JÉRÔME TROTTIER Qui suis-je? Passionné par la technologie, j'ai décidé de me

lancer dans ce domaine pour en faire carrière. Que ce soit de la programmation web, jeu ou du design, j'aime avoir à relever des défis pour agrandir davantage mes connaissances sur ces sujets. Toujours en train d'apprendre, toujours en train de m'améliorer.

Expériences



Programmeur UI | Stage | People Can Fly Canada

- Développer des éléments de HUD d'un jeu AAA.
- Développer des menus et les interactions du joueur dans ceux-ci.
- Refactoriser des éléments de logique (Blueprint) en code C++.
- Créer du code maintenable et lisible.
- Détecter, analyser et régler des bugs.

Commis débarrasseur | LE CENTRAL

- Débarasser les tables.
- S'occuper de la plonge.
- Accueillir les clients.

Mécanicien | Équipe de robotique 5570 (FIRST)

- Apprendre les bases de l'ingénierie mécanique
- Concevoir et réaliser des systèmes éléctriques et motorisés
- Développer un esprit d'équipe

Commis d'épicerie La Pêche aux Fruits

- S'occuper des étagères : état des fruits et présentation.
- Emballer les fruits et légumes.
- Organiser la marchandise

Formations

2016 - 2018

2020 - ...

Techniques d'intégration multimédia Collège de Maisonneuve

- ATE (Programme réalisé dans le cadre d'Alternance Travail Étude)
- Médiatiser.
- Conceptualiser des designs.
- Intégrer des composants dans un projet interactif.
- Apprendre plusieurs langages et logiciels liés au multimédia

ompétences

Contact



514 374-9957

jerome.trottier@hotmail.ca

JeromeTrottier https://github.com/JeromeTrottier

JeromeTrottier https://www.linkedin.com/in/ jerometrottier/

https://jerometrottier.github.io/ portfolio-jerome-trottier/

Langues parlées Français..... Anglais..... **Programmation** HTML5..... CSS..... JavaScript..... C#..... React..... MySQL.....

C++....

Git
Logiciels de création
Photoshop
Illustrator
Adobe XD
Unity
Unreal Engine
Wordpress

Gestionnaires de version



