

JÉRÔME TROTTIER

Qui suis-je?

Passionné par la technologie, j'ai décidé de me lancer dans ce domaine pour en faire carrière. Je suis tout particulièrement intéressé par le développement web, j'aime avoir à relever des défis pour agrandir davantage mes connaissances sur ce sujet. Toujours en train d'apprendre, toujours en train de m'améliorer.

Expériences

● Été 2022

Programmeur UI | Stage | People Can Fly Canada

- Développer des éléments de HUD d'un jeu AAA.
- Développer des menus et les interactions du joueur dans ceux-ci.
- Refactoriser des éléments de logique (Blueprint) en code C++.
- Créer du code maintenable et lisible.
- Détecter, analyser et régler des bugs.

● 2020 - 2022

Commis débarrasseur | LE CENTRAL

- Débarasser les tables.
- S'occuper de la plonge.
- Accueillir les clients.

● 2016 - 2018

Commis d'épicerie | La Pêche aux Fruits

- S'occuper des étagères : état des fruits et présentation.
- Emballer les fruits et légumes.
- Organiser la marchandise

Formations

● 2020 - ...

Techniques d'intégration multimédia | Collège de Maisonneuve

- ATE (Programme réalisé dans le cadre d'Alternance Travail Étude)

● 2019 - 2020

Mécanicien | Équipe de robotique 5570 (FIRST)

- Apprendre les bases de l'ingénierie mécanique
- Concevoir et réaliser des systèmes électriques et motorisés
- Développer un esprit d'équipe

Contact

🏠 H2G 2C8

📞 514 374-9957

✉ jerome.trottier@hotmail.ca

🐙 JeromeTrottier
<https://github.com/JeromeTrottier>

🌐 JeromeTrottier
<https://www.linkedin.com/in/jerometrottier/>

📁 Portfolio
<https://jerometrottier.github.io/portfolio-jerome-trottier/>

Compétences

Programmation

HTML5.....
CSS.....
JavaScript.....
C#.....
PHP.....
React.....
MySQL.....
C++.....

Gestionnaires de version

Git.....
Perforce.....

Logiciels de création

Photoshop.....
Illustrator.....
Adobe XD.....
Unity.....
Unreal Engine.....
Wordpress.....

Langues parlées

Français.....
Anglais.....

