

softwarematerial - Overzicht

Inleiding

Dit is een verzameling (open) software-materiaal van het startsemester FHICT (Fontys Hogeschool voor ICT). Het is openbaar toegankelijk voor iedereen en vrij van copyright. Het is in de loop der jaren gemaakt en verzameld door docenten, met hier en daar toevoegingen door studenten! FHICT verwijst naar dit materiaal vanuit een canvas-course, daar staat de FHICT-specifieke info, terwijl deze github-pages redelijk FHICT-onafhankelijk zijn.

Structuur van dit materiaal

In het theorie-materiaal onderscheiden we: + **Tutorial**: practical steps, learning oriented. + **How-to guide**: practical steps, problem oriented. + **Discussion**: theoretical, understanding oriented. + **Reference**: theoretical, information oriented. Accurate and complete.

De opdrachten zijn te verdelen in: + **Training** (voorheen exercises): ‘vingeroefeningen’, horen bij een stukje theorie om te oefenen, maar zijn als bewijsmateriaal om je docent te overtuigen niet te gebruiken. + **Wedstrijd**: Om je docent te overtuigen dat je het niet alleen snapt maar ook doet ga je zelf opdrachten verzinnen, variëren en uitbreiden op bestaande opdrachten!

Zie [meer uitleg](#) over de uitgangspunten.

Eerste Hulp Bij Vasthangen

- [How-to](#): Technisch-inhoudelijke vragen vind je in de How-to. Staat je antwoord er niet bij? Laat het horen! (ook als je het antwoord zelf al hebt gevonden. Vast dank!)
 - [how to Look At A Tutorial](#)
 - [Frequently Asked Questions](#): Als je vragen hebt over de cursus bij FHICT: kijk eerst eens in de FAQ of anderen dezelfde vraag ook al hadden.
 - [some more really powerful help can be found here](#)
-

Personas / Volgorde

Vergelijk jezelf met de personas en lees de tips: Heb je al programmeerervaring? Of juist nog helemaal niet?

[intro](#)

Onderdelen

1. Computational Thinking

De manier van denken, goed om iets van te weten... Oorspronkelijk gebruikt als materiaal om kennis met elkaar en met de docent te maken. Werkt het best al discussiërend met stift bij het whiteboard.

- [Computational Thinking](#)
-

2. Toolbox Basis: Basisconcepten van programmeren (zonder objecten)

Een introductie in programmeren (nog zonder objecten).

- [Toolbox basis](#)
-

3. Toolbox Verdiepend: Objects en Classes

Verdieping, programmeren met objecten

- [Toolbox Verdiepend: Objects en Classes](#)
-

Diversen

Software Engineering

Dit betreft een aantal niet-programmeer aspecten die een beginnend software engineer moet kennen en kunnen.

- [Software Engineering](#)
-

Het Software Profiel bij FHICT

- [Het Software Profiel](#)
-

verder...

- [Motivatie, Concentratie, thuiswerken](#): Niet onbelangrijk tijdens een gemiddelde corona-crisis...
- [Workshops](#)

Waar vind ik dit materiaal

- [op Github pages](#) (hier het meest leesbaar) of in een
- [Github-repository](#) (pull requests met verbeteringen welkom)