

Agile & Lean Statup :

Pour le développement de notre application Android/iOS Watoo, nous avons adoptés la gestion de projet Agile et lean startup. Le but de cette méthode est de répondre au mieux aux attentes des consommateurs combiné à un investissement initial minimal (il s'agit de différents postes de dépenses tels que les locaux et leur aménagement ou encore d'achat de materiel).

Pour ce faire, on découpe le temps de travail en cycle, ou « sprints ».

A la fin de chaque sprint, on fait un bilan qui ne permettra de voir l'avancement du projet, de faire le point sur les points positifs et négatifs, et de travailler sur d'éventuelles solutions par palier aux différents problèmes rencontrés.

Cette méthode repose donc avant tout sur la communication au sein d'une équipe, et à une division méthodique des tâches à accomplir.

Le principal défaut dont cette méthode m'a faite prendre conscience à été qu'il m'était difficile sortir la tête de l'eau quand il le faut pendant un projet lorsque je rencontre un problème. Il faut savoir faire une pause, prendre le recul nécessaire et ne pas hésiter à demander de l'aide quand il le faut.

Car un problème rencontré et non résolu ralentit la globalité du projet.

En en prend pleinement conscience lors des analyses des stories. C'est alors qu'on se rend compte de l'importance de ces stories et l'importance de faire un suivi précis et continu durant l'élaboration d'un projet. C'est encore plus vrai pour un travail de groupe.

Cette méthode m'a donc fait prendre conscience de l'importance de la communication et de l'organisation au sein d'une équipe.

Apache Cordova :

Apache Cordova était pour moi une toute nouvelle expérience. Le point positif est qu'il m'a donné envie de m'y plonger à nouveau pour approfondir mes connaissances et ma maîtrise de ce framework.

Il est en effet assez intuitif, et sa logique de fonctionnement se prend assez rapidement en main.

Les plugins sont nombreux et pour la plupart assez bien documentés.

L'émulation de la plateforme souhaitée permet d'avoir un résultat instantané ce qui est toujours plaisant pendant le développement d'une application.

Le grand avantage de ce framework en ce qui me concerne est qu'il permet de développer sa propre application en HTML/CSS et JavaScript. Entant que développeur frontend, ça a évidemment été une agréable surprise pour moi.

Il m'a également permis de me familiariser encore un peu plus avec Git et les perspectives qu'il peut offrir lors d'un travail de groupe.

Même si l'implémentation de certains plugins se soldent parfois un débogage intensif, la plupart fonctionne parfaitement si le travail en amont à été fait avec rigueur.

Cette expérience Cordova à donc été pour moi très satisfaisante et va permettre je l'espère de rajouter une corde à mon arc.