

# S.I.S.: Documentación 1.0

## Proyecto: Sistema Integrado de Socios

### Objetivo del proyecto

Desarrollar un sistema de administración de socios y eventos para un club deportivo.

### Alcance

El sistema estará basado en la arquitectura de tres capas, siendo el servidor y el sistema de base de datos desplegado localmente con posibilidad de migración a servicio en la nube.

Será controlado por un administrador dentro del club, y proveerá a él una interfaz web de gráficos sencillos, accesible vía navegador en computadoras de escritorio, así como otra interfaz web para socios y para profesores de clases/directores de eventos.

---

## Análisis

### Funcionamiento del Sistema (Descripción a grandes rasgos)

Alguien puede hacerse socio acercándose al club y rellenando un formulario de datos personales con el cual el administrador *registra* su usuario en el sistema.

Luego, el socio puede iniciar sesión en el sistema desde su casa.

Dentro del sistema, puede chequear/modificar su *información personal* e historial, *servicios contratados* (acceso a pileta, acceso a gimnasio), *clases/eventos* a los que está inscrito, el valor de la *cuota* mensual que debe pagar (calculado como cuota base más servicios contratados más cargos de inscripciones) y el *estado* de su pago (al día o atrasado).

El socio puede pagar su cuota físicamente o a través de una transferencia bancaria, con lo que es el administrador quien registra en el sistema el pago de la cuota.

Alguien puede hacerse profesor de clase/director de evento acercándose al club y rellenando el formulario de socio y un formulario para nueva clase/evento, con los cuales el administrador registra al profesor/director y *publica* la clase/evento en el sistema, con información como descripción, cargo por inscripción y fechas/horarios.

Los profesores/directores son automáticamente socios, pero sin cargos (sin cuota mensual, cargos por servicios ni cargos por inscripciones).

Los profesores/directores pueden acceder al sistema como socios, pero con una vista distinta: no tendrán la sección de cuotas/estado de pago, y podrán ver de su

clase/evento los socios inscriptos y a partir de la cantidad de socios inscriptos, el monto a cobrarle al club (menos el porcentaje que se queda el club).

## Requisitos

Definimos las capacidades y el comportamiento que el sistema desarrollado deberá cumplir.

### Requisitos Funcionales

"El sistema debe permitir..."

Al administrador:

RF1: Registrar nuevos socios o profesores/directores, con información personal básica (nombre, apellido, DNI, correo, teléfono).

RF2: Modificar información de los socios o profesores/directores.

RF3: Dar de baja socios o profesores/directores (manteniendo su historial).

RF4: Consultar el historial de un socio (info. personal, pagos realizados, servicios contratados, valor de cuota mensual, estado de pago de cuota).

RF5: Registrar el pago de la cuota mensual de un socio.

RF6: Consultar el estado de pago de cuota de un socio (al día o atrasado; para definir rápido si puede o no acceder al club).

RF7: Publicar clases/eventos propuestos por profesores/directores de eventos (con su info: cargo por inscripción, fechas/horarios, límite de inscripciones).

RF8: Modificar clase/evento publicado, avisando a sus inscriptos (email socios inscriptos).

RF9: Archivar clase/evento finalizado.

Al socio:

RF10: Consultar su historial (info. personal, pagos realizados, servicios contratados, valor de cuota mensual, estado de pago de cuota).

RF11: Modificar info. personal.

RF12: Enviar comprobante de pago.<sup>(^1)</sup>

RF13: Contratar servicios (acceso a pileta, gimnasio).

RF14: Inscribirse a eventos / clases disponibles.

<sup>^1</sup>: Lo correcto sería que el sistema genere un link de pago para el usuario, que lo mande a su banco para realizar la transferencia. No sabemos desarrollar esto todavía.

Al profesor de clase/director de evento:

RF15: Consultar listado de socios inscriptos a sus clases/eventos.

RF16: Consultar monto a cobrar por sus clases/eventos.

RF17: Consultar sus clases/eventos archivados.

Tareas del sistema:

RF18: El sistema debe generar recordatorio de pago a los socios (email al socio).

### Requisitos no-funcionales

RNF01: El sistema debe tener una interfaz simple y basada en tecnologías web.

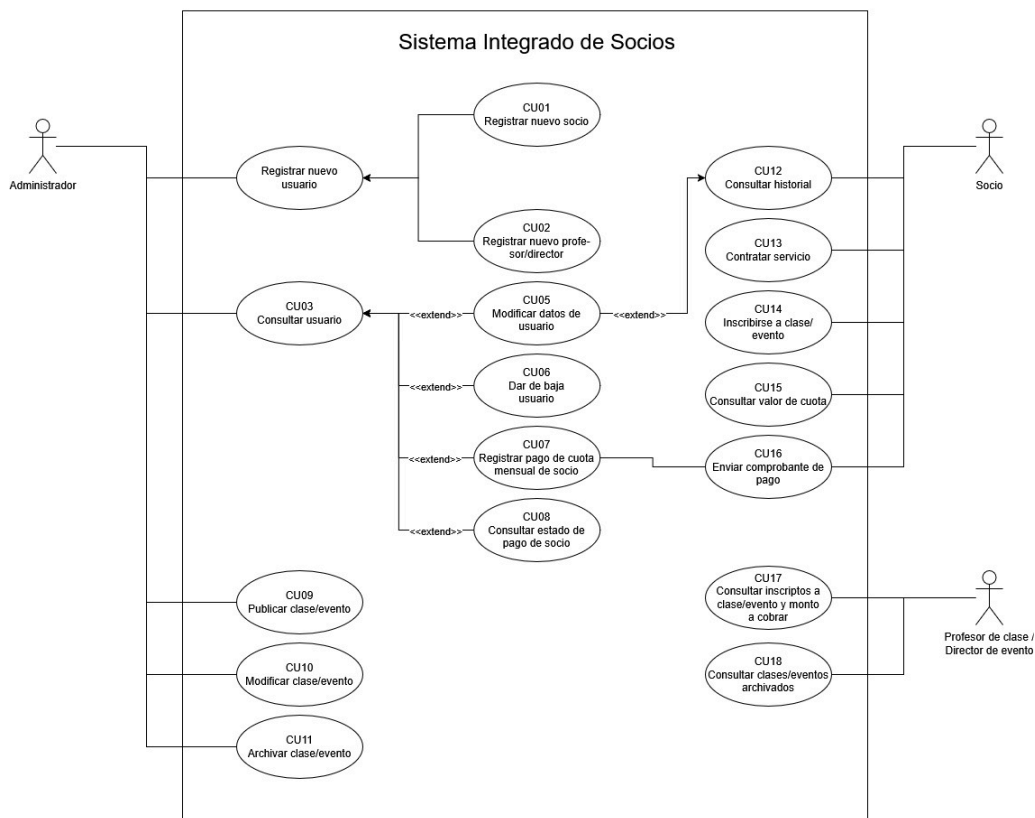
RNF02: El sistema debe gestionar la información mediante un sistema de base de datos.

RNF03: El sistema debe estar basado en una arquitectura de tres capas (cliente-servidor-base de datos).

RNF04: El sistema debe implementar autenticación y acceso a funcionalidades según roles del usuario.

## Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso: SIS



## Casos de Uso