkti

•
$$C_{00} = M_1 + M_4 - M_5 + M_7$$

•
$$C_{01} = M_3 + M_5$$

•
$$C_{10} = M_2 + M_4$$

•
$$C_{11} = M_1 + M_3 - M_2 + M_6$$

- Zahtevnost

•
$$O(n^{2.808})$$

$$M_{1} = (A_{00} + A_{11}) (B_{00} + B_{11})$$

$$M_{2} = (A_{10} + A_{11}) B_{00}$$

$$M_{3} = A_{00} (B_{01} - B_{11})$$

$$M_{4} = A_{11} (B_{10} - B_{00})$$

$$M_{5} = (A_{00} + A_{01}) B_{11}$$

$$M_{6} = (A_{10} - A_{00}) (B_{00} + B_{01})$$

$$M_{7} = (A_{01} - A_{11}) (B_{10} + B_{11})$$

- Strassenov algoritem v praksi
 - velika konstanta
 - prostorska potratnost
 - naivna metoda je numerično stabilnejša
 - matrike niso vedno velikosti n = 2^k
 - ustavljanje rekurzije pri majhnih matrikah
- Asimptotično najhitrejši: $O(n^{\alpha})$
 - Coopersmith, Winograd, 1990, $\alpha = 2.376$
 - Stothers, 2010, $\alpha = 2.374$ ($\alpha = 2.3736$)
 - Williams, 2011, $\alpha = 2.373$ ($\alpha = 2.3728642$)
 - Le Gall, 2014, $\alpha = 2.3728639$