

Analyse - Théo Capitant

Cordova

Cordova est une solution très pratique pour les developPement peu couteux. L'avantage c'est que c'est une solution cross-Platform qui permet d'aller plus vite dans developpement et nécessite moins de ressources. Le langage etant ensuite du HTML/CSS/Javascript, déjà pratiqué ce ne fut pas tres compliqué de pratiquer. Les problème rencontré sont surtout lié aux differents plugins permettant l'accès aux fonctions natives des devices. Ils ne sont pas tous évident à comprendre et à installer. La documentation de Cordova n'est pas tres claire non plus. Le develeoppement a plusieurs est toujours un problème pour moi lié a l'utilisation de Git.

Agilité

Depuis quelques temps convaincu par l'utilisation de la methode agile en projet de developpement digitaux, ce projet a confirmé mes conviction. La souplesse et l'efficacité procurer par cette methode est bien plus appreciable que dans une gestion classique. La difficulté fut de bien plannifier les sprints. Nous avions tendance à vouloir trop en faire sur un seul sprint pour finalement ne rien avoir de finalisé en fin de sprint. Les "stand-up meetings" du matin nous ont permis de remettre les choses au clair et d'instaurer une communication essentielle.

Lean Start-Up

Sans-doute le meilleur mouvement à suivre dans la creations de produit digitaux et innovants. Cependant appliqué à notre projet, ce fut difficile de s'y rattacher. L'idée et le concept ont été trouvé en 5 min en fin journée sous la "contrainte" nous n'avons pas eu beaucoup de temps pour etre nous meme convaincu par le produit qu'il etait difficile ensuite d'en convaincre les autres, de trouver un buisness model...