

CORDOVA

Apache Cordova est un framework open-source développé par Apache et est destiné au développement d'applications sur des plateformes telles qu'Android, iOS ou encore Windows 8. Le développement se fait en HTML/CSS et JavaScript.

Un grand nombre de plugins sont mis à disposition des utilisateurs d'Apache Cordova pour les aider dans la création de leurs applications. Si cela peut-être appréciable au premier abord, un néophyte peut vite se sentir perdu au moment d'implémenter l'un de ces plugins dans son application.

La prise en main de Cordova nécessite d'abord de passer quelques heures à se familiariser avec son environnement et sa logique de fonctionnement. Même si une documentation assez bien faite existe pour ce framework et ses plugins, nous avons bien souvent eu recours à l'aide de développeurs ayant rencontrés des problèmes similaires aux nôtres sur des forums spécialisés : que ce soit pour intégrer tel plugin, ou pour connaître les différentes fonctionnalités proposées par un autre, ainsi que leur utilisation. L'échange de conseils avec les autres groupes nous également par moment permis de surmonter certains soucis et de nous faire gagner du temps.

En somme, il faut avoir une bonne expérience de développeur, et notamment en JavaScript pour pouvoir apprivoiser ce framework.

DANS NOTRE CAS

En ce qui concerne notre projet, nous avons utilisés les plugins suivant: Geolocation, Camera, Contact, Thème UI, Globalization, Analytics, Status Bar, Network Information, Device Creation, Storage, Social Sharing, Ibeacon, Boussole.

Le côté positif aux vues de cette listes est donc évident : les plugins sont nombreux et s'adaptent aux fonctionnalités les plus utilisés dans les applications mobiles. La plupart s'intègre bien et assez facilement ce qui constitue un gain de temps non négligeable.

Mais cela peut également parfois se retourner contre nous. En effet, à plusieurs reprises la documentation était incomplète voire même mal faite, nous forçant alors à chercher une solution pendant un long moment sur des forums ou auprès de nos camarades. Il faut être à l'aise avec le code pour pouvoir plier chaque plugin à ses propres besoins, tout en prenant en compte la contrainte de temps propre à n'importe quel projet.