PROGRAMMEUR GAMEPLAY







Tel: 07 48 15 50 87 jeromecornu02@gmail.com

PRINCIPAUX DOMAINES DE COMPÉTENCE

QUELQUES PROJETS

Nom	Moteur	Langage	Туре	Features
Deep Descent	Unity3D	C#	FPS PVE	Multi
SLIMY	Unity3D	C#	Management	AR
Catch the Al	Unity2D	C#	Strategy	Al
The Legend Of Goblina	Unreal 4.27	C++	Infiltration game	Al
Fontfroide	Unreal 5.1	Blueprint	Virtual visit - MMO	Multi
Level Celeste	Everest	Level design	Platformer	Immersion
Cityx	Phaser.ts	Typescript	Management	Éducatif

LANGUES HUMAINES







Français- Natale

Anglais - B2 (CLES 2020)

Espagnol - A2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 - 2024

Développeur de jeux vidéo

(MathsAndGo. distanciel) - Alternance

• Jeux éducatif mathématiques CM1/CM2 • Création d'IA, Utilisation d'IA, Responsive

2022 - 2023

Développeur de jeux vidéo

(Pôle Prod. Le Soler, 66)

- Alternance

- Création de jeux sur Unreal 4 et 5
- Multijoueur, Level Design, Création d'IA

FORMATION

2024	Mastère Européen Expert IT - App intelligentes et Big Data (Candidat libre)
2022 - 2024	MSc Développeur Spé Jeux Vidéo (Gaming Campus, 69) - Major de promo 2023
2021 - 2022	Bachelor Développeur Informatique, option jeu vidéo (Gaming Campus, 69)
2019 - 2021	DUT Informatique (IUT de Valence, 26)

INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES

SPORT

Tennis en compétition, classement max 15/5

DESCRIPTION

Joueur passionné de création de jeux vidéo et de jeux de société (Extensions Andor, Reprise CThulhu Wars...) IMPLICATIONS

2021-2022 Ambassadeur, Membre d'associations du campus (BDE, Sports, Board Games...)