



watoo

01
EQUIPE

02
APPLICATION

03
PROJET

04
CONTENU

EQUIPE

watoo



Mélanie
WAROUX



Jeanphilippe
GUILLERMO



Léo
LAPEJADE



Jérôme
POGEANT



Théo
CAPITANT



Clément
HMICH

APPLICATION

Pitch

Watoo est une application mobile disponible sur android et IOS. Elle permet de localiser tous les points d'eau potable à proximité de sa position actuelle. Le but est de créer une communauté d'entre aide entre les utilisateurs, qui pourront partager leurs découvertes et contribuer à l'amélioration du service. L'application souhaite ensuite se développer et trouver des partenaires (agences évènementielles, marques d'eau, assurances...) pour étendre son activité.

fonctionnel

Un utilisateur de ce service peut consulter la carte, contenant une boussole pour le guider, afin de trouver une source d'eau proche de sa position. Il peut alors visualiser tous les lieux répertoriés sur la map, connaître la distance et estimer le temps pour rejoindre un point d'eau, afin d'optimiser son trajet. Il a la possibilité d'ajouter un nouveau lieu via une adresse qu'il saisie ou bien par rapport à sa position géolocalisée.

Grâce à son appareil photo, il va pouvoir ajouter une image facultative à sa publication afin de faciliter la reconnaissance d'autres personnes sur les lieux. Il peut utiliser sa galerie d'images ou bien prendre la photo sur l'instant.

L'utilisateur peut récupérer les derniers points d'eau récemment ajoutés. Il va aussi pouvoir anticiper ses besoins en eau et récupérer les derniers lieux ajoutés. Lorsqu'il n'aura plus de connexion internet il pourra accéder à la carte chargée au préalable.

Il peut ensuite partager sa découverte par SMS à sa liste de contacts enregistrés dans le téléphone grâce à un lien contenant la position et renvoi vers l'application pour la promouvoir. Il peut partager sur les réseaux sociaux (Facebook, twitter), pour informer le plus grand nombre.

Il a la possibilité d'activer un système de notification lorsqu'il s'approche d'un point de vente d'eau d'un partenaire.

Afin d'étendre le service et donc la communauté, l'application sera en français d'origine et traduite en anglais.

Afin d'améliorer le confort lors de l'utilisation, il est possible de changer l'orientation du device en portrait/paysage ainsi que de supprimer la status bar qui réduit le champ de visibilité sur les device à petit écran. Il est également possible d'obtenir des informations concernant la connexion réseau pour adapter son utilisation.

Concernant le design de l'application, il est coloré, attractif avec un rappel de bleu lié à l'eau. L'interface est claire, simple d'utilisation et efficace pour trouver facilement l'information. Il y a volontairement peu de fonctionnalités et un menu pour ne pas surcharger la carte qui est l'élément principal de l'application.

Enfin, nous voulons obtenir des informations concernant chaque visites selon les profils utilisateurs ainsi que le nombre total de visites. L'objectif est d'analyser ces données pour ajuster l'application en fonction du type d'utilisateurs et de leurs besoins.

Cible

Elle est destinée à toutes les personnes susceptibles de se trouver dans un lieu public et souhaitant s'hydrater. Il peut s'agir de sportifs, randonneurs, campeurs, vacanciers, personnes âgées ou encore étudiants.

Fonctions réelles

Actuellement, l'application a été réalisée à l'aide d'un framework bootstrap concernant le design et un splashscreen a été intégré avec le logo. L'utilisateur peut consulter la carte qui ne contient pas encore de points d'eau. Prendre une photo via son device ou accéder à sa galerie d'images et l'importer dans l'application.

Etre informé via une pop up lorsque l'on se trouve proche d'un lieu qui possède un ibeacon

Supprimer la status bar pour ne pas encombrer l'écran et avoir plus de visibilité.

Récupérer la liste de ses contact afin de leur envoyer un SMS.

Nous pouvons connaître le profil utilisateur des personnes qui utilisent l'application.

Technique

Pour notre application, nous utilisons le framework Apache Cordova qui permet de concevoir des applications en HTML/CSS et Javascript pour mobile. Une fois le code réalisé par l'équipe celle ci est ensuite compilé à l'aide du moteur Cordova afin de s'exécuter sur un appareil numérique comme une application natif.

Les technologies utilisées pour la réalisation de notre projet sont donc :

Du HTML/CSS pour le langage de balisage ainsi que le style. Du Javascript et JQuery afin de rendre notre application dynamique et pleinement fonctionnel.

L'API Google Maps V3 de google afin d'afficher la carte.

Les plugins utilisé lors de notre projet sont :

- Geolocation qui permet de géolocalisé un appareil
- Status bar qui permet de modifier l'apparence de la barre d'état de l'appareil
- Photo qui permet d'accéder aux photos du téléphone ou d'en prendre une
- iBacon qui permet de communiquer avec un appareil iBacon
- Contact qui permet d'accéder au contact du téléphone

Notre application est compatible sur les architectures **iOS** et **Android** afin de couvrir un large panel d'utilisateurs.

n°1

Ajouter un point d'eau

As a : Promeneur en promenade avec sa famille

I want : Ajouter un point d'eau sur la map

So that : Je peux partager mes découvertes, aider la communauté et apporter ma contribution au développement de l'application

Details, questions :

- Ajouter une source d'eau à partir de sa position actuelle.
- Ajouter un lieu à partir d'une adresse ?

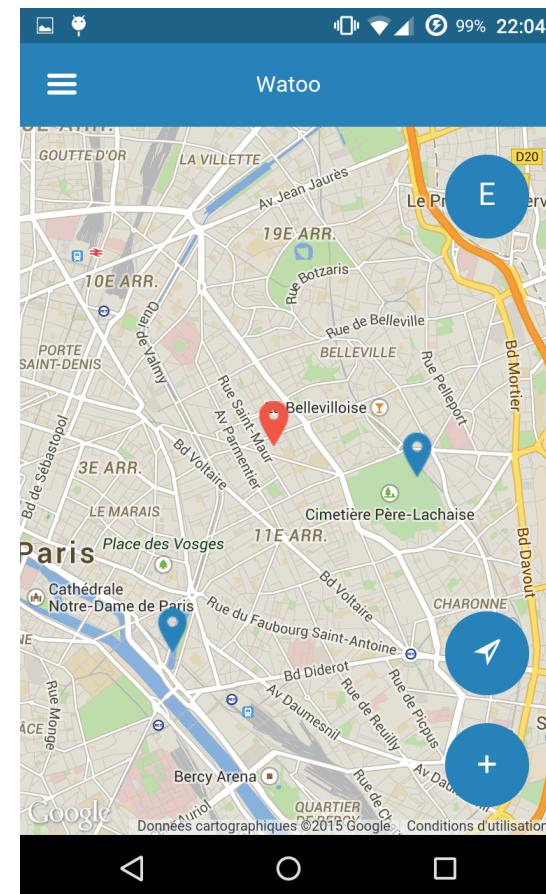
Plugin : Géolocalisation

TPS : IIII

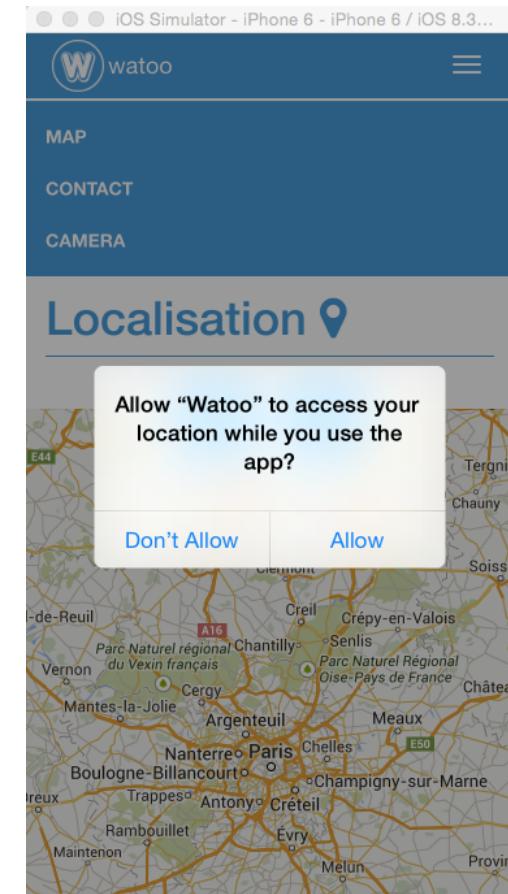
TESTS :

- Tester la position de l'utilisateur, s'il apparaît sur la map.
- Tester l'ajout d'un lieu sur la carte.

Android



IOS



n°2

Prendre une photo

As a : Randonneur pédestre

I want : Partager la photo d'une source d'eau potable que je viens de découvrir

So that : Ajouter une photo et l'associer à un lieu sur la carte.

Details, questions :

- Associer une photo à une source d'eau sur la carte
- Photo obligatoire lors de l'ajout d'un lieu ?

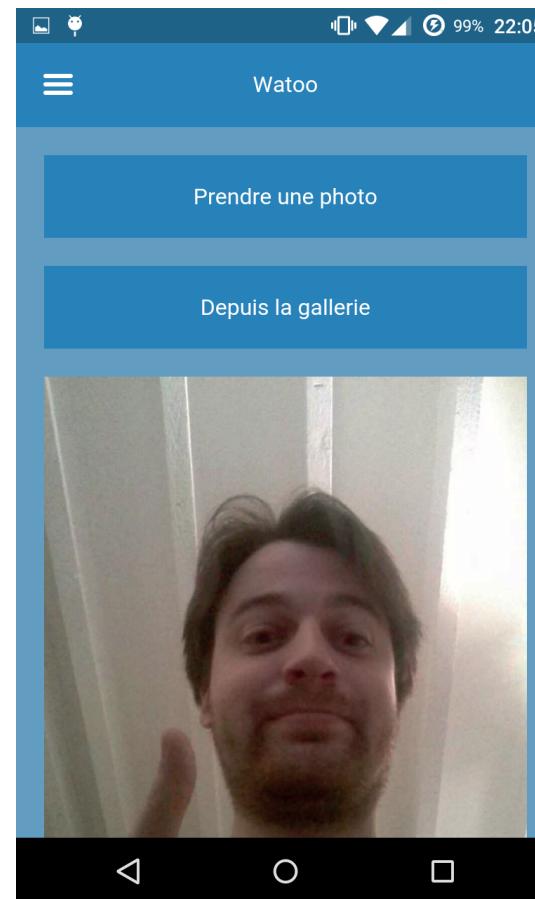
Plugin : Camera

TPS : II

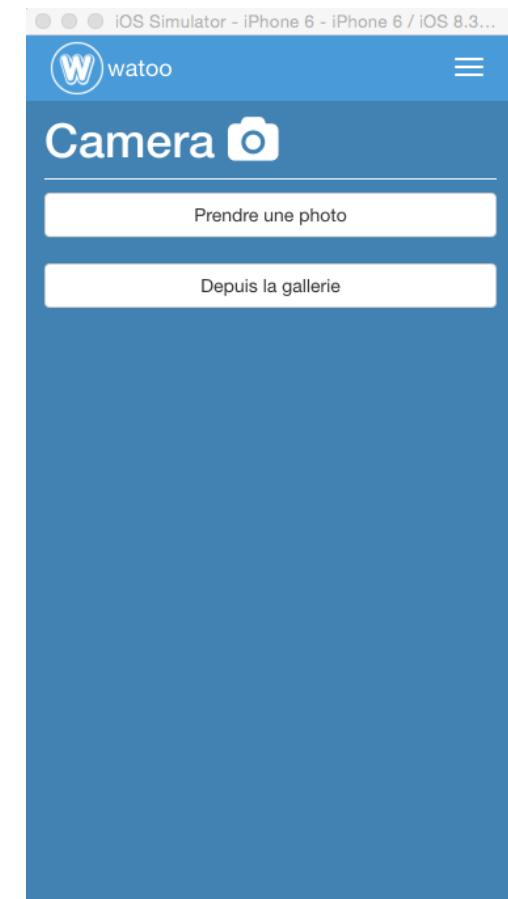
TESTS :

- Tester prendre une photo.
- Tester la galerie d'images.
- Tester ajouter la photo à la «fiche point d'eau» et voir si elle apparaît sur la carte.

Android



IOS



n°3

Consulter la carte

As a : Un cycliste semi-pro

I want : Trouver une source d'eau potable proche de ma position.

So that : Je peux trouver tous les points d'eau à proximité.

Details, questions :

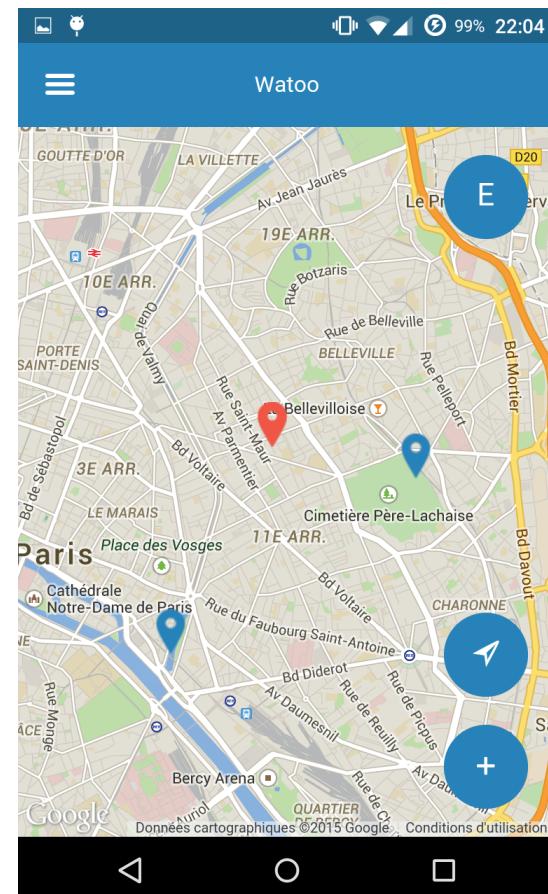
- Visualiser tous les lieux répertoriés sur la carte.
- Peut-on être géolocalisé ou doit-on renseigner une adresse ?

Plugin : Géolocalisation

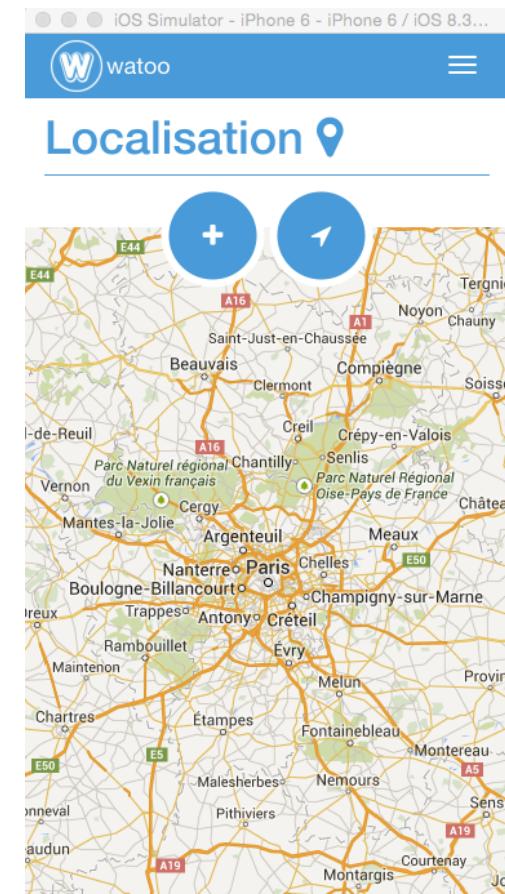
TESTS :

- Tester la géolocalisation des lieux entrés par les utilisateurs, voir s'il y a des points sur la carte.

Android



IOS



n°4

Partager la position

As a : Le randonneur habitué aux trekking.

I want : Envoyer la position des points d'eau potable.

So that : Je peux informer mes contacts qui sont à proximité du lieu.

Details, questions :

- Envoyer un SMS à ses contacts contenant la position d'un point d'eau potable.
- Pомouvoir l'application
- Choix d'un ou plusieurs contacts ?

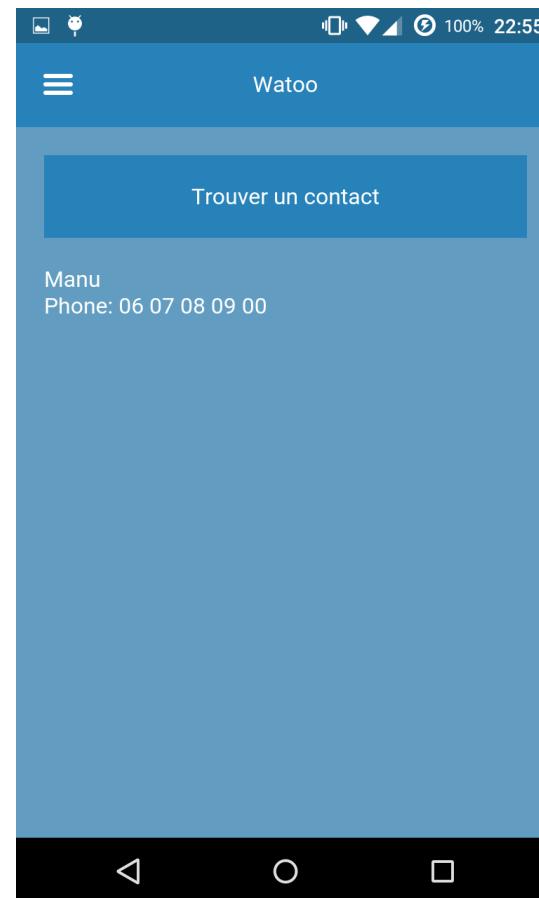
Plugin : Contact

TPS : II/II

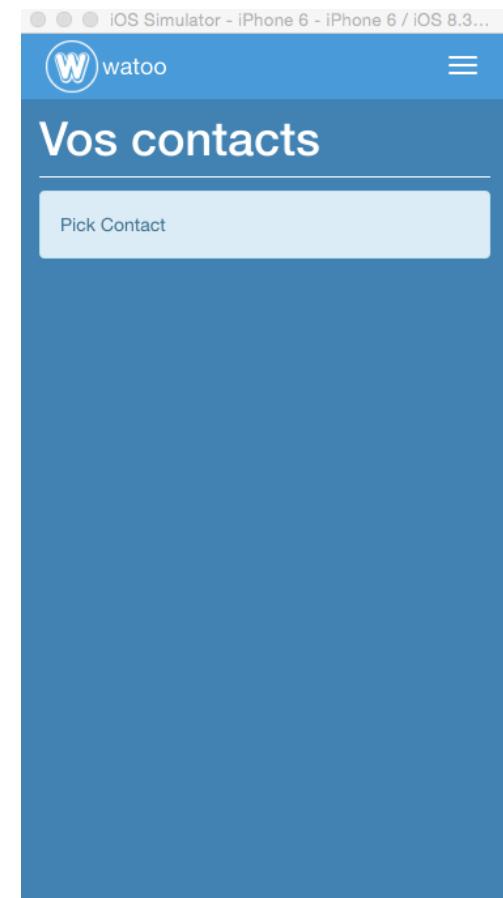
TESTS :

- Tester envoyer un SMS à un contact.
- Tester envoyer un lien avec la position qui renvoie vers l'application.

Android



IOS



n°5

Design d'interface

As a : Randonneur assoifé, à la recherche d'un point d'eau.

I want : Une interface claire, simple et efficace pour trouver rapidement un point d'eau.

So that : Je peux utiliser le service agréablement et boire en trouvant un point d'eau rapidement.

Details, questions :

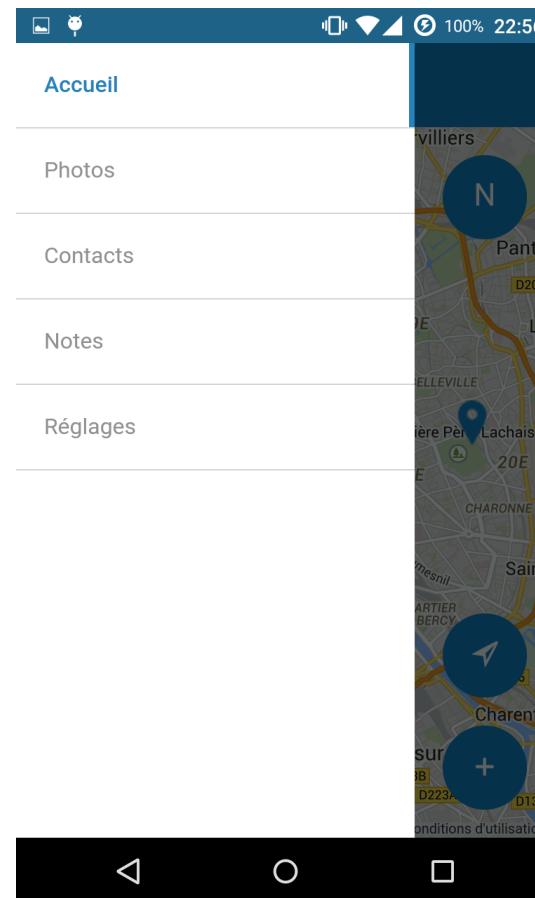
- Utilisation d'un framework ? lequel ?
- style moderne, actuel, inspiration flat/material design.

TPS : II/II

TESTS :

- Simuler la user storie auprès d'un panel d'utilisateur.

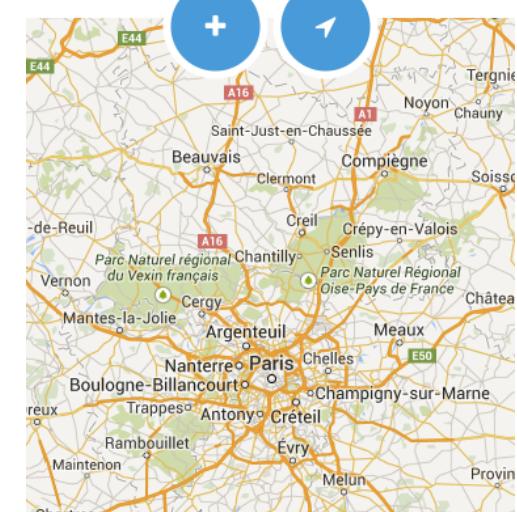
Android



IOS



Localisation



n°6

Traduire l'application

As a : Un étranger en vacances à la montagne.

I want : Proposer une traduction aux utilisateurs

So that : Rendre accessible l'application au plus grand nombre, quelque soit leur langue.

Details, questions :

- Proposer la langue dans un menu ?
- Proposer plusieurs langues (site en français et anglais).

TESTS :

- Titre page d'accueil, et switcher
 - français
 - anglais

Android

IOS

Plugin : Globalization

TPS : IIINII

n°7

Connaître le nombre de visites.

As a : Developpeur du site de l'application.

I want : Je veux obtenir des informations concernant chaque visite (visiteur, âge, provenance).

So that : Je peux ajuster l'application en fonction des retours (design, contenu).

Details, questions :

- Visualiser les types de visiteurs.
- Pourra-t-on le faire dès le lancement ?

Analytics

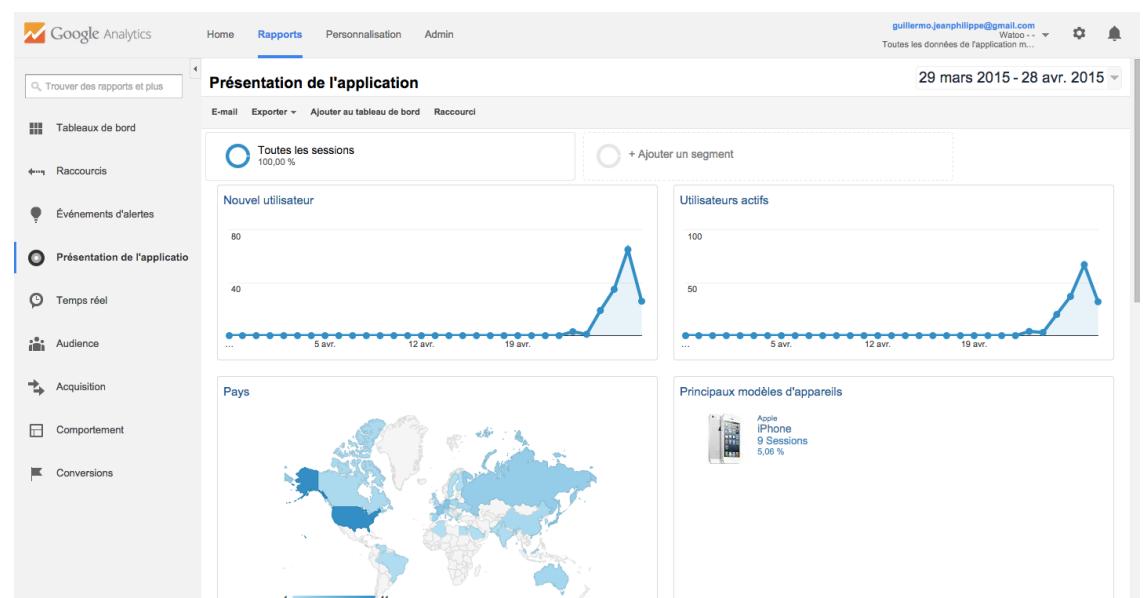
TPS : II

TESTS :

- Se rendre sur l'interface d'admin et regarder s'il y a des données.

Android

IOS



n°8

Récupérer les informations ajoutés dans une base de données par les utilisateurs.

As a : Un vacancier qui s'apprête à partir en vacances, se connecte en wifi à son domicile.

I want : Récupérer les derniers points d'eau récemment ajoutés.

So that : Anticiper mes besoins en eau lors de mon excursion.

Details, questions :

- Récupération uniquement par wifi ?

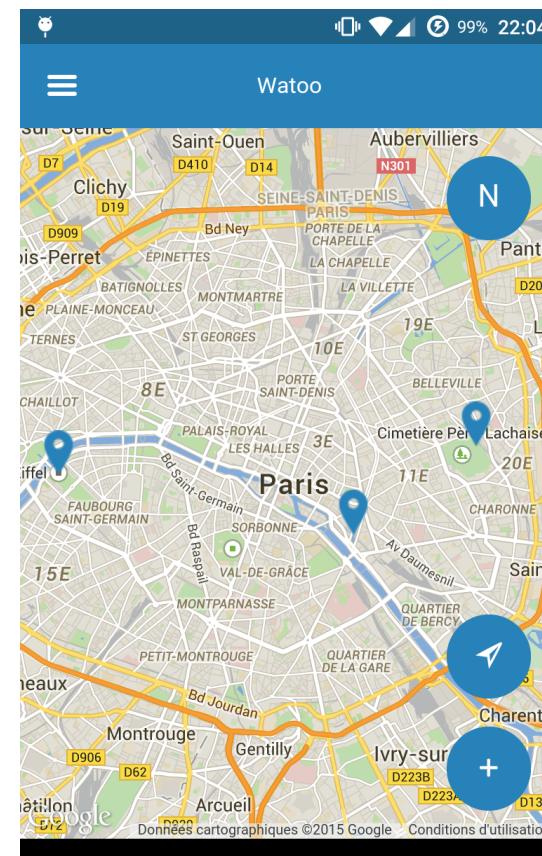
Plugin : Access remote

TPS :

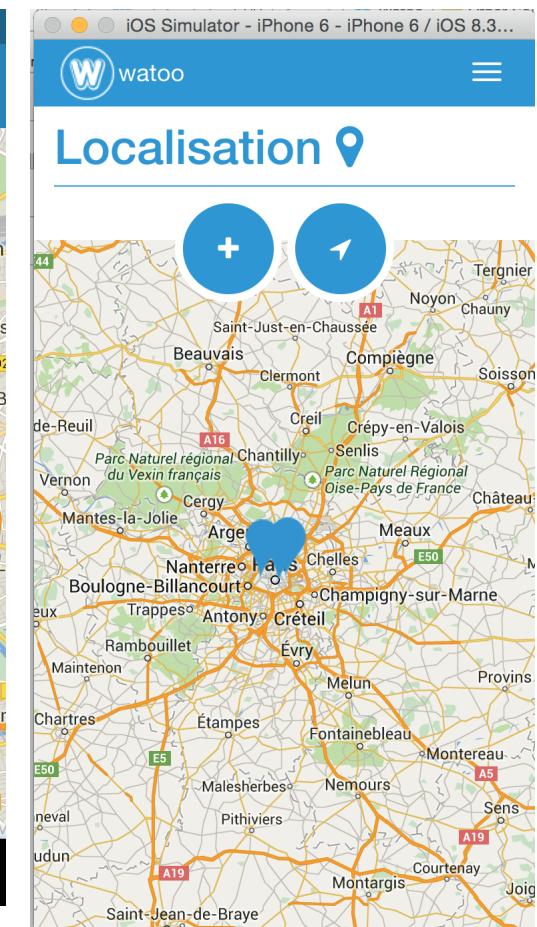
TESTS :

- Tester en ajoutant une position via un autre device puis la récupérer.
- Vérifier la charge sur la connexion mobile dans le cas de son utilisation.

Android



IOS



n°9

Supprimer la status bar

As a : Utilisateur sur iphone 4.

I want : Bénéficier d'un affichage plus large sur un écran déjà petit.

So that : J'ai la possibilité dans les options, d'afficher ou non la barre de status.

Details, questions :

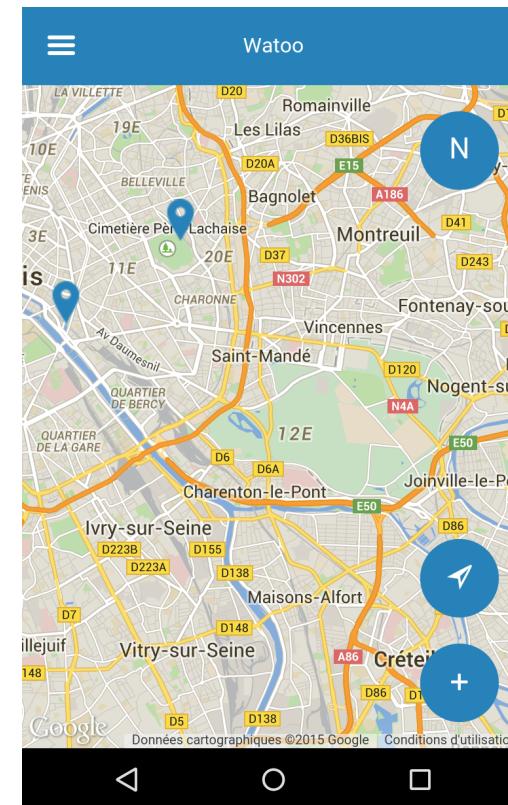
Ne pas afficher automatiquement en version landscape ?

Plugin : Status bar

TPS : I

TESTS :

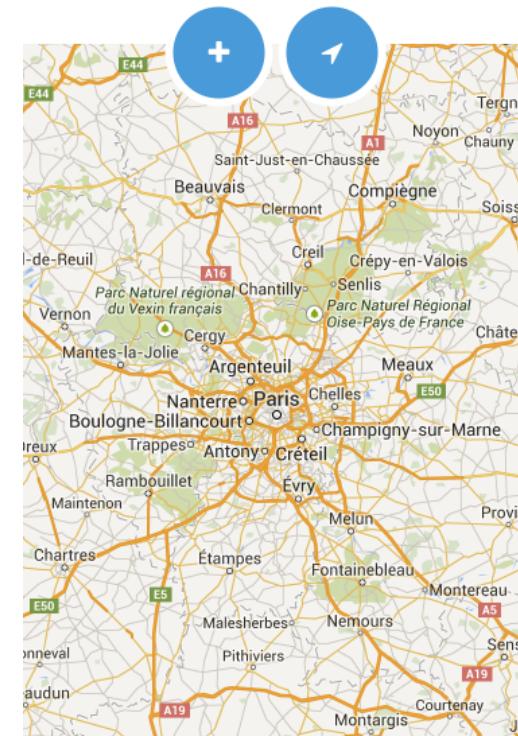
Android



IOS



Localisation



n°10

Enregistrer les données de l'application dans le device.

As a : Rendonneur ne bénéficiant pas de connexion lors de son activité.

I want : Avoir accès au contenu de mon application.

So that : Je peux consulter les points d'eau que le téléphone a gardé en mémoire lors de mes précédentes connexions, même si je n'ai pas d'accès au réseau.

Details, questions :

- Possibilité de désactiver le local storage ?

Plugin : Storage

TPS : III

TESTS :

- Rentre une donnée après avoir lancé l'application.
- Killer l'application.
- Relancer et consulter les données offline.

Android

iOS

n°11

Obtenir des informations sur la connexion.

As a : Promeneur dans un lieu public.

I want : Déterminer le type de connexion de mon smartphone.

So that : Je peux connaître les possibilités de mon téléphone.

Details, questions :

- Possibilité de désactiver le local storage ?

Plugin : network-information

TPS : I

TESTS :

- Lancer l'application et lancer une pop-up contenant les informations de la connexion.

Android

iOS

n°12 Changer l'orientation.

As a : Un randonneur en montagne.

I want : Modifier l'orientation de mon téléphone selon mon gré.

So that : Je peux obtenir une navigation plus fluide selon mon utilisation de l'application.

Details, questions :

- L'affichage tourne automatiquement selon l'orientation du device ou faut-il cliquer sur un bouton ?

Plugin : Device orientation

TESTS :

Android

iOS

n°13

Générer une boussole sur la carte.

As a : Un randonneur en montagne.

I want : Disposer d'une boussole afin de me guider sur la map.

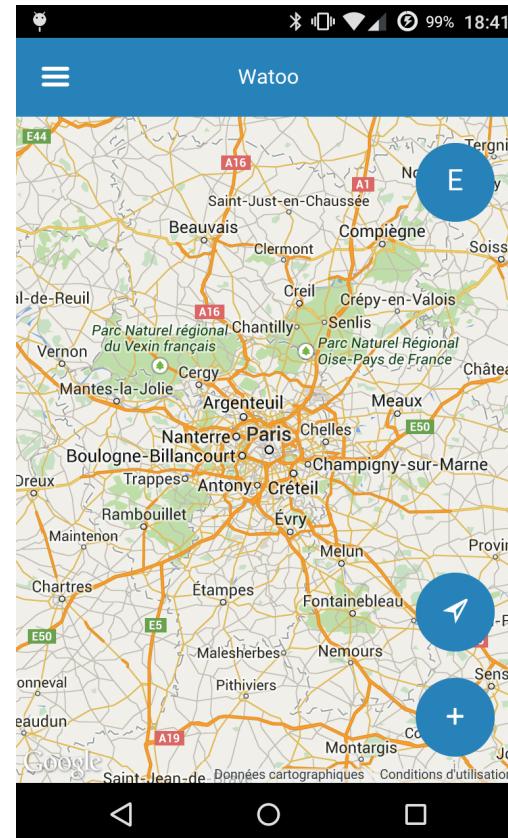
So that : Je peux faciliter mon déplacement grâce à l'application qui m'indique la direction à suivre.

Details, questions :

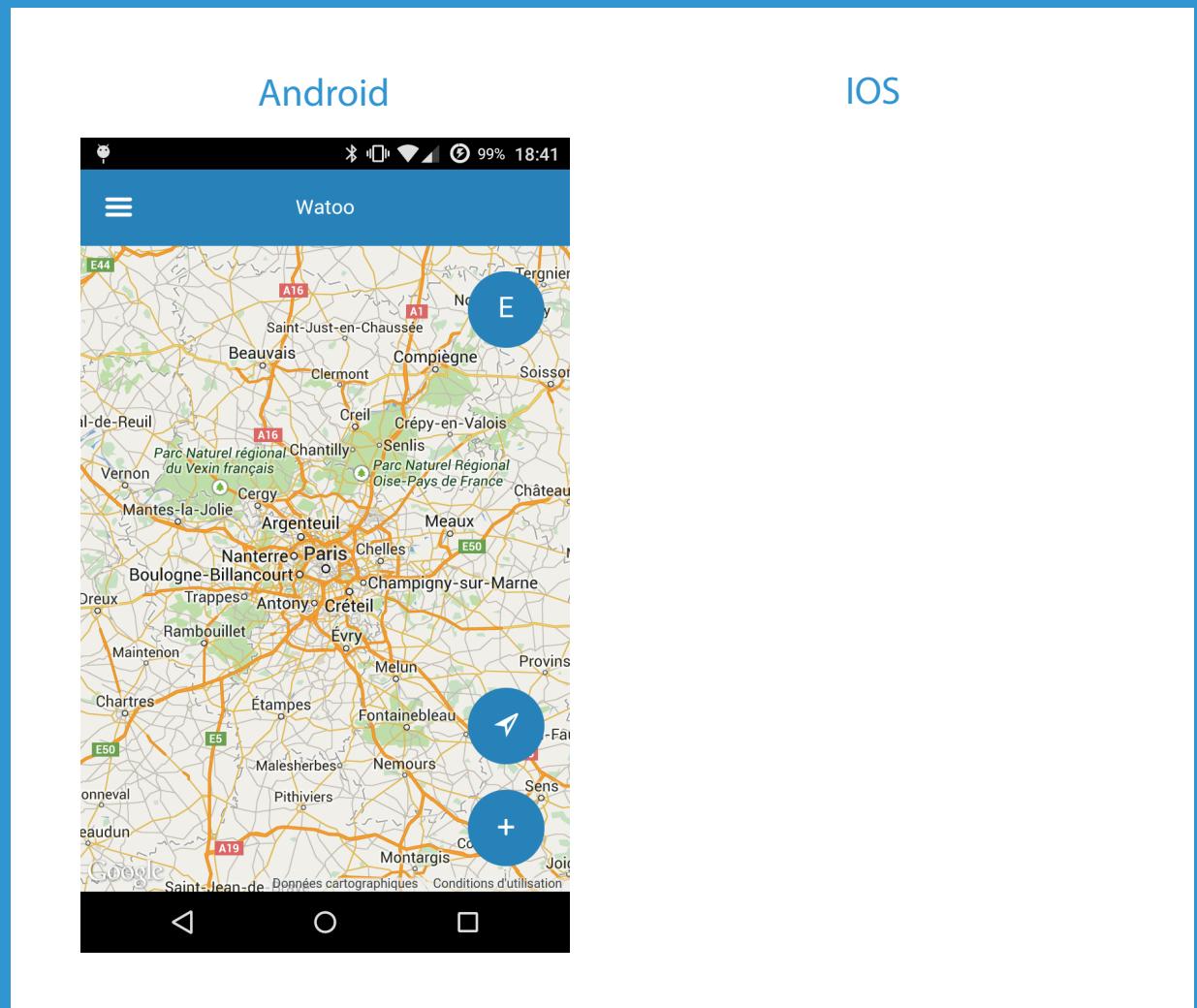
- Afficher la boussole directement sur la carte ou l'utilisateur doit activer l'option dans le menu ?

TESTS :

Android



iOS



n°14

Partager du contenu

As a : Un étudiant qui pratique la course a pied.

I want : Partager la découverte d'un point d'eau sur les réseaux sociaux.

So that : Informer le plus grand nombre.

Details, questions :

- Quel réseaux sociaux ?
twitter
facebook

TESTS :

Android

IOS

Plugin : Social sharing

TPS :

n°15

Distance entre un utilisateur et un point d'eau.

As a : Marcheur du dimanche.

I want : Trouver précisément le point d'eau à proximité.

So that : Connaitre la distance et estimer le temps pour rejoindre un point d'eau.

Details, questions :

- Utiliser le plugin de géolocalisation ?

Plugin : Géolocalisation

TESTS :

Android

iOS

n°16

Recevoir une notification.

As a : Un couple de personnes âgées.

I want : Recevoir des notifications lorsque je m'approche d'un magasin vendeur d'eau partenaire.

So that : Trouver de l'eau en bouteille facilement grâce aux partenaires de l'application.

Details, questions :

- Placer les beacons au niveau de toutes les boutiques partenaires ?

Plugin : iBeacon

TESTS :

- 3 Beacons
- 3 marques (Evian, perrier etc)
- Niveau de proximité max.

Envoyer pop up (true) à proximité et rien quand loin

Android



Interview

Anthony 24 ans.

Anthony est un jeune parisien, dynamique et connecté tout au long de la journée..

«Pour moi le fait de passer par la géolocalisation ne va pas avec le fond du service puisque si on capte, on peut trouver beaucoup de choses dont un magasin pour acheter de l'eau»

Point positif de l'appli:

- pratique dans les villes peu développées et où l'accès à l'eau potable est difficile

Points négatifs:

- concerne un marché trop petit



Interview

Richard 22 ans
Non sportif

Richard ne pratique pas ou peu de sport en extérieur, il vie en région parisienne, a très fort taux

«J'avoue, votre appli peut être utile, même si en général je n'est pas besoin de m'hydrater avant de rentrer chez moi, mais je ne suis pas à l'abris d'un coup de chaleur...»



Interview

Margaux 22 ans
Etudiante

Margaux par chaque été en vacances en randonnée de montagne.

«C'est une bonne idée, cela est toujours utile. Néanmoins, si cela nécessite une connexion au réseau alors, c'est un problème car beaucoup d'endroits en montagne sont coupés du réseau»

«Si je me retrouve dans le besoin comme cela m'est déjà arrivé, je n'hésiterais pas à utiliser l'application car c'est toujours utile : L'eau est indispensable»



PROJET

Blocages

Cordova

- Documentation Cordova en cours de remaniement

Android

- Emulation -> résolu avec Homebrew
- Installation de dépendance pour compiler Android -> résolu en installant la dépendance ANT

iOS

- iOS/Android: installation du plugin Camera -> erreurs de javascript

Tous les OS

- Suppression de l'ancien curseur quand on relance la localisation
- Problème technique sur plugin globalization

Git

- Conflits et gestion du gitignore

17/04/15

Court terme
(prochaine fois)

Long terme

A conserver

IN
(interne a
l'équipe)

- Trouver une solution pour les conflits liés à git

- Réaliser des maquettes

- La répartition des tâches en début de journée et se tenir régulièrement informé de l'avancée des membres de l'équipe

IN
(interne a
l'équipe)

- Contacter le client lors d'une interrogation

- Discuter avec le client des possibilités par rapport à son besoin pour la journée

23/04/15

Court terme (prochaine fois)

Long terme

A conserver

IN
(interne a
l'équipe)

- Travailler à plusieurs pour éviter les conflits git sur les fichiers

- La réalisation des maquette n'est pas une nécessité car l'équipe a utilisé un framework mais nous avons fait des zonings papier

- Répartition des tâches mais par deux ou trois pour se concentrer sur l'essentiel par rapport aux besoins du client

IN
(interne a
l'équipe)

- Poser toutes les questions au client lors des réunions

- L'équipe va s'accorder avec le client sur un ordre de priorité pour la réalisation

24/04/15

Court terme
(prochaine fois)

Long terme

A conserver

IN
(interne a
l'équipe)

- Ajouter tag git J3
- Travailler le pich

- Mettre en place un local storage

- Répartition des taches
- Petite réunion du matin
- Discuter des priorités avec le client

IN
(interne a
l'équipe)

- Cordova doit refaire sa documentation

- Se renseigner auprès d'autres groupes
s'entraider

29/04/15

Court terme (prochaine fois)

Long terme

A conserver

IN
(interne a
l'équipe)

- Faire l'intégration total présenter sur un seul device.
- Se reserver du temps pour préparer la démo.

- Le demonstrateur doit prendre l'initiative de gérer le timing de développement.
- Ne pas prendre d'initiative sur les priorités du client.

- S'entraider entre les groupes pour avancer plus vite
- répartition des tâches.

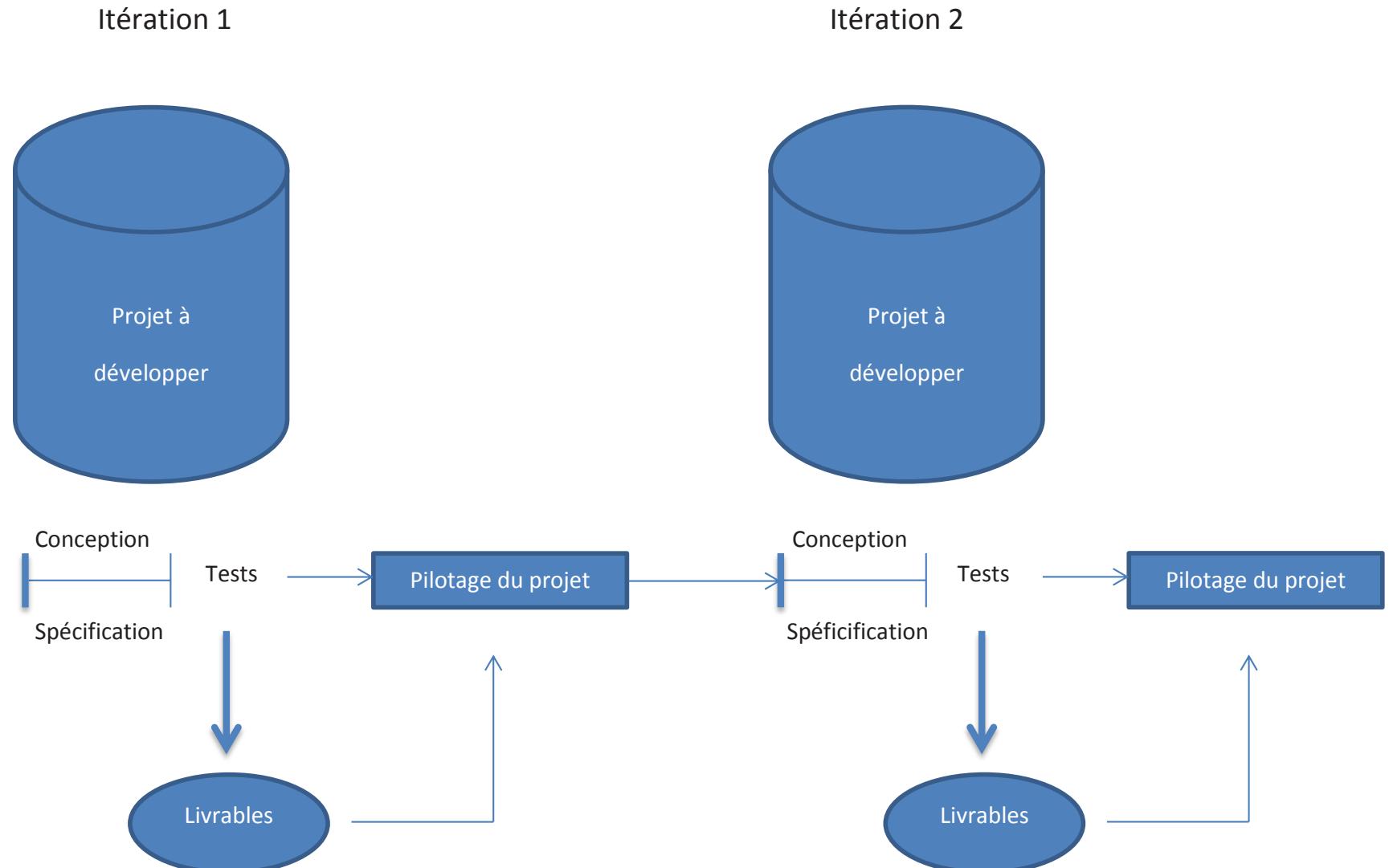
IN
(interne a
l'équipe)

Trop de document à fournir.

- Temps global aloué à la gestion de projet trop importante, pas adapté à de petits projets ou de petites équipes.

CONTENU

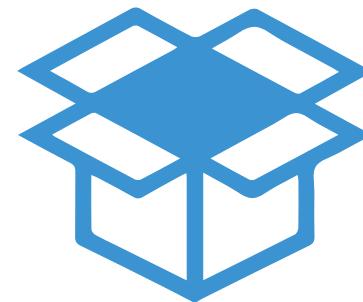
AGILITÉ



Lean StartUp



Groupe d'individus

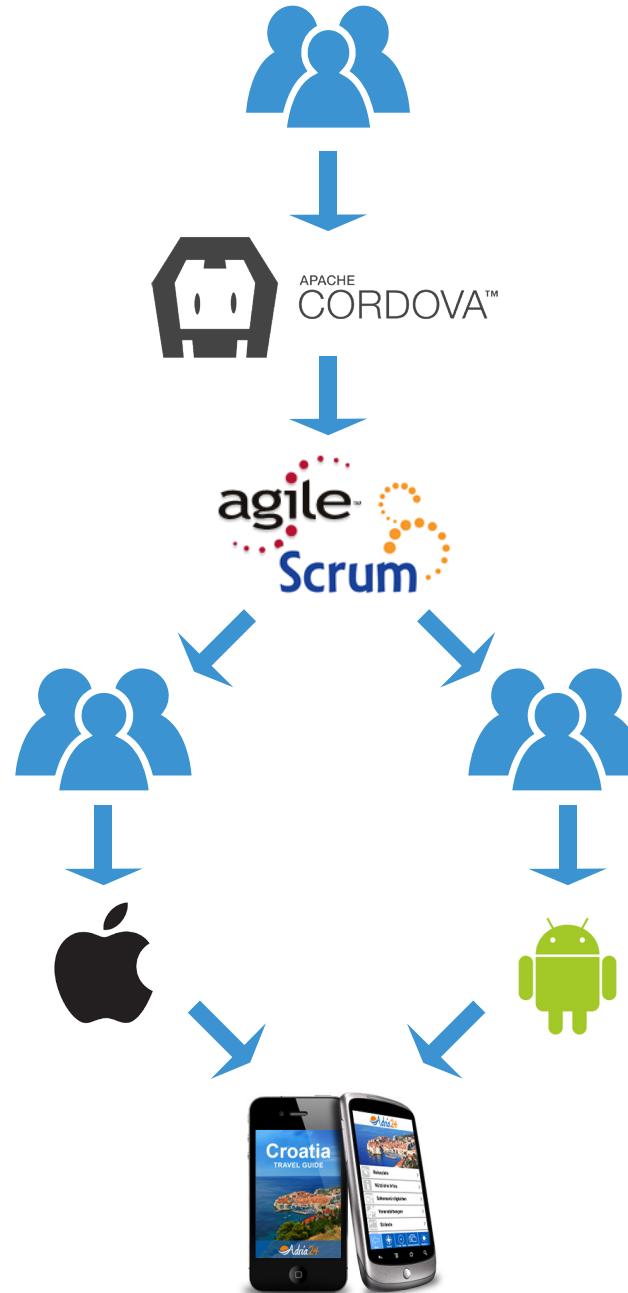


- Nouveau produit issus d'un idée
- Reussite incertaine



- Ameliorations continue (éviter le gaspillage)
 - MVP (Minimum valuable product)
 - Agilité
 - Feedback

Cordova



MERCI