

Asistent Slivko

Člani skupine

Jernej Habjan - 63150106

Aleks Kobentar - 63150145

Matic Vrtačnik - 63150317

Nakup letalskih kart

Mobilna aplikacija nam bo omogočila lažje naročiti letalske karte.

Aplikacija bo na glavni strani vsebovala naše že naročene izlete in izlete, ki so najbolj popularni oziroma za nas relevantni. Za to bomo uporabili MySQLite podatkovno bazo, ki bo shranjevala naše nakupe v bazi, ki bo locirana na Azure Cloud. Prav tako bo pa iz te baze pridobila najbolj popularne nakupe kart. Pri nakupu nove karte, bomo uporabili Google maps API za samodejno izpolnjevanje krajev, ki bo lahko uporabnik vnesel. Uporabnik bo vnesel še datum leta in cenovni razred.

Potem bo pri letu uporabnik vprašan za potnike, ki bodo prisotni v letu. Sam uporabnik bo prijavljen v aplikacijo z računom, ki bo že imel informacije kot so njegovo ime, starost ipd. Seveda se bo moral uporabnik pri prvi uporabi aplikacije prijaviti ali registrirati. Za to bo ponovno potrebna podatkovna baza. Uporabnik bo pa lahko ostale potnike še vnesel. Prikazali se mu bodo potniki, ki jih je že vnesel prej, tako da mu ne bo treba ponovno vnašati vseh podatkov, če pa potnika še ni vnesel, bo pa lahko to opravil ročno.

Prav tako bomo uporabili Volley, s katerim bomo pridobivali podatke iz strežnika. Strežnik bo lociran na statičnem IP naslovu, do katerega bomo lahko dostopali.

Zgradba aplikacije

Okna pri aplikaciji bodo fragmenti, ki bodo povezani preko glavne aktivnosti.

Aplikacija bo imena navigacijsko okno, ki nam bo pomagal pomikati se iz fragmenta v fragment. Pri vnašanju potnikov in informacij o letu, nas bo pa aplikacija sama vodila skozi njih.

Okna bodo naslednja:

- Domov (Prejšni nakupi in aktualne letalske karte)
- Izbira potovanja (Vpis mesta leta in datum)
- Izbira potnikov
- Zaključek plačila (pregled izbranih možnosti in plačila)
- Nastavitve (kg ali pouns, m ali feet...)

Razdelitev dela

Delo si bomo razdelili približno na naslednje teme:

- Matic Vrtačnik – Izdelava prijave in registracije
- Aleks Kobentar – Priprava in zapolnitev Baze
- Jernej Habjan – Urejanje uporabniškega vmesnika

Seveda si bomo pa naloge malo menjavali, saj bomo naredili skupen Github, kjer bomo objavljali kodo in ToDo datoteke.

30. 11. 17