

Jossant Jérôme

Rapport de stage

BTS SIO option SLAM
Lycée Turgot

Du 29 novembre 2021 au 21 janvier 2022
Sourceamax





Remerciements

Tout d'abord, je tiens à remercier mon tuteur Monsieur Sébastien Buffet et le président de l'entreprise Sourceamax Monsieur Bruno Raffet de m'avoir pris en stage pour une durée de huit semaines.

J'exprime aussi ma reconnaissance aux personnes qui m'ont permis de réaliser mon stage dans de bonnes conditions.



Sommaire

Remerciements	page 2
Introduction	page 4
Présentation de l'entreprise	page 5
Les activités	page 8
Conclusion	page 18



Introduction

Je m'appelle Jérôme Jossant, j'ai 19 ans et je suis actuellement en deuxième année de BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers) au lycée Turgot à Paris 3^{ème}.

J'ai effectué mon stage dans l'entreprise Sourceamax du 19 novembre 2021 au 21 janvier 2022 pour une durée de huit semaines.

Je commencerai par vous présenter l'entreprise qui m'a accueilli puis les tâches auxquelles j'ai pu contribuer durant mon stage. Je conclurai par mon ressenti sur ces huit semaines.



Présentation de l'entreprise

Sourceamax a été fondée en 2007 par Monsieur Raffet Bruno. Sourceamax est une ESN (entreprise de service numérique) c'est-à-dire une société de services experte dans le domaine des nouvelles technologies liées à l'informatique. Elle est composée d'environ une vingtaine de salariés. Elle propose une large gamme de compétences techniques pour répondre à tous les besoins client, que ce soit au niveau national ou international et ceci grâce à l'expérience qu'elle a acquise depuis plus de 10 ans.

Basée à Boulogne Billancourt, Moirans et Adelaïde en Australie, cela permet de couvrir de larges créneaux horaires que ce soit pour de la TMA (Tierce Maintenance Applicative), de la supervision de nuit ou du support hors heures ouvrées.

Elle intervient chez ses clients en régie pour la création ou la maintenabilité de différents outils internes et propose des développements au forfait.

Son client principal est Sodexo France chez lequel elle a pu mettre à disposition tout son savoir-faire et ses compétences.



Renseignements Juridiques :

Dénomination : Sourceamax

Adresse : 231 Rue Saint Honore Paris 75001

SIREN : 498237189

SIRET : 49823718900010 (siège de l'entreprise)

Forme juridique : SAS, société par actions simplifiée

Capital social : 16 000,00 euros

Numéro RCS : Paris B 498 237 189

Chiffre d'affaire : le chiffre d'affaire n'est plus divulgué depuis 2013, en 2013 son chiffre d'affaire était de 1 115 900, 00 euros.



Situation géographique :

Mon stage s'est déroulé dans les locaux à Boulogne-Billancourt.

Source@Max

[Site Web](#) [Itinéraire](#) [Enregistrer](#)

5,0 ★★★★★ 1 avis Google
Entreprise de logiciels à Boulogne-Billancourt

Adresse : 95 bis Rue de Bellevue, 92100 Boulogne-Billancourt
Téléphone : 01 75 95 10 81

[Suggérer une modification](#) · Vous êtes le propriétaire de cet établissement ?

Ajouter les informations manquantes

[Ajouter les horaires](#)

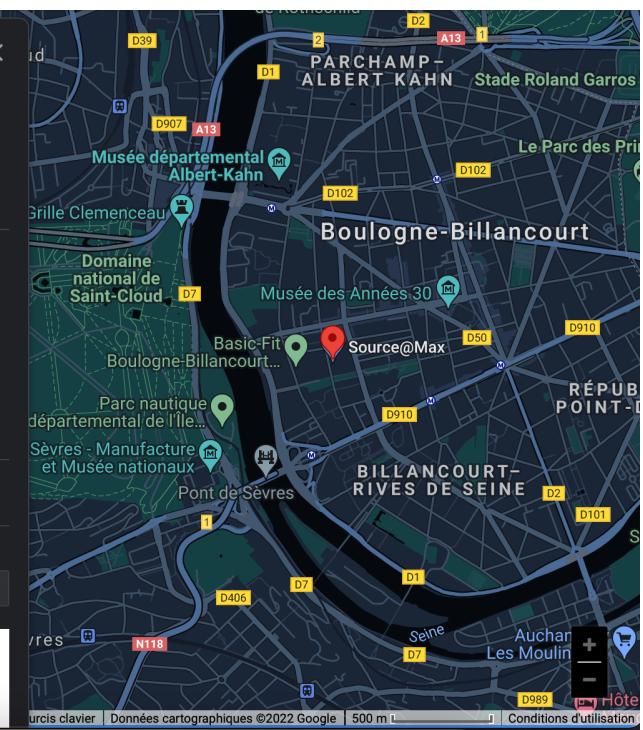
Vous connaissez ce lieu ? Partagez des infos récentes

Questions et réponses

[Poser une question](#)

[Poser une première question](#)







Les activités

Ci-dessous la liste des principales activités que j'ai effectué pendant mon stage :

- Installation et configuration d'un environnement de développement, ainsi que tous les projets et ses bonnes versions sur un nouveau poste de travail.
- Correction de bugs sur des fonctionnalités d'une application mobile IOS et Android qui ne fonctionnaient pas.
- Mise en production d'une application dans l'Apple store.
- Résolution de problèmes suite à une migration de données entre deux serveurs WordPress.



Installation d'un environnement de travail ainsi que les projets et ses bonnes versions sur un nouveau poste de travail :

Lors de la réception d'un nouveau pc pour l'entreprise. J'ai installé les différents projets avec leurs bonnes versions. Pour installer les projets, j'ai utilisé un outil de versionning (Git). Voici la liste des différentes applications, programmes que j'ai installés :

- Xcode, est un environnement de développement pour macOS, IOS, il permet aussi de simuler des téléphones virtuels pour tester des applications par exemple
- Ionic, Cordova, Vue.js sont des framework.
- Visual studio code est un éditeur de code.
- Android studio, est un environnement de développement pour développer des applications mobiles Android et il permet aussi d'utiliser des téléphones virtuels pour tester son application.
- Node.js est une plateforme logicielle libre en JavaScript.
- brew est un gestionnaire de paquets pour macOS

Une fois toutes les applications et les projets installés, j'ai testé si les projets fonctionnaient. J'ai donc build sur android et IOS les différents projets.

J'ai rencontré certains problèmes liés aux build de android sur tous les projets. Cela était liée aux matériels car le nouveau pc était un MacBook pro M1. Il y avait de nombreuses erreurs de compatibilités. J'ai dû m'aider d'internet pour trouver des solutions. Pour résoudre le problème, il fallait rajouter des variables dans le path avec des chemins qui utilisaient des machines virtuelles java et gradle.



Correction de bugs sur des fonctionnalités d'une application mobile IOS qui ne fonctionnaient pas :

Une cliente (société myMRS) nous a contacté car elle a été interpellée par ses utilisateurs parce que certaines fonctionnalités de l'application ne fonctionnaient plus, depuis la dernière mise à jour dans les stores.

Tout d'abord, je vais vous expliquer les différents Framework qu'utilise l'application.

Elle utilise le Framework Ionic, il permet de construire des applications natives en utilisant les technologies WEB.

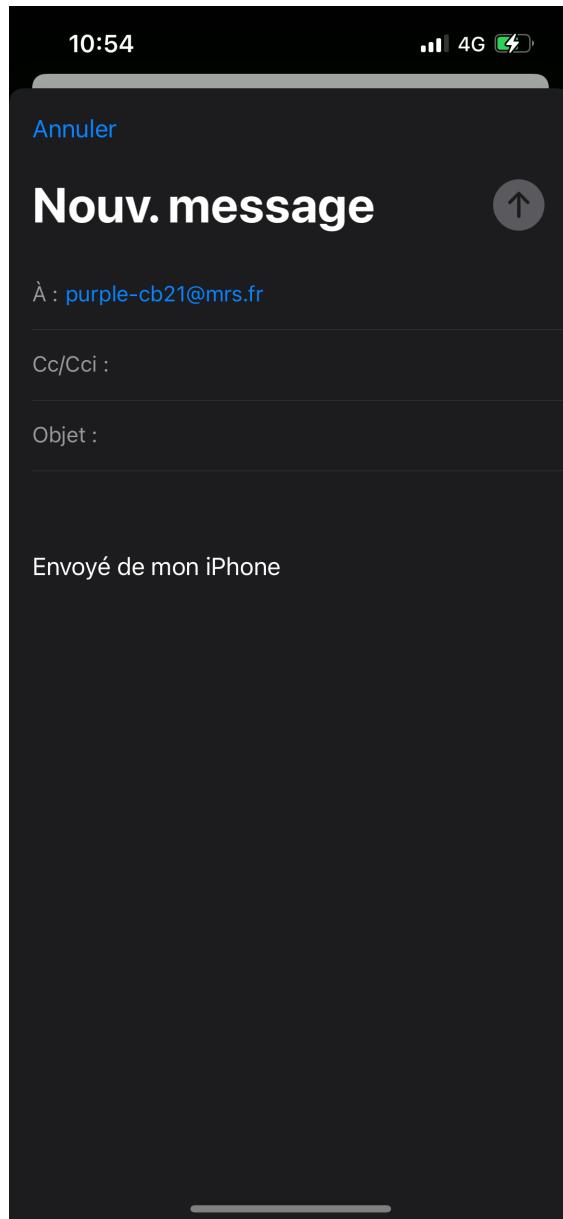
Ainsi que Vue.js, qui est un Framework JavaScript front- end pour créer des interfaces utilisateurs.

Et pour finir, elle utilise le Framework Cordova qui lui permet de créer des applications pour différentes plateformes en HTML, CSS et JavaScript.



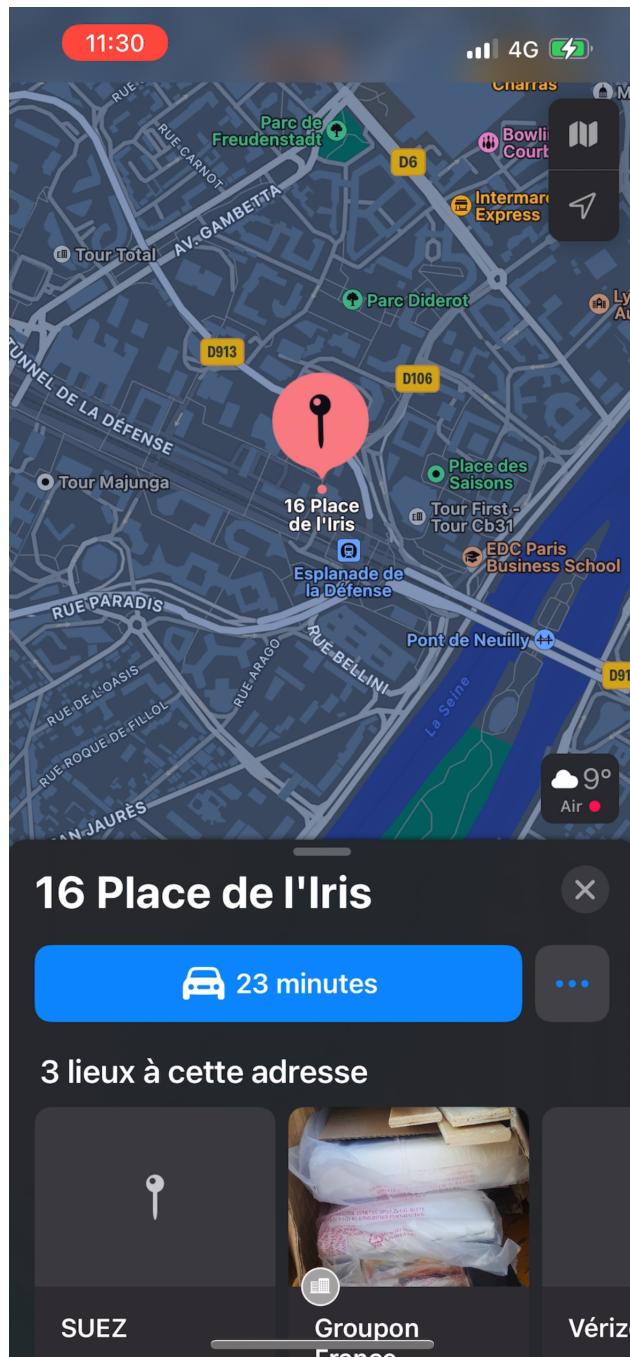
Les trois fonctionnalités étaient :

- L'ouverture d'une application de messagerie sur votre téléphone lorsqu'on clique sur le mail du restaurant.



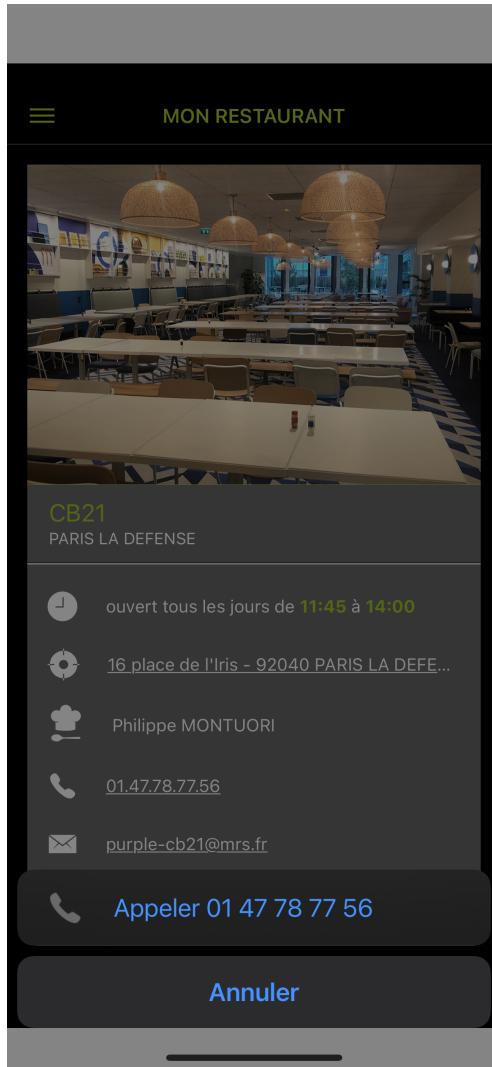


- L'ouverture d'une application map en fonction de votre téléphone si on clique sur l'adresse du restaurant.





- L'ouverture du téléphone pour composer le numéro au moment où on clique sur le numéro du restaurant.



Pour résoudre ce problème, je me suis aidé de la documentation Ionic et Cordova. Après avoir bien regardé le code, j'ai remarqué qu'il manquait certains plugins utiles pour ces fonctionnalités, je les ai donc installés. Une fois ceci fait, j'ai modifié le code selon la documentation Cordova.



Code qui correspond au plugin pour l'ouverture d'une messagerie :

```

1 | openMail() {
2 |   if (this.platform.is("cordova")) {
3 |     SocialSharing.shareViaEmail("", "", [this.siteInfo.GERANTEMAIL]).then(() => {
4 |       // Success!
5 |     }).catch(() => {
6 |       // Error!
7 |     });
8 |   }
9 |
10 }

```

Code qui correspond au plugin pour l'ouverture de la map :

```

83
84   openMap() {
85     let url: any = '';
86
87     let encodedAdress = encodeURIComponent(this.siteInfo.adress);
88
89
90     if (this.platform.is('ios')) {
91       console.log("map call")
92       url = 'maps://?q=' + encodedAdress;
93       let browser = new InAppBrowser(url, '_system', 'location=yes')
94     }
95     if (this.platform.is('android')) {
96       let app: string = 'com.google.android.apps.maps';
97       url = 'geo:0,0?q=' + encodedAdress;
98       AppAvailability.check(app)
99         .then(
100           (yes: boolean) => { window.open(url, '_system', 'location=yes'); },
101           (no: boolean) => { console.log('Impossible de lancer Google Map !') }
102         );
103     }
104   }
105 }

```

Code qui correspond au plugin pour la composition du numéro :

```

15
16
17   callNumber() {
18     CallNumber.callNumber(this.siteInfo.TEL, true)
19       .then(res=> console.log('launched dialer!', res))
20       .catch(err => console.log('Error launching dialer', err))
21   }
22

```



Lorsque j'ai fini, je build l'application sur iOS avec la commande « ionic cordova build ios ».

Ensuite j'ouvre le projet sur xcode et je teste si les fonctionnalités marchent cette fois-ci. Une fois les tests concluants, je génère un ipa avec diawi puis je télécharge l'application sur mon téléphone pour pouvoir effectuer de nouveaux tests. J'ai fait la même démarche pour Android car les fonctionnalités étaient également impactées. Une fois que tout était bon, j'ai fait la mise à jour et la publication dans les stores.

Mise en place de l'application dans l'Apple store

Pour la publier, il faut reprendre l'ipa que j'ai généré, puis avec xcode et un compte Apple développer, j'ai signé l'application et je l'ai upload sur Apple Store Connect pour une vérification.

S'ils autorisent l'application, par la suite elle sera publiée dans l'Apple store.



Résolution de problèmes suite à une migration de données entre deux serveurs WordPress :

Tout d'abord, il faut savoir que ce projet est un projet repris d'un autre prestataire.

Pour vous mettre dans le contexte, une cliente (société ESH) souhaite changer de serveur WordPress en inversant le serveur de production et le staging car le serveur staging est plus rapide.

Le serveur de production est le serveur qui est utilisé par la cliente (celui qui est en ligne) et le staging est le serveur où nous pouvons faire des tests, des modifications etc... pour voir si cela n'impacte pas le site. On le fait sur un autre serveur, pour ne pas perturber le site en production car il est possible que les changements que nous effectuons ne fonctionnent pas et impacte le site. Si les tests sont corrects alors nous pouvons mettre les changements sur le serveur de production.

Donc, la cliente souhaitait permuter le serveur staging en production et inversement.

Lors de la migration sur l'autre serveur WordPress, il y a eu des problèmes de reprise de données entre les deux serveurs. J'ai dû résoudre les problèmes déjà identifiés par la cliente et par la suite regarder entre les deux sites s'il y avait d'autres différences et si oui y remédier.

Il y avait plusieurs problèmes :

- des articles pas remontés,
- des catégories manquantes,
- des sidebars non affichés ou incomplets etc...



L'un des plus gros problèmes était lié aux id qui étaient passés en dur dans le code.

J'ai remarqué cela, en regardant les id des catégories et les id passés en dur dans le code. J'ai vu que ce n'étaient pas les mêmes donc c'était cohérent que certaines parties du site ne s'affichaient pas correctement.

C'est normal car en faisant la migration, les id des catégories ont automatiquement changés alors que le code, lui ne change pas. J'ai donc corrigé tous les id passés en dur dans le code à l'aide d'une fonctionnalité WordPress qui recherche les id des catégories par slug.

La fonction utilisée est la suivante :
« get_category_by_slug ».

De plus, j'ai dû refactoriser le code de tout le Wordpress. Il n'y avait aucune version de code, les anciens prestataires n'utilisaient pas d'outils de versionning, ils mettaient en commentaire le code qu'ils n'utilisaient plus.

J'ai donc créé un dossier où j'ai téléchargé tous les fichiers. Puis j'ai dupliqué les fichiers pour faire une version dans laquelle j'ai enlevé tous les commentaires inutiles (ex : des bouts de code en commentaire). J'ai gardé trace des anciens fichiers car il est possible de faire une erreur lors de la suppression des commentaires. Et il est toujours utile de garder les anciennes versions des fichiers.



Conclusion

Après avoir passé deux mois au sein de cette entreprise, je pense en ressortir avec une très bonne expérience. Cela m'a permis d'apprendre de nouvelles technologies, et de travailler avec des nouveaux outils.

Je me suis rendu compte aussi du fonctionnement et du quotidien de la vie en entreprise.

J'ai beaucoup apprécié de travailler avec l'entreprise Sourceamax. Je remercie tous ceux avec qui j'ai eu le plaisir de travailler.