

PROGRAMMEUR GAMEPLAY



Tel : 07 48 15 50 87

jeromecornu02@gmail.com

PRINCIPAUX DOMAINES DE COMPÉTENCE

QUELQUES PROJETS

Quelques exemples	Moteur	Langage	Type	Features
PUBC	Unity3D	C#	FPS PVP	Multi - Jam
Abadackor	Unity3D	C#	Simulation	Jam - Engagé
SLIMY	Unity3D	C#	Management	AR
The Legend Of Goblina	Unreal 4.27	C++	Infiltration game	AI
Castle VS Castle	Unreal 5.1	Blueprint	DotA like	Jeux projeté
Fontfroide	Unreal 5.1	Blueprint	Virtual visit - MMO	Multi
The Fabulous Dwarf's Quest	Twine	Harlow/CSS/HTML/JS	Narrative Game	Humoristique
Prosperia	RPG Maker XP	Visual scripting	RPG	Projet personnel
Level Celeste	Everest	Level design	Platformer	Ancré dans l'histoire

LANGUES HUMAINES



Français- Natale



Anglais - B2 (CLES 2020)



Espagnol - A2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

septembre 2022 - juillet 2023
(Pôle Prod, Le Soler, 66)

Développeur de jeux vidéo - alternance

- Création de jeux sur *Unreal 4 et 5*
- Multijoueur, Level Design, IA

avril 2021 - juin 2021

(Rhonalpcom, Romans-Sur-Isère, 26)

Création sites internet - stage

- Prise en main du *CMS WordPress*
- Prise en main du *CMS Joomla*

FORMATION

2022 - 2023

MSc Programmation Jeu Vidéo (Gaming Campus, 69) - **Major de promo**

2021 - 2022

Bachelor Développeur Informatique, option jeu vidéo (Gaming Campus, 69)

2019 - 2021

DUT Informatique (IUT de Valence, 26)

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

SPORT

Tennis en compétition,
classement 15/5

DESCRIPTION

Joueur aguerri passionné de création
et d'invention de jeux vidéo
et de jeux de société
(*Extensions Andor, Reprise CThulhu Wars...*)

IMPLICATIONS

2021-2022
Ambassadeur, Membre
d'associations du campus
(*BDE, Sports, Board Games...*)