

Aprende más sobre esta plantilla

Los diagramas de clases UML trazan la estructura de un sistema específico al modelar sus clases, atributos, operaciones y relaciones entre objetos.

Para personalizar esta plantilla,

- 1. Haz clic en cualquier figura y escribe la información que te gustaría incluir.
- 2. Agrega y organiza figuras de clases según sea necesario.
- 3. Actualiza la cardinalidad.
 - Haz clic en una línea y dirígete a la barra de propiedades para modificar los extremos.
 - b. Presiona la línea y posiciona el cursor sobre el ícono del engranaje para agregar multiplicidades.
 - c. Para añadir líneas adicionales, pasa el cursor sobre una figura y haz clic en el punto rojo.

