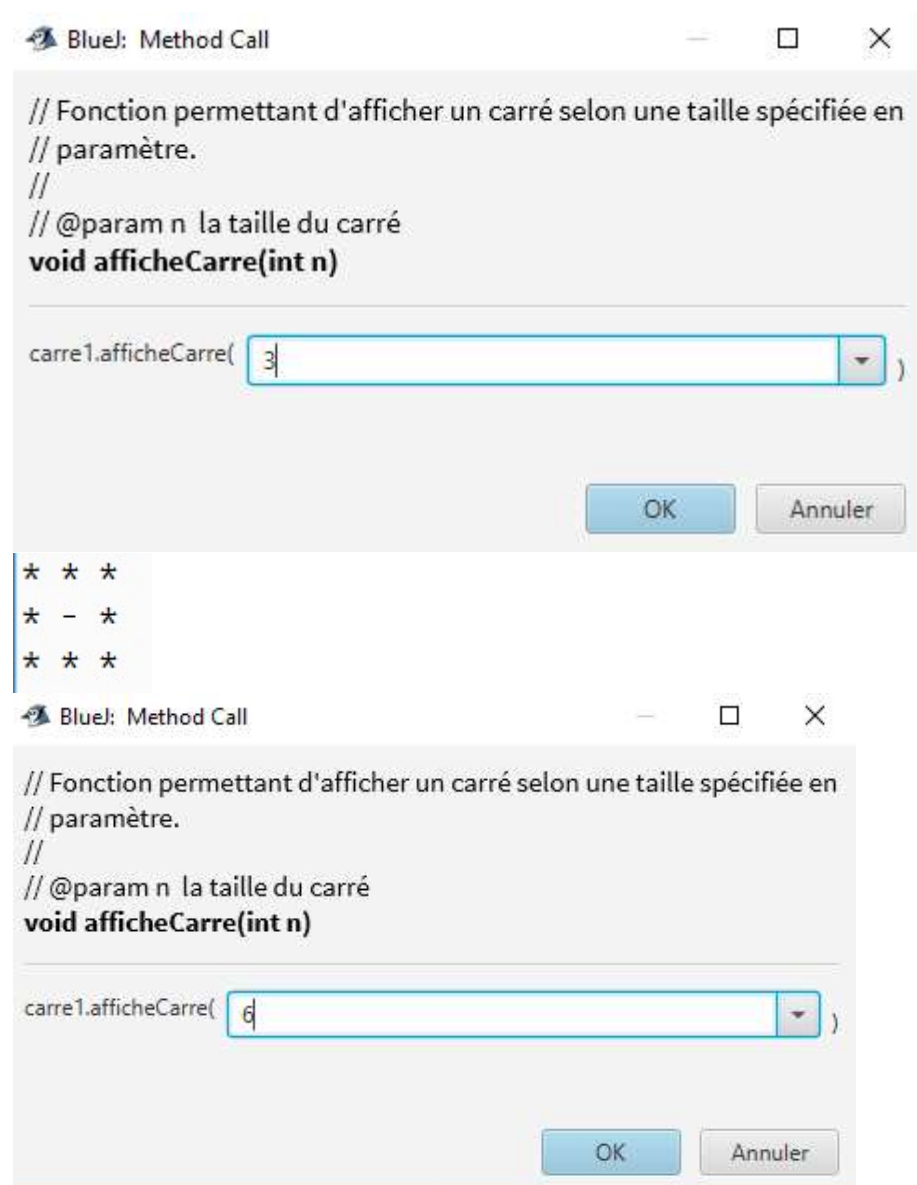


TP01

1) Carré

Ecrire un programme permettant l’affichage d’un carré dans la console (voir exemples de sorties). La taille du carré est paramétrable. Essayez de découper le programme en 2 fonctions.

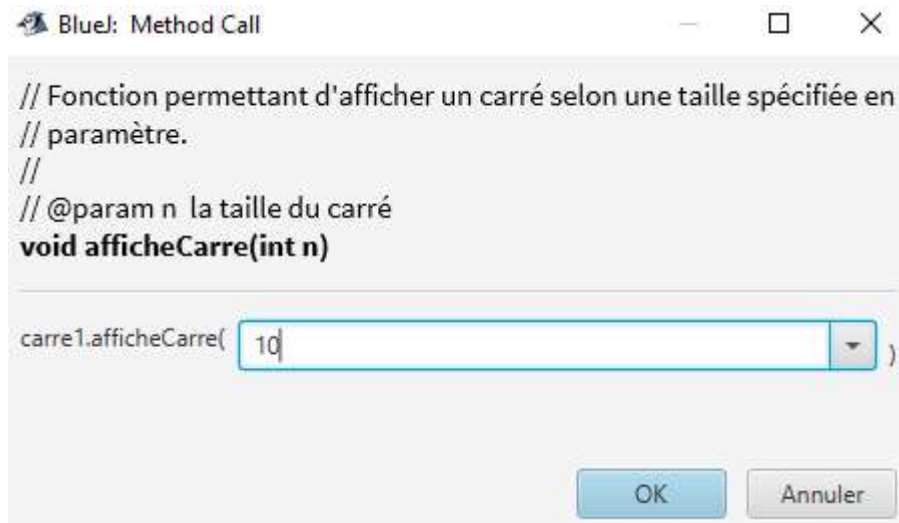
Exemples de sorties :



```

* * * * *
* - - - - *
*           *
*           *
* - - - - *
* * * * *

```



```

* * * * *
* - - - - *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
*           *
* - - - - *
* * * * *

```

2) Nombre parfait

Créer une fonction qui retourne un booléen indiquant si un nombre (fourni en paramètre) est parfait.

Indication : un nombre `nb` est parfait ssi la somme de ses diviseurs plus petits que `nb` vaut `nb` (ex : $6 = 3+2+1$).

3) Lister les nombres parfait

Afficher la liste des nombres parfaits compris entre 1 et nbMax. La valeur nbMax est fournie comme paramètre de la procédure.

À la suite de la liste, afficher également le nombre de parfaits compris entre 1 et nbMax.

Exemples de sorties :

```
Liste des nombres parfaits de 1 à 500
```

```
6 28 496
```

```
Il y en a 3
```