



黄梓豪

自我评价

对待工作认真负责，善于沟通，协调，有较好的组织能力与团队精神。

阅读过很多传统文学作品以及网络小说，涉及题材广泛，例如仙侠、西方魔幻、科幻、日常等方面的作品。

热爱游戏，会去论坛与其他玩家探讨游戏玩法，拥有 11 年 moba 游戏经验，例如英雄联盟，fps，rpg 等类型的手机游戏也游玩多年，同时对游戏玩法的改动敏感，我希望我可以把我对游戏的热爱带入到我的工作上。

联系方式

- 2001.09
- 广东 深圳
- 18320760075
- 2436299107@qq.com

兴趣爱好



项目经历

射击类游戏开发

项目描述：本项目是一个射击类游戏，玩家可以进行移动以及射击

- 使用 Character Controller 来控制人物移动
- 通过更改不同 Camera 的应用层级来防止穿模
- 使用 Animator 来实现人物的动作循环
- 使用枚举区分全自动和半自动射击
- 通过携程更改准星的开合度来实现准星的扩散
- 项目地址：<https://github.com/Jero1d/fps.git>

星穹铁道拆解图以及分析报告

项目描述：对该游戏进行拆解，归纳，分析其优劣势

- 对星穹铁道的各类系统进行拆解，分析其作用
- 对星穹铁道的核心玩法进行拆解，分析运行逻辑
- 分析星穹铁道的核心付费点以及付费人群
- 分析星穹铁道目前的优势以及弊端
- 对星穹铁道弊端的优化建议

校园经历

独自制作 ppt 向班级同学介绍书籍

参与关于居民对频繁核酸检测的意见社会调查

制作了崩坏：星穹铁道的拆解图以及分析报告

教育背景

2020.09-2024.06 广州工商学院

数字媒体技术（本科）

主修课程：计算机程序设计、三维造型与动画、程序开发综合实训、虚拟现实交互设计、增强现实交互设计、增强现实应用开发、虚拟现实项目开发、Unity 游戏开发

专业技能

- 熟练掌握了 Unity，能进行游戏的开发
- 熟练掌握了 c#语言，能配合 unity 进行开发
- 熟练掌握了 C++语言
- 拥有良好的听说读写能力，能快速浏览英语文档。
- 掌握了 3ds Max，能进行建模运用。
- 掌握 UE4，能进行一定的开发。