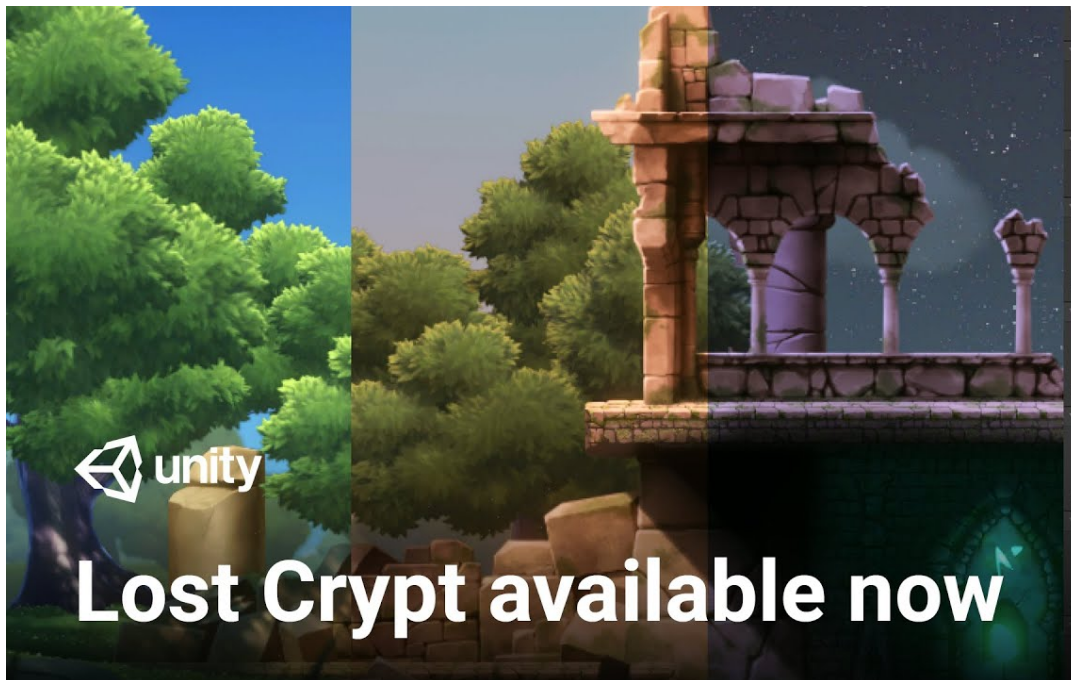


<https://github.com/Kita1000/Projet-NSI>

Jeu pygame





Nous voulons faire un jeu 2D de type Platformer ou un personnage doit parcourir un monde divisé en level. Nous avons l'idée de s'inspirer de jeu comme céleste pour créer une histoire autour du personnage. Le personnage devra esquiver des obstacles et sauter sur des plateformes pour arriver au but.

Campagne:

- Histoire chronologique.
- Délimité par section, partie de l'histoire (grotte...)
- Tombe quelque part
- 3 vies et on peut récupérer de la vie en trouvant des coeurs (comme dans image n°3)
- 

