

2. Preverjanje znanja - Računalniška grafika (9.12.2010)

Čas za opravljanje preverjanja: 20 min
Skupno je možnih 10 točk.

1. Naloga (1 točka)

V katerem barvnem prostoru se prikazujejo barve na zaslonu?

- a) CIE xyY
- b) CIE $L^*a^*b^*$
- c) RGB
- d) CIE XYZ
- e) sRGB

2. Naloga (1 točka)

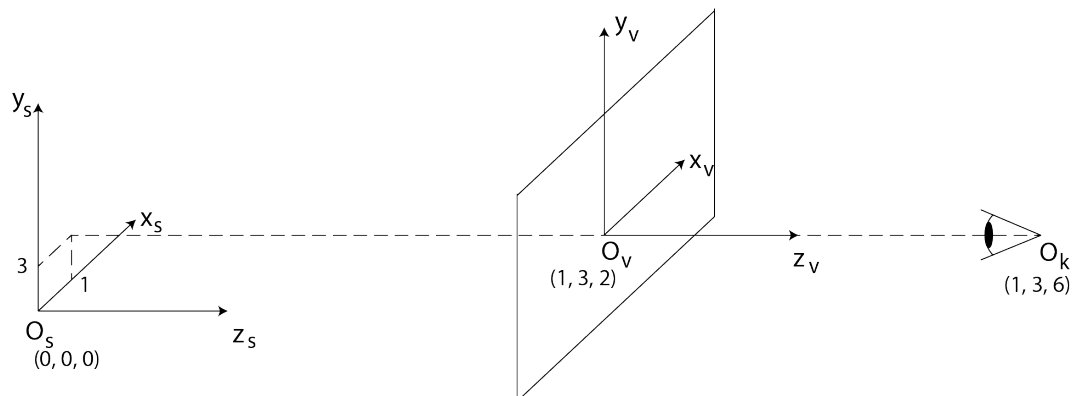
Fiksni cevovod OpenGL za izračun barve na površini trikotnika uporablja:

3. Naloga (2 točki)

Kaj interpolira Phongova interpolacija in kaj Gouraudova?

4. Naloga (3 točke)

Glede na spodnjo skico transformiraj podano točko $p = [1, 2]^T$



5. Naloga (3 točke)

Podane so točke:

$$\begin{aligned} p_0 &= [-1, 0]^T, \\ p_1 &= [0, 0]^T, \\ p_2 &= [-1, -1]^T, \\ p_3 &= [-2, 0]^T. \end{aligned}$$

Za parameter $t = 0,6$ izračunaj točko na kubični Bezierovi krivulji $p(t)$. Podane imate tudi Bernsteinove polinome:

$$\begin{aligned} B_0(t) &= 1 - 3t + 3t^2 - t^3, \\ B_1(t) &= 3t - 6t^2 + 3t^3, \\ B_2(t) &= 3t^2 - 3t^3, \\ B_3(t) &= t^3. \end{aligned}$$