

Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : Moteur de recherche Fonctionnalité #1

Problématique: L'objectif est d'obtenir le moteur de recherche le plus rapide possible sur le champ de recherche principal, la source étant un tableau JS de recettes dont il faut extraire les propriétés "nom", "description" et "ingrédients".

Option 1 : Implémentation 1 de l'algorithme avec une boucle native de JavaScript

Dans cette option, j'ai choisi d'utiliser la boucle native "for...of" qui permet de retourner un tableau contenant les données du tableau original qui respectent une certaine condition. En l'occurrence, avec des "if", il faut retourner les recettes dont le nom ou la description ou les noms d'ingrédients incluent le texte présent dans l'input (3 caractères minimum).

Avantages

- Simplicité et logique du déroulement (voir Figure)
- Nécessite moins de calculs que la 2ème implémentation

Inconvénients

- ⊖ Nécessite plus de calculs que la 2ème implémentation

Résultat des tests de comparaison sur JSBEN.CH :

Contenu du résultat

Texte éventuel

Option 2 : Implémentation 2 de l'algorithme avec une propriété de tableaux

Dans cette option, j'ai choisi d'utiliser la propriété de tableaux nommée "filter()". Celle-ci filtre un tableau en fonction d'une certaine condition et renvoie donc un nouveau tableau contenant les données répondant à la dite condition. Cette dernière est bien sûr la même que celle de l'implémentation 1, car seule la syntaxe diffère.

Avantages

- Pas besoin de "new Set()"
- ⊕ Plus rapide que la 1ère implémentation

Inconvénients

⊖ Plus lente que la 1ère implémentation

Résultat des tests de comparaison sur JSBEN.CH :

Contenu du résultat

Texte éventuel

Solution retenue :

J'ai donc retenu l'option 1/2. La raison est que les tests de JSBEN.CH ont montré que c'est cette implémentation qui est la plus rapide à s'exécuter pour retourner ses résultats.

Autre texte éventuel.



Annexes

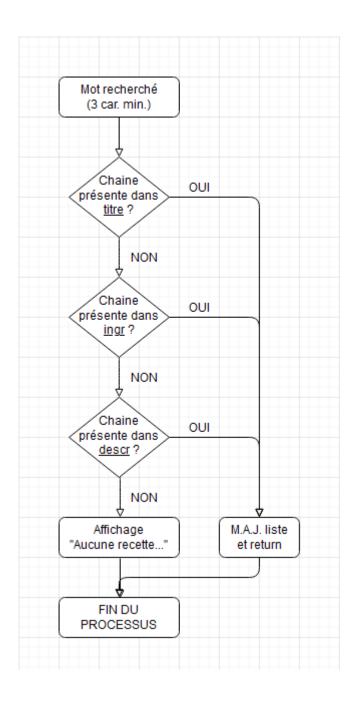


Figure - Algorigramme de la recherche