Jossant Jérôme

Rapport de stage

BTS SIO option SLAM Lycée Turgot

Du 18 mai au 28 juin 2021 Sourceamax





Remerciement

Tout d'abord, je tiens à remercier mon tuteur Monsieur Serigne Amsatou SEYE et le président de l'entreprise Sourceamax Monsieur Bruno Raffet de m'avoir pris en stage pour une durée de six semaines.

J'exprime aussi ma reconnaissance aux personnes qui m'ont permis de réaliser mon stage dans de bonnes conditions.



Sommaire

Remerciement	page 2
Introduction	page 4
Présentation de l'entreprise	page 5
Les activités	page 7
Conclusion	page 16



Introduction

Je m'appelle Jérôme Jossant, j'ai 18 ans et je suis actuellement en BTS SIO (Services Informatique aux Organisations) option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers) au lycée Turgot à Paris 3^{ème}.

J'ai effectué mon stage dans l'entreprise Sourceamax du 18 mai au 28 juin 2021 pour une durée de six semaines.

Dans une première partie, je vais vous présenter l'entreprise. Dans une seconde partie, je vais vous parler des activités que j'ai effectuées durant mon stage. Et pour finir, je terminerai par une conclusion.



Présentation de l'entreprise

SourceAmax a été fondée en 2007 par Monsieur Raffet Bruno, SourceAmax est une ESN (entreprise de service numérique) c'est-à-dire une société de services experte dans le domaine des nouvelles technologies liées à l'informatique. Elle est composée d'environ une vingtaine de salariés. Elle propose une large gamme de compétences techniques pour répondre à tous les besoins client, que ce soit au niveau national ou international et ceci grâce à l'expérience qu'elle a acquise depuis plus de 10 ans.

Basée à Boulogne Billancourt, Moirans et Adelaïde en Australie, cela permet de couvrir de larges créneaux horaires que ce soit pour de la TMA (Tierce Maintenance Applicative), de la supervision de nuit ou du support hors heures ouvrées.

Elle intervient chez ses clients en régie pour la création ou la maintenabilité de différents outils internes et propose des développements au forfait.

Son client principal est Sodexo France chez lequel elle a pu mettre à disposition tout son savoir-faire et ses compétences.



Renseignements Juridiques:

Dénomination : Sourceamax

Adresse: 231 Rue Saint Honore Paris 75001

SIREN: 498237189

SIRET: 49823718900010 (siège de l'entreprise)

Forme juridique : SAS, société par actions simplifiée

Capital social: 16 000,00 euros

Numéro RCS: Paris B 498 237 189

Chiffre d'affaire : le chiffre d'affaire n'est plus divulgué depuis 2013, en 2013 son chiffre d'affaire était de 1 115 900, 00 euros.



Les activités

Voici la liste des principales activités que j'ai effectué pendant mon stage :

- Mise en place d'une fonctionnalité native du téléphone (appareil photo).
- Mise en place des fonctionnalités ajouter, modifier et supprimer sur une application.
- Création de deux pages (Faq, à propos) sur une application qui s'appelle Siouks.

Tout d'abord, je vais vous expliquer les différents outils que j'ai utilisé ainsi que mon environnement de travail.

Pour ce qui concerne l'environnement de travail, j'ai travaillé sur mon pc personnel. Pour la réalisation de ces activités, j'ai utilisé le Framework **IONIC** qui permet de construire des applications natives en utilisant les technologies WEB.

J'ai aussi utilisé **VueJS**, c'est un Framework JavaScript frontend pour créer des interfaces utilisateurs. Par ailleurs, j'ai eu l'opportunité d'utiliser **Capacitor**. C'est un environnement d'application multi plates-formes conçu par IONIC pour faciliter la création d'applications Web fonctionnant de manière native sur iOS, Android, Electron et sur le Web. Il s'utilise avec le framework IONIC.



Mise en place d'une fonctionnalité native du téléphone (appareil photo) :

Pour me familiariser avec les Frameworks IONIC et VueJS, il m'a été demandé d'utiliser la camera du téléphone en prenant une photo et de l'afficher sur l'application. Au début, je devais le faire sur le web et une fois réussi, je devais essayer l'application sur un téléphone. Et pour cela, j'ai utilisé des téléphones virtuels via **Android studio** pour les téléphones Android et **Xcode** pour iOS.

Pour réaliser le travail qui m'était demandé, j'ai dû m'aider de la documentation IONIC, VueJS et Capacitor.

Voici la méthode utilisée pour prendre la photo :

```
data() {
    return{
        imgPath: '',
        photos: []
}

methods: {
        async takePhoto()[]
        const cameraPhoto = await Camera.getPhoto({
            resultType: CameraResultType.Uri,
            source: CameraSource.Camera,
            quality: 100
        });

console.log('caemraPhoto from Tab2', cameraPhoto);
        this.photos.push(cameraPhoto.webPath);

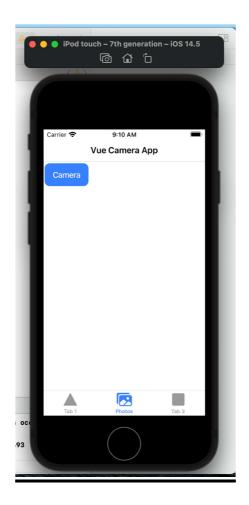
// Console.log('caemraPhoto.webPath);
// Console.log('caemraPhoto.
```

Une fois que le code est fini, je me suis assuré que toutes les méthodes qui permettent de prendre la photo, de la stocker et de l'afficher fonctionnent. À l'aide des commandes IONIC et Capacitor, il faut créer un build de cette application pour pouvoir l'exécuter sur les téléphones virtuels. Il nous faut deux builds, un pour Android et un autre pour IOS. Une fois les builds créer, on peut lancer Android sutdio.



Avec mon pc, j'ai rencontré un problème lors de la prise en charge de la virtualisation du téléphone sur Android studio. Pour détourner le problème, il a fallu utiliser un vrai téléphone Android et le connecter sur Android studio. Une fois ceci fait, il faut activer le mode développeur sur le téléphone pour que cela fonctionne. Une fois activé, il faut lancer le build sur le téléphone via Android studio. Par la suite, lorsque le build est terminé, une application apparait sur le téléphone. Quand nous cliquons sur l'application c'est celle que j'ai créé.

Après avoir fini sur Android, il faut essayer pour IOS sur Xcode. C'est le même principe sauf que je n'ai pas besoin de téléphone physique cette fois-ci car le système de virtualisation du téléphone fonctionne. Il suffit de réaliser le build sur le téléphone virtuel.

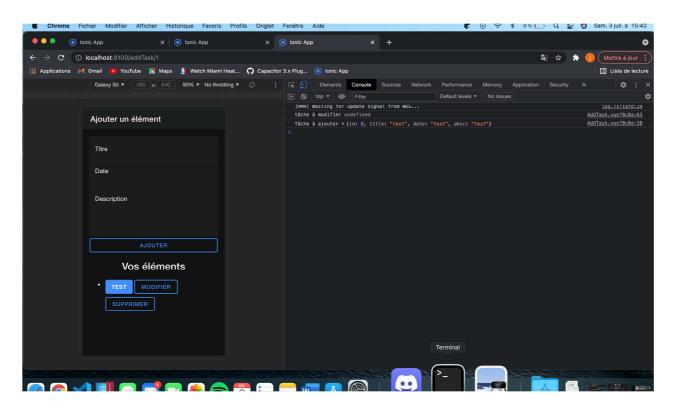




Mise en place des fonctionnalités ajouter, supprimer et modifier.

Toujours pour apprendre à manipuler les différents outils, on m'a demandé de réaliser une page sur une application où je pouvais ajouter des informations, les supprimer et les modifier.

Pour cela, j'ai créé un petit formulaire où l'on peut ajouter un élément avec son titre, sa date et sa description.



La capture qui se trouve en dessous vous montre la méthode pour la fonctionnalité ajouter :

```
methods: {
    add() {
    const task = {} as Task;
    task.id = this.taskId;
    task.date = this.date;
    task.date = this.date;
    task.desc = this.desc;
    console.log('Tâche à ajouter', task);
    this.tasksList.push(task);

    // console.log('liste des tâches', this.tasksList)
    this.taskId++;
    this.date = '';
    this.date = '';
    this.dasc = '';
    store.commit('addTask', task);
}

save() {
    const task = {} as Task;
    task.title = this.title;
    task.date = this.date;
}
```



<u>Création de deux pages (Faq, à propos) sur une application qui s'appelle Siouks.</u>

Tout d'abord, je vais vous expliquer ce que c'est **Siouks**. Siouks est une application qui a pour but de centraliser toutes les saisies effectuées sur d'autres outils de gestion de projets et de les récupérer et de les afficher sur l'application.

Elle permettra par la suite d'effectuer des saisies sur l'application et de les envoyer sur les différents outils de gestion de projet (exemple : saisie des activités quotidiennes). Elle fera cela automatiquement.

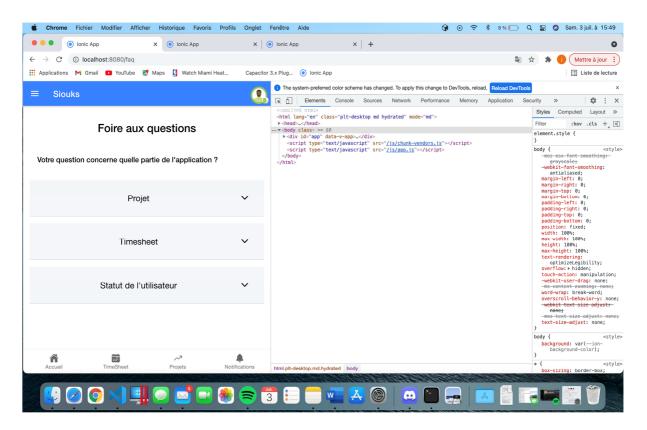
Mon tuteur Monsieur Serigne Amsatou SEYE qui est en charge de ce projet m'a demandé de faire deux pages pour cette application, la page FAQ (foire aux questions), et la page à propos (qui s'occupe de décrire brièvement l'application).

Pour faire cette application, nous avons utilisé les frameworks IONIC et VUEJS. Nous avons aussi utilisé Capacitor.

Comme je n'étais pas tout seul sur le projet, il fallait un outil qui nous permettait de déposer notre code quelque part et cela en toute sécurité. Pour cela nous avons donc utilisé **Git**. Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé. Il permet d'envoyer le code que j'ai effectué sur un outil qui s'appelle **Azur devobs**. Azur devobs est une forge logicielle éditée par Microsoft permettant la gestion des sources, la gestion des builds, le suivi des éléments de travail, la planification, la gestion de projet et l'analyse des performances.



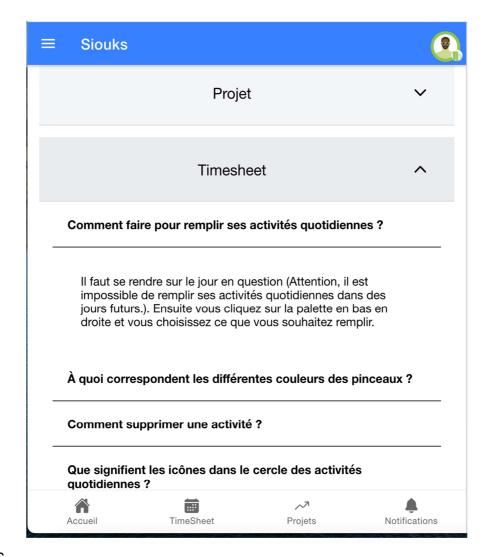
Pour la partie FAQ, il m'a été demandé de faire une page simple d'utilisation et de chercher toutes les questions possibles qu'on pourrait se poser sur l'application.



Pour faire simple, j'ai découpé les trois grandes parties de l'application (Projet, Timesheet et statut de l'utilisateur). Puis avec un menu déroulant, j'ai mis les questions concernant chaque partie de l'application. Pour ce faire, j'ai utilisé des composants IONIC.



La capture ci-dessous montre la méthode qui me permet d'ouvrir et de fermer les différents thèmes de questions, elle permet aussi de faire la même chose pour les questions et les réponses car c'est le même système.





Pour rendre l'ajout ou la suppression des thèmes, des questions ou des réponses plus simple et moins répétitif, il fallait rendre le code plus dynamique.

J'ai donc utilisé des v-for pour afficher les thèmes, les questions et les réponses. Grâce à cela l'ajout ou la suppression de certaines questions ou autres sera beaucoup plus facile et simple.

Il suffira de modifier le fichier où se trouve les différents thèmes, questions et réponses.

```
Fegure—Souds

Fegure—Fegure
Fegure—Souds

Fegure—Fegure—Fegure
Fegure—Fegure
Fegure—Fe
```

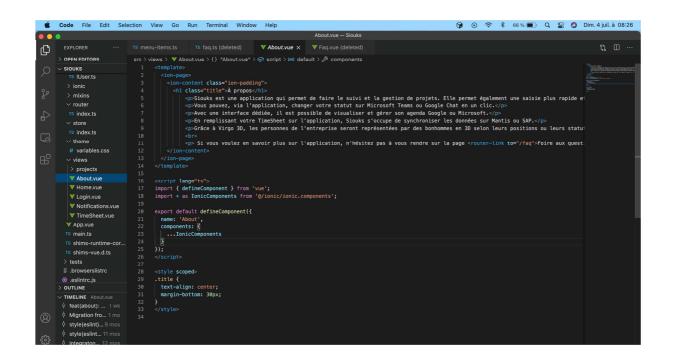


Le fichier où se trouve les thèmes, questions et réponses :

```
### Code File Edit Selection View Go Run Torminal Window Help

| File | Fingle | Fin
```

Pour la partie à propos, il fallait que je dise à quoi sert l'application dans ses grandes lignes. Pour la structure de la page j'ai utilisé des composants IONIC et des éléments HTML





Conclusion

Après avoir passé un mois et demi au sein de cette entreprise, je pense en ressortir avec une très bonne expérience. Cela m'a permis d'apprendre de nouvelles technologies, et de travailler avec des nouveaux outils.

Je me suis rendu compte aussi du fonctionnement et du quotidien de la vie en entreprise.

J'ai beaucoup apprécié de travailler avec l'entreprise Sourceamax. Je remercie tous ceux avec qui j'ai eu le plaisir de travailler.