





GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom : Marras **Nom :** Jérôme

ATTENTION! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS!

Nom du projet : Dice Game

Lien Github du projet : https://github.com/JeromeM92/dice-game-jm

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://dice-game-jm.netlify.app/

Description du projet

 Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas. Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Pour créer ce jeu de dé, j'ai d'abord créé le « corps » de l'appli (Html + CSS), je me suis servi des icones de bootstrap pour avoir l'affichage des dés, j'ai créé à l'aide du grid le display de l'appli. Puis j'ai créé la partie « dynamique » en Javascript.



Dynamiser vos sites web avec Javascript

langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc J'ai donc utilisé comme lanagage, Html, Css et javascript. Et comme framework, j'ai utilisé bootstrap. J'ai fais appel au site MDN pour chercher un événement autre que le click.	
II fallait r	réaliser cette application lors d'une évaluation d'entrainement au sein de chez STUDI
4.	Informations complémentaires (facultatif)

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches :