

Léo Lapujade

Retour sur la gestion agile du projet et le Lean-startup

Lors de notre projet, notre équipe a décidé d'adopter la gestion de projet Agile et Lean-startup. Pour cela le travail est effectué tâche par tâche afin de vérifier à la fin de chaque "Sprint" que tout est fonctionnelle et que le résultat est à la hauteur de ce qui était prévu.

C'est sans doute sur ce point que notre équipe a bien fonctionné. Chaque implémentations donnait lieu à de nombreux tests et débats pour déterminer si la tâche était bien accomplie et conforme à la commande. Grâce à cela un travail d'équipe rigoureux ainsi qu'une bonne répartition des tâches fut mis en place.

L'utilisation des stories bien qu'utile afin de déterminer les fonctionnalités de notre application a été contraignante à mon goût. En effet, celle-ci aurait dû être mise à jour au fur et à mesure de la conception de l'application. On m'a trop reproché de ne pas suivre à la lettre les stories alors que celle-ci aurait dû être considérée comme un simple fil conducteur et non une règle stricte non modifiable.

Je considère que la méthode Agile comme une bonne méthode qui met en place beaucoup de processus de communication au sein de l'équipe et avec le client. Cependant, il est difficile de s'y habituer au début tant les étapes de réalisation sont différentes par rapport à une méthode classique. Je pense que qu'il me faudra plusieurs expériences comme celle-ci avant de maîtriser tous les avantages d'une telle méthode.

Retour sur l'utilisation de Cordova

Pour ma part, Cordova me semble prometteur pour de petite application. Il est efficace et couplé à un code optimisé il est aussi performant qu'une vraie application. Cependant, il n'a pas été facile pour moi de l'utiliser dans la mesure où la documentation laisse à désirer. De plus lors du développement, une mise à jour majeure de Cordova a entraîné un certain nombre de problèmes. Ce qui a fortement perturbé notre cycle de développement.

D'éventuelles remarques

Dans l'ensemble je suis plutôt satisfait du travail effectué avec mon équipe. Malgré les nombreuses embûches, nous avons réussi à maîtriser un outil que nous ne maîtrisions pas (Cordova) ainsi que plusieurs de ces fonctionnalités dans un laps de temps très court. Ce qui me prouve que Cordova peut-être une possibilité à ne pas négliger pour un intégrateur souhaitant développer une application mobile sans apprendre de nouveaux langages de programmation (Objective-C pour iOS et Java pour Android).